

## پروژه عملی 2 - بازی بلک جک

در این پروژه مرحله‌ای شما باید یک بازی کامل بلک جک با استفاده از پایتون ایجاد کنید.

در زیر شرایط مورد نیاز آمده است:

- شما باید یک بازی متنی ساده بلک جک ([بلک جک](https://en.wikipedia.org/wiki/Blackjack)) را ایجاد کنید.
- بازی باید بین یک بازیکن و یک دلال خودکار انجام شود.
- بازیکن می‌تواند وضعیت stand یا hit بگیرد.
- بازیکن باید قادر باشد مقدار سرمایه گذاری خود را انتخاب کند.
- شما باید مجموع پول بازیکن را در نظر بگیرید.
- شما باید بازیکن را در مورد برد، باخت، و پیروزی‌ها و... آگاه سازید.

و بیشتر از همه:

- شما باید در بخشی از بازی خود از OOP و کلاس‌ها استفاده کنید. نمی‌توانید فقط از توابع در بازی خود استفاده کنید. از کلاس‌ها برای تعریف دسته کارت‌ها و دست بازیکن استفاده کنید. متدهای درست بسیاری برای انجام این کار وجود دارد، پس به خوبی آن را بررسی کنید!

احساس راحتی کنید که این بازی را گسترش دهید. سعی کنید چندین بازیکن را اضافه کنید. تلاش کنید تا قابلیت‌های همچون Double-Down و تقسیم کارت‌ها را به بازی اضافه کنید! به یاد داشته باشید که می‌توانید از هر منبعی که می‌خواهید استفاده کنید و همواره:

## سرگرم شوید!