

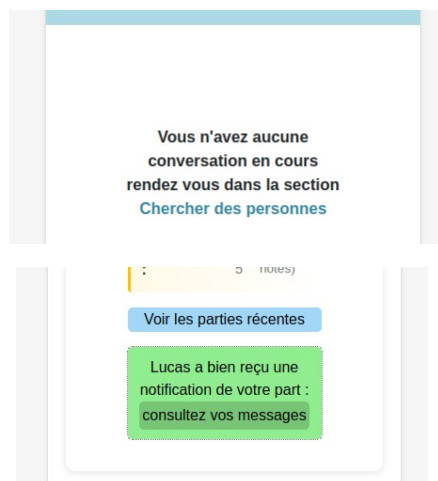
## Analyse Finale de l'application avec les critères de Bastien et Scapin.

### La Compatibilité :

Les utilisateurs utiliseront à priori l'application dans un cadre privé, il faut surtout que ce soit responsive et utilisable aussi sur téléphone ( les réseaux sociaux étant majoritairement utilisés depuis le mobile ).

### Le Guidage :

Nous avons essayé de guider l'utilisateur,  
Par exemple s'il cherche à accéder à des messages  
mais qu'il n'a commencé aucune conversation :



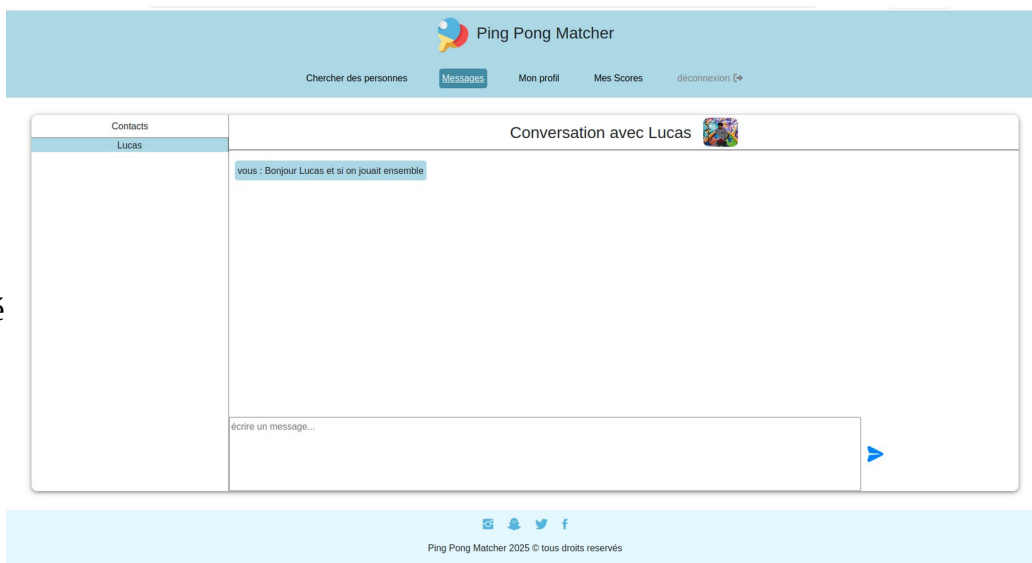
Ou encore si l'utilisateur a demandé à jouer avec une  
personne, lui faire comprendre que cela a démarré une  
conversation :

### La cohérence :

Nous avons essayé de garder  
un code couleur cohérent qui  
tire vers le bleu clair ce qui  
rappelle une des faces d'une  
raquettes de ping pong.  
Nous avons également cherché  
à avoir toujours le même type  
de boutons pour les boutons  
qui déclenchent des actions :  
*notifier un autre joueur ou  
encore se connecter.*

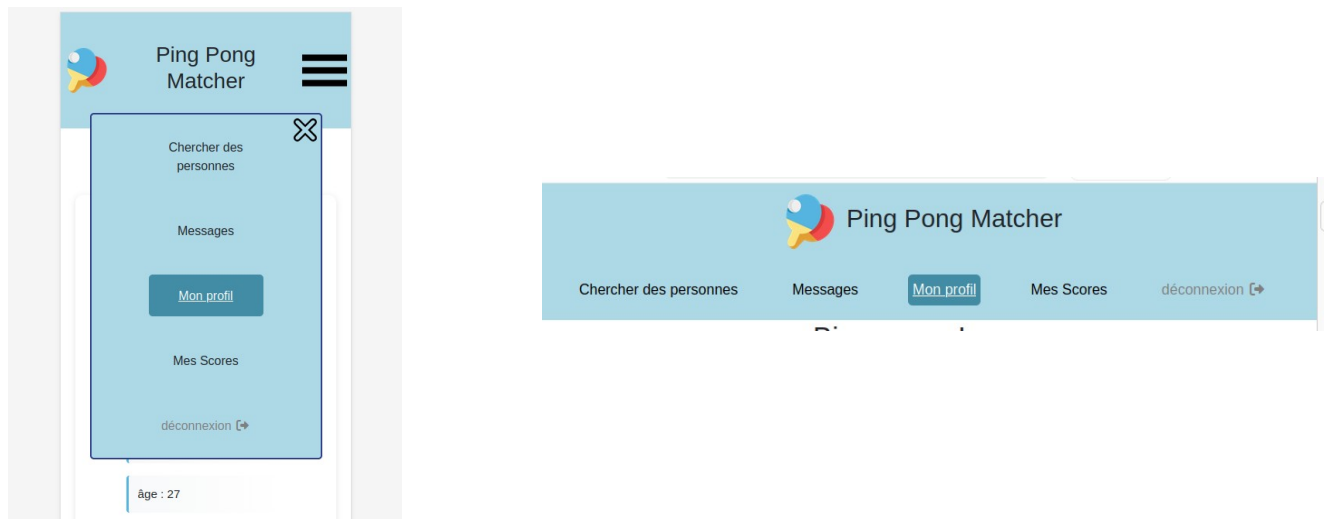
Concernant la navigation nous  
avons cherché à garder une

cohérence sur les couleurs ( couleurs de la page active, couleur quand survol, et couleur différente pour la déconnexion ).



## Adaptabilité

Notre application étant un réseau social on suppose qu'elle peut être utilisée aussi bien sur téléphone que sur ordinateur. Nous avons donc cherché à la rendre adaptative à ce niveau là. C'est à dire responsive, et avec un menu déroulant ( burger menu pour le téléphone ) contre un menu classique pour le pc :



## Le contrôle explicite.

Pas grand-chose à dire sur ce critère, le système fera une action uniquement à la demande des utilisateurs ( changement de page, connexion, demander à jouer avec une personne, ajouter une partie ...).

## Gestion des erreurs.

Il y a peu d'erreur métier possible dans notre cas à part un mauvais mot de passe ou login à la connexion, ou bien rentrer un score de parties qui est impossible selon les règles du ping pong. Dans ces deux cas nous informons avec un message d'erreur explicite et rouge :



### La charge de travail.

Nous avons cherché vraiment à dissocier les différentes fonctionnalités, pour éviter une trop grand charge de travail.

Dans chercher des personnes il n'y a que 3 actions possibles ( voir parties, filter, proposer de jouer ).

Mon profil permet seulement de voir son profil et d'accéder au menu d'édition du profil.

Le menu d'édition du profil sert uniquement à modifier son profil.

Le Menu mes scores sert uniquement à voir & gérer ses scores.

La seule partie « chargée » de l'application c'est le menu de navigation, mais c'est tout à fait acceptable il n'y a que 5 actions possibles dans le menu ( 4 pages différentes + la déconnexion ).