北京睿朗阳光网络科技有限公司 2010-04-10

# 版权说明

本文档版权归属于北京睿朗阳光公司,北京睿朗阳光公司与作者保留本文档所有版权及 所附带的任何权利。

由北京睿朗阳光公司与作者编写、发布目前及今后之版本。

未经发布人许可,任何人不得阅览本文档,否则即为侵权。阅览本文档前,请确认已经 得到阅览许可。任何人阅览到本文档,即视为已经接受严格的保密义务。保密期限为受许可 阅览人得到阅览许可后的两年。

未经发布人许可,任何人不得传送本文档,否则即为侵权。传送本文档前,请确认已经 得到传阅许可。

未经发布人许可,一切复制、散布、发表或编辑本文档的行为,都属于严重的侵权行为, 行为人须承担由此带来的一切后果。

本文档解释权归属于北京睿朗阳光公司及作者所有。

# 文档版本历史

版本	时间	作者	备注
1. 0	2010-04-10	全亮	初定
1. 1	2010-04-16	罗伟峰	添加查询接口
1. 2	2010-04-18	康华福	添加彩种玩法格式
1. 3	2010-04-19	全亮	整体定稿 V1. 30
1. 4	2010-05-07	全亮	追加接口参数明细
1.5	2010-05-28	全亮	增加单场相关接口
1.6	2010-06-23	全亮	加入 K8、Pk10、单场下半场比分等彩种
1. 6. 3	2011-02-15	吴红霞	加入竞彩投注、查询接口
1. 6. 4	2011-03-17	吴红霞	修改 2013、2031、2032 接口
1. 6. 5	2011-03-28	康华湖	调整附录信息表(修改江西时时彩玩法编码)
1. 6. 6	2011-05-25	康华湖	更新附录信息表
1. 6. 8	2011-06-29	吴红霞	增加出票落地号查询接口【2015】
1. 7	2011-07-01	康华湖	增加竞彩单关投注玩法[5.7]
1.7.2	2011-08-18	康华湖	返回码细化, 原 300 代码细化为 301~306 代码
1. 7. 3	2011-09-07	康华湖	增加开奖详情接口(2016接口)
1. 8. 4	2012-04-10	康华湖	更新双色球胆拖玩法、幸运农场前三玩法。

# 内容目录

1. 相关定义	4
1.1 协议说明	4
1.2 请求消息格式	4
1.3 响应消息格式	5
1.4 支持加密方式	5
1.5 加密消息体	5
1.6 数据约定	6
2.中心主动通知商户接口	7
2.1 奖期通知接口【1000】	7
2.2 出票状态通知接口【1001】	8
2.3 兑奖通知接口【1002】	9
3.商户请求中心接口	10
3.1 奖期查询接口【2000】	10
3.2 订单投注接口【2001】	12
3.3 出票订单状态查询接口【2002】	15
3.4 兑奖信息查询接口【2003】	18
3.5 单场对阵信息查询接口【2004】	19
3.6 单场赔率信息查询接口【2005】	20
3.7 单场订单投注接口【2006】	
3.8 集团账户余额查询接口【2007】	
3.10 销售中奖核对查询接口【2009】	
3.11 单场出票订单状态查询接口【2012】	
3.12 兑奖信息查询接口【2013】(2003 升级接口)	
3.13 足彩对阵查询接口【2014】	28
3.14 竞彩订单投注接口【2030】	
3.15 竞彩对阵信息查询接口【2031】	
3.16 竞彩赔率信息查询接口【2032】	33
4.返回代码定义表	36
5. 附录信息表	38
5.1 附录 A: 彩种玩法编码与号码投注格式表	38
5.2 附录 B: 3D 和值速查表(3位数玩法和值表,适用时时彩3星、	排列三、时时
乐)	78
5.3 附录 C: 时时彩二星直选和值:	80
5.4 附录 D: 时时彩二星组选和值:	81
5.5 附录 E: 单场玩法选项表:	82
5.6 附录 F: 单场串关注数表:	88
5.7 附录 F: 竞彩玩法编号&选项表:	92
5.8 附录 G. 音彩 B. 关 - 上 注 数 表	95

# 1. 相关定义

# 1.1 协议说明

使用 http 传输

请求方使用 http post 提交请求, http 参数

#### 代码示例

cmd=10001&msg=<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?><msg v="协议版本" id="消息序列号(不可重复)"><ctrl><agentID>销售商代码</agentID><cmd> 命 令 码 </cmd><ti>timestamp> 随 机 数</timestamp><md>校验码(MD5(加密消息体))</md>
密消息体</body></msg>

xml 编码格式使用 utf-8

# 1.2 请求消息格式

以 DES 加密方式为例

\*其中加密消息体是用 Des 进行加密的,其原文本身也是一个 XML 数据串,以

下的各个接口都是说明该信息的。

\*协议版本是 4 位数字 主版本(1 位) 次版本(1 位) 修订版本(2 位)

如 1.1 版就是 1100

# 1.3 响应消息格式

以 DES 加密方式为例

# 1.4 支持加密方式

支持以下三种加密方式

第1种方式为: MD5(推荐此种方式)

其中项目<md>校验码(MD5(加密消息体))</md>对应更改为<md>校验码(MD5(AgentID+AgentPwd+明文消息体))</md>

所有消息体都为明文传输

# 第2种方式为: DES

其中项目<md>校验码(MD5(加密消息体))</md>为上例所述所有消息体都为 DES 密文传输

# 第3种方式为:DSA

其中项目<md>校验码(MD5(加密消息体))</md>对应更改为<md>校验码(DSA(明文消息体))</md>所有消息体都为明文传输。

# 1.5 加密消息体

加密方式为 DES 时,消息体为密文传输,其它方式为明文传输

消息体的加密算法为: Base64(DES(消息体))

未加密的消息体也是一个 xml 文件

#### DES 加密:

- 1) 密钥是一个长度 16,由 16 进制字符组成的字符串,如: 1234567890ABCDEF 使用时,相临的两位理解为一个 16 进制数的明文,然后转换为实际使用的 8 位密钥。
- 2) 待加密数据按照 PKCS5 规则进行补位. (缺 7 位补 7 个 0x07, 缺 6 位则补 6 个 0x06, 以次类推, 如果正好 8 位, 也需要补 8 个 0x08)
- 3) 实际加密模式选择 DES-CBC
- 4) 经过 DES 加密后的数据必须通过 Base64 编码转换为明文字符串
- 5) 以下所指的消息体均是未加密格式

# 1.6 数据约定

金额单位使用元

时间字段如没有特殊说明,格式都是: yyyymmddhh24miss

# 2.中心主动通知商户接口

# 2.1 奖期通知接口【1000】

### 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值	
lotoid	彩种 ID	参照附录 A	
issue	期次号	必须	
starttime	开期时间	必须	
endtime	截止投注时间	必须	
bonuscode	开奖号码	足彩单场为 结果及赔率	
status	期次状态	1 己开新期 2 暂停奖期	
		3 截止投注 4 摇出奖号	
		5 兑奖中 6 结期兑奖	

### 响应消息体

```
代码示例

<pr
```

注: 期次号 issue, 单场时格式为 "5 位期次+2 位对阵"; 竞彩为 "前 8 位开赛日期+后 4 位场次", 如 201102152003 代表 "2011-02-15" 日开赛, "2003" 代表 "周二 003"。

# 2.2 出票状态通知接口【1001】

### 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
merchantid	商户 ID	
orderno	订单号	必须
issue	期次号	必须
lotoid	彩种 ID	必须
seq	订单内票序号	5 位 1-99999 ,同订单内唯一
status	出票状态	Y 成功 N 失败
errmsg	提示信息	必须
ticketid	票唯一 ID	必须

### 响应消息体

# 2.3 兑奖通知接口【1002】

### 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值	
issue	期次号	必须	
lotoid	彩种 ID	必须	
money	中奖税后总额		
bonuscls	中奖分类	0 中大奖 1 中小奖	
ticketid	票唯一 ID	必须	

```
代码示例

<! Add the conting contin
```

注: 期次号 issue, 单场时格式为 5 位期次+2 位对阵, 竞彩为"前 8 位开赛日期+后 4 位场次"。

足彩单场时该通知消息为当某场球比赛结束,中心兑奖完成时,会给各销售代理发送兑奖通知消息,消息内容为上表,中奖彩票为所有末场场次号为 issue 里包含的场次的彩票。

# 响应消息体

# 3.商户请求中心接口

# 3.1 奖期查询接口【2000】

### 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
lotoid	彩种 ID	参照附录 A
issue	期次号	必须

指定彩种指定期次查询奖期信息,当期次 issue 为空,则查询指定彩种的当前在售期次的奖期信息,

### 返回消息体

参数定义	定义描述	可能值
lotoid	彩种 ID	参照附录 A
issue	期次号	必须
starttime	开期时间	必须
endtime	截止投注时间	必须
bonuscode	开奖号码	足彩单场为 结果及赔率
status	期次状态	1 已开新期 2 暂停奖期
		3 截止投注 4 摇出奖号
		5 兑奖中 6 结期兑奖

</body>

### 备注: 彩种结期时间处理说明

奖期查询接口所提供的高频彩以及足彩竞彩奖期开售停售时间以官方为准,这些彩种会存在提前结期的情况,为保证接入商送票能成功落地,建议接入商需要就截止投注时间(endtime)做提前结期处理(长周期彩种不需要调整)。以下为各彩种的建议提前结期时间。

彩种名称	彩种 ID	中心接单截止时间	建议接入商截止时间
江西时时彩	006	提前 30 秒	提前 60 秒
上海时时乐	007	提前 30 秒	提前 60 秒
重庆时时彩	018	提前 60 秒	提前 90 秒
快乐8	016	提前 45 秒	提前 80 秒
PK10	017	提前 45 秒	提前 80 秒
群英会	020	提前 60 秒	提前 90 秒
山东 11 选 5	107	提前 90 秒	提前 120 秒
传统足彩	115~118	提前 10 分钟	提前 10 分钟
北京单场	201 <sup>~</sup> 206	提前 15 分钟	提前 15 分钟
竞彩	301~309	提前 15 分钟	提前 15 分钟

### 3.1.1 开奖公告详情查询接口【2016】

# 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
ІТуре	玩法代码	必须
periodNum	期号	必须(11选5彩种可为空)

### 代码示例

<?xml version="1.0" encoding="utf - 8"?>

<body>

<lType>玩法代码</lType>

<periodNum>期号</periodNum>

</body>

# 返回消息体

参数定义	定义描述	可能值
lType	玩法代码	必须
periodNum	期号	必须(11选5彩种可为空)
baseCode	基本号码	必须
specialCode	特别号码	可选
promotionType	促销编码	可选
bonusLevel	等级编号	必须
bonusName	等级名称	必须
bonusValue	每注金额	必须
winningCount	中奖注数	可选
totalSaleMoney	全国销售总额	可选
poolOut	本期奖池滚出	可选
totalAwardMoney	全国中奖总额	可选
totalSaleMoneyLocal	本地销售总额	可选
totalAwardMoneyLocal	本地中奖总额	可选

### 代码示例

<?xml version="1.0" encoding="utf - 8"?>

<body>

<lType>玩法代码</lType>

<periodNum>期号</periodNum>

<drawCode>

<br/><br/>
<br/>

```
<specialCode>特别号码(双色球/七乐彩/快乐 8 有效,蓝球/特别号码/飞盘号
码)</specialCode>
</drawCode>
<box>
<item>
cpromotionType>促销编号
<br/>
<br/>
bonusLevel>等级编号</bonusLevel>
<br/>
<br/>
bonusName>等级名称</br/>
bonusName>
<br/>
<br/>
bonusValue>每注金额</bonusValue>
<winningCount>中奖注数</winningCount>
</item>
.....
</bonusInfos>
<totalSaleMoney>全国销售总额</totalSaleMoney>
<poolOut>本期奖池滚出</poolOut>
<totalAwardMoney>全国中奖总额</totalAwardMoney>
<totalSaleMoneyLocal>本地销售总额</totalSaleMoneyLocal>
<totalAwardMoneyLocal>本地中奖总额</totalAwardMoneyLocal>
</body>
```

注

- 1: 促销信息(promotionType)中的相关数据目前无法获取,保留。
- 2: 本地销售总额(totalSaleMoneyLocal)和本地中奖总额(totalAwardMoneyLocal)这两个字段目前无法获取,保留。

#### 3.1.2 预售期次查询接口【2017】

### 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
lotoid	彩种 ID	参照附录 A
issue	期次号	必须

指定彩种指定期次查询奖期信息:

- 1) 当期次 issue 为空,则查询指定彩种的当前在售期次的奖期信息,
- 2) 当期次 issue 为 pre,则查询指定彩种的当前所有预售期次的奖期信息(状态为 0),
- 3) 当期次 issue 为 all,则查询指定彩种的当前所有预售与在售期次的奖期

信息(状态为0和1)。

### 返回消息体

参数定义	定义描述	可能值	
lotoid	彩种 ID	参照附录 A	
issue	期次号	必须	
starttime	开期时间	必须	
endtime	截止投注时间	必须	
status	期次状态	1 已开新期 0 预售期次	

```
        代码示例

        <a href="text-align: right;"><a href="text-alig
```

# 3.2 订单投注接口【2001】

# 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
username	彩宝用户名	大户模式可以为空
lotoid	彩种 ID	参照附录 A
issue	期次号	必须
areaid	地域 ID	不指定地域 传入 00
Orderno	订单号	最大长度 32 位 每天不重复
realname	姓名	必须
Mobile	手机号	必须
email	邮箱	可选
cardtype	证件类型	1身份证 2护照 3军官证
seq	订单内票序号	5 位字符串 1-99999 单内唯一

代码示例

#### 响应消息体

```
代码示例
   <xml version="1.0" encoding="utf-8">
   <body>
   <response errorcode="错误码">
     <order username="" lotoid="" issue="" areaid="" orderno="">
     <userinfo realname ="" mobile ="" email ="" cardtype="" cardno="" />
     <ticket seq='票号'>子类-选号方式-投注号 1&投注号 2-倍数-金额
 </ticket>
     <ticket seq='票号'>ticket</ticket>
     </order>
     <order username='"' lotoid=""' issue=""' areaid=""' orderno=""'>
     <userinfo realname ="" mobile ="" email ="" cardtype="" cardno="" />
     <ticket seq='票号'>子类-选号方式-投注号 1&投注号 2-倍数-金额<
/ticket >
     <ticket seq='票号'>ticket</ticket>
     </order>
   </response>
   </body>
```

注: 当<response errorcode="错误码">错误码不为 0 时,消息体内跟的订单内容为接单失败的订单。

# 3.3 出票订单状态查询接口【2002】

### 请求消息体

参数定义 定义描述 可能值
---------------

merchantid	商户 ID	必须
orderno	订单号	必须

### 返回消息体

参数定义	定义描述	可能值
merchantid	商户 ID	
orderno	订单号	必须
issue	期次号	必须
lotoid	彩种 ID	必须
Status	订单状态	0 待出票 1 出票成功
		2部分流单 3出票失败
seq	订单内票序号	5位1-99999 单内唯一
status	出票状态	Y 成功 W 出票中 N 失败
errmsg	提示信息	必须(竞彩过关为出票赔率)
ticketid	票唯一 ID	必须

```
代码示例

<! Contain the status = "" | Co
```

#### 3.3.1 出票订单状态及落地号查询接口【2015】

# 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
merchantid	商户 ID	必须
orderno	订单号	必须

### 返回消息体

参数定义	定义描述	可能值
merchantid	商户 ID	
orderno	订单号	必须
issue	期次号	必须
lotoid	彩种 ID	必须
Status	订单状态	0 待出票 1 出票成功
		2部分流单 3出票失败
seq	订单内票序号	5位1-99999 单内唯一
status	出票状态	Y 成功 W 出票中 N 失败
errmsg	提示信息	必须(竟彩过关为出票赔率)
ticketid	票唯一 ID	必须
groundid	票落地号	必须

# 3.4 兑奖信息查询接口【2003】

### 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
lotoid	彩种 ID	参照附录 A
issue	期次号	必须 单场奖期+场次

### 返回消息体

参数定义	定义描述	可能值
issue	期次号	必须 单场奖期+场次
lotoid	彩种 ID	必须
money	中奖税后总额	必须(单位:元,精确到小数点后
		2位)
bonuscls	中奖分类	0 中大奖 1 中小奖
ticketid	票唯一 ID	必须

注:新接入代理商可使用【2013】接口替代此接口,返回参数更完善。

# 3.5 北京单场对阵信息查询接口【2004】

### 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
lotoid	彩种 ID	参照附录 A
issue	期次号	五位数字 如: 00518

指定彩种指定期次查询奖期信息,当 issue 为空,则查询指定彩种的当前在售期次的所有对阵信息;当 issue 传入 5 位奖期编号,则返回该奖期全部对阵信息;当 issue 传入 7 位奖期+对阵号,则返回改场次的对阵信息。

### 返回消息体

参数定义	定义描述	可能值
lotoid	彩种 ID	
issue	期次号	00609 为单场奖期 不含对阵
endtime	截至投注时间	
status	对阵状态	1 新开 6 兑奖完成
matchinfo	对阵信息	主队名 客队名 联赛 让球 比分
seq	场次编号	1-99

```
代码示例

<! style="text-align: center;">
</ style="text-align: c
```

# 3.6 北京单场赔率信息查询接口【2005】

### 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
lotoid	彩种 ID	参照附录 A
issue	期次号	五位数字 如: 00518

### 返回消息体

参数定义	定义描述	可能值
lotoid	彩种 ID	
issue	期次号	
referodds	赔率信息	赔率 1   赔率 2   赔率 3
seq	场次编号	1-99
bonusnum	比赛结果	胜 2.946069

备注: 赔率信息排列顺序参照附录 E 单场玩法选项表,顺序按照选项从左到右,从上到下的顺序。

```
代码示例

<! Continue of the continue of th
```

# 3.7 北京单场订单投注接口【2006】

### 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
username	彩宝用户名	大户模式可以为空
lotoid	彩种 ID	参照附录 A
issue	期次号	必须
areaid	地域 ID	不指定地域 传入 00
orderno	订单号	最大长度 32 位 每天不重复
realname	姓名	必须
Mobile	手机号	必须
email	邮箱	可选
cardtype	证件类型	1身份证 2护照 3军官证
seq	订单内票序号	5 位字符串 1-99999 单内唯一

#### 注:

#### 单场彩投注号格式(下同):

场次 1:[选项 1,选项 2,选项 3]/场次 2:[选项 1,选项 2] **投注号示例:** 投注号码为: "2:[胜,平]/3:[负]/5:[平,负]" 表示场次 2 投注胜平、场次 3 投注负、场次 5 投注平负。

#### 北京单场投注玩法编号与选项表见附录 5.5>>

#### 响应消息体

```
代码示例
   <xml version="1.0" encoding="utf-8">
   <response errorcode="错误码">
     <order username="" lotoid="" issue="" areaid="" orderno="">
     <userinfo realname ="" mobile ="" email ="" cardtype="" cardno="" />
     <ticket seq='票号'>子类-选号方式-投注号 1&投注号 2-倍数-金额
  </ticket>
     <ticket seq='票号'>ticket</ticket>
     </order>
     <order username="" lotoid="" issue="" areaid="" orderno="">
     <userinfo realname ="" mobile ="" email ="" cardtype="" cardno="" />
     <ticket seq='票号'>子类-选号方式-投注号 1&投注号 2-倍数-金额<
/ticket >
     <ticket seq='票号'>ticket</ticket>
     </order>
   </response>
</body>
```

注: 当<response errorcode="错误码">错误码不为 0 时,消息体内跟的订单内容为接单失败的订单

# 3.8 集团账户余额查询接口【2007】

# 请求消息体

### 返回消息体

参数定义	定义描述	可能值
allBalance	集团账户余额	必须

# 3.10 按期销售中奖核对查询接口【2009】

### 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
merchantid	商户 ID	必须
lotoid	彩种编号	必须
issue	期次编号	必须

### 返回消息体

参数定义	定义描述	可能值
merchantid	商户 ID	必须
lotoid	彩种编号	必须
issue	期次编号	必须
sale	销售金额	必须
win	中奖金额	必须
bill	订单数量	必须

```
代码示例
```

# 3.11 按期销量核对查询接口【2020】

# 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
merchantid	商户 ID	必须
lotoid	彩种编号	必须
issue	期次编号	必须

### 返回消息体

参数定义	定义描述	可能值
merchantid	商户 ID	必须
lotoid	彩种编号	必须
issue	期次编号	必须
failNum	失败票数	必须
failSum	失败票总金额	必须
successNum	成功票数	必须
successSum	成功票总金额	必须

说明:可按期查询该期中所有成功失败票的总金额。可用于对账。

# 3.12 单场出票订单状态查询接口【2012】

### 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
merchantid	商户 ID	必须
orderno	订单号	必须

### 返回消息体

参数定义	定义描述	可能值
merchantid	商户 ID	
orderno	订单号	必须
issue	期次号	必须
lotoid	彩种 ID	必须
Status	订单状态	0 待出票 1 出票成功 2 部分流单 3 出票失败
seq	订单内票序号	5位1-99999 单内唯一
status	出票状态	Y 成功 W 出票中 N 失败
errmsg	提示信息	必须
ticketid	票唯一 ID	必须

注意: 此接口只能查询除北京单场外彩种的出票状态

#### 3.12.1 单场订单状态查询接口【2008】部分代理商专用

### 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
merchantid	商户 ID	必须
orderno	订单号	必须

### 返回消息体

参数定义	定义描述	可能值
merchantid	商户 ID	
orderno	订单号	必须
issue	期次号	必须
lotoid	彩种 ID	必须
Status	订单状态	0 待出票 1 出票成功 3 出票失败

# 3.13 兑奖信息查询接口【2013】(2003 升级接口)

# 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
lotoid	彩种 ID	参照附录 A
issue	期次号	必须 单场奖期+场次

### 返回消息体

参数定义	定义描述	可能值
issue	期次号	必须 单场奖期+场次
lotoid	彩种 ID	必须
money	中奖税后总额	必须
bonuscls	中奖分类	0 中大奖 1 中小奖
ticketid	票唯一 ID	必须

# 3.14 足彩对阵查询接口【2014】

### 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
lotoid	彩种 ID	参照附录 A
issue	期次号	必须

</body>

### 返回消息体

参数定义	定义描述	可能值
lotoid	彩种 ID	
issue	期次号	
starttime	开赛时间	
matchinfo	对阵信息	联赛 主队名 客队名 参考指数
seq	场次编号	1-99

# 3.15 竞彩订单投注接口【2030】

### 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
username	彩宝用户名	大户模式可以为空
lotoid	彩种 ID	参照附录 A
issue	期次号(串关末场)	必须
areaid	地域 ID	不指定地域 传入 00
orderno	订单号	最大长度 32 位 每天不重复
realname	姓名	必须
Mobile	手机号	必须
email	邮箱	可选
cardtype	证件类型	1身份证 2护照 3军官证
seq	订单内票序号	5 位字符串 1-99999 单内唯一

### 代码示例

说明: 竞彩彩投注号格式(下同):

"赛事编号:[选项 1,选项 2,选项 3]/赛事编号:[选项 1,选项 2]"

示例: 投注号码为: "201102035001:[3,0]/ 201102036002:[0]/ 201102036003:[1,0] 表示: 周五 001 场投注"胜、负"、周六 002 场投注"负"、周六 003 场投注"平、负"。

#### 竞彩投注玩法编号与选项表见附录 5.7>>

注:指定彩种、指定赛事编号、指定开赛时间查询奖期信息,当 issue 为空或 prefix 为空,则查询指定彩种的当前在售赛事的所有对阵信息;期次格式说明:前 8 位为赛事开赛日期,后四位代表"周三 002"场,前台显示用。

### 响应消息体

注: 当<response errorcode="错误码">错误码不为 0 时,消息体内跟的订单内容为接单失败的订单

#### Example:

#### 请求消息体:

#### 返回消息体:

# 3.16 竞彩对阵信息查询接口【2031】

### 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
lotoid	彩种 ID	参照附录 A

issue	期次	可选

指定彩种、指定赛事编号、指定开赛时间查询奖期信息,当 issue 为空,则 查询指定彩种的当前在售赛事的所有对阵信息:

### 返回消息体

参数定义	定义描述	可能值
lotoid	彩种 ID	
endtime	截至投注时间	
status	对阵状态	1 新开 6 兑奖完成
matchinfo	对阵信息	主队名 客队名 联赛 让球 比分  预设总分
issue	期次	

# Example:

#### 请求消息体:

#### 返回消息体:

注: 竞彩期次格式说明见附录 5.9

# 3.17 竞彩赔率信息查询接口【2032】

#### 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
lotoid	彩种 ID	参照附录 A
issue	期次	

### 返回消息体

参数定义	定义描述	可能值
lotoid	彩种 ID	
issue	赛事编号	
referodds	赔率信息	赔率 1   赔率 2   赔率 3
bonusnum	比赛结果	胜 2.946069

备注: 赔率信息排列顺序参照附录 F 单场玩法选项表,顺序按照选项从左到右,从上到下的顺序。

注: 竞彩比分玩法获取的赔率值顺序对应如下:

胜其他|1:0|2:0|2:1|3:0|3:1|3:2|4:0|4:1|4:2|5:0|5:1|5:2|平其他|0:0|1:1|2:2|3:3|负其他|0:1|0:2|1:2|0:3|1:3|2:3|0:4|1:4|2:4|0:5|1:5|2:5|

```
代码示例

<! A constant of the conting cont
```

# 3.18 兑奖信息查询接口【2018】(2003 升级接口)

### 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
lotoid	彩种 ID	参照附录 A
issue	期次号	必须 单场奖期+场次

# 返回消息体

参数定义	定义描述	可能值
issue	期次号	必须 单场奖期+场次
lotoid	彩种 ID	必须
money	中奖税后总额	必须
bonuscls	中奖分类	0 中大奖 1 中小奖
ticketid	票唯一 ID	必须
orderno	订单号	必须
seq	订单内票序号	5 位 1-99999 单内唯一
pretax	税前奖金	

```
代码示例
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

```
<body>
    <response errorcode="错误码">
        <box><br/>donusquery></br/>
             <issue issue="2010032201" lotoid="011"/>
             <box><br/>bonusItem</br>
                            money=""
                                         pretax=""
                                                      bonuscls=""
                                                                     ticketid=""
orderno="" seq=""/>
             <br/>bonusItem
                            money=""
                                         pretax=""
                                                      bonuscls=""
                                                                      ticketid=""
orderno="" seq=""/>
                            money=""
                                                      bonuscls=""
                                                                     ticketid=""
             <br/>bonusItem
                                         pretax=""
orderno="" seq=""/>
             <br/>bonusItem
                            money=""
                                         pretax=""
                                                      bonuscls=""
                                                                     ticketid=""
orderno="" seq=""/>
        </box>
    </response>
</body>
```

# 3.19 按期销售对账明细接口【2019】

### 请求消息体

参数定义	定义描述	可能值
lotoid	彩种 ID	参照附录 A
issue	期次号	必须 单场奖期+场次

### 返回消息体

参数定义	定义描述	可能值
lotoid	彩种 ID	必须
issue	期次号	必须 单场奖期+场次
url	下载链接	必须 (http 下载链接)
status	期次状态	0 期次不存在 1 未结期
		2 对账文件已就绪
		当状态为0与1时,下载URL为空。

```
代码示例
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<body>
```

备注: 当状态为0与1时,下载URL为空。

文本格式: 每条记录一行,中间以\_隔开,以 zip 形式压缩。

示例:	
orderno_金额	
orderno_金额	
orderno_金额	

# 4.返回代码定义表

返回代码	说明	备注
0	成功	
100	请求 CTRL 格式不正确	
101	agentID 为空	
102	请求的 cmd 为空	
103	请求的 cmd 值不一致	
104	调用的请求方法不存在	
105	调用的请求方法不允许	
106	请求的版本不能为空	
107	请求的版本不正确	
108	签名不正确	
109	10 秒内禁止重复发单	
111	请求的方法禁用	
112	agentID 被禁用	
200	支付失败	
300	原 300 错误细化为 301~306 新增错误代码	

返回代码	说明	备注
<mark>301</mark>	投注格式不正确或玩法不支持	
<mark>302</mark>	订单投注倍数超最大限制	
<mark>303</mark>	投注票金额不正确	
<mark>304</mark>	投注期次过期或期次不存在	
<mark>305</mark>	订单号重复	
<mark>306</mark>	订单创建失败	
310	最近一场开赛时间错误(竞彩)	
350	查询订单不存在	
360	查询奖期不存在	
361	参数错误 (2013接口)	
362	未结期 (2013接口)	
400	请求的 xml 消息 schema 验证失败	
401	请求的 xml 消息 schema 验证失败	
402	IP 限制	

#### 5. 附录信息表

#### 5.1 附录 A: 彩种玩法编码与号码投注格式表

#### 名词定义:

**分区:** 如双色球、大乐透、东方 6+1 等彩种, 选号方式为在两段号码区间内选择号码投注, 不同区间以"#"号间隔, 同区间内号码以","

分位:如 3D、排列三、排列五、时时彩等,分位号码间用","间隔。

同位码: 定位复式同一位数上同类型号码间用空格间隔。如 "3 4 5, 4 5 6, 1 2"

补位码:需要补足位数的以""替代。

#### 选号方式定义:

编码	选号方式名称	格式说明	注数算法
01	单式	按照官方指定的基本号码格式投注。	每注2元
02	复式	在指定的基本号码格式之上,多选投注号码进行投注。可对应多个算 钱公式。	根据具体分区、分位计算
03	胆拖	胆码个数需小于基本单式的号码个数,拖码与胆码相加需大于基本单式号码个数。且胆码拖码不能重号。	注数=拖码的组合数
04	和值	分位型玩法中,所选号码相加的和值。	见附表
05	包号复式	分位型玩法中,每位数上均选择相同号码。如 "3,4,5,6"代表百十个位均选择 3456	注数=N*N*N [N 为所选号码数]
06	定位复式	分位型玩法中,每位数上选择号码多于基本单式号码数。如 "3 4 5, 4 5 6, 1 2"代表百位选 345,十位选 456,个位选 12。	注数=X*Y*Z [XYZ 为分位上所 选号码数]
07	跨度	分位型玩法中,最大数字与最小数字的差。	
08	复选	时时彩玩法中,所选号码包含其下级玩法。如时时彩三星复选[08]包含了"三星+二星+一星"。中奖可兼中兼得。	注数=N [N 为所选位数]

09	包胆	时时彩二星组选玩法中,对某位上号码包胆,等于定胆后全包其他组	注数=N*X*10 [N 为号码数, X 为
		合。	位数]
10	组合复式	分位型玩法中,对所选号码进行全排列,不包含重复号。	注数=Pnx [N 为号码数,x 为排列数]
11	特殊(附加)	该选号方式为快乐8飞盘玩法或 PK10 精确选号玩法。	根据指定玩法计算金额

- **备注:** 1. 彩种编码长度:3 位, 子类玩法编码长度:2 位, 选号方式编码长度:2 位。
  - 2. 单式票一票最多允许 5 注,每注号码间以"&"号间隔。复式票一票最多允许 1 注。(号码需要升序排列)
  - 3. 每票投注金额为票内投注号码金额的总和。每票中的多注投注号码需为同一倍数。

#### 彩种玩法编码与号码投注格式表

#### 1. 双色球 [001]

彩种:双色球	彩种 ID: 001	说明:前区 01~33,后区 01~16					
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明		
标准[00]	单式[01]	01,02,03,04,05,06#01 (同位号码需要升序排列,下同)	2 元	6+1	格式: {6个红色球}#{1个蓝色球} 红球用逗号分隔,红球与蓝球用"#"号分 隔。		
	复式[02]	01,02,03,04,05,06,07,08,09#01,02,03	504 元	6~16+1~16	红球之间用逗号分隔,红球与蓝球用"#"号分隔。一票最多包含一组复式投注号码。 单注投注额不可超过2万元。		
	胆拖[03]	01,02,03,04@05,06,07#01,02	12 元	红球 1~5@2~32 蓝球>1	格式: 胆码和拖码之间用"@"分隔,号码之间用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注号码。胆码与拖码不能重复,后区蓝球个数需大于1。		
	备注:红球或蓝斑	球号码需要按升序排列,每票最大倍数	为 50 倍。	•			

注: 底色加灰为暂不支持的玩法或选号方式(下同)

#### 2. 3D [002]

彩种:3D	彩种 ID: 002	说明:分位(三位0~9)			
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明
直选[01]	单式[01]	3,4,5	2元	每位1数字	格式: {3 个号码}, 单票最多 5 注直选号

					码
	复式[02] 算法:定位复式 包号复式[05] [暂不支持]	2,3,4,5 (需要升序排列)	48 元	每位 1~10	格式: 个、十、百位某位或多位的号码个数大于 1。分位号码之间用逗号分隔,同位号码间用空格间隔 (下同)。单票最多 1组投注号码。每位均可选择 1-10 个号码,假如个位选择 X 个号码,十位选择 Y 个号码,百位选择 Z 个号码,注数=X*Y*Z 单票最多 1 组投注号码。所包串中不允许重复号码,例如包串 2,3,4,5,则其意义为:个位的选号范围为 2,3,4,5,十位的选号范围为 2,3,4,5 的所有组合,投注注数 4*4*4=64 注,投注金额为 128 元。  包号数 注数 投注额 中奖额 2 8 1 1000元 27 54 4 64 128 5 125 250
	和供应机	5	42 =	0.27	6     216     432       7     343     686
	和值[04]	5	42 元	0~27	单票最多 1 个和值号码。可包下三位数字相加之和为 5 的所有直选号码,如 005 、 113 、203 等 (注数算法见附录一,下同)
组选三[02] 奖金 320	单式 [01]	2,2,3	2 元	每位1数字	格式: {3 个号码}, 单票最多 5 注组三号码。开奖号码 2,2,3、3,2,2、2,3,2 之一即为中奖

	复式[02] [暂不支持]	2,3,4,5	24 元	3~10		投注。单		任选 2-10 个 组投注号码。
					包号数	注数	投注额	中奖额
					2	2	4	320 元
					3	6	12	
					4	2	24	
					5	20	4	
					6	30	60	
					7	42	84	
					8	5	11	
					9	72	144	
			_		10	90	180	V == 1.
	和值[04] [暂不支持]	5	6 元	1~26	`		,	。单票最多 1 、122 三组投
组选六[03] 奖金 160	单式[01]	1,2,3	2 元	3	`	号码 1,2,	3、3,2,1、	8.5 注组六号 2,3,1、1,3,2、
	复式[02] [暂不支持]	2,3,4,5	8 元	3~10	号码进行	投注。格 10 个号	式: 从 0- 码进行投注	任选 4-10 个 9 共 10 个数 主。单票最多 1 中奖额 160 元

	和值[04] [暂不支持]	5	4 元		-		-	,单票最多 1 3 两组投注号
组选[04] [暂不支持]	组合复式[10] 根据开奖号码, 中奖金额为: 1000或 320或 160元。	2,3,4,5	40 元	>=2 个数	单票最多 六、豹子 <sup>1</sup> 注数= Cn3 如 N 小于 包号数 2 3 4 5 6 7 8 9	号的组选 3+N*N 3,注数	投注。 =N*N 注金额	中奖金额 出 豹 子 号 1000 元,出 组三号 320 元,出组六 号 160 元。
	单式[01]	1,2,3	2元	3个数字	单票最多 六、号的组			包含组三、组(豹子号)
	和值[04] 备注:每票最大价	6 音数为 <b>50</b> 倍。	14 元	0~27	个和值号码	码。如和 共 7 注投	值 7 包括统 注号码"2	。单票最多 1 组三、组六以 22、006、114、

#### 3. 七乐彩[003]

彩种:七乐彩	彩种 ID: 003	说明:前区 01~30					
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明		
标准[00]	单式[01]	01,02,03,04,05,06,07	2元	7	号码之间用逗号分隔。一票最多包含5注		
					单式号码。		
	复式[02]	01,02,03,04,05,06,07,08,09	72 元	7~15	格式: {8-15 个号码}号码之间用逗号分		
					隔。一票最多包含一组复式投注号码。单		
					注投注额不可超过2万元。		
	胆拖[03]	01,02,03@05,06,07,08,09,10	30 元	1~6@2~30	格式: 胆码和拖码之间用"@"分隔,号		
					码之间用逗号分隔。一票最多包含一组胆		
					拖投注号码。胆码与拖码不能重复		
	备注:号码需要	按升序排列,每票最大倍数为50倍。					

#### 4. 东方 6+1 [004] (华东六省)

彩种:东方6+1	彩种 ID: 004	<b>说明:</b> 前区:分位(六位 0~9),后区:01~12					
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明		
普通[00]	单式[01]	1,2,3,4,5,6#01	2 元	6+1	格式:#号前面的为基本区,后面的为生 肖区。{6个自然数}#{1个生肖号}01-12 分别对应鼠、牛、虎、兔、龙、蛇、马、 羊、猴、鸡、狗、猪。单式为一个六位数 字,后面的为生肖区。一票最多包含5注 单式号码。		
	复式[02] 算法: 定位复式	1 2 3 4,2,3,4,5,6#01,02,03	24 元	前区每位 1~10	一票最多包含一组投注号码。#号前面的 为基本区,后面的为生肖区,后区号码用		

			后区 1~12	空格间隔。基本区每位均可选择 1-10 个号码,假如个位选择 X 个号码,十位选择 Y 个号码,百位选择 Z 个号码,千位选择 L 个号码,万位选择 M 个号码,十万位选择 N 个号码。生肖区选择 I 个号码。则投注额为 X*Y*Z*L*M*N*I*2 元
备注:同位号码需	需要按升序排列,每票最大倍数为 <b>5</b>	) 倍。		

#### 5. 15 选 5 [005] (华东六省)

彩种:15选5	彩种 ID: 005	<b>说明:</b> 前区 01~15					
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明		
标准[00]	单式[01]	01,02,03,04,05	2 元	5	格式: {5 个号码},号码之间用逗号分隔。 一票最多包含 5 注单式号码		
	复式[02]	01,02,03,04,05,06,07,08,09	252 元	5~13	格式: {6-13 个号码}, 号码之间用逗号分隔。一票最多包含一组复式投注号码,		
	胆拖[03]	01,02,03@05,06,07,08,09,10	30 元	1~4@2~15	格式: 胆码和拖码之间用"@"分隔,号码之间用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注号码。胆码与拖码不能重复。		
	备注:号码需要按升序排列,每票最大倍数为50倍。						

#### 6. 江西时时彩[006](江西)

彩种:江西时时彩	彩种 ID: 006	<b>说明:</b> 分位(五位 0~9)			
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明
一星[01]	单式[01]	_,_,_,5	2 元	1	前 4 个号码用下划线"_"表示,号码之

					间用逗号分隔
	复式[02] 算法:定位复 式	_,_,_,5 6 7 8 9	10 元	2~10	前 4 个号码用下划线"_",号码之间用逗号分隔示例中的号码投注注数共 5 共 5注 注数=N
二星[02]	单式[01]	_,_,4,5	2元		前 3 个号码用下划线"_"表示,号码之间用逗号分隔
	复式[02] 算法:定位复 式	_,_,01234,56789	50 元		前3个号码用下划线"_",号码之间用逗号分隔示例中的号码投注注数共5×5共25注 注数=N*M
	和值[04]	2	6元		以直选方式直接把某一个和值(二码相加之和)所对应的直选号码一次性全部投注。示例包括02,20,11 三注(注数算法见附录二,下同)
二星组选 [06]	单式[01]	_,_,2,1	2元	2	一票最多包含 5 注单式号码(不能投对子 号,即 10 位和个位不能有相同的号码)
	定位复式[06] 算法:定位复 式 [暂不支持]	_,_,1 2,3 4	8元		前3个号码用下划线"_",号码之间用逗号分隔示例中的号码投注注数共2*2=4注,十位、个位号码不能重复。注数=X*Y
	复式[02]	1,2,3,4,5,6	42 元	3~7	可包含对子号,如选 2,6,9 三个号码,则 包括 26,29,69 及 22,66,99 等 6 注,其中 三注是对子号 注数=Cn2+n 号码个数 注数 投注金额 3 6 12

							1
					4	10	20
					5	15	30
					6	21	42
					7	28	56
	和值[04]	8	10 元		以组选方式直接	把某一个和	值(二码相加
					之和) 所对应的	的组选号码-	一次性全部投
					注。示例包括 0	08、17、26、	35、44 等 5
					种组合		
	包胆[09]	7	20 元	0~9	组选胆拖投注,	先确定 1 个	数字不变作为
					胆码,其余号码	进行任意组合	合的组选投注
					方式。示例包括	: i:	
					70,71,72,73,74,73	5,76,77,78,79	十注
					注数=n*10		
三星[03]	单式[01]	_,_,3,4,5	2 元		前 2 个号码用7	下划线"_"。	表示,号码之
					间用逗号分隔		
	复式[02]	_,_,3 4 5,4,5 6 7	18 元		前2个号码用下	√划线"_", -	号码之间用逗
	算法: 定位复				号分隔示例中的	号码投注注	数为 3×1×3
	式				共9注		
三星组三	单式[01]	_,_,1,2,2	2 元		前2个号码用下	「划线"_",-	号码之间用逗
[07]					号分隔,后3个	号码,其中2	个要相同
	复式[02]	1,2,3	12 元	3-9 个号码	从 0-9 共 10 个	数中任选 <mark>3-9</mark>	9 个号码进行
					组三的投注。例		
					复式投注,则包		3 两注组三号
					码,投注额为4	· -	
					注数=N*(N-1)		
		注数对照表					

				1 .	I				Ι	Т			
		号码个数	3	4	5		6	7	8		9	10	
		注数	6	12	20		30	42	56		72	90	
		投注金额	12	24	40	ı	60	84	112		144	180	
三星组六	单式[01]	_,_,1,2,3				2	元						"_",号码之间用逗
[08]										号分	<b>}</b> 隔,后:	3 个号码,	3 个各不相同
	复式[02]	1,2,3,4				8 <del>j</del>	ī.	4-9 个-	号码	格式	t:{1,2,3,4	<mark>4}从 0-9</mark>	共 10 个数中任选
													的投注。例如选2、3、
													式投注,则包含234、
													且六号码,投注额为
											亡(无重 <del>·</del>	号)	
										汪変	∕(z=Cn3		
		注数对照表				I		1	Į.				
		号码个数	4	5	6		7	8	9				
		注数	4	10	20		35	56	84				
		投注金额	8	20	40		70	112	168				
四星[04]	单式[01]	_,2,3,4,5				2	元			前	1 个号码	用下划线	"_"表示,号码之
										间用	]逗号分降	隔	
	复式[02]	_,2 3,3 4,4 5,5	6			32	元			号码	马之间用	逗号分隔	示例中的号码投注
	算法: 定位复									注数	女为 2×2	$\times 2 \times 2 \neq$	长16 注
	式									注数	<u></u>	Z*N	
五星[05]	单式[01]	1,2,3,4,5				2 3	元			各位	拉数间号码	码之间用证	<b>显号分隔</b>
	复式[02]	1 2,2 3,3 4,4 5,	5 6			64	元			号码	马之间用	逗号分隔	示例中的号码投注
	算法: 定位复									注数	女为 2×2	$\times 2 \times 2$	2 共 32 注
	式												
五星通选	单式[01]	1,2,3,4,5				2 7	Ċ			一票	具最多包含	含 5 注	
[13]													

任选一	H → 1011	1	2 =	丰二社人片进行机分 加田对 L 片进行机
,	单式[01]	_,_,_1	2 元	表示对个位进行投注,如果对十位进行投
[20]				注,则就_,_,1,_。五个位置上任选一个位
				置。没有选号码的位置用下划线"_"代
				替
任选二	单式[01]	_,1,_,_,2	2 元	表示对个位,千位进行投注。五个位置上任
[21]				选两个位置。没有选号码的位置用下划
				线"_"代替
任选三[22]	单式[01]	_,3,_,1,2	2 元	表示对千位,十位,个位任选3投注。五个
暂不支持				位置上任选三个位置。没有选号码的位置
				用下划线"_"代替
大小单双	单式[01]	2,5	2元	格式: {2 个号码}, 大用 2 表示, 小用 1 表
[23]				示,单用 5 表示,双用 4 表示。
				号码之间用逗号分隔示例中的号码代表
				押十位为大,个位为单数。
二星复选[24]	复选[08]	_,_,4,5	4 元	前 3 个号码是下划线"_",号码之间用逗
				号分隔。示例中的此投注号码包含一注二
				星单式_,_,4,5 和一注一星单式_,_,_5
				共计2注号码 金额4 元
				注数=2
三星复选[25]	复选[08]	_,_,3,4,5	6元	前 2 个号码用下划线"_",号码之间用逗
				号分隔。示例中的投注号码包含一注一个
				三星单式_,_,3,4,5 以及一注二星单式
				_,_,4,5 和一注一星单式_,_,5 共计 3
				注号码 金额 6 元
				注数=3
四星复选[26]	复选[08]	_,2,3,4,5	8元	前 1 个号码用下划线"_",号码之间用逗
				号分隔。示例中的投注号码包含一注一个
				四星单式_,2,3,4,5 以及一个三星单式

				_,_,3,4,5 以及一注二星单式_,_,4,5 和一注一星单式_,_,5 共计 4 注号码 金额 8 元
五星复选[27]	复选[08]	1,2,3,4,5	10 元	号码之间用逗号分隔。示例中的投注号码包含一注 5 星单式号码 1,2,3,4,5 和一注四星单式_,2,3,4,5 和一注三星单式_,3,4,5 以及一注二星单式_,_4,5 和一注一星单式_,_,5 共计 5 注号码金额10元

备注: 江西时时彩期次时间:每天共84期、每期销售时间10分钟,每期之间会有10~15秒的间隔时间用于开奖算奖。

**备注:** 为保证投注票有足够的交易时间,各接入商应在获取到的结期时间提前 1 分钟 截止送票到投注接口。

#### 7. 上海时时乐[007](上海)

彩种:上海时时乐	彩种 ID: 003	<b>说明:</b> 分位 ( 三位 0~9 )			
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明
直选[01]	单式[01]	1,2,3	2元		格式: {3个号码}
	复式[02]	1 2,1 2 3,1 2 3 4	48 元		格式: 个、十、百位某位或多位的号码个
	算法: 定位复				数大于1,单票最多1组投注号码。每位
	式				均可选择 1-10 个号码, 假如个位选择 X
					个号码,十位选择 Y 个号码,百位选择 Z
					个号码,则投注注数=X*Y*Z。
组选[02]	单式[01]	2,2,3	2 元		格式同直选投注。单票最多5注组选号码。
	复式[02]	1 2,1 2 3,1 2 3 4	48 元		单票最多 1 组投注号码。每位均可选择
	算法: 定位复				1-10 个号码。假设各位选择 X 个号码, 十
	式				位选择 Y 个号码, 百位选择 Z 个号码, 则

				投注额为 X*Y*Z*2。
前二[04]	单式[01]	1,2,_	2 元	格式: {3个号码}个位以"_"代替
	复式[02]	1 2 3 4,1 2,_	16 元	格式: 个、十、百位某位或多位的号码个
	算法: 定位复			数大于1,即前2包号投注
	式			
后二[05]	单式[01]	_,1,2	2 元	格式: {3个号码}百位以"_"代替
	复式[02]	_,1 2,1 2 3 4	16 元	格式: 个、十、百位某位或多位的号码个
	算法: 定位复			数大于1,即后2包号投注
	式			
前一[06]	单式[01]	1,_,_	2 元	格式: {3个号码}十位、个位以"_"代替
	复式[02]	1 2,_,_	4 元	格式: 个、十、百位某位或多位的号码个
	算法: 定位复			数大于1,即前1包号投注
	式			
后一[07]	单式[01]	_,_,1	2 元	格式: {3个号码}百位、十位以"_"代替
	复式[02]	_,_,1 2	4 元	格式: 个、十、百位某位或多位的号码个
	算法: 定位复			数大于1,即后1包号投注
	式			

#### 8. 快乐 8[016] (北京)

彩种:快乐8	彩种 ID: 016	说明:在 01~80 中选择 1~10 个号码投注					
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明		
选 1[01]	单式[01]	01	2 元	1	快乐 8 特殊选号方式指飞盘玩法,每注 4		
	特殊[11]	01	4 元	1	元。		
选 2[02]	单式[01]	01,02	2 元	2			
	特殊[11]	01,02	4 元	2	快乐8单式根据所选玩法确定选号个数。		
选 3[03]	单式[01]	01,02,03	2 元	3	每注2元。		

	特殊[11]	01,02,03	4 元	3	
选 4[04]	单式[01]	01,02,03,04	2 元	4	快乐 8 倍数必须是 1、2、3、4、5、10、
	特殊[11]	01,02,03,04	4 元	4	15 这几个倍数之一。
选 5[05]	单式[01]	01,02,03,04,05	2 元	5	
	特殊[11]	01,02,03,04,05	4 元	5	
选 6[06]	单式[01]	01,02,03,04,05,06	2 元	6	
	特殊[11]	01,02,03,04,05,06	4 元	6	
选 7[07]	单式[01]	01,02,03,04,05,06,07	2 元	7	
	特殊[11]	01,02,03,04,05,06,07	4 元	7	
选 8[08]	单式[01]	01,02,03,04,05,06,07,08,	2 元	8	
选 9[09]	单式[01]	01,02,03,04,05,06,07,08,09	2 元	9	
选 10[10]	单式[01]	01,02,03,04,05,06,07,08,09,10	2 元	10	
	备注: 号码需		<u>.</u>		

#### 9. PK10[017] (北京)

彩种:PK10	彩种 ID: 017	说明:分位(10 位 01~10)			
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明
选 1[01]	单式[01]	01	2 元		PK10 特殊选号方式为: 精确选号
选 2[02]	单式[01]	01,02	2 元		<b>标准投注:</b> 是从 1 号位置开始, 选择最
	特殊[11]	01,02	2 元		少 1 个、最多 10 个位置,每个位置上只
选 3[03]	单式[01]	01,02,03	2 元		能从 1 至 10 个号码中任意选择 1 个号
	特殊[11]	01,02,03	2 元		码, 且不能与其它位置上已经选择的号码相同,将选定的号码按照位置顺序组成
选 4[04]	单式[01]	01,02,03,04	2 元		
	特殊[11]	01,02,03,04	2 元		一 组号码进行投注。

选 5[05]	单式[01]	01,02,03,04,05	2 元	精确玩法: 是从1号位置开始, 选择2个、
选 6[06]	单式[01]	01,02,03,04,05,06	2 元	3 个或 4 个位置,每个位置上从1 至 10
选 7[07]	单式[01]	01,02,03,04,05,06,07	2元	个号码中任意选择1个号码,且不能与其
选 8[08]	单式[01]	01,02,03,04,05,06,07,08,	2 元	它位置上已经选择的号码相同,将选定的
选 9[09]	单式[01]	01,02,03,04,05,06,07,08,09	2元	号码按照位置顺序组成一组号码进行投
选 10[10]	单式[01]	01,02,03,04,05,06,07,08,09,10	2元	注。
				倍数必须是1、2、3、4、5、10这几个倍
				数之一。

#### 10. 重庆时时彩 [018] (重庆)

彩种:重庆时时彩	彩种 ID: 018	<b>说明:</b> 分位(五位 0~9)				
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明	
一星[01]	单式[01]	_,_,_,5	2 元	1	前 4 个号码用下划线"_"表示,号码之	
					间用逗号分隔。	
二星[02]	单式[01]	_,_,4,5	2元		前 3 个号码用下划线"_"表示,号码之	
					间用逗号分隔	
	复式[02]	_,_,_,0 1 2 3 4,5 6 7 8 9	50 元		前 3 个号码用下划线"_",号码之间用逗	
	算法: 定位复				号分隔示例中的号码投注注数共 5×5 共	
	式				25 注	
					注数=N*M	
	复选[08]	_,_,_,4,5	4 元		前 3 个号码是下划线"_",号码之间用逗	
					号分隔。示例中的此投注号码包含一注二	
					星单式_,_,_4,5 和一注一星单式_,_,_5	
					共计 2 注号码 金额 4 元	
					注数=2	

	和值[04]	2	6 元		四百选方式	5	
	/印1直[U4]		0 /6				
							码一次性全部投
					注。示例包括		
					(注数算法)		
二星组选	单式[01]	_,_,2,1	2 元				号码(不能投对子
[06]					号,即10位	和个位不能	有相同的号码)
	定位复式[06]	_,_,1 2,3 4	8 元		前3个号码	用下划线"_	",号码之间用逗
	算法: 定位复				号分隔示例	中的号码投	注注数共 2*2=4
	式				注		
					(注:十位、	个位所选号	丹码不能相同。)
					注数=X*Y		
	复式[02]	1,2,3,4,5,6	30 元	3~7 个号码	如选 2,6,9 三		包括: 26,29,69 共
					1		组选复式不包含
					"对子号"。		
					注数=Cn2		
					号码个数	注数	投注金额
					3	3	6
					4	6	12
					5	10	20
					6	15	30
					7	21	42
	TH /throws		10 =				
	和值[04]	8	10 元				和值(二码相加
							码一次性全部投
						古 08、17、1	26、35、44 等 5
					种组合		
					注:对子号即一		
					包点号码	注数	投注金额

1							
					0 或18	1	2元
					1 或17	1	2元
					2 或16	2	4元
					3 或15	2	4元
					4 或14	3	6元
					5 或13	3	6元
					6 或12	4	8元
					7 或11	4	8元
					8 或10	5	10元
					9	5	10元
	包胆[09] 暂不支持	7	20 元			¦码进行任意约	个数字不变作为 组合的组选投注 79 十注
三星[03]	单式[01]	_,_,3,4,5	2 元		前2个号码。间用逗号分隔	_	"表示,号码之
	复式[02] 算法:定位复 式	_,_,3 4 5,4,5 6 7	18 元			_	,号码之间用逗 注数为 3×1×3
	复选[08]	_,_,3,4,5	6元		号分隔。示例 三星单式_,	中的投注号( _,3,4,5 以及  -注一星单式	号码之间用逗码包含一注一个一注二星单式 _,_,_5 共计 3
	和值[04]	5	42 元	0~27			可包下三位数字号码,如 005 、

						1				112 202 kt
										113、203 等
										(注数算法见附录一,下同)
三星组三	单式[01]	_,_,1,2,2				2 3	元			前 2 个号码用下划线"_",号码之间用逗
[07]										号分隔,后3个号码,其中2个要相同
	复式[02]	1,2,3				12	元	2-7 个	号码	从 0-9 共 10 个数中任选 2-7 个号码进行
										组三的投注。例如选 2、3 两个数的组三
										复式投注,则包含 223、233 两注组三号
										码,投注额为4元
										注数=N* (N-1)
		号码个数	2	3	4		5	6	7	
			-		4					
		注数	2	6	12		20	30	42	
		投注金额	4	12	24		40	60	84	
三星组六	单式[01]	_,_,1,2,3				2 3	元			前 2 个号码用下划线"_",号码之间用逗
[08]										号分隔,后3个号码,3个各不相同
	复式[02]	1,2,3,4				8 <del>7</del>	ī.	4-9 个	号码	格式:{1,2,3,4}从 0-9 共 10 个数中任选
										4-9 个号码进行组六的投注。例如选 2、3、
										4、5四个数的组六复式投注,则包含234、
										235、245、345 四注组六号码,投注额为
										8 元 (无重号)
										注数=Cn3
										LA CIL
		号码个数	4	5	6		7	8	9	
		注数	4	10	20		35	56	84	
		1上纵	- <b>T</b>	10	20		33	50	07	

		投注金额	8	20	40		70	112	168	
五星[05]	单式[01]	1,2,3,4,5				2 7	Ĉ.			各位数间号码之间用逗号分隔
	复式[02]	1 2,2 3,3 4,4 5	,5 6			64	元			号码之间用逗号分隔示例中的号码投注
	算法: 定位复									注数为 2×2×2×2×2 共 32 注
	式									
	复选[08]	1,2,3,4,5				8 元	1			号码之间用逗号分隔。示例中的投注号码
										包含
										一注 5 星单式号码 1,2,3,4,5
										一注三星单式_,_,3,4,5
										一注二星单式_,_,_4,5
										一注一星单式_,_,_5
										共计 5 注号码 金额 8 元
										(重庆时时彩不包含四星)
五星通选	单式[01]	1,2,3,4,5				2 元	ì			一票最多包含 5 注
[13]										
大小单双	单式[01]	2,5				2 元	ì			格式: {2 个号码}, 大用 2 表示,小用 1 表
[23]										示,单用 5 表示,双用 4 表示。
										号码之间用逗号分隔示例中的号码代表
										押十位为大,个位为单数。

备注: 重庆时时彩期次时间:

0:00 - 1:55 每 5 分钟开奖一次 (第 1 期~23 期, 共 23 期)。

1:55 - 10:00 只售一期, 10:00 开奖。(第 24 期)

10:00 - 22:00 每 10 分钟开奖一次(25 期~96 期, 共 72 期)。

22:00 - 24:00 每 5 分钟开奖一次 (97 期~120 期, 共 24 期)。

注:为保证投注票有足够的交易时间,各接入商应在获取到的结期时间提前 1 分钟 截止送票到投注接口。表格底色加亮的为新支持玩法。

#### 11. 北京 3D[019](北京)

彩种:北京 3D	彩种 ID: 019	<b>说明:</b> 分位 ( 三位 0~9 )			
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明
直选[01]	单式[01]	3,4,5	2 元	每位1数字	格式: {3 个号码}, 单票最多 5 注直选号
					码, 倍数必须是 1、2、3、4、5、10、20、
					50 这几个倍数之一。
	复选[02]	1,2,3	12 元	3个数字	格式:包含所选号码的所有排列,号码不
					能重复,只支持单式,注数=6。倍数必
					须是 1、2、3、4、5、10、20、50 这几个
					倍数之一。
组选三[02]	单式[01]	2,2,3	2 元	每位1数字	格式: {3 个号码},单票最多5 注组三号
					码。开奖号码 2,2,3、3,2,2、2,3,2 之一即
					为中奖, 倍倍数必须是 1、2、3、4、5、
					10、20、50 这几个倍数之一。
组选六[03]	单式[01]	1,2,3	2 元	3	格式: {3 个号码}, 单票最多 5 注组六号
					码。开奖号码 1,2,3、3,2,1、2,3,1、1,3,2、
					2,1,3、3,1,2 之一即为中奖, 倍数必须是
					1、2、3、4、5、10、20、50 这几个倍数
	V 5			1 N	之一。
1D [04]	单式[01]	1,_,_	2 元	任一位数	任意一位数上选择一个号码投注,空缺位
					数以"_"补全。与开奖号码位置符合即
					中奖。倍数必须是1、2、3、4、5、10这
	)/ D=				几个倍数之一。
2D [05]	单式[01]	1,_,4	2 元	任两位数	任意两位数上选择一个号码投注,空缺位
					数以"_"补全。与开奖号码位置符合即
					中奖。倍数必须是1、2、3、4、5、10这
\ <b>₹</b> \#	)/ D=			1-	几个倍数之一。
通选 [06]	单式[01]	1,2,3	2 元	3	格式: {3 个号码}, 单票最多 5 注直选号

	码, 倍数必须是1、2、3、4、5、10、20、
	50 这几个倍数之一。

#### 12. 群英会[020](山东)

彩种:	彩种 ID: 020	<b>说明:</b> 从 23 个号码中开出 5 个作为:	开奖号码。每天 9:0	00-17:00 20:00-22:	00,每 15 分钟开奖一期(每天开奖 40 期)
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明
任选 1 [01]	单式[01]	01	2 元	1	说明:号码数 01~23, 投注号码必须以升
	复式[02]	01,02	4 元	13>m>1	<b>序排列</b> ,每个号码为两位数,小于 10 前
任选 2 [02]	单式[01]	01,02	2 元	2	面补 0。按投注号码匹配开奖号任意位作
	复式[02]	01,02,03	6元	16>m>2	为中奖条件,顺序不限。
任选 3 [03]	单式[01]	01,02,03	2 元	3	
	复式[02]	01,02,03,04	8元	16>m>3	任选1至任选6单式每票最多5注,
任选 4 [04]	单式[01]	01,02,03,04	2 元	4	任选7至任选10单式每票最多1注。
	复式[02]	01,02,03,04,05	10 元	16>m>4	任选1至任选10复式票每票最多1注。
任选 5 [05]	单式[01]	01,02,03,04,05	2 元	5	
	复式[02]	01,02,03,04,05,06	12 元	16>m>5	单式每注 2 元。
任选 6 [06]	单式[01]	01,02,03,04,05,06	2 元	6	复式每注金额为: Cmn 其中 m 为选号
	复式[02]	01,02,03,04,05,06,07	14 元	16>m>6	数,n为该玩法基本号码数。 m<16 。任
任选 7 [07]	单式[01]	01,02,03,04,05,06,07	2 元	7	一 选复式最多 16 个号码
	复式[02]	01,02,03,04,05,06,07,08	16 元	16>m>7	
任选 8 [08]	单式[01]	01,02,03,04,05,06,07,08	2 元	8	
	复式[02]	01,02,03,04,05,06,07,08,09	18 元	16>m>8	
任选 9 [09]	单式[01]	01,02,03,04,05,06,07,08,09	2 元	9	

	复式[02]	01,02,03,04,05,06,07,08,09,10	20 元	16>m>9	
任选 10 [10]	单式[01]	01,02,03,04,05,06,07,08,09,10	2元	10	
	复式[02]	01,02,03,04,05,06,07,08,09,10,11	22 元	16>m>10	
顺选 1 [11]	单式[01]	03	2元	1	说明: 号码数 01~23, 每个号码为两位数,
顺选 2 [12]	单式[01]	03,04	2 元	2	小于 10 前面补 0。
顺选 3 [13]	单式[01]	03,04,05	2元	3	单式每票最多5注。
围选 1 [21]	单式[01]	01	2元	1	按顺序匹配开奖号前几位作为中奖条件。
	复式[02]	01,02	4 元	13>m>1	
围选 2 [22]	单式[01]	01,02	2元	2	说明:号码数 01~23, 投注号码必须以升
	复式[02]	01,02,03	6元	16>m>2	】 <mark>序排列</mark> ,每个号码为两位数,小于 10 前
围选 3 [23]	单式[01]	06,07,08	2元	3	面补 0。按投注号码匹配开奖号前几位作
	复式[02]	06,07,08,09	8元	16>m>3	为中奖条件,顺序不限。
围选 4 [24]	单式[01]	06,07,08,09	2元	4	
	复式[02]	06,07,08,09,10	10 元	16>m>4	• 单式每票最多 5 注,单式每注 2 元。
					• 复式每票最多 1 注。围选复式最多 16
					个号码。复式每注金额为: Cmn 其中 m
					为选号数, n 为该玩法基本号码数。 m<16

#### 13. 幸运农场[021](重庆)

彩种:	彩种 ID: 021	说明:[本彩种暂未开放接单]			
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明
选一数投[01]	单式[01]	01	2 元	1	从 01 到 18 选择号码,号码使用双位(小于 10

	复式[02]	01,02	4 元	13>m>1	第一位补 0), 说明:是指从 01 至 18 中任意选择 1 个数字号码, 对开奖号码中按开奖顺序出现的第一个位置的 投注;奖金 25 元
选一红投[02]	单式[01]	19,20	2 元	1	说明: 从 19 和 20 中任意选择 1 个红色号码,对开奖号码中按开奖顺序出现的第一个位置的投注。 奖金 5 元
选二连组[03]	单式[01]	01,02	2 元	3	说明:从01到20选择2个或以上号码,对开奖
	复式[02]	01,02,03,04	8元	16>m>3	号码中按开奖顺序出现的 2 个连续位置(顺序不限)的投注。 奖金 31 元
选二连直[04]	单式[01]	02,03			说明:从 01 到 20 中任意选择 2 个号码,对开奖号码中按开奖顺序出现的 2 个连续位置按位相符的投注。 奖金 62 元
任选二[05]	单式[01]	01,02	2 元	M=2	说明:从01到20中任意选择2个号码,对开奖
	复式[02]	01,02,03	6元	M>2	号码中任意 2 个位置的投注; 奖金 5 元
任选三[06]	单式[01]	01,02,03	2 元	M=3	说明:从01至20中任意选择3个号码,对开奖
	复式[02]	01,02,03,04	8元	M>3	号码中任意 3 个位置的投注; 奖金 24 元
任选四[07]	单式[01]	01,02,03,04	2 元	M=4	说明:从01至20中任意选择4个号码,对开奖
	复式[02]	01,02,03,04,05	10 元	M>4	号码中任意 4 个位置的投注。 奖金 80 元
任选五[08]	单式[01]	01,02,03,04,05	2 元	M=5	说明: 01 至 20 中任意选择 5 个号码,对开奖号
	复式[02]	01,02,03,04,05,06	12 元	M>5	码中任意 5 个位置的投注。 奖金 320 元

选三前直[09]	单式[01]	01,02,03	2 元	M=3	说明: 01 至 20 中任意选择 3 个号码, 投注号码
					与开奖号码中按开奖顺序出现的前3个位置的号
					码 <mark>按位相符</mark> ,即中奖。
					选三前直 (三连中): 单注奖金固定为 8000 元
选三前组[10]	单式[01]	01,02,03	2元	M=3	说明: 01 至 20 中任意选择 3 个号码投注,投注
					号码与开奖号码中按开奖顺序出现的前3个位置
					的号码相符( <b>顺序不限</b> ),即中奖;
					选三前组 (三全中): 单注奖金固定为 1300 元

备注: "幸运农场"(又名"快乐十分")采用专用电子开奖设备开奖,每期从 01 至 20 共 20 个号码中随机生成 8 个不同号码,作为当期开奖号码。"幸运农场"每隔 10 分钟开奖一次。

#### 14. 黑龙江 11 选 5[105] (黑龙江)

彩种:11选5	彩种 ID: 107	说明:任选玩法:前区 01~11。 前几玩法:分位(2~3 位)01~11				
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明	
任选一[01]	单式[01]	01	2 元	1 个数	格式: {01-11 中任选 1 个号码}与开奖号	
					首位相符为中奖。	
	复式[02]	01,02	4	2≤N≤6		
任选二[02]	单式[01]	01,02	2 元	2 个数	格式: {01-11 中任选 2 个号码}	
	复式[02]	01,02,03	6 元	>2 个数	格式: {01-11 中任选 3 到 11 个号码},分	
	算法: 组复式				别组成2个号码的组合,不区分前后位置。	
	胆拖[03]	01@02,03	4 元		格式: {3-11 个号码}, 胆码个数小于 2。	
					胆码和拖码之间用"@"分隔,号码之间	
					用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注	
					号码。胆码与拖码不能重复	
任选三[03]	单式[01]	01,02,03	2 元	3个数	格式: {01-11 中任选 3 个号码}	

	复式[02] 算法: 组复式	01,02,03,04	8元	>3 个数	格式: {01-11 中任选4到11个号码},分别组成3个号码的组合,不区分前后位置。
	胆拖[03]	01,02@03,04,05	6元		格式: {3-11 个号码}, 胆码个数小于 3。 胆码和拖码之间用"@"分隔, 号码之间 用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注 号码。胆码与拖码不能重复
任选四[04]	单式[01]	01,02,03,04	2 元	4 个数	格式: {01-11 中任选 4 个号码}
	复式[02] 算法: 组复式	01,02,03,04,05	10 元	>4 个数	格式: {01-11 中任选 5 到 11 个号码},分别组成 4 个号码的组合,不区分前后位置。
	胆拖[03]	01,02,03@06,07,08	6元		格式: {3-11 个号码}, 胆码个数小于 4。 胆码和拖码之间用"@"分隔,号码之间 用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注 号码。胆码与拖码不能重复
任选五[05]	单式[01]	01,02,03,04,05	2 元	5 个数	格式: {01-11 中任选 5 个号码}
	复式[02] 算法: 组复式	01,02,03,04,05,06	12 元	>5 个数	格式: {01-11 中任选 6 到 11 个号码}分别 组成 5 个号码的组合,不区分前后位置。
	胆拖[03]	01,02,03,04@06,07,08	6元		格式: {3-11 个号码},胆码个数小于 5。 胆码和拖码之间用"@"分隔,号码之间 用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注 号码。胆码与拖码不能重复
任选六[06]	单式[01]	01,02,03,04,05,06	2 元	6个数	格式: {01-11 中任选 6 个号码}
	复式[02] 算法: 组复式	01,02,03,04,05,06,07	14 元	>6 个数	格式: {01-11 中任选7到11个号码}分别组成6个号码的组合,不区分前后位置。
	胆拖[03]	01,02,03,04@05,06,07,08	12 元		格式: {3-11 个号码}, 胆码个数小于 6。

					胆码和拖码之间用"@"分隔,号码之间 用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注 号码。胆码与拖码不能重复
任选七[07]	单式[01]	01,02,03,04,05,06,07	2元	7个数	格式: {01-11 中任选 7 个号码}
	复式[02] 算法: 组复式	01,02,03,04,05,06,07,08	16 元	>7 个数	格式: {01-11 中任选 8 到 11 个号码}分别 组成 7 个号码的组合,不区分前后位置。
	胆拖[03]	01,02,03,04,05@06,07,08	6 元		格式: {3-11 个号码}, 胆码个数小于 7。 胆码和拖码之间用"@"分隔,号码之间 用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注 号码。胆码与拖码不能重复
任选八[08]	单式[01]	01,02,03,04,05,06,07,08	2元	8 个数	格式: {01-11 中任选 8 个号码}
前二直选[09]	单式[01]	01,02	2 元	2 个数	格式:每一位选择1个号码,且相互不重复。
	复式[02] 算法:定位复 式	01 02 03,04 05 06	18 元	>2 个数	两分位相加多于两个以上号码。 前后两位不允许有相同号码。 注数=X*Y
	组合复式[10]	01,02,03	12 元	>2 个数	格式:每一位至少选择1个号码,且相互 不重复。 注数=Pn2
前二组选[11]	单式[01]	02,01	2 元	2 个数	格式: 01-11 选择 2 个号码。
	复式[02]	01,02,03	6元	>2 个数	格式: 01-11 至少选择 3 个号码。 注数=Cn2
	胆拖[03]	05@06,07,08	6元		胆码和拖码之间用"@"分隔,号码之间 用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注 号码。胆码与拖码不能重复
前三直选[10]	单式[01]	01,03,05	2元	3 个数	格式:每一位选择1个号码,且相互不重

					复。
	复式[02]	01 02 03,04 05 06, 07 08 09	54 元	>3 个数	三分位相加多于三个以上号码。
	算法: 定位复				前后三位不允许有相同号码。
	式				注数=X*Y*Z
	组合复式[10]	01,02,03,04	24 元	>3 个数	格式:每一位至少选择1个号码,且相互
					不重复。
					注数=Pn3
前三组选[12]	单式[01]	01,02,03	2 元	3个数	格式: 01-11 选择 3 个号码。
	复式[02]	01,02,03,04	8元	>3 个数	格式: 01-11 至少选择 4 个号码。
					注数=Cn3
	胆拖[03]	05@06,07,08	6元		胆码和拖码之间用"@"分隔,号码之间
					用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注
					号码。胆码与拖码不能重复
注: 绿色底色为新	支持玩法,灰色原				

#### 15. 山东 11 选 5[107] (山东 11 运夺金)

彩种:11选5	彩种 ID: 107	说明:任选玩法:前区 01~11。	前几玩法:分位(2~3 位)01~11		
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明
任选一[01]	单式[01]	01	2 元	1个数	格式: {01-11 中任选 1 个号码}与开奖号首位相符为中奖。
	复式[02]	01,02	4	2≤N≤6	≥<
任选二[02]	单式[01]	01,02	2 元	2个数	格式: {01-11 中任选 2 个号码}
	复式[02] 算法: 组复式	01,02,03	6 元	>2 个数	格式: {01-11 中任选 3 到 11 个号码},分别组成 2 个号码的组合,不区分前后位置。
	胆拖[03]	01@02,03	4 元		格式: {3-11 个号码}, 胆码个数小于 2。 胆码和拖码之间用"@"分隔,号码之间

					用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注 号码。胆码与拖码不能重复
任选三[03]	单式[01]	01,02,03	2 元	3个数	格式: {01-11 中任选 3 个号码}
	复式[02] 算法: 组复式	01,02,03,04	8元	>3 个数	格式: {01-11 中任选4到11个号码},分别组成3个号码的组合,不区分前后位置。
	胆拖[03]	01,02@03,04,05	6元		格式: {3-11 个号码}, 胆码个数小于 3。 胆码和拖码之间用"@"分隔, 号码之间 用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注 号码。胆码与拖码不能重复
任选四[04]	单式[01]	01,02,03,04	2 元	4 个数	格式: {01-11 中任选 4 个号码}
	复式[02] 算法: 组复式	01,02,03,04,05	10 元	>4 个数	格式: {01-11 中任选 5 到 11 个号码},分 别组成 4 个号码的组合,不区分前后位置。
	胆拖[03]	01,02,03@06,07,08	6元		格式: {3-11 个号码}, 胆码个数小于 4。 胆码和拖码之间用"@"分隔, 号码之间 用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注 号码。胆码与拖码不能重复
任选五[05]	单式[01]	01,02,03,04,05	2 元	5 个数	格式: {01-11 中任选 5 个号码}
	复式[02] 算法:组复式	01,02,03,04,05,06	12 元	>5 个数	格式: {01-11 中任选 6 到 11 个号码}分别 组成 5 个号码的组合,不区分前后位置。
	胆拖[03]	01,02,03,04@06,07,08	6元		格式: {3-11 个号码}, 胆码个数小于 5。 胆码和拖码之间用"@"分隔,号码之间 用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注 号码。胆码与拖码不能重复
任选六[06]	单式[01]	01,02,03,04,05,06	2 元	6个数	格式: {01-11 中任选 6 个号码}

	复式[02] 算法: 组复式	01,02,03,04,05,06,07	14 元	>6 个数	格式: {01-11 中任选7到11个号码}分别组成6个号码的组合,不区分前后位置。
	胆拖[03]	01,02,03,04@05,06,07,08	12 元		格式: {3-11 个号码}, 胆码个数小于 6。 胆码和拖码之间用"@"分隔, 号码之间 用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注 号码。胆码与拖码不能重复
任选七[07]	单式[01]	01,02,03,04,05,06,07	2 元	7个数	格式: {01-11 中任选7个号码}
	复式[02] 算法: 组复式	01,02,03,04,05,06,07,08	16 元	>7 个数	格式: {01-11 中任选 8 到 11 个号码}分别 组成 7 个号码的组合,不区分前后位置。
	胆拖[03]	01,02,03,04,05@06,07,08	6元		格式: {3-11 个号码}, 胆码个数小于 7。 胆码和拖码之间用"@"分隔, 号码之间 用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注 号码。胆码与拖码不能重复
任选八[08]	单式[01]	01,02,03,04,05,06,07,08	2元	8个数	格式: {01-11 中任选 8 个号码}
前二直选[09]	单式[01]	01,02	2 元	2 个数	格式:每一位选择1个号码,且相互不重复。
	复式[02] 算法:定位复 式	01 02 03,04 05 06	18 元	>2 个数	两分位相加多于两个以上号码。 前后两位不允许有相同号码。 注数=X*Y
	组合复式[10]	01,02,03	12 元	>2 个数	格式:每一位至少选择1个号码,且相互 不重复。 注数=Pn2
	和值[04]	3	4元		3 到 21 之间的数
前二组选[11]	单式[01]	02,01	2元	2 个数	格式: 01-11 选择 2 个号码。
	复式[02]	01,02,03	6元	>2 个数	格式: 01-11 至少选择 3 个号码。 注数=Cn2

	胆拖[03]	05@06,07,08	6元		胆码和拖码之间用"@"分隔,号码之间
					用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注
					号码。胆码与拖码不能重复
	和值[04]	5	4 元		
前三直选[10]	单式[01]	01,03,05	2 元	3 个数	格式:每一位选择1个号码,且相互不重
					复。
	复式[02]	01 02 03,04 05 06, 07 08 09	54 元	>3 个数	三分位相加多于三个以上号码。
	算法: 定位复				前后三位不允许有相同号码。
	式				注数=X*Y*Z
	组合复式[10]	01,02,03,04	24 元	>3 个数	格式:每一位至少选择1个号码,且相互
					不重复。
					注数=Pn3
	和值[04]	6	12 元		
前三组选[12]	单式[01]	01,02,03	2元	3 个数	格式: 01-11 选择 3 个号码。
	复式[02]	01,02,03,04	8元	>3 个数	格式: 01-11 至少选择 4 个号码。
					注数=Cn3
	胆拖[03]	05@06,07,08	6元		胆码和拖码之间用"@"分隔,号码之间
					用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注
					号码。胆码与拖码不能重复
	和值[04]	5			6 到 30 之间的数
注, 绿色底色为新	新支持玩法, 灰色店	民色为暂不开放玩法。			

注:绿色底色为新支持玩法,灰色底色为暂不开放玩法。

#### 16. 排列三[108]

彩种:排列三	彩种 ID: 108	<b>说明:</b> 分位(三位 0~9)			
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明

直选[01]	单式[01]	1,2,3	2 元	3 个数	格式: {在 0-9 共 10 个数字中任意选择 3
	平八[01]	1,2,3	2 / 1	3   数	个数字进行投注,每位用","隔开,单票
	₩ D			- 4 144	最多5注直选单式[01]号码
	复式[02]	1 2,2 3,3 4	16 元	>3 个数	格式: {在 0-9 共 10 个数字中任意选择 3
	算法: 定位复				个数字进行投注,每位用","隔开,每位
	式				均可选择 1-10 个号码。例如个位选择 X
					个号码,十位选择 Y 个,百位选择 Z 个,
					总金额=X*Y*Z*2,单票最多 1 注直选复
					式号码
	组合复式[10]	1,2,3	12 元	>3 个数	格式: {在 0-9 共 10 个数字中至少选择 3
					个数进行投注}组合指选择号码中任意三
					个数组成单式投注。例如组合 123 单式号
					码: 123、132、213、231、312、321.不包
					含重号
					注数=Pn3
	和值[04]	5	42 元		格式: {在 0-27 中任选一个整数},
					三位数字相加之和为5的所有直选号码,
					例如 005、014、122
组选[02]	和值[04]	2	4 元		格式: {在 2-25 中任意选择 1 个数进行投
					注},
					组选和值对应的投注号码,其中两个数字
					相同为组选三,三个数各不相同为组选
					六。
组选三[03]	单式[01]	2,2,3	2 元	3个数	格式: {在 0-9 共 10 个数字中任意选择 3
					个数进行投注,每位用","隔开},投注
					的三个数中,其中两个相同按组选三处
					理,
	复式[02]	1,2,3	12 元	>2 个数	格式: {在 0-9 共 10 个号码中任选 2-10 个

					号码进行投注 } 在所选的号码中,任意两个数的组合数,2 即为投注的注数。例如: 1,2,3 形成的组合 12、13、23。每个组合对应 2 注, 注数=N*(N-1)
组选六[04]	单式[01]	1,2,3	2 元	3 个数	格式: {在 0-9 共 10 个数字中任意选择 3 个数进行投注,每位用","隔开},投注的三个数中,三个数各不相同,按组选六处理。
	复式[02]	1,2,3,4	8元	>3 个数	格式: {在 0-9 共 10 个号码中至少选择 4 个号码进行投注} 在所选的号码中,任意三个数的组合数即为投注的注数。例如: 1,2,3,4 形成的组合123、124、134、234 即产生 4 注投注号码。注数=Cn3

#### 17. 排列五[109]

彩种:排列五	彩种 ID: 109	<b>说明:</b> 分位(五位 0~9)					
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明		
标准[00]	单式[01]	1,2,3,4,5	2 元	5 个数	格式: {在 0-9 共 10 个数字中任意选择 5 个数字进行投注,每位用","隔开,单票最多 5 注直选号码		
	复式[02] 算法: 定位复 式	1,2 3,3 4,5,6	8元	>5 个数	格式: {五位数中某位或多位的号码个数大于1} 每位均可选择1-10个号码。每一位号码的		

_			
			A W to T HIN V V W
			个数相乘即为总注数。
			1 数相次的分别的主教。

#### 18. 七星彩[110]

彩种:七星彩	彩种 ID: 110	<b>说明</b> :分位(七位0~9)			
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明
标准[00]	单式[01]	1,2,3,4,5,6,7	2 元	7个数	格式: 在 0-9 共 10 个数字中任意选择 7 个数进行投注,每位用","隔开}单票最多 5 注直选号码。
	复式[02] 算法:定位复 式	1,2 3,3 4,5,6,7,8	8元	>7 个数	格式: {七位数中某位或多位的号码个数大于1} 每位均可选择1-10个号码。每一位号码的个数相乘即为总注数。

#### 19. 22 选 5[111]

彩种:22选5	彩种 ID: 111	说明:前区:01~22			
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明
标准[00]	单式[01]	01,02,03,04,05	2 元	5 个数	格式: {在 01-22 共 22 个数字中任意选择 5 个数进行投注}单票最多 5 注直选号码。 号码 1-9 前面用 0 补齐,号码间用逗号分隔。
	复式[02]	01,02,03,04,05,06,07	42 元	>5 个数	格式: {在 01-22 共 22 个数字中任意选择

			5 个以上的号码进行投注 } 号码 1-9 前面 用 0 补齐,号码间用逗号分隔。所选的号码中任意 5 个号码的组合数即为总注数。注数=Cn5
胆拖[03]	01,02,03@04,05,06	6 元	格式: 胆码和拖码之间用"@"分隔,号码之间用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注号码。胆码与拖码不能重复

#### 20. 31 选 7[112]

彩种: 31 选 7	彩种 ID: 112	说明:				
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明	
标准[00]	单式[01]	01,02,03,04,05,06,07	2 元	7个数	格式: {在 01-31 共 31 个数字中任意选择	
					7个数进行投注}单票最多5注直选号码。	
					号码 1-9 前面用 0 补齐,号码间用逗号分	
					隔。	
	复式[02]	01,02,03,04,05,06,07,08	16 元	>7 个数	格式: {在 01-31 共 31 个数字中任意选择	
					7个数进行投注}单票最多1注直选号码。	
					号码 1-9 前面用 0 补齐,号码间用逗号分	
					隔。	
	胆拖[03]	01,02,03,04@05,06,07,08	8 元		格式: 从 1-31 中选择 M (0 <m<=6) td="" 个数<=""></m<=6)>	
					字作为胆码,选择 N (N+M>=8 且 N>=2)	
					个不重复且不包含胆码的数字作为拖码。	
					胆码和拖码之间用"@"分隔,号码之间	
					用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注	
					号码。胆码与拖码不能重复	

### 21. 超级大乐透[113]

彩种:超级大乐透	彩种 ID: 113	说明:前区:01~35,后区:01~	12		
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明
标准[00]	单式[01]	01,02,03,04,05#01,02	2元	前区 5	在 01-35 中任选 5 个不重复的号码作为前
				后区 2	区,01-12 中任选 2 个不重复的号码作为
					后区号码,
	复式[02]	01,02,03,04,05,06#01,02,03	36 元	前区+后区>7	在 1-35 中任选 M 个不重复的号码作为前
					区,1-12 中任选 N 个不重复的号码作为后
					区号码,当 M+N>7 即为复式。
	胆拖[03]	01,02@03,04,05,06#01@02,03	16 元	1~4@1~n#1@m	从 1-35 中选择 M (0 <m<=4) td="" 个数字作为<=""></m<=4)>
					胆码,选择 N (N+M>=6 且 N>=2) 个不
				(m>1)	重复且不包含胆码的数字作为拖码组成
					前区投注; 从 1-12 中选择 M (0 <m<=1)< td=""></m<=1)<>
					个数字作为胆码,选择 N(N+M>=3 且
					N>=2)个不重复且不包含胆码的数字作为
					拖码组成后区投注。
追加投注[01]	单式[01]	01,02,03,04,05#01,02	3 元	前区 5	在 01-35 中任选 5 个不重复的号码作为前
每注3元				后区 2	区,01-12 中任选 2 个不重复的号码作为
					后区号码,
	复式[02]	01,02,03,04,05,06#01,02,03	54 元	前区+后区>7	在 1-35 中任选 M 个不重复的号码作为前
					区,1-12 中任选 N 个不重复的号码作为后
					区号码,当 M+N>7 即为复式。

胆拖[03]	01,02@03,04,05,06#01@02,03	24 元	从 1-35 中选择 M (0 <m<=4) th="" 个数字作为<=""></m<=4)>
			胆码,选择 N (N+M>=6 且 N>=2) 个不
			重复且不包含胆码的数字作为拖码组成
			前区投注;从 1-12 中选择 M(0 <m<=1)< td=""></m<=1)<>
			个数字作为胆码,选择 N(N+M>=3 且
			N>=2)个不重复且不包含胆码的数字作为
			拖码组成后区投注。
备注: 同位号	号码需要按升序排列		

### 22. 12 选 2[114] (生肖乐)

彩种:12选2	彩种 ID: 114	说明:超级大乐透附加玩法,后区:01~12										
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明							
标准[00]	单式[01]	01,02	2元		格式: {在 01-12 共 12 个数字中任意选择 2 个数进行投注}单票最多 5 注直选号码。							
	复式[02]	01,02,03	6元		格式: {在 01-12 共 12 个数字中任意选择 2 个以上的号码进行投注}							
	胆拖[03]	01@02,03	4元		格式:{胆码@拖码} 胆码和拖码之间用"@"分隔,号码之间 用逗号分隔。一票最多包含一组胆拖投注 号码。胆码与拖码不能重复							

### 23. 六场半全场[115]

彩种:六场半全场	彩种 ID: 115	说明:分位:12 位,选项为 3/1/	说明:分位:12 位,选项为 3/1/0										
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明								
标准[00]	单式[01]	3,1,0, 3,1,0, 3,1,0, 3,1,0	2 元	9个数	格式: {1,1,1,1,1,1,1,1,1,_,_,_,} 总共有 12 场,分别用 3,1,0 表示"胜,平, 负",每个场次之间用逗号分隔								
	复式[02]	1 3 0,0 1 3,1,1,1,1,1,1,1,,_,_,_	18 元	>9 个数	格式: {130,013,1,1,1,1,1,1,1,,,_} 总共有 12 场,有一场以上超过一种选择, 分别用 3,1,0 表示"胜平负",每个号 之间用逗号分隔。								

### 24. 四场进球[116]

彩种:四场进球	彩种 ID: 116	说明:分位:8 位,选项为 0/1/2	兑明:分位:8 位,选项为 0/1/2/3											
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明									
标准 [00]	单式[01]	1,1,1,1,1,1,1	2 元	8个数	格式: {1,1,1,1,1,1,1,1} 总共有八场,分别用 0, 1, 2, 3 表示, 每个号之间用逗号分隔。									
	复式[02]	1 2 0,0 2 3,1,1,1,1,1	18元	>8 个数	格式: {130,013,1,1,1,1,1,1} 总共有八场,有一场以上超过一种选择, 分别用 0, 1, 2, 3 表示,每个号之间用 逗号分									

### 25. 胜负彩-14 场[117]

彩种:胜负彩-14场	彩种 ID:117	说明:分位:14 位,选项为 3/1/0										
子类玩法	选号方式	号码格式示例	<b>- 日</b> 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日 日									
标准 [00]	单式[01]	1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1	2元	14 个数	格式: {1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1} 总共有十四场,分别用 1,3,0表示,每 个号之间用逗号分隔。							
	复式[02] 算法:定位复 式	3 1 0,3 1 0,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1	18 元	>14 个数	格式: {130,013,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1} 总共有十四场,有一场以上超过一种选 择,分别用1,3,0表示,每个号之间用 逗号分隔,至少有一场选两个结果以上。 【足彩复式以定位复式方式计算,下同】							

### 26. 胜负彩-任九场[118]

彩种:胜负彩-任九场	彩种 ID: 118	说明:分位:14 位,选项为 3/1/0										
子类玩法	选号方式	号码格式示例	金额	号码数	格式说明							
标准[00]	单式[01]	1,1,1,1,1,1,1,1,,_,_,_	2 元	9个数	格式: {1,1,1,1,1,1,1,1,1,,} 总共有十四场,任选其中九场,其他用# 号代替,分别用 1,3,0表示,每个号之 间用逗号分隔。							
	复式[02]	3 1 0,3 1 0,1,1,1,1,1,,1,1,,_	18 元	>9 个数	格式: {130,013,1,1,1,1,1,1,1,_,_,_,} 总共有十四场,有九场,其他用#号代替,							

			有一场以上超过一种选择,分别用1,3,
			0表示,每个号之间用逗号分隔。

5.2 附录 B: 3D 和值速查表(3位数玩法和值表,适用时时彩3星、排列三、时时乐)

3d 和值	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
直选	000			111			222			333			444			555			666			777			888			999
		001	002	003	004	005	006	007	008	009	118	119	228	229	338	339	448	449	558	559	668	669	778	779	996	889	998	
			110		112	113	114	115	116	117	226	227	336	337	446	447	556	557	774	667	776	885	886	887		997		
组选 3					220	221	330	223	224	225	334	335	552	445	554	663	664	665	882	775	884	993	994	995				
								331	332	441	442	443	660	553	662	771	772	773	990	883	992							
									440		550	551		661	770		880	881		991								
				012	013	014	015	016	017	018	019	029	039	049	059	069	079	089	189	289	389	489	589	689	789			
						023	024	025	026	027	028	038	048	058	068	078	169	179	279	379	479	579	679					
							123	034	035	036	037	047	057	067	149	159	178	269	369	469	569	678						
								124	125	045	046	056	129	139	158	168	259	278	378	478	578							
组选 6									134	126	127	128	138	148	167	249	268	359	459	568								
31.20										135	136	137	147	157	239	258	349	368	468									
										234	145	146	156	238	248	267	358	458	567									
											235	236	237	247	257	348	367	467										
												245	246	256	347	357	457											
													345	346	356	456												
组选注数	1	1	2	3	4	5	7	8	10	12	13	14	15	15	15	15	14	13	12	10	8	7	5	4	3	2	1	1
单选注数	1	3	6	10	15	21	28	36	45	55	63	69	73	75	75	73	69	63	55	45	36	28	21	15	10	6	3	1

占有比率 0.1% 0.3% 0.6% 1.0% 1.5% 2.1% 2.8% 3.6% 4.5% 5.5% 6.3% 6.9% 7.3% 7.5% 7.5% 7.3% 6.9% 6.3% 5.5% 4.5% 3.6% 2.8% 2.1% 1.5% 1.0% 0.6% 0.3% 0.1%

# 5.3 附录 C: 时时彩二星直选和值:

和值	号码	直选注数	投注金额
0	00	1	2
1	01, 10	2	4
2	02, 20, 11	3	6
3	03, 30, 12, 21	4	8
4	04, 40, 13, 31, 22	5	10
5	05, 50, 14, 41, 23, 32	6	12
6	06, 60, 15, 51, 24, 42, 33	7	14
7	07, 70, 16, 61, 25, 52, 34, 43	8	16
8	08, 80, 17, 71, 26, 62, 35, 53, 44	9	18
9	09, 90, 18, 81, 27, 72, 36, 63, 45, 54	10	20
10	19, 91, 28, 82, 37, 73, 46, 64, 55	9	18
11	29, 92, 38, 83, 74, 47, 56, 65	8	16
12	39, 93, 48, 84, 57, 75, 66	7	14
13	49, 94, 58, 85, 67, 76	6	12
14	59, 95, 68, 86, 77	5	10
15	69, 96, 78, 87	4	8
16	79, 97, 88	3	6

17	89, 98	2	4
18	99	1	2

## 5.4 附录 D: 时时彩二星组选和值:

和值	号码	组选注数	投注金额
0	00	1	2
1	01	1	2
2	02, 11	2	4
3	03, 21	2	4
4	04, 31, 22	3	6
5	05, 14, 32	3	6
6	06, 15, 24, 33	4	8
7	07, 61, 25, 34	4	8
8	08, 17, 26, 35, 44	5	10
9	09, 18, 27, 36, 45	5	10
10	19, 28, 37, 46, 55	5	10
11	29, 38, 74, 56	4	8
12	39, 48, 57, 66	4	8
13	49, 58, 67	3	6
14	59, 68, 77	3	6

15	69, 78,	2	4
16	79, 88	2	4
17	89	1	2
18	99	1	2

## 5.5 附录 E: 北京单场玩法选项表:

彩种ID	彩种名称	彩种类型	选项个数					选项列表	長,每个遊	<b>L</b> 项有对	应 SP 值				
201	让球胜平负	过关型	3	选项: 月 单场彩投注 投注号码示 表示场次 2	<b>例</b> : 投注	<b>代(下同)</b> 注号码为:	"2:[胜,	平]/3:[约	负]/5:[平	,负]"	场次 2:[:	选项 <b>1,</b> 选	项 2]		
202	上下盘单双	过关型	4	选项:  投注号示例				<mark>下+双</mark> [下+单]	/3:[上+シ	双,下+双	<b>Z</b> ]				
203	总进球数	过关型	8	选项: (		3 4 ,3]/2:[ <sup>2</sup>	5 6 1]/3:[3,								
204	半全场胜平负	过关型	9	选项: 月			<mark>:-负</mark> 平- -胜]/2:[		平 平-负:[ 负-胜	, ,,,	负-平	负-负			
205	单场比分	过关型	25	胜选项: 平选项: 负选项: 投注号示例	1:0 0:0 0:1 : 1:[2	2:0 1:1 0:2 :0,2:2],	2:1 2:2 1:2 /2:[1:2]	3:0 3:3 0:3 /3:[0:3	3:1 平其他 1:3 ,负其他]	3:2	4:0 0:4	4:1 1:4	4:2 2:4	胜其他 负其他	
206	下半场比分	过关型	25	胜选项: 平选项: 负选项:	1:0 0:0 0:1	2:0 1:1 0:2	2:1 2:2 1:2	3:0 3:3 0:3	3:1 平其他 1:3	3:2	4:0 0:4	4:1 1:4	4:2 2:4	胜其他 负其他	

投注号示例: 1:[2:0,2:2] 注下半场比分只支持单场比赛单关投注

#### 5.5.1 单场让球胜平负【彩种 ID: 201】

单场胜平负3个投注选项

胜(3): 主队胜客队; 平(1): 主队和客队打平; 负(0): 主队负客队

比赛结果(3、1、0)

例: 利物浦 2: 0 米德尔斯堡 正确结果: 3

**让球:** 当比赛的双方强弱悬殊时,在最后的比赛结果中将强队的进球数减去 1-5 个后的胜平负(3 1 0)玩法。单场胜平负玩法彩池中包含让球胜平负的比赛。"-"负号表示主队让客队"+"正号表示客队让主队。

如:利物浦(-1)米德尔斯堡表示利物浦让一球,最后比分应该主队比分减去一球后计算胜平负结果。如最终赛果为利物浦1:0米德尔斯堡,则开奖结果为平:如最终赛果为利物浦2:0米德尔斯堡,则开奖结果为胜:如最终赛果为利物浦0:0米德尔斯堡,则开奖结果为负。

【注:该彩种只支持最多 15 场比赛的串过关投注方式。6 场赛事以内可以选择容错过关(N 串 M 的过关方式),7 到 15 场赛事只能以 N 串 1 的方式进行投注。】

#### 5.5.2 单场上下盘+单双数【彩种 ID: 202】

共有 4 个投注选项

上单:上盘+单数

上双:上盘+双数

下单:下盘+单数

下双:下盘+双数

上盘: 主队和客队的进球数之和大于等于3个, 称为上盘, 俗称大球;

下盘: 主队和客队的进球数之和小于3个, 称为下盘, 俗称小球;

单数: 主客队进球数之和是奇数;

双数: 主客队进球数之和是偶数。

比赛的进球数量之和是否大于等于3球以及进球数之和的奇偶数

例: 利物浦 2: 0 米德尔斯堡 正确结果: 下双

【注:该彩种只支持最多 6 场比赛的串过关投注方式。可以选择容错过关(N 串 M 的过关方式)方式进行投注。】

#### 5.5.3 单场总进球数【彩种 ID: 203】

共有8个投注选项

- 0 双方进球数之和为 0, 即没有进球
- 1 双方进球数之和为1
- 2 双方进球数之和为2
- 3 双方进球数之和为3
- 4 双方进球数之和为4
- 5 双方进球数之和为5
- 6 双方进球数之和为6
- 7+ 双方进球数之和为7球或7球以上

#### 比赛中主客队双方进球数之和

例: 利物浦 2: 0 米德尔斯堡 总进球数为 2

【注: 该彩种只支持最多 6 场比赛的串过关投注方式包含容错过关(N 串 M 的过关方式)方式进行投注。】

#### 5.5.4 单场半全场胜平负【彩种 ID: 204】

#### 共有9个投注选项

胜-胜(3-3) 主队上半场胜+主队全场胜

胜-平(3-1) 主队上半场胜+主队全场平

胜-负(3-0) 主队上半场胜+主队全场负

平-胜(1-3) 主队上半场平+主队全场胜

平-平(1-1) 主队上半场平+主队全场平

平-负(1-0) 主队上半场平+主队全场负

负-胜(0-3) 主队上半场负+主队全场胜

负-平(0-1) 主队上半场负+主队全场平

负-负(0-0) 主队上半场负+主队全场负

比赛的上半场和全场结果

例: 利物浦上半场 0: 0、全场 2: 0米德尔斯堡 正确结果平-胜(1-3)

#### 5.5.5 单场比分过关玩法【彩种 ID: 205】

#### 共有 25 各投注选项

主队胜: 1:0、2:0、3:0、4:0、2:1、3:1、3:2、4:1、4:2、胜其他;

主队平: 0:0、1:1、2:2、3:3、平其他;

主队负: 0:1、0:2、0:3、0:4、1:2、1:3、1:4、2:3、2:4、负其他;

主队比分在前,客队比分在后。

比赛双方各自的进球数量

例: 利物浦 2: 0 米德尔斯堡 正确结果: 2: 0

【注:该玩法只支持最多3场比赛的串过关投注方式。如果选择超过3场比赛投注,需将赛事拆分组合成3场赛事进行过关投注。】

#### 5.5.6 下场半比分过关玩法【彩种 ID: 206】

共有 25 各投注选项

主队胜: 1:0、2:0、3:0、4:0、2:1、3:1、3:2、4:1、4:2、胜其他;

主队平: 0:0、1:1、2:2、3:3、平其他;

主队负: 0:1、0:2、0:3、0:4、1:2、1:3、1:4、2:3、2:4、负其他;

主队比分在前,客队比分在后。

比赛双方各自的进球数量

例: 利物浦 2: 0 米德尔斯堡 正确结果: 2: 0

【注:该玩法只支持单关,如果选择了单关和其他串关同时投注,该玩法会忽略其他串关方式,当做单关票进行投注。】

### 5.6 附录 F: 北京单场串关--注数表:

#### 5.6.1 单场特殊过关投注说明

俗称的 "串", M 串 1, 可理解为过 M 关 2 串 1、3 串 1、4 串 1、5 串 1、6 串 1、……、15 串 1 举例: 3 串 1 , 3 场比赛串成 1 注, 三场的结果都要正确才能中奖, 可理解为过 3 关

M 串 N (俗称容错过关)是由 M 串 1、M-1 串 1……这些组成 举例: 6 串 7 = 1 个 6 串 1 和 6 个 5 串 1 组成共 7 注,6 场中对 5 场即有奖 6 串 22 = 1 个 6 串 1、6 个 5 串 1、15 个 4 串 1 组成,共 22 注,对 4 场即有奖

投注编码示例: (彩种 ID, "选号方式", "场次 1:[选项 1, 选项 2, 选项 3]/场次 2:[选项 1, 选项 2]/ 场次 3:[选项 1]", "倍数");

投注方式编码	选号方式	单关	2 串 1	3 串 1	4 串 1	5 串 1	6 串 1	容错场次
21	单关	1						0
22	2 串 1		1					0
23	2 串 3	2	1					1
24	3 串 1			1				0
25	3 串 4		3	1				1
26	3 串 7	3	3	1				2
27	4 串 1				1			0
28	4 串 5			4	1			1

29	4 串 11		6	4	1			2
30	4 串 15	4	6	4	1			3
31	5 串 1					1		0
32	5 串 6				5	1		1
33	5 串 16			10	5	1		2
34	5 串 26		10	10	5	1		3
35	5 串 31	5	10	10	5	1		4
36	6 串 1						1	0
37	6 串 7					6	1	1
38	6 串 22				15	6	1	2
39	6 串 42			20	15	6	1	3
40	6 串 57		15	20	15	6	1	4
41	6 串 63	6	15	20	15	6	1	5
42	7串1	1						0
43	8 串 1	1						0
44	9 串 1	1						0
45	10 串 1	1						0
46	11 串 1	1						0

47	12 串 1	1			0
48	13 串 1	1			0
49	14 串 1	1			0
50	15 串 1	1			0

#### 5.6.2 单场五种玩法所含的串关方式说明

● **让球胜平负【彩种 ID**: **201**】: 所有串关方式:

除包含上表玩法编码 21~41 编码所有过关方式 21 种,还有 7 串 1、8 串 1、9 串 1、10 串 1、11 串 1、12 串 1、13 串 1、14 串 1、15 串 1

- **上下盘+单双【彩种 ID: 202】**: 所有串关方式: 只含上表玩法编码 21~41 编码所有过关方式 21 种。
- **总进球数【彩种 ID**: **203**】: 所有串关方式: 只含上表玩法编码 21~41 编码所有过关方式 21 种。
- **半全场胜平负【彩种 ID**: **204】**: 所有串关方式: 只含上表玩法编码 21~41 编码所有过关方式 21 种。
- **单场比分【彩种 ID**: **205**】: 所有串关方式: 单关、2 串 1、2 串 3、3 串 1、3 串 4、3 串 7。
- 下半场比分【彩种 ID: 206】: 所有串关方式: 只支持单关投注方式。

#### 5.6.3 单式投注、复式投注、倍投计算方式

单式投注: 每场比赛一个选项, 选择 M 场比赛, 过关方式 M 串 1, 这样的 2 元一注的投注称为单式投注;

复式投注: 至少有一场比赛选择 2 个或 2 个以上的投注选项,这样的投注称为复式投注,复式投注里包含 n 个单式投注那投注金额就

是 2\*n 元; N 串 1 复式为各场次复选结果相乘结果。单关复式为各场次复选结果相加结果。

如投注三场比赛,第一场选3个投注选项,第二场选2个投注选项,第三场选1个投注选项。

3 串 1=3\*2\*1=6 注

3 串 4= (3\*2\*1) + (3\*2+3\*1+2\*1) =17 注

3 串 7= (3\*2\*1) + (3\*2+3\*1+2\*1) + (3+2+1) = 23 注

倍投:同样的投注内容用户自行可选择投注倍数(整数)

### 5.7 附录 F: 竞彩玩法编号&选项表:

彩种 ID	彩种名称	玩法类型						选项	<b>列表</b> ,	每个	选项有	<b>对应</b> :	SP 值				
301	足球胜平负 [过关]	过关[02] 注: 最多支 持 8 场赛事 串关	选项: 3表说明:3表 <b>克彩投注号</b> 投注号码示	码格式	1表表	同): 均	汤次 <b>1</b>	:[选项	-	-			_	-	_		
311	足球胜平负 [单关]	单关[01]	投注号码示	例: 2	0110	2035	001:[	3,0]									
302	足球比分	过关[02]	胜选项:	10	20	21	30	31	32	40	41	42	50	51	52	90	
	[过关]	注:最多支	平选项:	00	11	22	33	99									

		持 4 场赛事	负选项: 01 02 12 03 13 23 04 14 24 05 15 25 09
		串关	说明:10表示比分[1:0],下同。另外 99表示平其它,90表示胜其它,09表示负其它。
			投注号示例: 201102035001:[10,02]/ 201102036002:[12]/ 201102036003:[23,09]
312	足球比分	单关[01]	投注号示例: 201102035001:[10,02]
	[单关]		注:于 2011.10.11 日起, <b>比分单关</b> 正式升级为固定赔率。
303	足球总进球数	过关[02]	选项: 0 1 2 3 4 5 6 7
	[过关]	注:最多支	投注号示例: 201102035001:[0,3]/ 201102036002:[4]/ 201102036003:[3,5]
		持 8 场赛事	
		串关	
313	足球总进球数	单关[01]	投注号示例: 201102035001:[0,3]
	[单关]		
	-		
304	足球胜负半全	过关[02]	选项: 33 31 30 13 11 10 03 01 00
	[过关]	注:最多支	说明:3表示胜,1表示平,0表示负。
		持 4 场赛事	投注号示例: 201102035001:[33,31]/ 201102036002:[30]/ 201102036003:[10,00]
		串关	
314	足球胜负半全	单关[01]	投注号示例: 201102035001:[33,31]
	[单关]		
306	篮球让分胜负	过关[02]	选项: 1 2
	[过关]	注:最多支	<b>说明:</b> 主胜=1、主负=2。
		持 8 场赛事	投注号示例: 201102036003:[1,2]/ 201102036004:[1]
		串关	
316	篮球让分胜负	单关[01]	投注号示例: 201102036003:[1,2]
	-		- · -

307	篮球胜负	过关[02]	选项: 1	2							
	[过关]	注:最多支	<b>说明:</b> 主胜=1、	主负=2							
		持 8 场赛事	投注号示例:2	011020	3600	3:[1,2]	/ 20110	2036004	4:[1]		
		串关									
317	篮球胜负	单关[01]	投注号示例:2	011020	3600	3:[1,2]					
	[单关]										
308	篮球胜分差	过关[02]	主胜选项:	01	02	03	04	05	06		
	[过关]	注:最多支	客胜选项:	11	12	13	14	15	16		
		14. 4. 17. 22. 44			•	•	•	•			
		持 4 场赛事	说明:								
		持 <b>4</b> 场赛事 串关		~5、02	2=6~	10、03	8=11∼1	.5 、04=	=16~20	 )、05=21~25、06:	=26+
			主胜: 01= 1~	- • -	_			_ , _		)、05=21~25、06 )、15=21~25、16	_
			主胜: 01= 1~	~5、12	2=6~	10、13	3=11 <b>∼</b> 1	.5 、14=	=16~20	<b>、15=21∼25、16</b>	_
318	篮球胜分差		主胜: 01= 1~ 客胜: 11= 1~	~ <b>5、12</b> 201102	<b>2=6</b> ~	<b>10、13</b> 03:[01,	<b>3=11~1</b> 11] / 20	.5 、14=	=16~20	<b>、15=21∼25、16</b>	_
318	篮球胜分差 [单关]	串关	主胜: <b>01= 1</b> <sup>~</sup> 客胜: <b>11= 1</b> <sup>~</sup> 投注号示例: <sup>2</sup>	~ <b>5、12</b> 201102 201102	2= <b>6</b> ~ 03600	<b>10、13</b> 03:[01, 03:[01,	<b>3=11~1</b> 11] / 20 11]	. <b>5 、14</b> = 01102036	= <b>16~20</b> 6004:[1	<b>、15=21∼25、16</b>	_
318		串关	主胜: <b>01</b> = <b>1</b> <sup>~</sup> 客胜: <b>11</b> = <b>1</b> <sup>~</sup> 投注号示例: <sup>2</sup> 投注号示例: <sup>2</sup>	~ <b>5、12</b> 201102 201102	2= <b>6</b> ~ 03600	<b>10、13</b> 03:[01, 03:[01,	<b>3=11~1</b> 11] / 20 11]	. <b>5 、14</b> = 01102036	= <b>16~20</b> 6004:[1	<b>、15=21∼25、16</b>	_
318		串关	主胜: <b>01</b> = <b>1</b> <sup>~</sup> 客胜: <b>11</b> = <b>1</b> <sup>~</sup> 投注号示例: <sup>2</sup> 投注号示例: <sup>2</sup>	~ <b>5、12</b> 201102 201102	2= <b>6</b> ~ 03600	<b>10、13</b> 03:[01, 03:[01,	<b>3=11~1</b> 11] / 20 11]	. <b>5 、14</b> = 01102036	= <b>16~20</b> 6004:[1	<b>、15=21∼25、16</b>	_
	[单关]	<del>串关</del> 单关[01]	主胜: <b>01=1</b> 个 客胜: <b>11=1</b> 个 投注号示例: 2 投注号示例: 2 注: 于 2011.10.	~ <b>5、12</b> 201102 201102 11 日起,	2= <b>6</b> ~ 03600	<b>10、13</b> 03:[01, 03:[01,	<b>3=11~1</b> 11] / 20 11]	. <b>5 、14</b> = 01102036	= <b>16~20</b> 6004:[1	<b>、15=21∼25、16</b>	_
	[单关] 篮球大小分差	串关 単关[01] 过关[02]	主胜: <b>01</b> = <b>1</b> <sup>2</sup>	~ <b>5、12</b> 201102 201102 11 日起, 2 小=2	2= <b>6</b> ~ 03600 03600 胜分	<b>10、13</b> 03:[01, 03:[01, 差单关〗	<b>8=11~1</b> 11] / 20 11] E式升级为	. <b>5、14</b> = )1102036 <sub>万</sub> 固定赔率	= <b>16~20</b> 6004:[1	<b>、15=21∼25、16</b>	_
	[单关] 篮球大小分差	串关 单关[01] 过关[02] 注: 最多支	主胜: <b>01</b> = <b>1</b> <sup>4</sup> 客胜: <b>11</b> = <b>1</b> <sup>4</sup> 投注号示例: 2 投注号示例: 2 注: 于 2011.10.	~ <b>5、12</b> 201102 201102 11 日起, 2 小=2	2= <b>6</b> ~ 03600 03600 胜分	<b>10、13</b> 03:[01, 03:[01, 差单关〗	<b>8=11~1</b> 11] / 20 11] E式升级为	. <b>5、14</b> = )1102036 <sub>万</sub> 固定赔率	= <b>16~20</b> 6004:[1	<b>、15=21∼25、16</b>	_
	[单关] 篮球大小分差	串关 単关[01] 过关[02] 注:最多支 持 3 场赛事	主胜: <b>01</b> = <b>1</b> <sup>2</sup> 客胜: <b>11</b> = <b>1</b> <sup>2</sup> 投注号示例: 2 投注号示例: 2 注: 于 2011.10.	~ <b>5、12</b> 201102 201102 11 日起, 2 小=2	2= <b>6</b> ~ 03600 03600 胜分 20360	1 <b>0、13</b> 03:[01, 03:[01, 差单关』 003:[1,	<b>8=11~1</b> 11] / 20 11] E式升级为 2]/ 2011	. <b>5、14</b> = )1102036 <sub>万</sub> 固定赔率	= <b>16~20</b> 6004:[1	<b>、15=21∼25、16</b>	_

投注编码示例: (彩种 ID, "选号方式", "场次 1: [选项 1, 选项 2, 选项 3]/场次 2: [选项 1, 选项 2]/ 场次 3: [选项 1]", "倍数"); 注: 竞彩单票最高倍数为 99 倍

#### 5.7.1 竞彩期次格式说明:

竞彩官方的期次格式为"周四001",睿朗接口中为保证期次的唯一性,竞彩期次格式为:

【年月日(8位)+周几(1位1~7)+三位序号(官方场次序号)】

如: 201109154001 代表官方的"周四 001"场,其中前 8 位的日期是由周四转换出来的对应日期,并非对应的开赛时间。对于接入的代理商,只需要按照睿朗接口中所提供的期次格式回传订单即可。

#### 需要注意的是:

竞彩的期次(场次)官方命名规则是按照赛事当地时间处理的。因此大部分欧洲赛事时间跨度一般是本日 12:00 至次日 12:00。

即 "周四"所包含的是指 2011-09-15 12:00 至 2011-09-16 12:00 时间段内停售的赛事,因此所有 09-16 的赛事,如果开赛时间在当日 12:00 之前,是归到前一天的期次区间(周四)里的。

#### 官方期次如下:

周三 021 2011-09-15 08:50:00 阿根廷 vs 巴西

周四 001 2011-09-15 23:00:00 塞萨洛尼基 vs 托特纳姆热刺

周四 001 2011-09-16 01:00:00 沙姆洛克流浪 VS 喀山鲁宾

说明:同样是 09-15 的赛事,中午 12 点前的赛事期次归为"周三";而中午 12 点之后至次日 12 点前的赛事都归为"周四",所以 09-16 凌晨的赛事也属于"周四"。

**接口处理办法:** 期次格式中"年月日"是根据官方规则作处理的,如接收到官方开期时间为 "周一 xxx"则转换成未来最近一个周一所对应的日期。<mark>对于接</mark>入的代理商,只需要按照睿朗接口中所提供的期次格式回传订单即可。

#### 5.7.2 竞彩投注时间说明:

因体彩中心对竞彩的投注限定了营业时间,所以在非营业时间,投注机不能出票。 睿朗出票中心接口,接收出票数据后会一直送票到中心截止为止。

接口收票时间(建议根据票量提前5~15分钟停止送票):

**竞彩足球:**周一至周五:09:00-23:00

周六至周日: 09:00-次日 01:00

**竞彩蓝球:**周一,周二,周五09:00-23:00

周三,周四:7:30-23:00

周六至周日: 09:00-次日 01:00

#### 5.7.3 竞彩过关投注出票赔率格式说明:

如:周三 301:[负,胜]/周三 303:[负,胜] 投注两个场次,每个场次两个选项

返回的 errmsg 就是"1.770A1.770-1.770A1.770@+7.5B-2.5"

含义: 投注周三 301 负 赔率是 1.770, 投注周三 301 胜 赔率是 1.770, 投注周三 303 负 赔率是 1.770, 投注周三 303 胜 赔率是 1.770; @后边的含义是 周三 301 场投注时的让分是+7.5, 周三 303 场投注时的让分是-2.5

返回的赔率是与投注项对应的, A 隔开多个投注项; 带@的是有让分/让球或者大小分的; B 隔开多个场次; 足球的都只有@之前的格式(彩种 306 和 309 的会带着@)

### 5.8 附录 G: 竞彩串关 -- 注数表

M 串 N,是一种套餐式投注方式,M 是指比赛场次,N 是指串关组合的数量,也就是,一张 M 串 N 彩票,能同时包括 N 个由 M 场比赛组成的过关组合,例如 4 串 11,就是一张彩票同时包括由四场比赛组成的六个 2 串 1、四个 3 串 1 和一个 4 串 1 的全部过关组合,一共 11 个过关组合。

十 117 初 之	10/10/20/10/11	345 85 74		, , ,		- 1: 1 -	1 - 84 == 111	,0,0,0,0	/ ·   ·	
投注方式 编码	过关投注	单关	2 串 1	3 串 1	4串1	5 串 1	6串1	7串1	8串1	最多容错场次
01	单关(1x1)	1								0
02	2 串 1		1							0
03	3 串 1			1						0
04	3 串 3		3							1
05	3 串 4		3	1						1
06	4 串 1				1					0
07	4 串 4			4						1
08	4 串 5			4	1					1
09	4 串 6		6							2
10	4 串 11		6	4	1					2
11	5 串 1					1				0
12	5 串 5				5					1
13	5串6				5	1				1
14	5 串 10		10							3
15	5 串 16			10	5	1				2
16	5 串 20		10	10						3
17	5 串 26		10	10	5	1				3
18	6 串 1						1			0
19	6 串 6					6				1
20	6 串 7					6	1			1
21	6 串 15		15							4

22	6 串 20			20						3
23	6 串 22				15	6	1			2
24	6 串 35		15	20						4
25	6 串 42			20	15	6	1			3
26	6 串 50		15	20	15					4
27	6 串 57		15	20	15	6	1			4
28	7串1							1		0
29	7串7						7			1
30	7串8						7	1		1
31	7 串 21					21				2
32	7 串 35				35					3
33	7 串 120		21	35	35	21	7	1		5
34	8 串 1								1	0
35	8 串 8							8		1
36	8 串 9							8	1	1
37	8 串 28						28			2
38	8 串 56					56				3
39	8 串 70				70					4
40	8 串 247		28	56	70	56	28	8	1	6
投注方式 编码	过关投注	单关	2 串 1	3 串 1	4 串 1	5 串 1	6 串 1	7串1	8串1	最多容错场次

注: 投注方式 28 以下为竞彩蓝球彩种专用玩法。

2011-07-15 体彩中心针对足球胜平负增加7串以及8串玩法,串关注数与篮彩相同,为上表中28~40玩法。

### 竞彩各彩种过关票投注组单(串关)方式说明:

彩种 ID	彩种名称	串关限制
301	竞彩足球胜平负	8场(含8场,支持N串M,下同)
302	竞彩足球比分	4场(单关为固定赔率)
303	竞彩足球总进球数	6场
304	竞彩足球胜负半全	4 场
306	竞彩篮球让分胜负	8场
307	竞彩篮球胜负	8场
308	竞彩篮球胜分差	4场 (单关为固定赔率)
309	竞彩篮球大小分	8场