

小红书面试分享

二面:

- 1、runtime 相关，你所使用的 runtime 相关的方法
- 2、runloop 机制，原理，流程
- 3、散列表的构成以及原理
- 4、app 从点击图片进入到结束的经历
- 5、dyld 怎么加载动态库
- 6、僵尸对象原理
- 8、设计一个日志系统
- 9、mmap 怎么保证数据不丢失
- 10、为什么会发生 OOM，发生后 iOS 系统是怎么杀掉 APP 的
- 11、ffmpeg
- 12、app 中的直播，你怎么去规划或者说你是怎么去考虑架构的以及整个流程？（我主要是从推流端，拉流段，解码这三方面去说的比较理论化）
- 13、算法

数组是否可以三等分

设计一个集合类，包含两个方法，`add()` 可以插入数据，`query(_n:int)->`可以查找集合不大于入参的一个元素，两个方法的时间复杂度

三面 请期待后面的更新