# Emprunt matérielle: **Traitement**

#### **But:**

- Avoir tous les diagramme dans l'étape du cas d'utilisation Traitement. ( diagramme: activité, classe, sequence, ...)

### Résumé:

Cette partie du project ce fait de façon independante du project principale pour spécifier uniquement dans le cas d'utilisation de traitement. On représente dans cette document les différentes étape de méthode UML : descriptiontextuelle , les différente diagrammes et une bref description de l'étapes.

## **Pré-condition:**

- Avoir de matériel pour avoir accés au site
- Avoir une accés au site (Compte, connexion, ....)
- Avoir une demande en cours de traitement.

#### **Post-condition:**

- Avoir la confirmation du demande ou le refus
- Avoir une date pour prendre le matériels

## **Description textuelle**

Description textuelle partie traitement			
Demandeur	Système	Responsable	
		Vu la demande faite par l'utilisateur	
		Vérification des condition de l'emprunt de l'étudiants *	
		Validation de la demmande et fixer une date de l'a remise	
		Envoyer dans le système la réponse	
	Notifier la demand validation de l'mp		

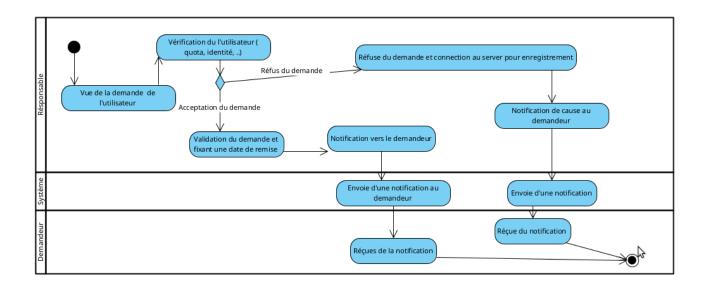
## \* Verification de la validation de l'mprent de l'étudiant

Demandeur	Système	Responsable
		0.0.1-Vérification de la condition d'emprent de l'étudiant 0.0.2-En cas de manque des participation ou absence prolonger ou d'autre facteur de refut
		0.0.3-La demande de l'étudiant est refuser
		0.0.4-Connection au server
		0.0.5-Ecrire une motif de la refus
		0.0.6-Renvoie le reponce de refus de la demande d'emprent
	0.1-notification vers le compte de l'étudiant marquant la refue	
	0.2-Envoie sur le compte	
1-Reçue de la refuse		

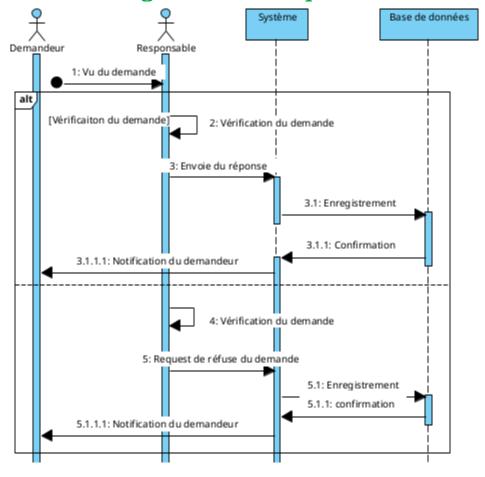
## \*\* En cas de l'absance du demandeur pandant la remise

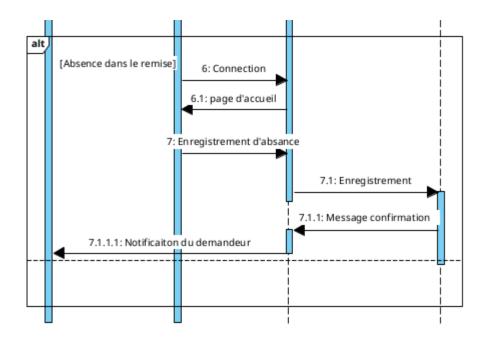
Demandeur	Système	Responsable
	0.1-Notifier la demandeur de la validation de l'mpruent	
		0.1.1-Connection au server
		0.1.2-Ecrire une message vers indiquant la l'absance du demandeur
		0.1.3-Ecrire une message vers le demandeur de question et de refus
		0.1.4-Envoie du message vers le demandeur
	0.2-Enregistrement de refus de la demande	
	0.3-Notifier le compte du demandeur du message du responsable	

# Diagramme d'activité



# Diagramme de séquence





# Diagramme de classe

