**Имена:** Ния Райкова и Ивайло Димитров

**Дата: 23.04.2016г.**

**Предмет: Програмиране с Java, част 2**

**Система за запазване на билети във верига от кино салони**

**1. Условие**

Приложение, чрез което може да се запазват билети за кино прожекции, като се избира филма, часа и местата. Приложението предлага още информация за избрания филм и форма за лични данни и адрес, чрез която потребителя да получи билета си.

**2. Въведение**

Програма написана на JAVA, която предоставя на клиента възможност да резервира билети за кинопрожекция.

**3. Теория**. Разработеното приложение предоставя на потребителя възможността да резервира билети за кино от вкъщи, което прави този така процес доста по-бърз и лесен.

**4. Използвани технологии**

Проекта е реализиран с JAVA код в средата на Eclipse.

**5. Инсталация и настройки**

Кода е написан на JAVA и се стартира в средата на програмата Eclipse.

**6. Кратко ръководство на потребителя**

Стартираме кода в програмата Eclipse.

Първия прозорец представя прожектираните в филми, като предоставя на клиента възможност да избере предпочитания филм, чрез натискане на бутон – постер на съответния филм.

Избирайки филма чрез банера от първия прозорец, на втория прозорец клиентът може да види кратко резюме за дадения филм, а също и времетраенето, участващите герои и т.н. Ако се е спрял на този филм, клиентът натиска бутон „Купи билет“, който го води към трети прозорец.

На третия прозорец клиентът чрез кликване върху съответния час на прожекцията, който го устройва отива в следващ прозорец. Там се изобразяват местата в киносалона, като свободните са в зелено. Клиентът резервира чрез кликане с мишката върху избраното място и то се оцветява в жълто. В горната част на екрана се изписва информация за броя на маркираните места и общата дължима сума от клиента. След окончателен избор се натиска бутонът купи места, с които те се маркират в червено от системата, което ги прави заети, потвърждаването на резервацията става с бутона „ОК” с което се премината на следващия прозорец.

Той предоставят полета, в които клиента трябва коректно да попълни име, фамилия и адрес за доставка на билетите. След като бъдат попълнени всички полета клиентът

потвърждава заявката с бутона „Получи билет”.

С това резервацията на билетите приключва и програмата записва промените в текстови файлове, в които е съхранява информация за филма, избраните места, датата и часът на прожекциите и попълнената форма.

**7. Примерни данни**

Програмата чете и записва информацията за заявките в текстови файлове които съдържат следните данни:

Във файл с име „BookSeat.txt” е описана информация за закупените места и дължимата сума.

Във файл „ticketForData.txt” са записани датата и часът на прожекцията.

Във файл „ticketForFilm.txt” са запазени данни за името на прожекцията. Във файл “UserInformation.txt” се вижда съответно попълнената от потребителя информация.

**8. Описание на програмния код**

Приложението изцяло е реализирано на базата на JFrame прозорци, бутони, етикети и текстови полета.

**9. Приноси на курсиста, ограничения и възможности за бъдещо разширение**

Кода е написан изцяло от курсистите.

В бъдещето програмата би било удобно да се ъпгрейдне в Android мобилно приложение, което да улеснява много повече хората в закупуването им на билети за кино.

**10. Използвани източници**

* <http://en.wikipedia.org/wiki/Playfair_cipher>
* Въведение в програмирането с Java  от Светлин Наков и колектив

- http://stackoverflow.com/