



Plan de Pruebas de Implantación

Versión: 0100

Fecha: 30/09/2020

Historial de Versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
20/11/2020	01	David leonardo Salcedo Sierra	SENA	Edición de preliminares.
		Nixon Giovanny Pardo Tellez		
		Luis Alfredo Sarmiento Brango		
20/11/2020	01	David leonardo Salcedo Sierra	SENA	Funcionalidades a probar en este plan de pruebas
20/11/2020	01	David leonardo Salcedo Sierra	SENA	Elaboración de la estrategia
		Luis Alfredo Sarmiento Brango		

Información del Proyecto

Empresa / Organización	EABMODEL
Proyecto	Sistema de Información SICVOS
Fecha de preparación	
Cliente	Befree Gym
Patrocinador principal	SENA -Centro de Servicios Financieros
Gerente / Líder de Proyecto	David Leonardo Salcedo Sierra
Gerente / Líder de Pruebas de Software	David Leonardo Salcedo Sierra

Aprobaciones

Nombre y Apellido	Cargo	Departamento u Organización	Fecha	Firma

Resumen Ejecutivo

El presente documento, describe el plan de pruebas de implantación que se desea aplicar en el sistema de información SICVOS, el cual, fue desarrollado para la compañía Befree Gym. Con la implementación del testing, se pretende entregar un producto de calidad, organizando las actividades para evaluar la funcionalidad de los módulos, en un tiempo especificado en el cronograma, y para lo cual se necesitaran recursos tecnológicos y personal capacitado

Además, se dará constancia de las pautas con las respectivas estrategias definidas que se seguirá para llevar a cabo la construcción del sistema. Establecer los recursos a utilizar, el cronograma, las responsabilidades, entre otros.

Alcance de las Pruebas

Elementos de Pruebas:

Módulos	Procesos
Ingreso al sistema	<p><i>-El sistema registra usuarios, dando la opción de ingresar datos personales, validación de correo electrónico y la verificación de una contraseña valida.</i></p> <p><i>-El sistema modifica la información, datos personales, correo y cambio de contraseña.</i></p> <p><i>-El sistema genera un reporte de los usuarios existentes al administrador encargado.</i></p> <p><i>-El sistema permite el ingreso de un usuario sin importar el tipo de usuario.</i></p>
Registrar máquina en el inventario	<i>-El sistema permitirá que los roles de Entrenador y Administrador puedan registrar maquinaria y equipo inexistente en el establecimiento, al inventario.</i>
Registrar máquina en el inventario	<i>-El sistema permitirá que los roles de Entrenador y Administrador puedan ingresar productos existentes en el establecimiento, al inventario.</i>
Registrar nueva venta	<i>-El sistema permitirá que los roles de Entrenador y Administrador puedan registrar una nueva venta, las cuales se podrán reflejar en el historial de ventas.</i>
Registrar nueva venta	<i>-El sistema permitirá que los roles de Entrenador y Administrador puedan registrar una nueva venta, las cuales se podrán reflejar en el historial de ventas.</i>
Ingresar la valoración física del usuario	<i>-El sistema permitirá que el rol de Entrenador pueda registrar la valoración física de los clientes, para llevar un buen control de los entrenamientos.</i>

Generar rutina física del día	<i>-El sistema permitirá que el rol de Entrenador pueda registrar la rutina física del día de los clientes.</i>
Generar correos masivos	<i>El sistema permitirá que el rol de Administrador pueda hacer envío de promociones de forma personalizada a los clientes.</i>

1 Tabla tomada de IEEE 830

Funcionalidades a Probar

1. Ingreso al sistema
2. Registrar máquina en el inventario
3. Registrar un producto en el inventario
4. Registrar nueva venta
5. Ingresar la valoración física del usuario
6. Generar rutina física del día
7. Generar correos masivos

Pruebas de Regresión

La siguiente lista de funcionalidades o archivos no se les realiza pruebas directamente, sin embargo, para la prueba de integración del sistema se debe verificar que sigan funcionando después de la reforma de archivos cercanos a éstos.

-Registro de ventas
-Reportes
-Rutina

Funcionalidades a No Probar

<i>Funcionalidad</i>	<i>Razón</i>	<i>Riesgo</i>
<i>Alertas de verificación de datos</i>	Los registros no se ingresan a la base de datos mientras no se ingresen los datos correctamente	El colaborador no tiene la facilidad de una ayuda mientras ingresa los datos.
<i>Portabilidad del sistema</i>	Se utilizarán dos navegadores manejados por el gimnasio	Cambio de navegador

Tabla 2 Funcionalidades a No probar

Enfoque de Pruebas (Estrategia)

Para verificación y aprobación de los componentes del nuevo sistema, se utilizará el método en paralelo. Este método permite incorporar al mismo tiempo el sistema nuevo con el sistema anterior. La valoración se hace con un usuario (stackholder) y el grupo de desarrolladores.

El equipo de desarrolladores dividirá las actividades que puedan realizar los usuarios en las siguientes etapas:

Primera etapa:

- Verificación del ingreso al sistema.
- Comprobar que los datos como **cedula** y **contraseña** sean correctamente diligenciados.

Segunda etapa:

- Validación del cambio de idioma tanto en la Landing page como en las diferentes partes del sistema.
- Confirmar la contextualización del idioma inglés en las páginas.
- Verificar el cambio del sistema solamente por la acción del sistema.

Tercera etapa:

- Creación, edición, consulta y eliminación visual de los registros en los módulos del sistema.
- Probar el correcto funcionamiento de los botones de exportar las tablas en formato PDF y Excel.
- Importación de datos masivamente.
- Generación de reportes estadísticos en formato PDF.
- Envío de correos masivos.

Criterios de Aceptación o Rechazo

Errores Graves: información crítica presentada erróneamente, información mal registrada en la base de datos, caída del programa, incumplimiento de objetivos en funciones principales, etc.

Errores Medios (comunes): errores en registro de datos, errores en presentación de datos, incumplimiento de objetivos en funciones secundarias, lentitud de módulos, etc.

Errores Leves: errores en presentación de datos secundarios, comportamientos correctos pero diferentes en situaciones similares, dificultades de operación, demora en la ejecución de procesos, etc.

Se aprobará el proyecto con un 100% de las pruebas ejecutadas, no obstante, con un 90% de aceptación. Esto quiere decir el 90% de las pruebas deben ser exitosas y sin errores. El restante 10% indica que pueden existir errores medios o bajos, pero ningún error grave.

En caso de ocurrir que el proyecto no cumpla con el 90% de los requisitos, el proyecto se rechaza completo en su etapa final.

Criterios de Suspensión

Los procesos de prueba del funcionamiento de un elemento se suspenderán si éste no actúa correctamente en su primera acción.

En un componente, se suspenderá la comprobación si no cumple con un 90% de la funcionalidad propuesta.

En un módulo, se suspenderá la verificación si no cumple con 90% de los componentes que lo constituyen se comportan a los requisitos.

Criterios de Reanudación

Los procesos de verificación y validación se reanudan si uno de los criterios anteriormente mencionados, se puedan modificar en un número de líneas de código menor al 5% del total del archivo o si el tiempo de edición no demora más 10% del tiempo dispuesto en el cronograma.

Entregables

- Plantilla plan de pruebas de implantación.
- Formato casos de prueba
- Plantilla plan de pruebas de aceptación.

Recursos

Requerimientos de Entornos – Hardware

Para el proceso de pruebas del proyecto se requiere de la disponibilidad de lo siguiente:

- Equipo de cómputo (3.50GHz), 16GB RAM, 1 TB SSD, Intel® Core™ i7-10870H Processor, 12.1in 1280x800 LCD, , 802.11bg wireless,.
- Requisitos de periféricos específicos: ratón, módem o wifi estable.

Requerimientos de Entornos – Software

Lista de los requerimientos de software necesarios para completar las actividades de prueba:

- Sistema operativo: Windows 10 (o superior).
- Navegador Web (Google Chrome, etc)

Herramientas de Pruebas Requeridas

Inventario de productos y maquinaria

Personal

Nombre	Role
David Leonardo Salcedo Sierra	Líder de Pruebas.
Luis Alfredo Sarmiento Brango	Analista de pruebas.
Nixon Giovanni Pardo Tellez	Especialista de Diseño de Pruebas

Tabla 3 Personal de pruebas.

Entrenamiento

NA.

Planificación y Organización

Procedimientos para las Pruebas

Secuencias de pasos para la Configuración.

1. Verificación de los Equipos y el hosting para la ejecución de la aplicación Web.
2. Confirma la existencia de la base de datos con los campos requeridos.
3. Validar la presencia de los navegadores Chrome o Mozilla en los equipos.
4. Borrar las cookies o archivos almacenados en los navegadores.

Secuencias de pasos para la generación de archivos para los módulos.

1. Ingreso de carga inicial (semiautomático) de un archivo plano para inserción de datos con la información de los **productos y maquinaria** para alimentar al sistema, la administración de la información de los complementos correspondientes al inventario del gimnasio.

Secuencias de pasos para la generación de datos para los módulos.

1. Ejecución del proceso (manual) de generación de datos, donde las tablas y campos a utilizar serán llenados manualmente.

Matriz de Responsabilidades

Nombre	Responsabilidad
David Leonardo Salcedo Sierra	Líder de Pruebas. Responsable del seguimiento del cronograma, cumplimiento de requerimientos y requisitos del sistema.
Luis Alfredo Sarmiento Brango	Analista de pruebas. Responsable de la resolución de las incidencias para los módulos del sistema. Además, de realizar las diferentes pruebas a los módulos del sistema.
Nixon Giovanni Pardo Tellez	Especialista de Diseño de Pruebas. Responsable de la generación del plan de pruebas. En adición de evaluar las condiciones de término para el proceso de pruebas junto al Jefe de Proyectos.

Tabla 4 Matriz de responsabilidades.

Cronograma

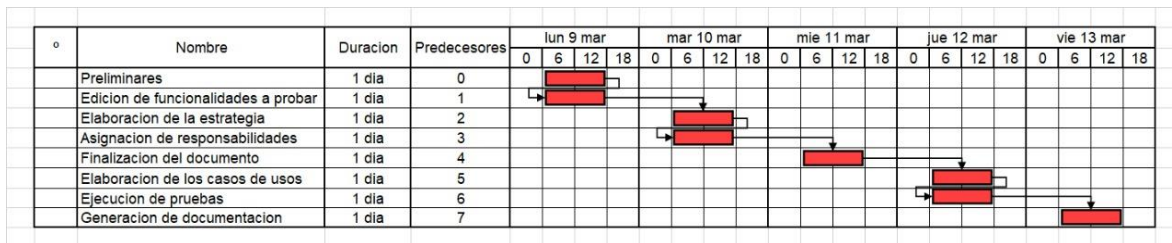


Tabla 5 Cronograma de pruebas.

Premisas

La elaboración y ejecución del plan de pruebas tendrá como tiempo máximo hasta el día sábado 21 de noviembre de 2020.

Se tendrá en cuenta el tiempo de cada integrante para la retroalimentación del documento y sus respectivas modificaciones.

El documento será evaluado el día domingo 22 de noviembre de 2020.

Dependencias y Riesgos

Las pruebas dependen del tiempo de la elaboración del plan de pruebas por cada uno de los integrantes del grupo de trabajo.

Depende del buen funcionamiento del equipo de cómputo donde se hacen las pruebas.

El sistema puede tener el riesgo de cambiar elementos que no estaban dentro de las pruebas.

Referencias

- Plan de Proyecto.
- Stakeholders.
- IEEE 830
- DEA

Glosario

Administrador: Es la persona que otorga permisos y desarrolla modificaciones funcionales dentro del SI.

Arquitectura de software: Es un conjunto de patrones que definen la estructura de un sistema software, es decir, los elementos que componen el sistema, sus propiedades y sus relaciones.

Autenticar: Proceso de verificación de datos.

Base de datos: Es una colección de datos, organizados y almacenados para una fácil recuperación de estos.

Calidad de software: Es una preocupación a la que se dedican muchos esfuerzos. Sin embargo, el software casi nunca es perfecto. Todo proyecto tiene como objetivo producir software de la mejor calidad posible, que cumpla, y si puede supere las expectativas de los usuarios.

Componente: Es un recurso de software reusable, independiente y con un interfaz definido según unas especificaciones, que puede ser combinado con otros componentes ubicados en el mismo equipo u en otros equipos distribuidos en una red, para formar aplicaciones.

Controlador: Que actúa como intermediario entre el Modelo y la Vista, gestionando el flujo de información entre ellos y las transformaciones para adaptar los datos a las necesidades de cada uno.

Contraseña: Es la clave para ingresar al sistema.

DEA: Documento Específico de Arquitectura de Software.

Diagrama: Técnica de representación, mediante el uso de signos convencionales de los diferentes procesos, actividades, secuencias, entre otros.