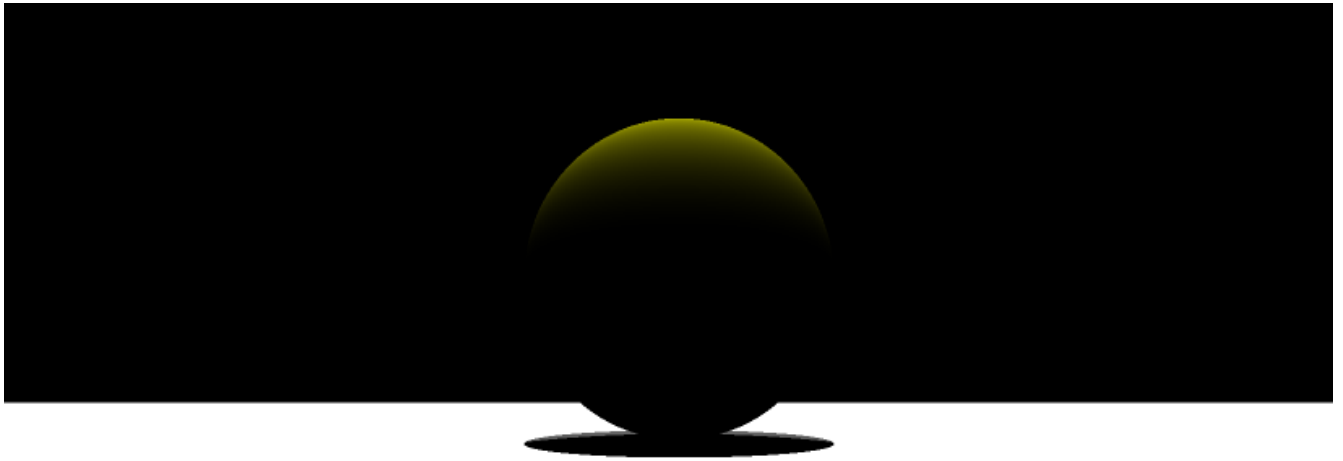


Raytracer

Documentation utilisateur



réalisé par :

- Axel Fradet axel.fradet@epitech.eu
- Mathieu Robert mathieu1.robert@epitech.eu
- Kylian Tranchet kylian.tranchet@epitech.eu
- Théophile Jérôme-Rocher theophile.jerome-rocher@epitech.eu
 - **Promotion Epitech Nantes PGE 2027. 2e année.**

Liens utiles (utilisateur):

- Github: <https://github.com/Njord201/Raytracer>

Le projet:

Raytracer

Technologies:

- C++ (Langage), Make (Outil), SDL2 (Interface graphique)

Installation + Exécution du Raytracer:**Comment personnaliser votre scène (configuration) avec exemples:****Exemples de rendus:**