

# Resumo dos conceitos em java

<<Nkeye Daniel Vanga / Nº 1000021705>>

Faculdade de Engenharia  
Universidade Católica de Angola  
<<nkeyedaniel@gmail.com >>

## Intrudução

Esse trabalho tem como objectivo de senssibilizar os conceitos de “programação orientado a objectos”, ou seja será feito o resumo dos conceitos dos senguintes temas : Encapsulamento, Polimorfismo, Herança, Abstrações e a Interface.

## Conceitos

Encapsulamento : é a técnica que faz com que os detalhes internos do funcionamento dos métodos de uma classe permaneçam ocultos para os objectivos.

Polimorfismo : significa “multiplas formas”, que permite ao densevolvedor usar o mesmo elemento de formas diferentes.

Herança : é o metodo que permite a criação de outras classes(subclasses) e classe que por sua vez é criadas essas subclasses é chamada de super classee.

Abstrações : é utilizada para a definição de entidades do mundo real na criação de uma classe. Como por exmplo : entidade(carro), característica(tamanho, cor, peso, altura) e acções(alerar, parar, ligar, desligar).

Interface : é um recurso muito usado em java orientado a objecto, para “obrigar”, a um determinado grupo de classes a ter métodos ou propriedades em comum para existir em um determinado contexto, contudo os métodos podem ser implementados em cada classe de uma maneira diferente.

## Referencias Bibliográficas

<https://www.devmedia.com.br/conceitos-e-exemplos-polimorfismo-programacao-orientada-a-objetos/18701>

<https://www.devmedia.com.br/entendendo-e-aplicando-heranca-em-java/24544>

<https://www.devmedia.com.br/encapsulamento-polimorfismo-heranca-em-java/12991>