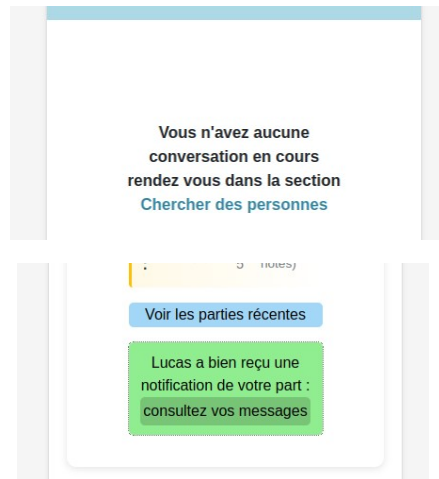


Analyse Finale de l'application avec les critères de Bastien et Scapin.

La Compatibilité.

Le Guidage :

Nous avons essayé de guider l'utilisateur,
Par exemple s'il cherche à accéder à des messages
mais qu'il n'a commencé aucune conversation :



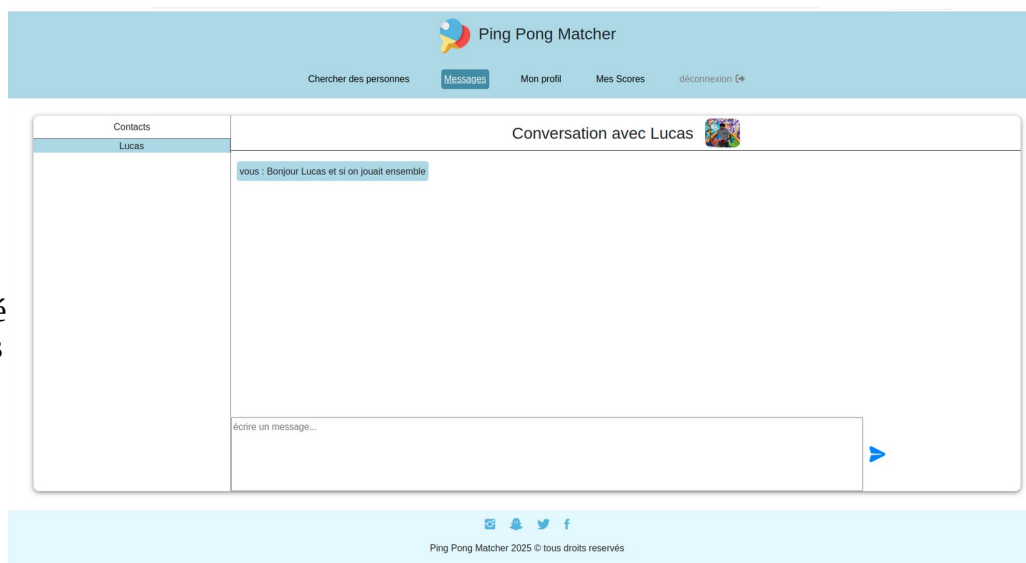
Ou encore si l'utilisateur a demandé à jouer avec une
personne lui faire comprendre que cela a démarré une
conversation :

La cohérence :

Nous avons essayé de garder
un code couleur cohérent qui
tire vers le bleu clair ce qui
rappelle une face des raquettes
de ping pong.

Nous avons également cherché
à avoir toujours le même types
de boutons pour les boutons
qui déclenchent des actions ,
notifier un autre joueur ou
encore se connecter.

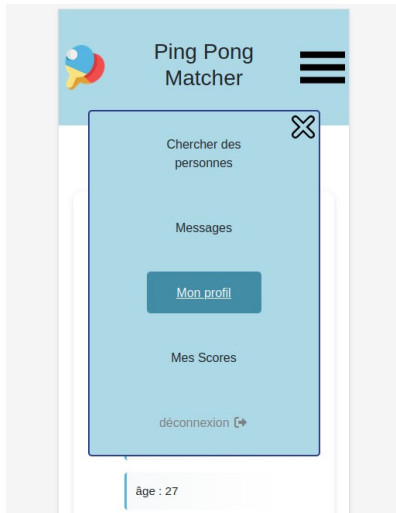
Concernant la navigation nous
avons cherché à garder une
cohérence sur les couleurs (couleurs de la page active, couleur quand survol, et couleur différente
pour la déconnexion).



Adaptabilité

Notre application étant un réseau social on suppose qu'elle peut être utilisée aussi bien sur téléphone que sur ordinateur. Nous avons donc cherché à la rendre adaptative à ce niveau là.

C'est à dire responsive, et avec un menu déroulant (burger menu pour le téléphone) contre un menu classique pour le pc :



Le contrôle explicite.

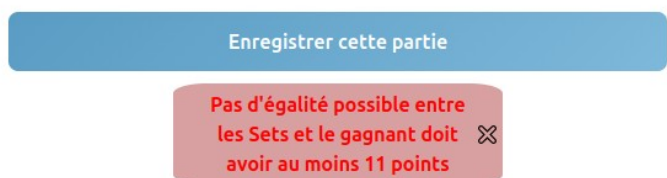
Pas grand-chose à dire sur ce critère, le système fera une action uniquement à la demande des utilisateurs (changement de page, connexion, demander à jouer avec une personne, ajouter une partie ...).

Gestion des erreurs.

Il y a peu d'erreur métier possible dans notre cas à part un mauvais mot de passe ou login à la connexion, ou bien rentrer un score de parties qui est impossible selon les règles du ping pong.

Dans ces deux cas nous informons avec un message d'erreur explicite et rouge :

informons avec un message d'erreur explicite et rouge : Dans ces deux cas nous informons avec un message d'erreur explicite et rouge :



La charge de travail.

Nous avons cherché vraiment à dissocier les différentes fonctionnalités, pour éviter une trop grande charge de travail.

Dans chercher des personnes il n'y a que 3 actions possibles (voir parties, filter, proposer de jouer).

Mon profil permet seulement de voir son profil et d'accéder au menu d'édition du profil.

Le menu d'édition du profil sert uniquement à modifier son profil.

Le Menu mes scores sert uniquement à voir & gérer ses scores.

La seule partie « chargée » de l'application c'est le menu de navigation, mais c'est tout à fait acceptable il n'y a que 5 actions possibles dans le menu (4 pages différentes + la déconnexion).