

# Documentation de Gestion de Projet

## Introduction

Ce document détaille comment j'ai géré seul le projet de création d'une application de gestion pour un zoo. Il couvre toutes les étapes du cycle de vie du projet, les spécifications des fonctionnalités, les outils et techniques utilisés, ainsi que les défis rencontrés et les solutions mises en place.

## Table des Matières

1. Définition du Projet
2. Cycle de Vie du Projet
  - Initiation
  - Planification
  - Exécution
  - Contrôle
  - Clôture
3. Rôles et Responsabilités
4. Spécifications des Fonctionnalités
5. Outils et Techniques
6. Documentation et Communication
7. Gestion des Risques
8. Défis et Solutions
9. Conclusion

## Définition du Projet

Le projet consiste à créer une application pour la gestion d'un zoo, permettant aux visiteurs de naviguer dans les différents services et habitats, et aux employés et vétérinaires de gérer les données des animaux et des habitats.

## Cycle de Vie du Projet

### Initiation

- **Définition des objectifs** : Créer une application intuitive pour les visiteurs et les employés du zoo.
- **Étude de faisabilité** : Évaluation des ressources techniques et humaines nécessaires.
- **Charte du projet** : Document formel qui définit les objectifs, les parties prenantes et les ressources allouées.

### Planification

- **Développement du plan de projet** : Inclut les objectifs, le calendrier, les coûts, les ressources et les risques.

- **Décomposition du travail (WBS)** : Division du projet en tâches plus petites et gérables.

## Exécution

- **Coordination des tâches** : Gestion de toutes les tâches nécessaires à la réalisation du projet.
- **Allocation des ressources** : Assurer que mon temps est utilisées de manière efficace.

## Contrôle

- **Contrôle de la qualité** : Vérification que les livrables répondent aux exigences spécifiées.

## Clôture

- **Livraison des livrables** : Transfert des produits finaux sur la plateforme.
- **Évaluation du projet** : Revue des performances et des leçons apprises.

# Rôles et Responsabilités

En tant que gestionnaire de projet unique, j'ai endossé plusieurs rôles :

- **Chef de Projet** : Planification, exécution, suivi et clôture du projet.
- **Développeur** : Conception, développement et déploiement de l'application.
- **Testeur** : Validation des fonctionnalités et identification des bugs.

.

# Spécifications des Fonctionnalités

## US 1 : Page d'Accueil

- **Utilisateur concerné** : Visiteur
- **Description** : La page d'accueil comporte une présentation du zoo, les différents habitats, services, animaux, et les avis du zoo.

## US 2 : Menu de l'Application

- **Utilisateur concerné** : Visiteur
- **Description** : Le menu permet de naviguer vers la page d'accueil, les services, les habitats, la connexion et la page de contact.

## US 3 : Vue Globale des Services

- **Utilisateur concerné** : Visiteur

- **Description** : Affichage des services du parc avec possibilité de configuration par l'administrateur.

#### **US 4 : Vue Globale des Habitats**

- **Utilisateur concerné** : Visiteur
- **Description** : Affichage de tous les habitats avec les animaux associés. Détail des animaux et état de santé saisi par le vétérinaire.

#### **US 5 : Avis**

- **Utilisateur concerné** : Visiteur
- **Description** : Les visiteurs peuvent laisser des commentaires soumis à validation par les employés.

#### **US 6 : Espace Administrateur**

- **Utilisateur concerné** : Administrateur
- **Description** : Gestion des utilisateurs, services, habitats, animaux, et consultation des comptes rendus vétérinaires.

#### **US 7 : Espace Employé**

- **Utilisateur concerné** : Employé
- **Description** : Validation des avis, gestion des services, et saisie des informations de nourriture des animaux.

#### **US 8 : Espace Vétérinaire**

- **Utilisateur concerné** : Vétérinaire
- **Description** : Saisie des comptes rendus de santé des animaux et commentaires sur les habitats.

#### **US 9 : Connexion**

- **Utilisateur concerné** : Administrateur, Vétérinaire, Employé
- **Description** : Authentification des utilisateurs (administrateur, vétérinaire, employé).

#### **US 10 : Contact**

- **Utilisateur concerné** : Visiteur
- **Description** : Formulaire de contact pour les visiteurs.

#### **US 11 : Statistiques sur la Consultation des Habitats**

- **Utilisateur concerné** : Visiteur
- **Description** : Suivi des consultations des animaux et exploitation des données dans le Dashboard administrateur.

# Outils et Techniques

## Outils de Gestion de Projet

- **Monkey** : Pour la gestion des tâches quotidiennes.

## Outils de Développement

- **Visual Studio Code** : Environnement de développement.
- **GitHub** : Gestion du code source et des versions.
- **Docker** : Conteneurisation de l'application.
- **Heroku** : déploiement de l'application

## Méthodes de Travail

- **Méthode Agile** : Utilisation de sprints pour des itérations rapides et flexibles.

# Documentation

## Documentation

- **Spécifications Techniques** : Documentation des exigences fonctionnelles et techniques.
- **Manuels Utilisateurs** : Guides pour les différents utilisateurs (administrateurs, employés, vétérinaires, visiteurs).

# Gestion des Risques

## Identification des Risques

- **Délai** : Risque de dépassement des délais.
- **Qualité** : Risque de non-conformité aux exigences spécifiées.

## Suivi et Contrôle des Risques

- **Suivi** : Monitoring continu des risques identifiés.
- **Contrôle** : Ajustement des plans en fonction des évolutions des risques.

# Défis et Solutions

## Défis

1. **Gestion du Temps** : En tant que gestionnaire de projet unique, la gestion du temps était cruciale.
2. **Polyvalence** : Nécessité de jongler entre plusieurs rôles (développeur, testeur, chef de projet).

## Solutions

1. **Planification Stricte** : Création d'un calendrier détaillé et respect des échéances.
2. **Organisation** : Utilisation de monkey.com et google agenda pour organiser et prioriser les tâches.
3. **Documentation** : Maintien de documents à jour pour assurer la traçabilité et la clarté des informations.

## Conclusion

Gérer ce projet seul a été un défi stimulant qui m'a permis de développer et de renforcer mes compétences en gestion de projet, développement et communication. En suivant une approche méthodique et en utilisant des outils et des techniques appropriés, j'ai pu mener à bien ce projet et livrer une application fonctionnelle répondant aux besoins du zoo.