**一、Python是如何进行内存管理的？**

答:从三个方面来说,一对象的引用计数机制,二垃圾回收机制,三内存池机制

**一、对象的引用计数机制**

Python内部使用引用计数，来保持追踪内存中的对象，所有对象都有引用计数。

引用计数增加的情况：

1，一个对象分配一个新名称

2，将其放入一个容器中（如列表、元组或字典）

引用计数减少的情况：

1，使用del语句对对象别名显示的销毁

2，引用超出作用域或被重新赋值

sys.getrefcount( )函数可以获得对象的当前引用计数

多数情况下，引用计数比你猜测得要大得多。对于不可变数据（如数字和字符串），解释器会在程序的不同部分共享内存，以便节约内存。

**二、垃圾回收**

1，当一个对象的引用计数归零时，它将被垃圾收集机制处理掉。

2，当两个对象a和b相互引用时，del语句可以减少a和b的引用计数，并销毁用于引用底层对象的名称。然而由于每个对象都包含一个对其他对象的应用，因此引用计数不会归零，对象也不会销毁。（从而导致内存泄露）。为解决这一问题，解释器会定期执行一个循环检测器，搜索不可访问对象的循环并删除它们。

**三、内存池机制**

Python提供了对内存的垃圾收集机制，但是它将不用的内存放到内存池而不是返回给操作系统。

1，Pymalloc机制。为了加速Python的执行效率，Python引入了一个内存池机制，用于管理对小块内存的申请和释放。

2，Python中所有小于256个字节的对象都使用pymalloc实现的分配器，而大的对象则使用系统的malloc。

3，对于Python对象，如整数，浮点数和List，都有其独立的私有内存池，对象间不共享他们的内存池。也就是说如果你分配又释放了大量的整数，用于缓存这些整数的内存就不能再分配给浮点数。

**2.什么是lambda函数？它有什么好处?**

答：lambda 表达式，通常是在需要一个函数，但是又不想费神去命名一个函数的场合下使用，也就是指匿名函数

lambda函数：首要用途是指点短小的回调函数

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3 | lambda [arguments]:expression  >>> a=lambdax,y:x+y  >>> a(3,11) |

**3.Python里面如何实现tuple和list的转换？**

答：直接使用tuple和list函数就行了，type()可以判断对象的类型

4.请写出一段Python代码实现删除一个list里面的重复元素

答：

1,使用set函数，set(list)

2，使用字典函数，

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5 | >>>a=[1,2,4,2,4,5,6,5,7,8,9,0]  >>> b={}  >>>b=b.fromkeys(a)  >>>c=list(b.keys())  >>> c |

**5.编程用sort进行排序，然后从最后一个元素开始判断**

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8 | a=[1,2,4,2,4,5,7,10,5,5,7,8,9,0,3]  a.sort()  last=a[-1]  for i inrange(len(a)-2,-1,-1):  if last==a[i]:  del a[i]  else:last=a[i]  print(a) |

**6.Python里面如何拷贝一个对象？（赋值，浅拷贝，深拷贝的区别）**

答：赋值（=），就是创建了对象的一个新的引用，修改其中任意一个变量都会影响到另一个。

浅拷贝：创建一个新的对象，但它包含的是对原始对象中包含项的引用（如果用引用的方式修改其中一个对象，另外一个也会修改改变）{1,完全切片方法；2，工厂函数，如list()；3，copy模块的copy()函数}

深拷贝：创建一个新的对象，并且递归的复制它所包含的对象（修改其中一个，另外一个不会改变）{copy模块的deep.deepcopy()函数}

**7.介绍一下except的用法和作用？**

答：try…except…except…[else…][finally…]

执行try下的语句，如果引发异常，则执行过程会跳到except语句。对每个except分支顺序尝试执行，如果引发的异常与except中的异常组匹配，执行相应的语句。如果所有的except都不匹配，则异常会传递到下一个调用本代码的最高层try代码中。

try下的语句正常执行，则执行else块代码。如果发生异常，就不会执行

如果存在finally语句，最后总是会执行。

**8.Python中pass语句的作用是什么？**

答：pass语句不会执行任何操作，一般作为占位符或者创建占位程序，whileFalse:pass

**9.介绍一下Python下range()函数的用法？**

答：列出一组数据，经常用在for  in range()循环中

**10.如何用Python来进行查询和替换一个文本字符串？**

答：可以使用re模块中的sub()函数或者subn()函数来进行查询和替换，

格式：sub(replacement, string[,count=0])（replacement是被替换成的文本，string是需要被替换的文本，count是一个可选参数，指最大被替换的数量）

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6 | >>> import re  >>>p=re.compile(‘blue|white|red')  >>>print(p.sub(‘colour','blue socks and red shoes'))  colour socks and colourshoes  >>>print(p.sub(‘colour','blue socks and red shoes',count=1))  colour socks and redshoes |

subn()方法执行的效果跟sub()一样，不过它会返回一个二维数组，包括替换后的新的字符串和总共替换的数量

**11.Python里面match()和search()的区别？**

答：re模块中match(pattern,string[,flags]),检查string的开头是否与pattern匹配。

re模块中research(pattern,string[,flags]),在string搜索pattern的第一个匹配值。

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8 | >>>print(re.match(‘super', ‘superstition').span())  (0, 5)  >>>print(re.match(‘super', ‘insuperable'))  None  >>>print(re.search(‘super', ‘superstition').span())  (0, 5)  >>>print(re.search(‘super', ‘insuperable').span())  (2, 7) |

**12.用Python匹配HTML tag的时候，<.\*>和<.\*?>有什么区别？**

答：术语叫贪婪匹配( <.\*> )和非贪婪匹配(<.\*?> )

例如:

test

<.\*> :

test

<.\*?> :

**13.Python里面如何生成随机数？**

答：random模块

随机整数：random.randint(a,b)：返回随机整数x,a<=x<=b

random.randrange(start,stop,[,step])：返回一个范围在(start,stop,step)之间的随机整数，不包括结束值。

随机实数：random.random( ):返回0到1之间的浮点数

random.uniform(a,b):返回指定范围内的浮点数。

**14.有没有一个工具可以帮助查找python的bug和进行静态的代码分析？**

答：PyChecker是一个python代码的静态分析工具，它可以帮助查找python代码的bug, 会对代码的复杂度和格式提出警告

Pylint是另外一个工具可以进行codingstandard检查

**15.如何在一个function里面设置一个全局的变量？**

答：解决方法是在function的开始插入一个global声明：

def f()

global x

**16.单引号，双引号，三引号的区别**

答：单引号和双引号是等效的，如果要换行，需要符号(\),三引号则可以直接换行，并且可以包含注释

如果要表示Let's go 这个字符串

单引号：s4 = ‘Let\'s go'

双引号：s5 = “Let's go”

s6 = ‘I realy like“python”!'

这就是单引号和双引号都可以表示字符串的原因了