1. ¿Qué es HTML?

Es el lenguaje estandar de marcado para las paginas webs.

2. ¿Para qué se usa HTML?

Se usa para crear documentos en la World Wide Web.

3. Estructura interna de una página HTML.

```
<!DOCTYPE>
<html>
    <head>
    </head>
    <body>
    </body>
</html>
```

La primera línea está reservada al DOCTYPE (tipo de documento), después viene el documento HTML, que está dividido en dos secciones: *head* (cabecera) y *body* (cuerpo

4. ¿Que son las hojas de estilo (CSS)?

Es un lenguaje usado para describir el estilo de un documento.

5. Definición de estilos a nivel de elemento HTML.

Es el elemento encargado de indicar la información de estilo.

6. Definición de estilos a nivel de página.

Es la definición de estilos en una sección de la cabecera de la página HTML donde podemos definir estilos que se aplican a las distintas marcas HTML de la página.

7. ¿Qué es PHP?

Es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML

8. Estructura de una página PHP

9. ¿Qué es JavaScript?

JavaScript (abreviado comúnmente JS) es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript. Se define como orientado a objetos,3 basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.

10. ¿Para qué se usa JavaScript?

Se usa principalmente en su forma del lado del cliente, implementando como parte de un navegador web.

11. características de JavaScript

- Multiplataforma, ya que se puede utilizar en Windows, Linux o Mac o en el navegador de tu preferencia.
- Es Imperativo y estructurado, mediante un conjunto de instrucciones indica al computador qué tarea debe realizar.
- Prototipado, debido a que usa prototipos en vez de clases para el uso de herencia.
- Orientado a objetos y eventos.
- Es Interpretado, no se compila para poder ejecutarse.

12. Estructura de JavaScript

En HTML. El codigo javascript obligatoriamente debe ser insertado en las etiquetas <script> </script>

<script>
document.getElementById("demo").innerHTML = "My First JavaScript";
</script>