

Planificación (3 de abril)

1º Análisis del proyecto .

Hice el análisis del proyecto avanzando en la documentación hasta el punto 1.4.1 haciendo la siguiente lista de funcionalidades que busco tener en mi proyecto.

Requisitos funcionales:

- Gestion de Usuarios:
 - Sistema de registro: Sistema donde el usuario debe poder registrarse por medio de correos o cuentas de Google, etc... que permitirá la creación de los perfiles.
 - Sistema de inicio de sesión: Sistema que permite al usuario el inicio de sesión o el cierre de la misma.
 - Sistema de gestión de perfiles: Sistema que permitirá al usuario la gestión así como la eliminación de su perfil .
 - Sistema de mensajería: Sistema que permite el envío de mensajes entre usuarios a través de un chat individual.
- Gestión de Publicaciones:
 - Creación de publicación: Sistema que permitirá al usuario la creación de una publicación.
 - Eliminación de publicaciones: Sistema que permitirá al usuario a borrar sus propias publicaciones.
 - Búsqueda de publicación: Sistema que permitirá al usuario la búsqueda de publicaciones mediante un texto identificativo o temas relacionados a la publicación.
 - Guardado de publicaciones: Sistema que permitirá al usuario el guardado de publicaciones propias y no propias para tenerlas el.
- Gestión de Comentarios:
 - Creación de comentarios: Sistema que permitirá al usuario crear un comentario sobre las publicaciones ya subidas
 - Eliminación de comentarios: Sistema que permitirá al usuario la eliminación de comentarios.

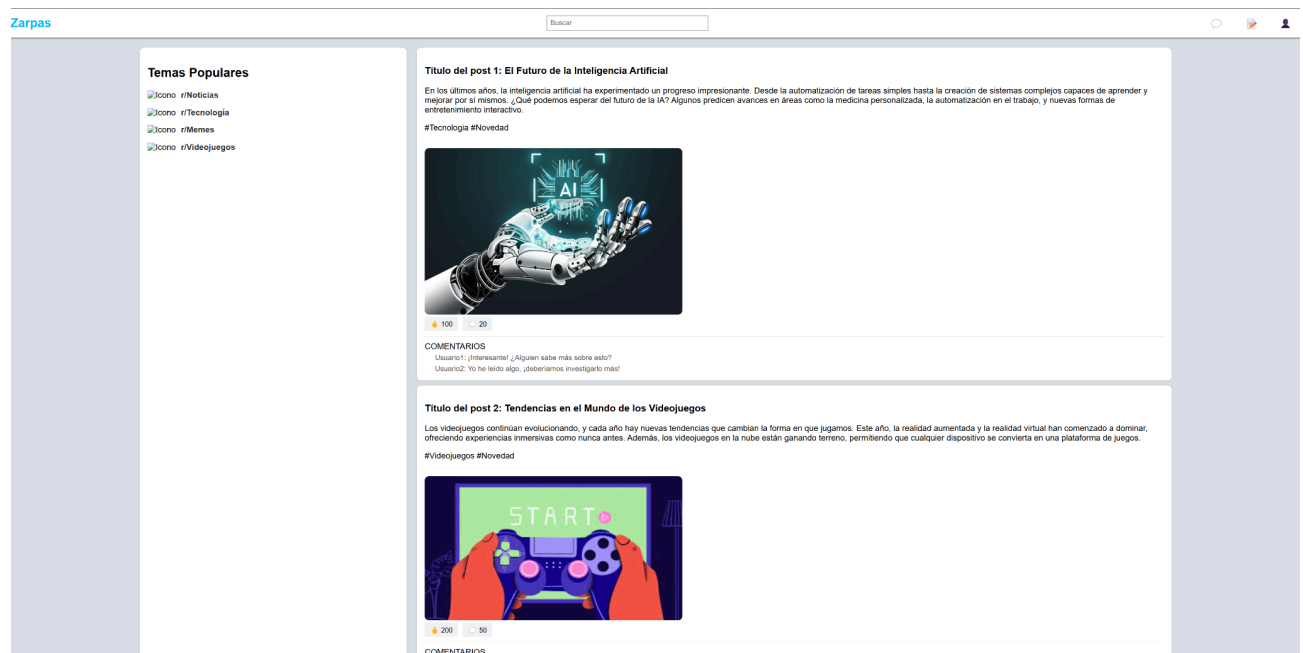
Requisito no funcionales:

- Rapidez de respuesta: Asegurar una rápida transición entre las vistas de la aplicación.
- Carga y tratamiento de imágenes: Las imágenes que se subirán a la aplicación pasarán por un tratamiento que reducirá su tamaño sin la reducción de la calidad de las imágenes, permitiendo el ahorro de espacio de la nube.
- Escalabilidad: Adaptación a distintas resoluciones de pantalla.
- Cerrar sesión: Funcionalidad que permite al usuario cerrar su sesión en cualquier momento.

2º Prototipado de las pantallas .

Hice varios html estaticos para hacer el prototipado de las paginas. Concretamente hice uno para la pagina principal, la del perfil del usuario y del chat de mensajeria. Tanto para la version web escritorio como de movil. Tener en cuenta que es una pagina muy simple

Pagina principal(Version escritorio):



Pagina principal(Version Movil):

Buscar

Temas Populares

- Icono [r/Noticias](#)
- Icono [r/Tecnología](#)
- Icono [r/Memes](#)
- Icono [r/Videojuegos](#)

Título del post 1: El Futuro de la Inteligencia Artificial

En los últimos años, la inteligencia artificial ha experimentado un progreso impresionante. Desde la automatización de tareas simples hasta la creación de sistemas complejos capaces de aprender y mejorar por sí mismos. ¿Qué podemos esperar del futuro de la IA? Algunos predicen avances en áreas como la medicina personalizada, la automatización en el trabajo, y nuevas formas de entretenimiento interactivo.

#Tecnologia #Novedad



👍 100

💬 20

COMENTARIOS

Usuario1: ¡Interesante! ¿Alguien sabe más sobre esto?

Usuario2: Yo he leído algo, ¡deberíamos investigarlo más!

Pagina perfil(version escritorio):

Zarpas



Juango123

¡Bienvenido a mi perfil! Aquí encontrarás mis publicaciones y más. Conectemos y compartamos ideas.

Seguir

Mensaje

Editar

150

Publicaciones

230

Seguidores

180

Siguiendo

Seguidores


Siguiendo

Guardados

Publicaciones

Post Reciente: La evolución de los videojuegos

Los videojuegos están cambiando constantemente, y este año se están destacando con tecnologías como la realidad virtual y aumentada. Los desarrolladores están creando experiencias inmersivas que realmente transportan a los jugadores a nuevos mundos.

 Imagen relacionada con videojuegos

Pagina perfil(version movil):



Juango123

¡Bienvenido a mi perfil! Aquí encontrarás mis publicaciones y más. Conectemos y compartamos ideas.

Seguir

Mensaje

Editar

150

Publicaciones

230

Seguidores

180


Siguiendo

Seguidores Seguiendo Guardados

Publicaciones

Post Reciente: La evolución de los videojuegos

Los videojuegos están cambiando constantemente, y este año se están destacando con tecnologías como la realidad virtual y aumentada. Los desarrolladores están creando experiencias inmersivas que realmente transportan a los jugadores a nuevos mundos.

 Imagen relacionada con videojuegos

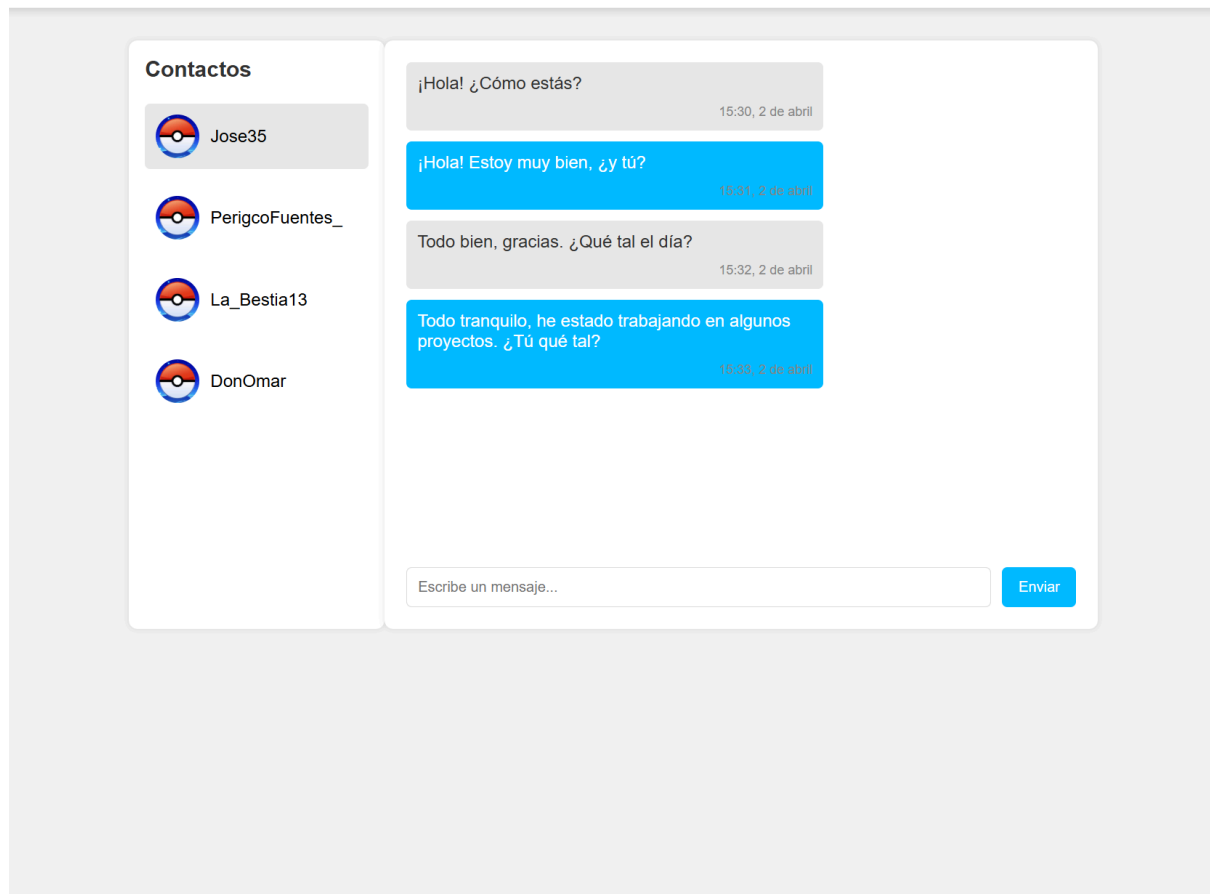


50

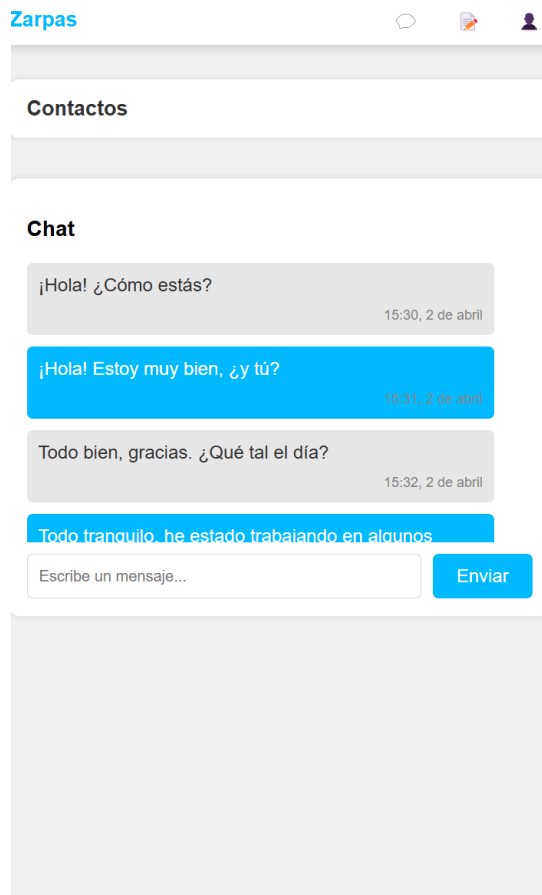


10

Chat(Versión Escritorio):



Chat(Versión Móvil):



3º Prototipado de la base de datos.

Hice con draw.io un diagrama ER para hacer un esquema para la base de datos poniendo sus relaciones y los tipos de datos con los que tratará cada tabla.

