

Diagramme des cas d'utilisation

Le diagramme des cas d'utilisation montrent comment les utilisateurs (appelés acteurs) interagissent avec le système pour accomplir diverses tâches.

Il sert de moyen de communication clair entre les développeurs, les analystes et les clients. Cela permet de s'assurer que toutes les parties comprennent les fonctionnalités du système de la même manière.

Il permet également d'identifier les différents acteurs qui interagissent avec le système et de définir les interactions entre ces acteurs et le système.

Ce diagramme des cas d'utilisation à été créé par Teddy Becquet à l'aide de l'outil en ligne Visual Paradigm Online qui est un outil de modélisation utilisant le langage de programmation UML.

