

# NICOLAS MARTINEZ

[Mi portafolio Web](#)

[martinezz.nnicolas@gmail.com](mailto:martinezz.nnicolas@gmail.com)

[Linkedin](#)

Saludos, mi nombre es Nicolas y soy desarrollador de software. Durante mi carrera universitaria he adquirido un sólido conocimiento de la comunicación y el trabajo en equipo. También he participado en proyectos finales sobre diseño y análisis de software. Actualmente, estoy buscando mi primera experiencia laboral, con el objetivo de aplicar todos los conocimientos adquiridos durante mi formación universitaria.

## EDUCACIÓN

<b><u>TECNICO INFORMATICO</u></b> ESCUELA PREUNIVERSITARIA "DR HORACIO CARRILLO"	2022 GRADUADO
<b><u>ANALISTA PROGRAMADOR</u></b> UNJU. FACULTAD DE INGENIERÍA	2023 - ACTUALIDAD FECHA ESTIMADA 5/24

## HABILIDADES

### LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

JAVA (SPRING, SPRINGBOOT, SINGLETON, BUILDER, PIPELINE, REST API, JWT, SPRING SECURITY, SPRING DATA JPA, HIBERNATE)  
C# (WPF, WINDOWS FORMS, ENTITY FRAMEWORK, SQL SERVER, STORED PROCEDURES)  
JAVASCRIPT / TYPESCRIPT (REACT JS, HOOKS, CUSTOM HOOKS, TAILWIND, NEXT JS, REACT NATIVE)  
VARIOS (DOCKER, REDES, DOCKER COMPOSE, YML, LINUX, SHH, DEBIAN)

### IDIOMAS

ESPAÑOL	NATIVO
INGLES	B1

### BLANDAS

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS Y TOMA DE DECISIONES.  
GESTIÓN DE PROYECTOS Y CUMPLIMIENTO DE PLAZOS.  
AUTÓNOMO Y TRABAJO EN EQUIPO, FLEXIBLE Y RESPONSABLE.S.

## EXPERIENCIA

<b>DESARROLLADOR WEB FREELANCER</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Desarrollo de paginas webs usando Wordpress, React JS y Nextjs</li><li>Retocó fotografías para anuncios y publicaciones para redes sociales</li><li>Uso de Figma como herramienta UI</li><li>Desarrollo de aplicaciones webs con stack MERN.</li></ul>	2021 - ACTUALIDAD
<b>AGENCIA DE MARKETING</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Uso de la Herramienta figma</li><li>Creación de Logos, Banners, imágenes publicitarias</li><li>Uso de Figma como herramienta UI</li><li>Rediseños de Webs en Wordpress/React</li><li>Estrategias de Marketing / Facebook ADS / Segmentación -</li></ul>	2022 - 2022 PERÚ REMOTO
<b>JUNIOR FRONTEND DEVELOPER DOUVERY</b> <ul style="list-style-type: none"><li>React js developer</li><li>Maquetaciones Responsivas (grid - flexbox)</li><li>Creación de Componentes Reutilizables (Operadores Ternarios)</li><li>Uso de Librerías (React Icons - Tailwind - React Bootstrap - Formik)</li><li>Creación de nuevas funcionalidades Hooks: (useEffect - useContext - useState - useMemo - useRef)</li><li>Metodologia Agil: Scrum (Trello)</li></ul>	2022 - 2022 ECUADOR REMOTO

## PROYECTOS

### PEDIRTURNO.ONLINE

PROYECTO CREADO PARA SATISFACER LA NESESIDAD DE UN CONSULTORIO, QUE LUEGO SE TRANSFORMO EN UN SAAS