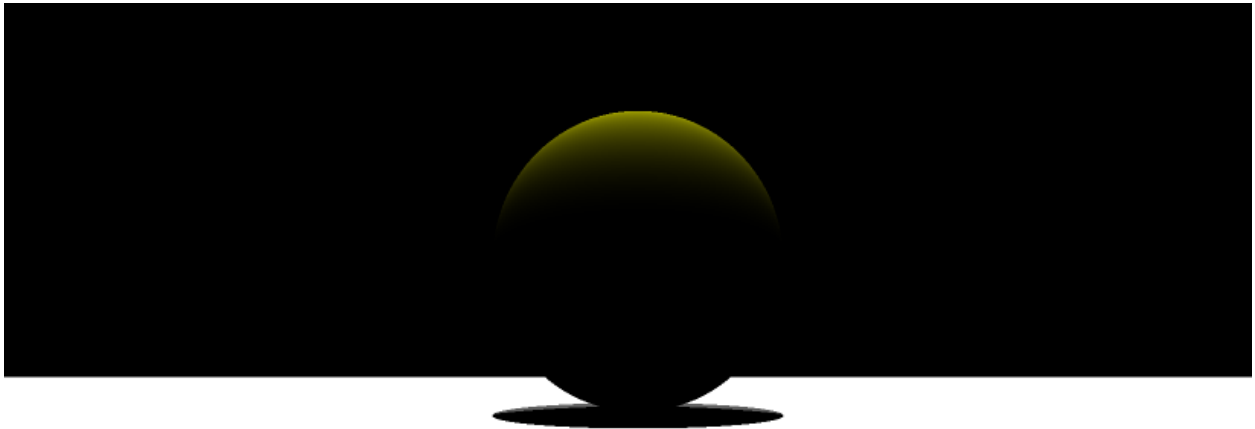


Raytracer

Documentation technique



Réalisé par :

- Axel Fradet axel.fradet@epitech.eu
- Mathieu Robert mathieu1.robert@epitech.eu
- Kylian Tranchet kylian.tranchet@epitech.eu
- Théophile Jérôme-Rocher theophile.jerome-rocher@epitech.eu
- **Promotion Epitech Nantes PGE 2027. 2e année.**

Liens utiles (technique):

- Github : <https://github.com/Njord201/Raytracer>
- Github Project : <https://github.com/users/Njord201/projects/7>

- Norme de commits : <https://www.conventionalcommits.org/en/v1.0.0/>

Le projet:

Raytracer

Technologies:

- C++ (Langage), Make (Outil), SDL2 (Interface graphique)

Contraintes développeur:

- Suivre la norme de commit (Conventional Commits).
- Suivre la norme pour les variables, noms de fichiers... --> CamelCase.
- Ouvrir une issue, créer une branche depuis celle-ci, et push sur main uniquement à travers des pull requests. Minimum 2 reviews approved.
- Faire du code rigoureux (norme / propreté).
- Suivre l'architecture actuelle du projet .
- Utiliser et mettre à jour le github project.