

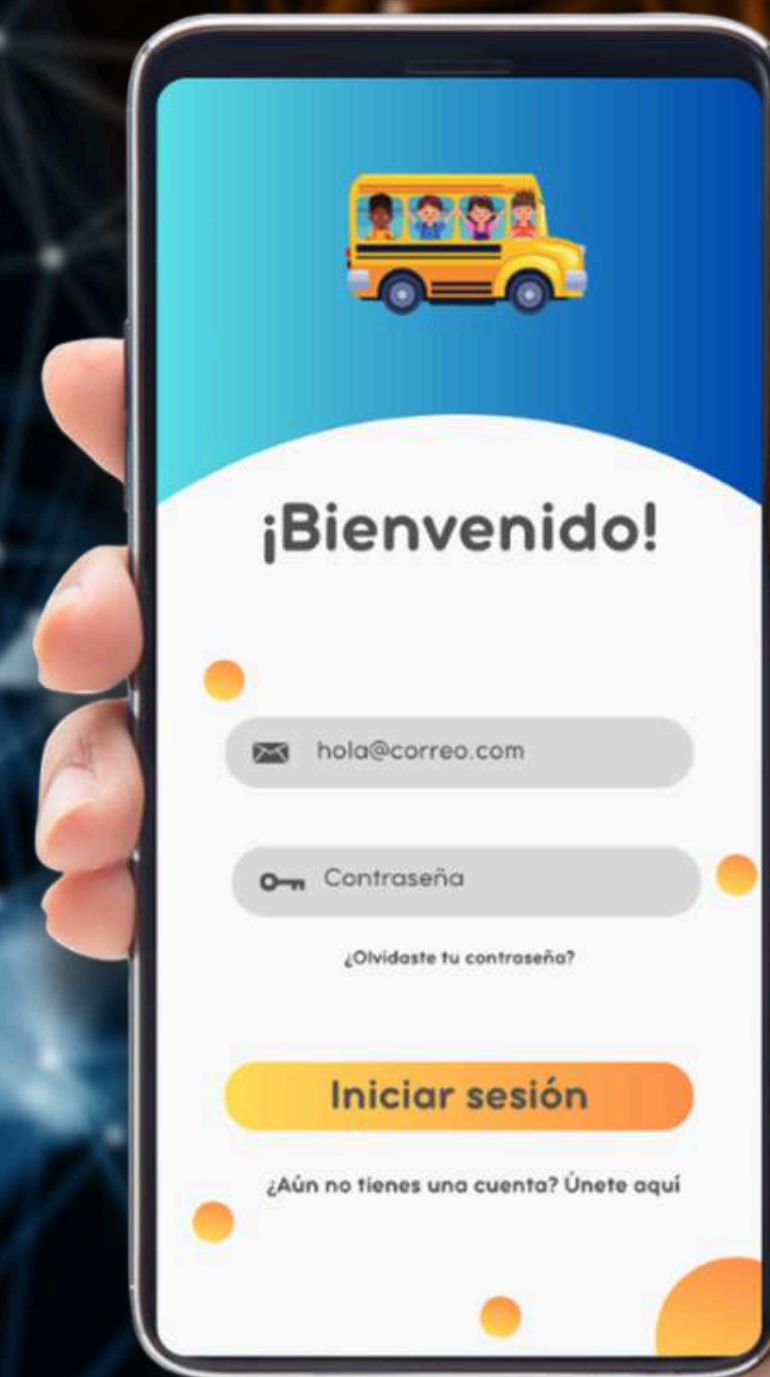
PROYECTO SAFEKIDS

Equipo: Brayan Galaz, Sebastián Pinto, Nicolas Aliaga

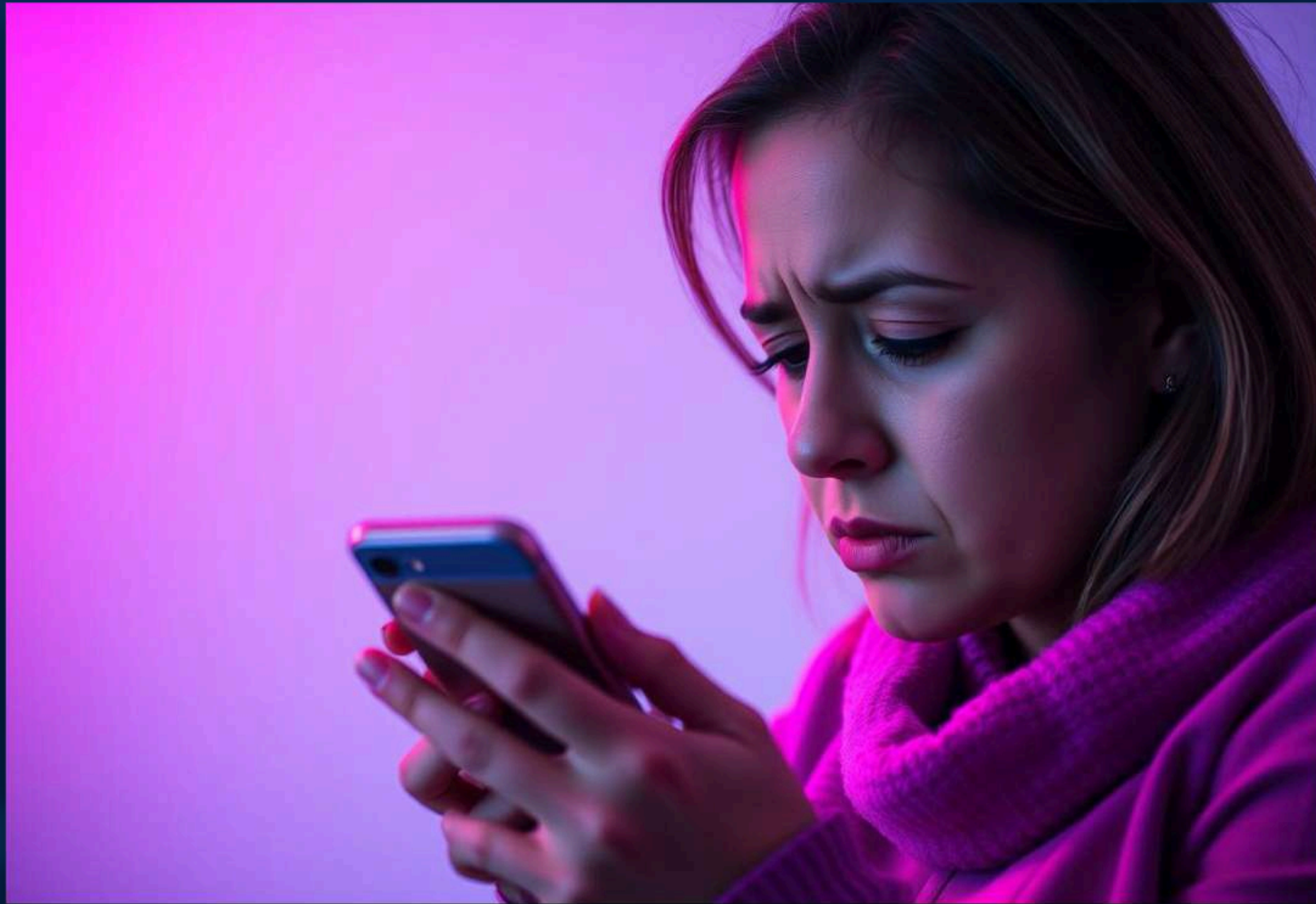
Docente: Mariluz Rodríguez Donoso

Sección: Capstone-001D

Fecha: 02 de Diciembre de 2024



PROBLEMÁTICA



1 Preocupación
Parental

2 Falta de
Información

3 Comunicación
Limitada

¿POR QUÉ SCRUM?



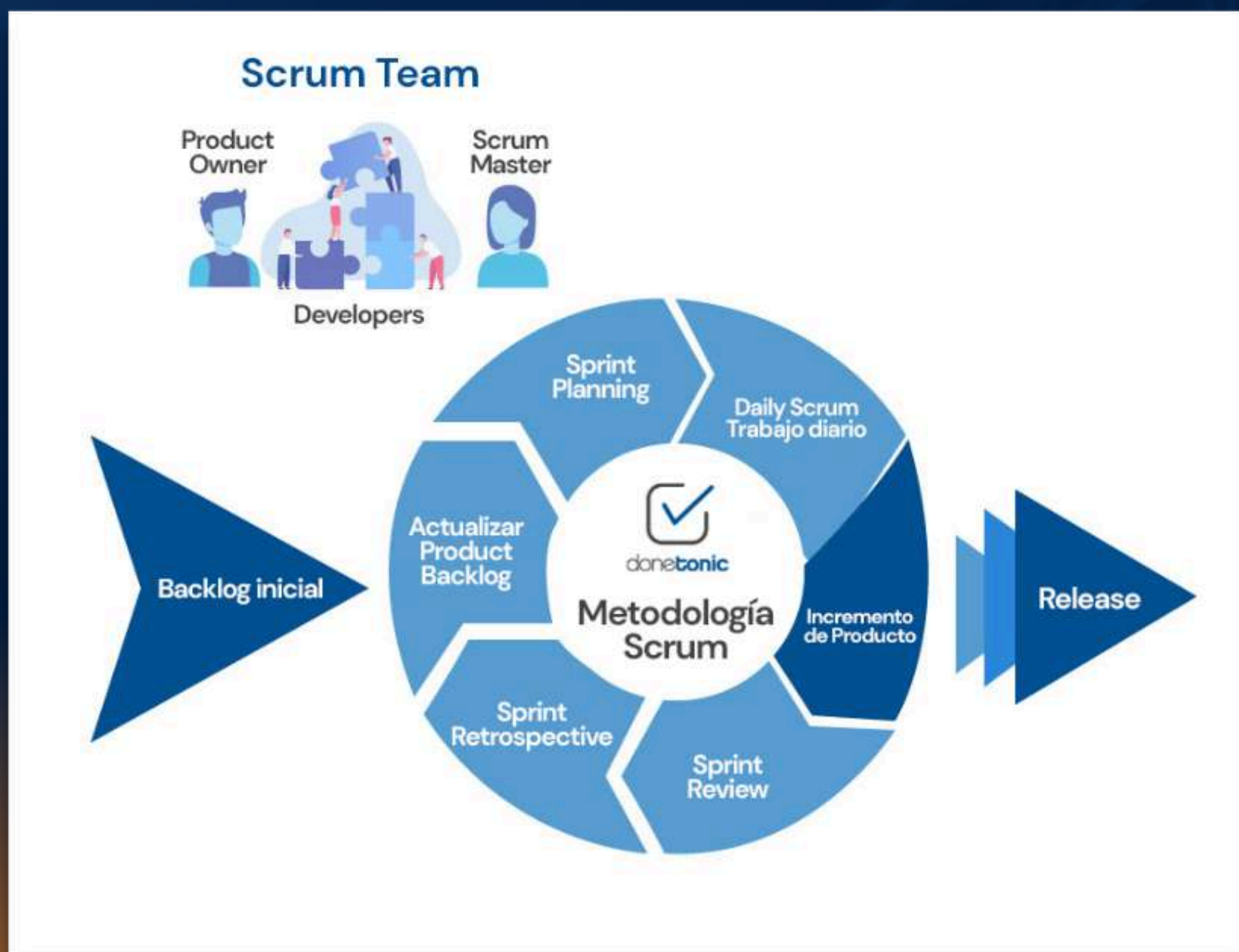
Adaptabilidad: Permite ajustarse a cambios en los requisitos del proyecto de manera ágil.



Entregas Incrementales: Facilita la entrega de funcionalidades en ciclos cortos lo que nos permite recibir mejorar de forma progresiva.



Colaboración: Fomenta el trabajo en equipo, asegurando que todos estén alineados con los objetivos y el progreso del proyecto.



MODELO CANVAS

PROPUESTA ÚNICA DE VALOR



SAFEKIDS es la solución que las familias necesitan para enfrentar la creciente inseguridad nacional utilizando las tecnologías. Entregando tranquilidad y protección, salvaguardando el pilar de la comunidad: los niños.

SOLUCIÓN



Plataforma WEB

www://



Aplicación Móvil



COMPETENCIAS



- Aplicaciones de rastreo de teléfonos (GeoFinder)
- Aplicaciones de rastreo de buses escolares competencias (Skole y Kuantum)

MODELO CANVAS



ESTRUCTURA DE COSTOS

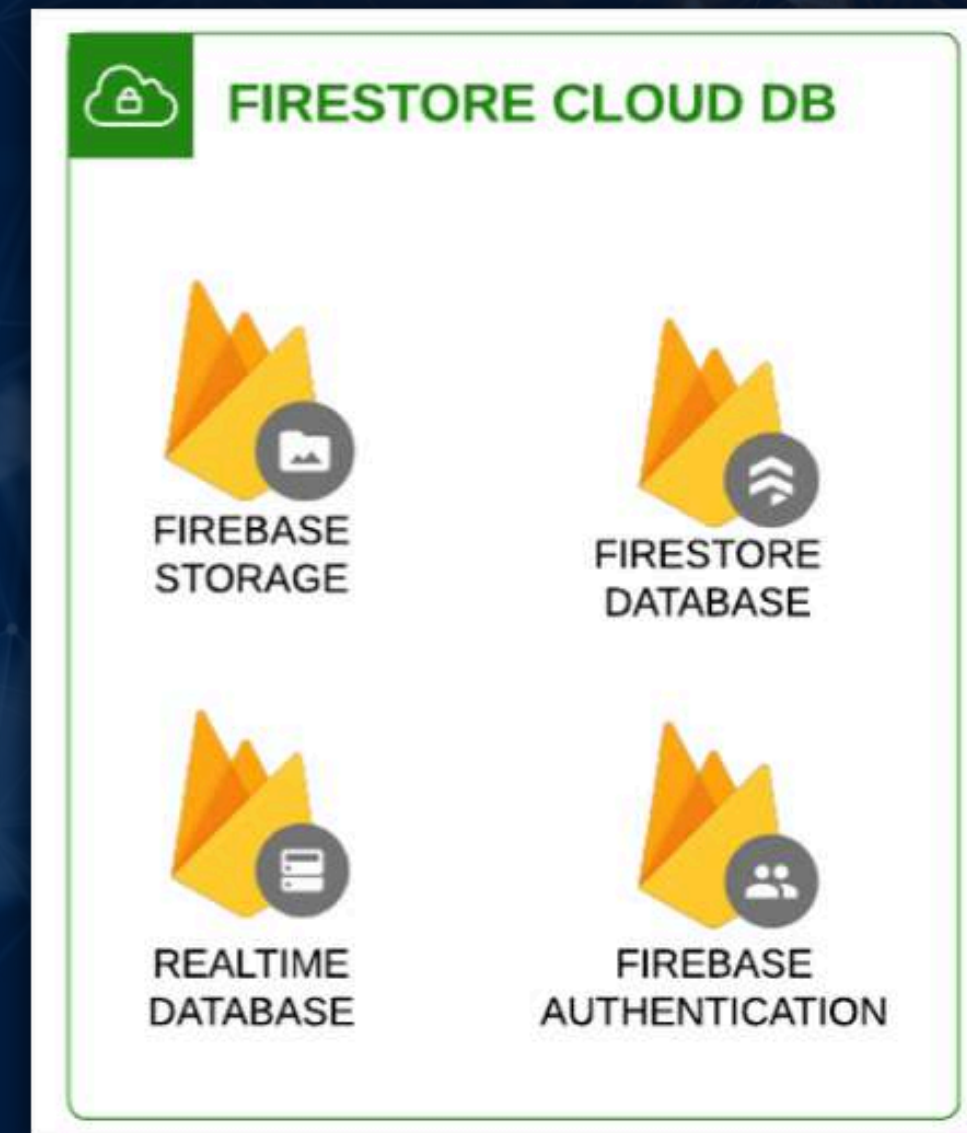
- Personal de desarrollo de Software.
- Personal de Mantenimiento del Aplicativo.
- Hosting Marketing y publicidad.
- Capacitación, soporte Licencias y suscripciones a servicios.



FUENTES DE INGRESOS

- Cobro por integración: Tarifas por conectar SafeKids con sistemas existentes en escuelas o empresas de transporte.
- Mantenimiento: Suscripción mensual o anual para el uso continuo del sistema.
- Soporte adicional: Charlas, capacitaciones, eventos y servicios personalizados.
- Venta de accesorios: Credenciales para alumnos y accesorios con código QR.

DIAGRAMA DE ALTO NIVEL



PLAN DE PRUEBAS



Pruebas
Funcionales



Pruebas
UI/UX



Pruebas de
Integridad de Datos



Pruebas de
Seguridad



Pruebas de
Rendimiento



Pruebas de
Compatibilidad



Pruebas de
Caja Negra

CASOS DE PRUEBAS

Resumen Casos de Prueba

Total

71

Exitosos

61/86%

Fallidos

10/14%

Admin/Sistema

Total: 27

Exitosos: 21/78%

Fallidos: 6/22%

**Apoderados/
Conductor**

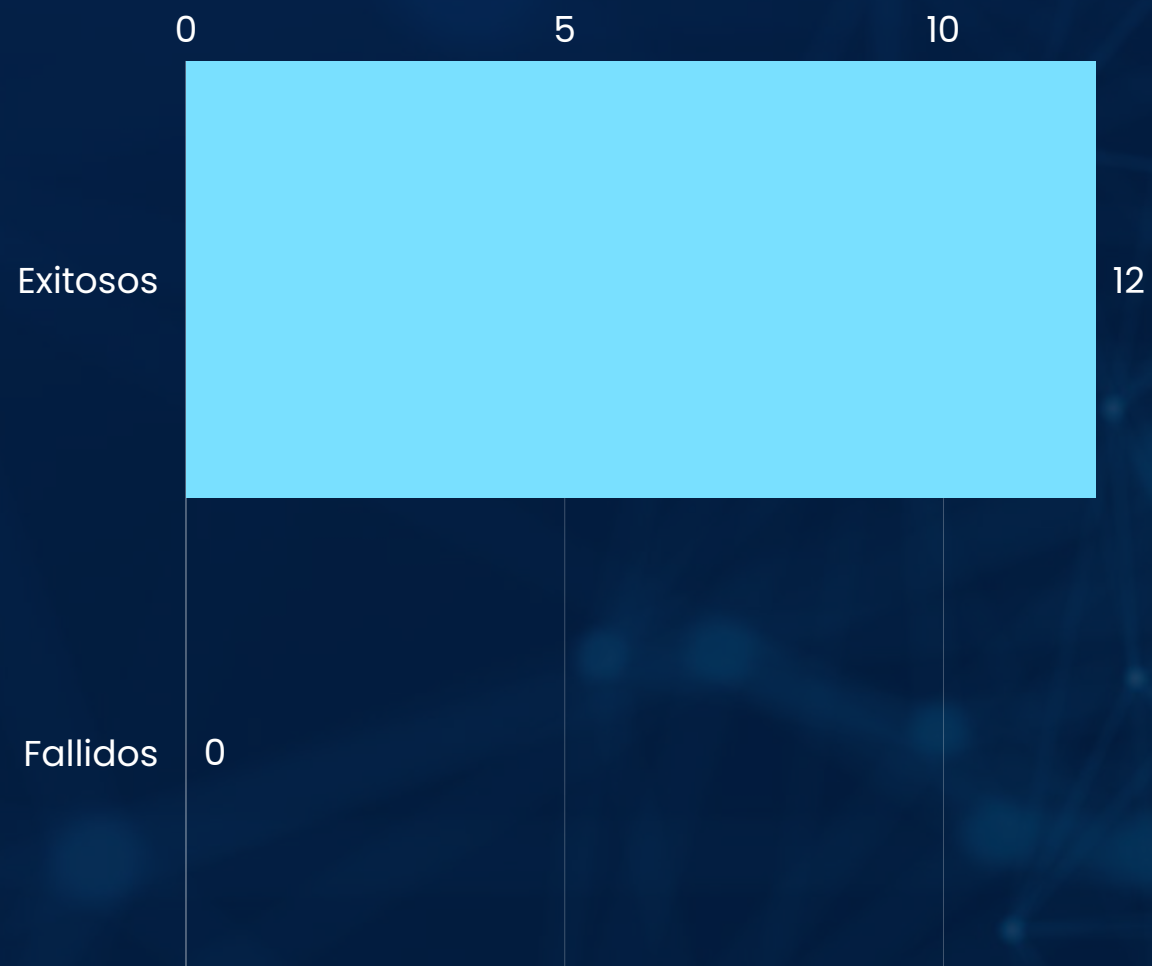
Total: 23

Exitosos: 21/91%

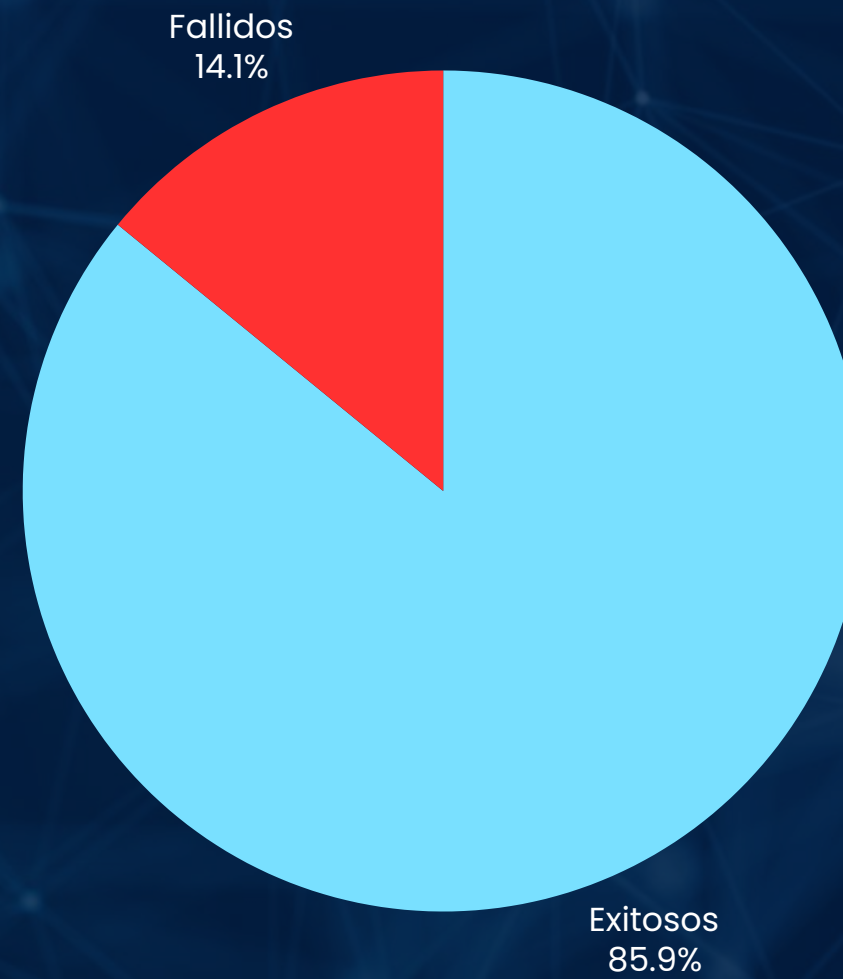
Fallidos: 2/9%

KPI

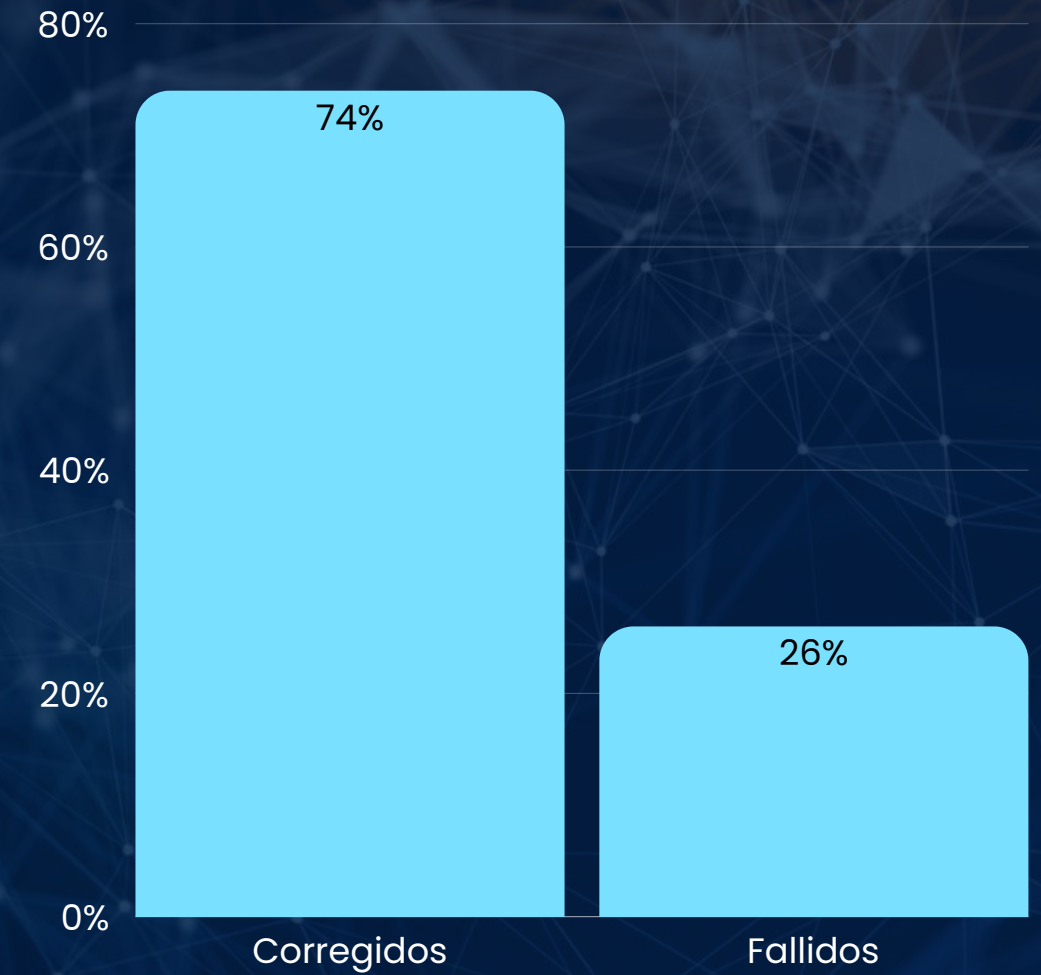
Funcionalidades Clave



Éxito en Casos de Prueba



Tasa de Corrección de Fallos



CONCLUSIÓN PLAN DE PRUEBAS



MITIGACIÓN DE RIESGOS

ID	Riesgo	Descripción	Probabilidad	Impacto	Prioridad	Estrategia de Mitigación
R01	Retraso en entregas	Posibles retrasos debido a falta de recursos o problemas técnicos	Alta	Alto	Crítico	Reasignar recursos, ajustar cronograma
R02	Baja adopción por usuarios	Los usuarios podrían no adaptarse rápidamente a la nueva aplicación	Media	Medio	Moderada	Capacitación a usuarios, pruebas adicionales
R03	Problemas de integración	Posibles incompatibilidades entre el sistema actual y la nueva implementación	Baja	Alto	Alta	Pruebas de integración antes de implementación
R04	Falta de recursos humanos	Un miembro del equipo se enferma o deja el proyecto	Media	Alto	Alta	Tener un plan de respaldo con personal capacitado para cubrir roles
R05	Errores en el sistema de base de datos	Problemas de rendimiento o caídas en la base de datos	Media	Medio	Alta	Implementar backups y pruebas de carga periódicas
R06	Baja adopción del sistema	Los usuarios finales no adoptan el sistema rápidamente	Media	Medio	Moderada	Plan de formación y soporte a usuarios
R07	Problemas de compatibilidad de dispositivos	La aplicación no funciona bien en algunos dispositivos o versiones	Baja	Medio	Moderada	Realizar pruebas exhaustivas en diferentes dispositivos
R08	Falta de comunicación interna	Descoordinación entre el equipo de desarrollo y el equipo de soporte	Media	Medio	Moderada	Reuniones semanales de seguimiento y canales de comunicación claros
R09	Falta de documentación adecuada	La falta de documentación clara y accesible dificulta el mantenimiento	Media	Medio	Moderada	Crear y mantener una documentación completa y actualizada
R10	Desempeño bajo bajo alta carga	El sistema podría no manejar bien el tráfico o las cargas altas de usuarios	Media	Alto	Alta	Realizar pruebas de estrés y optimizar el código y la infraestructura

ESQUEMA BASE DE DATOS

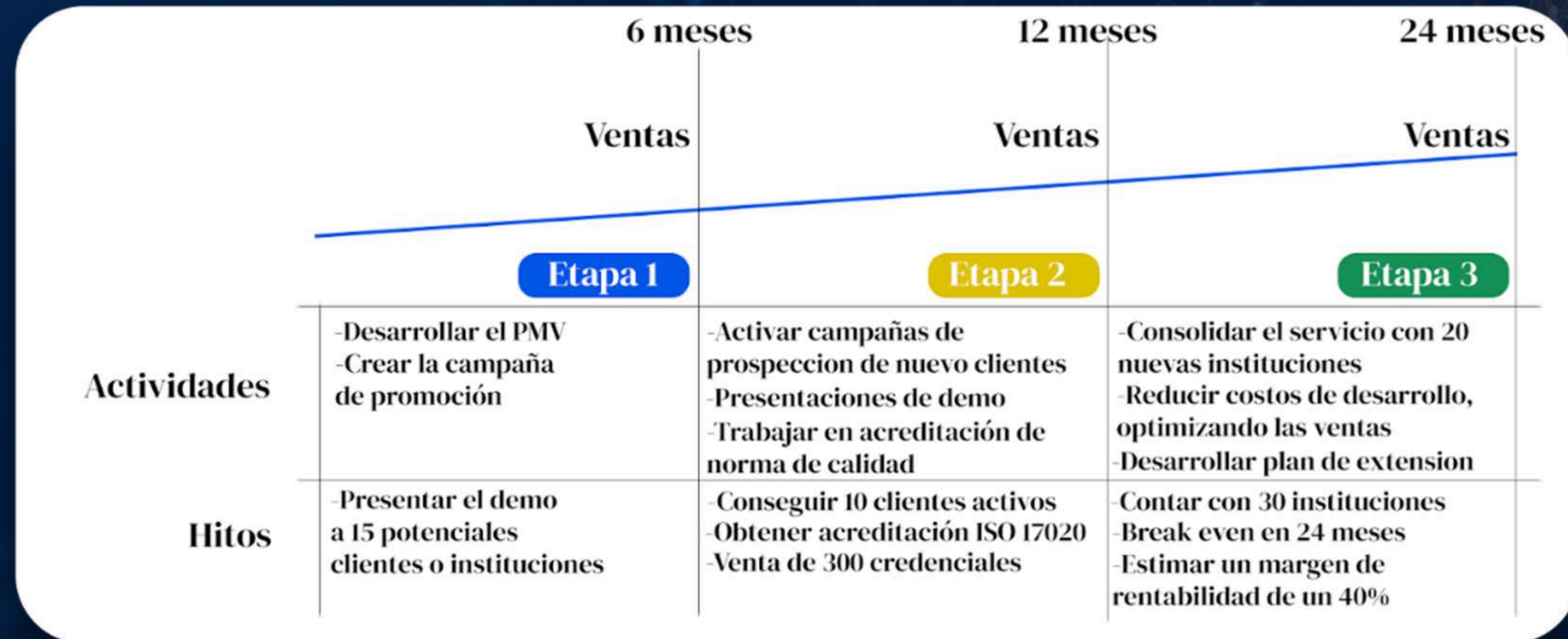





SEGURIDAD EN SAFEKIDS

- Autenticación y acceso restringido.
- Rutas dinámicas y validación de usuarios.
- Contraseñas ocultas en Firebase.
- Firestore: Protocolos avanzados de seguridad.
- Evaluaciones constantes con metodología SCRUM.

PROGRESIÓN LARGO PLAZO





**CONTINUAMOS AL
PROYECTO**