RED SOCIAL SIN TITULO



Proyecto de FIn de Curso 2024-2025

Alumno implicado Nixon Acosta Contreras

Tutor del proyecto Carlos González

Desarrollo de aplicaciones Web 2º Curso

IES FRANCISCO DE QUEVEDO



Índice

1. Contenido del documento: 3		
	1.1. Introducción	3
	1.2. Justificación del proyecto y objetivos	3
	1.3. Planificación	4
	1.4. Parte experimental	5
	1.4.1. Análisis. ¿Qué hará la aplicación?	5
	1.4.2. Diseño. ¿Cómo se hará la aplicación?	8
	1.4.3. Implementación y pruebas	8
	1.4.4. Implantación y documentación	8
	1.4.5. Resultados y discusión	8
	1.5. Conclusiones.	8
	1.6. Bibliografía y referencias	8
	1.7. Anexos.	8



1. Contenido del documento:

1.1. Introducción

Este documento trata sobre el desarrollo del proyecto de fin de ciclo ,que consiste en la creación de una red social web de subida de contenidos, similar o mejor dicho inspirada en la aplicación de Reddit. El proyecto tiene como objetivo implementar un conjunto de funcionalidades ,que permita a los acuarios subir publicaciones para compartir con los demás usuarios e interactuar entre ellos mediante comentarios de los mismos o por un chat de mensajería, usando como enfoque de desarrollo full stack con angular para el frontend, spring boot para la lógica del servidor y MYSQL para la conservación de los datos.

1.2. Justificación del proyecto y objetivos.

Justificación: He elegido este proyecto por el interés personal que tenía en el desarrollo de una aplicación o web similar a una red social debido a que en el pasado intente hacer una algo similar con tecnologías como java, firebase, etc..., sobre recetas de cocinas, también me interesaba tocar Angular y profundizar en tecnologías que ya he usado como Sprint Boot y MYSQL para construir una aplicación funcional aunque no fuera desarrollado para ser un producto comercial, el proyecto me servirá para afianzar y aprender a controlar mejor las tecnologías usadas.

Objetivos: El objetivo principal del proyecto es desarrollar una red social web funcional con características similares a Reddit, usando las tecnologías de Angular, Sprint Boot y MYSQL. Ahora diré los objetivos específicos buscados en el proyecto:

- Implementación de un sistema de autenticación de usuarios(registro e inicio de sesión) usando Spring Boot.
- Permitir a los usuarios la creación de publicaciones de contenidos y chat de mensajería entre usuarios gestionada por MYSQL.
- Implementar un sistema de likes/dislikes para las publicaciones y comentarios.
- Desarrollar una interfaz de usuario con Angular que sea simple ,intuitiva y adaptable para los usuarios y sus dispositivos
- La creación de un API RESTFUL con spring boot para permitir la interacción entre el frontend, el backend y la base de datos.

FCO QUEVEDO

2° DAW 2024/2025

1.3. Planificación

Cronograma general del proyecto(4 reuniones/fases):

• 1º fase(toma de contacto Angular):

- o Análisis del proyecto.
- o Prototipado de las pantallas.
- Prototipado de la base de datos.

• 2° fase:

- Desarrollo del backend: Creación del método de autenticación,gestión de usuarios y sus publicaciones y likes/dislikes.
- Desarrollo del frontend: Creación de página principal, el registro/login y plantilla de publicaciones.
- o Base de datos casi en su totalidad

• 3° fase:

- Desarrollo del backend: Creación de los comentarios y su gestión
- Desarrollo del frontend: Creación del apartado de comentarios en las publicaciones
- o Base de datos terminada
- o Mejoras de backend y frontend necesarias relacionados con la anterior fase

• 4° fase:

- o Pruebas y corrección de errores visuales y funcionales
- Documentación Finalizada

FCO QUEVEDO

2° DAW 2024/2025

1.4. Parte experimental

1.4.1. Análisis. ¿Qué hará la aplicación?

En la aplicación web los usuarios podrán subir sus publicaciones con imágenes y videos(intentara), además se podrá buscar contenido o usuarios por el nombre. Podrán comentar las publicaciones asi como darles like/dislike a las mismas permitiendo la interacción entre usuarios creando una comunidad más dinámica y participativa. También podrá el usuario guardar publicaciones y verlas por separado así como abrir un chat de mensajería con distintos usuarios.

Requisitos funcionales:

• Gestion de Usuarios:

- Sistema de registro: Sistema donde el usuario debe poder registrarse por medio de correos o cuentas de Google, etc... que permitirá la creación de los perfiles.
- Sistema de inicio de sesión: Sistema que permite al usuario el inicio de sesión o el cierre de la misma.
- Sistema de gestión de perfiles: Sistema que permitirá al usuario la gestión así como la eliminación de su perfil.
- Sistema de mensajería: Sistema que permite el envío de mensajes entre usuarios a través de un chat individual.

• Gestión de Publicaciones:

- Creación de publicación: Sistema que permitirá al usuario la creación de una publicación.
- Eliminación de publicaciones: Sistema que permitirá al usuario a borrar sus propias publicaciones.
- Busqueda de publicación: Sistema que permitirá al usuario la búsqueda de publicaciones mediante un texto identificativo o temas relacionados a la publicación.
- Guardado de publicaciones: Sistema que permitirá al usuario el guardado de publicaciones propias y no propias para tenerlas el.

FCO QUEVEDO

2° DAW 2024/2025

• Gestión de Comentarios:

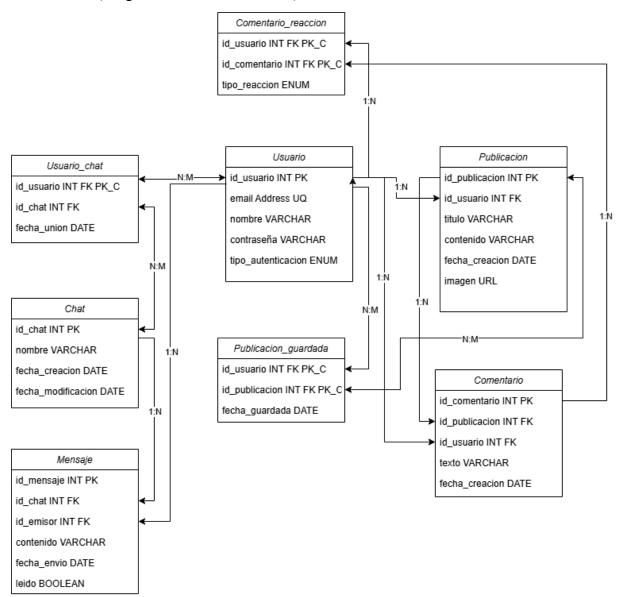
- Creación de comentarios: Sistema que permitirá al usuario crear un comentario sobre las publicaciones ya subidas
- Eliminación de comentarios:Sistema que permitirá al usuario la eliminación de comentarios.

Requisito no funcionales:

- Rapidez de respuesta: Asegurar una rápida transición entre las vistas de la aplicación.
- <u>Carga y tratamiento de imágenes</u>: Las imágenes que se subirán a la aplicación pasarán por un tratamiento que reducirá su tamaño sin la reducción de la calidad de las imágenes, permitiendo el ahorro de espacio de la nube.
- Escalabilidad: Adaptación a distintas resoluciones de pantalla.
- <u>Cerrar sesión:</u> Funcionalidad que permite al usuario cerrar su sesión en cualquier momento.



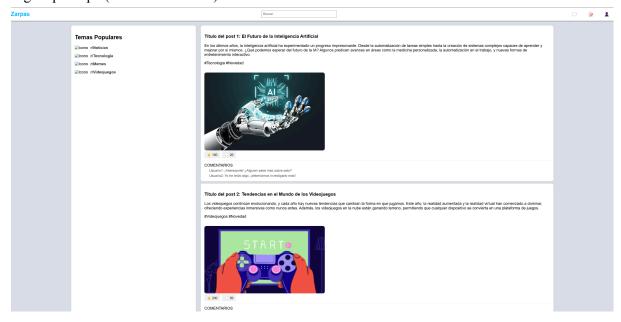
Base de datos(Diagrama de modelo de datos):



Prototipado(Diseño de pantallas no final):



Pagina principal(Version escritorio):





Pagina principal(Version Movil):

Zarpas Buscar

Temas Populares

- Icono <u>r/Noticias</u> Icono <u>r/Tecnología</u>
- Icono <u>r/Memes</u>
- Icono <u>r/Videojuegos</u>

Título del post 1: El Futuro de la Inteligencia Artificial

En los últimos años, la inteligencia artificial ha experimentado un progreso impresionante. Desde la automatización de tareas simples hasta la creación de sistemas complejos capaces de aprender y mejorar por sí mismos. ¿Qué podemos esperar del futuro de la IA? Algunos predicen avances en áreas como la medicina personalizada, la automatización en el trabajo, y nuevas formas de entretenimiento interactivo.

#Tecnologia #Novedad



Usuario1: ¡Interesante! ¿Alguien sabe más sobre esto? Usuario2: Yo he leído algo, ¡deberíamos investigarlo más!



Pagina perfil(version escritorio):

Zarpas



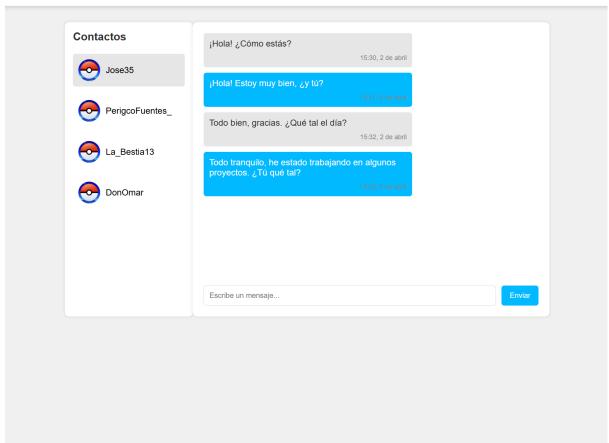


Pagina perfil(version movil):

Zarpas 1 Juango123 ¡Bienvenido a mi perfil! Aquí encontrarás mis publicaciones y más. Conectemos y compartamos ideas. Seguir 150 230 180 Publicaciones Seguidores Siguiendo Seguidores Siguiendo Guardados **Publicaciones** Post Reciente: La evolución de los videojuegos Los videojuegos están cambiando constantemente, y este año se están destacando con tecnologías como la realidad virtual y aumentada. Los desarrolladores están creando experiencias inmersivas que realmente transportan a los jugadores a nuevos mundos. Imagen relacionada con videojuegos

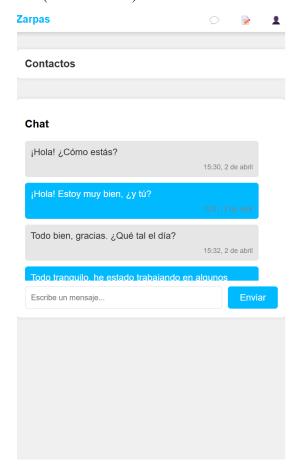


Chat(Versión Escritorio):





Chat(Versión Móvil):



Hecho por Nixon Acosta



- 1.4.2. Diseño. ¿Cómo se hará la aplicación?
- 1.4.3. Implementación y pruebas
- 1.4.4. Implantación y documentación
- 1.4.5. Resultados y discusión
- 1.5. Conclusiones
- 1.6. Bibliografía y referencias
- 1.7. Anexos