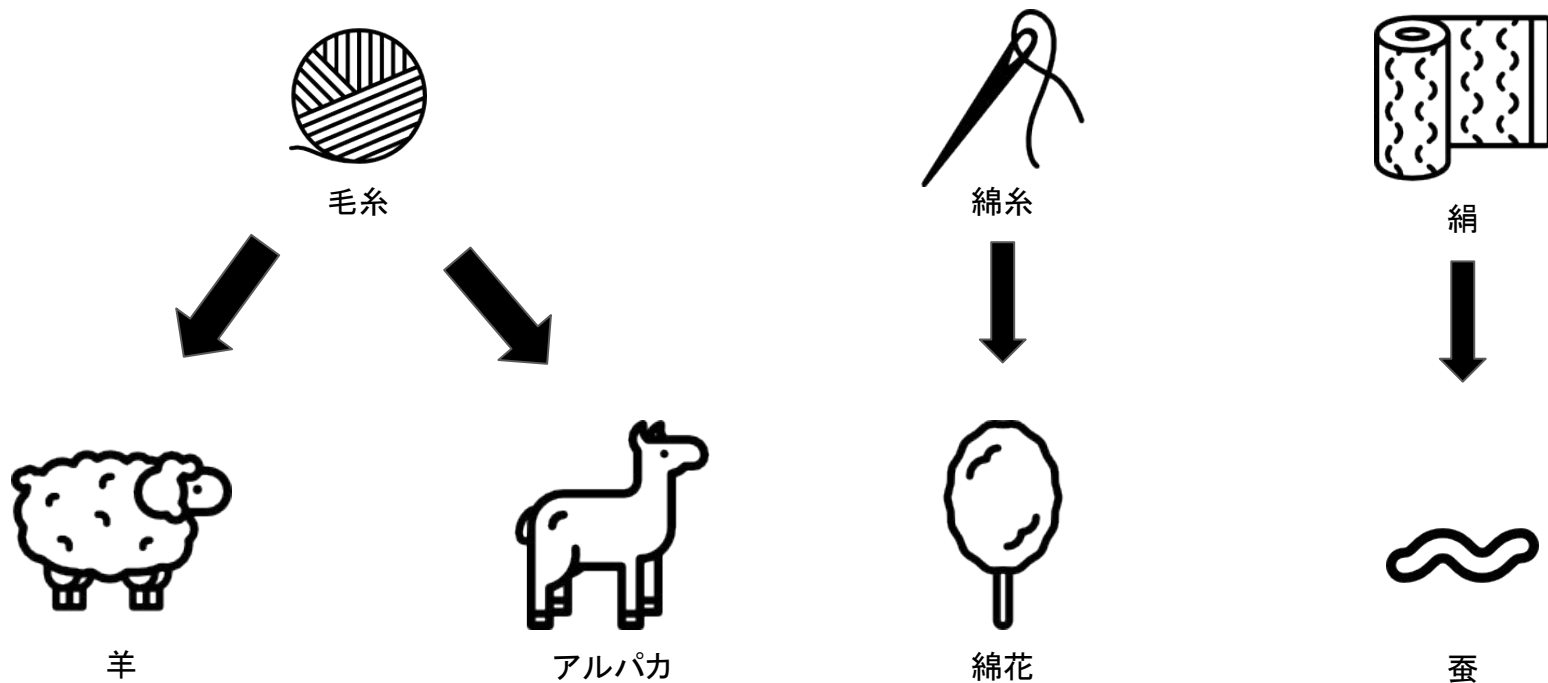


# オブジェクト指向-抽象化の練習

- ・紡績の原料を抽象化してみる



## ・オブジェクト「アルパカ」「綿花」を考える



アルパカ

- 分類
  - 動物
  - 哺乳類
- 情報
  - 年齢
  - 重さ
  - 毛の色
- 動作
  - 鳴く
  - こっち見る



綿花

- 分類
  - 植物
  - 被子植物
- 情報
  - 原産地
  - 色
- 動作
  - 光合成
  - 弾ける

## ・クラス化

```
class animal {  
    public $age = ""  
    public $weight = ""  
    public function eat(){  
    }  
    public function run(){  
    }  
}
```

継承



```
class alpaca {  
    public $color = "n"  
    public function kocchiminna(){  
    }  
}
```

```
class plant {  
    public $country = ''  
    public $weight = ''  
    public function drink(){  
    }  
    public function kougousei(){  
    }  
}
```

継承



```
class cotton {  
    public $color = "n"  
    public function pop(){  
    }  
}
```