## МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Кафедра систем управління літальними апаратами

# Лабораторна робота № 1

з дисципліни «Об'єктно-орієнтоване програмування СУ»

Тема: «Розробка програм для математичних обчислень в Python»

ХАІ.301. 174. 312ст.1 ЛР

Виконав студент гр312ст	
	Твердохліб Максим_
(підпис, дата)	(П.І.Б.)
Перевірив	
	_к.т.н.,доц. О. В.Гавриленко
	ас. В. О.Білозерський
(підпис, дата)	(П.І.Б.)

### МЕТА РОБОТИ

Ознайомитися з основами розробки інтерпретованих програм і реалізувати скрипт для введення / виведення даних і виконання найпростіших математичних обчислень на мові програмування Python.

## ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Вирішити завдання з цілочисельними змінними. Всі вхідні і вихідні дані в задачах цієї групи є цілими числами. Всі числа, для яких вказано

кількість цифр (двозначне число, тризначне число та ін.), вважаються додатними. Завдання представлено в табл.1.

Завдання 2. Обчислити математичне вираз зі змінними дійсного типу, використовуючи стандартну бібліотеку math. Вирази представлено в табл.2.

Завдання 3. Вирішити завдання з логічними змінними. У всіх завданнях даної групи потрібно вивести логічне значення True, якщо наведене висловлювання для запропонованих вихідних даних є істинним, і значення

False в іншому випадку. Всі числа, для яких вказано кількість цифр (двозначне число, тризначне число і т.ін.), вважаються цілими додатними. Завдання представлено в табл.3.

#### ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1. Вирішення задачі Integer 8

Вхідні дані: Дано двозначне число. Вивести число, отримане при перестановці цифр вихідного числа.

number — двозначне число, введене користувачем. Тип даних: int. Обмеження: повинно бути в діапазоні від 10 до 99 включно.

Вихідні дані:

swapped\_number — число, отримане після перестановки цифр вихідного числа. Тип даних: int.

error\_message — текстове повідомлення про помилку, якщо введене число не  $\epsilon$  двозначним. Тип даних: str.

Алгоритм вирішення:

Введення даних:

Користувач вводить число, яке має бути двозначним. Це число зберігається в змінній number.

Перевірка коректності введення:

Програма перевіряє, чи входить введене число в діапазон від 10 до 99.

Якщо число не відповідає цим умовам, програма виводить повідомлення про помилку і завершує виконання.

Розбиття числа на цифри:

Щоб отримати десятки, програма ділить число націло на 10: tens=number//10tens = number // 10tens=number//10.

Щоб отримати одиниці, програма обчислює залишок від ділення на 10: ones=number% 10ones = number \% 10ones=number% 10.

## Перестановка цифр:

Для перестановки цифр місцями, програма формує нове число: swapped\_number=ones×10+tensswapped\\_number = ones \times 10 + tensswapped number=ones×10+tens.

## Виведення результату:

Якщо число було введене коректно, програма виводить нове число з переставленими цифрами.

Якщо введене число було некоректним, виводиться повідомлення про помилку.

Лістинг коду вирішення задачі наведено в дод. А стор. 10. Екран роботи програми показаний на рис. Б.1.

#### ВИСНОВКИ

Було вивчено процес роботи з двозначними числами та їх обробку в Python. На практиці закріплено навички розбиття числа на цифри, перевірки вхідних даних і перестановки цифр місцями. У коді програми відпрацьовано обробку можливих помилок та реалізацію алгоритму для виведення результату.

Завдання 2 Вирішення задачі math 12

Вхідні дані:

x — змінна, введена користувачем. Тип даних: float. Обмеження: x>2.5x > 2.5x>2.5. Використовується для обчислення математичного виразу.

numerator — чисельник виразу, що включає тангенс абсолютного значення виразу  $2x2+5x-31.152x^2 + 5x - 31.152x2+5x-31.15$  і логарифм за основою 5 від модуля x-2.5x - 2.5x-2.5. Тип даних: float.

denominator — знаменник виразу, який є кубічним коренем суми квадрата синуса  $x3x^3x^3$  та частини виразу, що включає логарифм за основою 5 від  $x2-2.5x^2 - 2.5x^2 - 2.5x^2 - 2.5$ . Тип даних: float.

Вихідні дані:

у — результат обчислення математичного виразу. Тип даних: float.

error\_message — текстове повідомлення про помилку, якщо введене число не відповідає умовам або виникає помилка в процесі обчислення. Тип даних: str.

Алгоритм вирішення:

Введення значення змінної:

Користувач вводить значення змінної ххх, яке має бути більше 2.5.

Програма перевіряє коректність введення (чи є введене значення числом і чи відповідає воно обмеженням). Якщо введене значення не відповідає

умовам, виводиться повідомлення про помилку, і програма припиняє виконання.

### Обчислення чисельника:

Обчислюється чисельник виразу: тангенс абсолютного значення виразу  $2x2+5x-31.152x^2 + 5x - 31.152x^2 + 5x$ 

#### Обчислення знаменника:

Обчислюється знаменник виразу: кубічний корінь з суми квадрата синуса  $x3x^3x^3$  та частини виразу, що містить логарифм за основою 5 від  $x2-2.5x^2 - 2.5x^2 - 2.5$ .

## Перевірка на коректність обчислень:

Програма перевіряє, чи не виникають помилки під час виконання математичних операцій (наприклад, якщо знаменник дорівнює нулю або виникають інші помилки при логарифмуванні чи тригонометричних функціях).

### Обчислення результату:

Якщо всі обчислення пройшли успішно, програма обчислює значення ууу, яке дорівнює відношенню чисельника до знаменника.

### Виведення результату:

Якщо обчислення були виконані коректно, програма виводить значення ууу.

Якщо виникає помилка на будь-якому етапі, програма виводить відповідне повідомлення про помилку і завершує робот

Лістинг коду вирішення задачі наведено в дод. А.стор 10. Екран роботи програми показаний на рис. Б.2.

#### ВИСНОВКИ

У результаті виконаної роботи було вивчено і застосовано на практиці обчислення складних математичних виразів за допомогою модуля 'math' у Руthon. Було закріплено навички роботи з логарифмами, тригонометричними функціями, обробкою винятків, а також проведено перевірку на коректність введених користувачем даних. Реалізовано алгоритм для обчислення заданого виразу, що дозволило отримати правильні результати або відповідні повідомлення про помилки.

Завдання 3 Вирішення задачі Boolean 19

Вхідні дані:

Надаються три цілі числа, для яких необхідно перевірити наявність хоча б однієї пари взаємно протилежних чисел.

Тип даних:

а — ціле число, може бути як додатним, так і від'ємним.

b — ціле число, може бути як додатним, так і від'ємним.

с — ціле число, може бути як додатним, так і від'ємним.

### Обмеження:

Цілі числа a, b, c належать множині цілих чисел Z, тобто можуть приймати як додатні, так і від'ємні значення або бути нулями.

Числа можуть бути різними або однаковими.

Вихідні дані:

Опис: Необхідно вивести результат у вигляді логічного значення:

True — якщо серед трьох наданих чисел  $\epsilon$  хоча б одна пара взаємно протилежних чисел (тобто таких чисел, що одне з них  $\epsilon$  протилежним значенню іншого).

False — якщо серед трьох чисел немає жодної пари взаємно протилежних чисел.

Тип даних: Логічне значення (True або False).

Алгоритм вирішення:

Введення трьох цілих чисел:

Програма приймає три числа a, b, c як вхідні параметри. Вхідні значення можуть бути додатними, від'ємними а бо рівними нулю.

Перевірка взаємно протилежних чисел:

Крок 1: Перевіряємо першу пару а та b: якщо a=-ba=-b, то це взаємно протилежні числа. Якщо це так, то результатом буде True.

Крок 2: Якщо перша пара не  $\epsilon$  протилежною, перевіряємо наступну пару а та с: якщо а=-ca=-ca=-c, то це взаємно протилежні числа. Якщо це так, то результатом буде True.

Крок 3: Якщо жодна з попередніх пар не є протилежною, перевіряємо третю пару b та c: якщо b=-cb=-c, то це взаємно протилежні числа. Якщо це так, то результатом буде True.

Виведення результату:

Якщо хоча б одна з перевірок була успішною (умови виконалися), виводимо True.

Якщо жодна з умов не виконалася, виводимо False.

Лістинг коду вирішення наведено в дод. А. стор. 10. Екран роботи програми показаний на рис. Б.3

## ВИСНОВОК

Було вивчено та закріплено на практиці алгоритм перевірки взаємно протилежних чисел серед трьох цілих значень. Алгоритм було відпрацьовано в коді програми, що дозволило отримати навички обробки умовних операторів і роботи з логічними значеннями. Результати роботи демонструють ефективність перевірки чисел на взаємну протилежність.

## ДОДАТОК А

## Лістинг коду програми для задачі Завдання 1

```
def swap digits():
    try:
        # Введення двозначного числа
        number = int(input("Введіть двозначне число: "))
        # Перевірка, чи є введене число двозначним
        if number < 10 or number > 99:
            raise ValueError("Число повинно бути двозначним.")
        # Отримання десятків та одиниць
        tens = number // 10
        ones = number % 10
        # Перестановка цифр
        swapped number = ones * 10 + tens
        # Виведення результату
        print("Число після перестановки цифр:", swapped number)
    except ValueError as e:
        print(e)
# Виклик функції
swap digits()
                       Лістинг коду для Завдання 2
import math
```

def task2\_0(): """

```
Обчислення математичного виразу:
   y = tg(|2 * x^2 + 5 * x - 31.15| + log5|x - 2.5|) /
   (корінь кубічний з (\sin^2(x^3) + 1/3 * \log 5|x^2 - 2.5|))
11 11 11
try:
# Введення значення змінної
           x = float(input("Введіть значення <math>x (x > 2.5): "))
           if x <= 2.5:
               raise ValueError("х має бути більше 2.5")
       except ValueError as e:
           print("Помилка:", e)
           input("Натисніть Enter для виходу...")
       else:
           try:
                # Чисельник виразу
               numerator = math.tan(abs(2 * x**2 + 5 * x - 31.15) +
   math.log(abs(x - 2.5), 5))
                # Знаменник виразу
               denominator = (\text{math.sin}(x^*3)^*2 + (1/3)^* \text{ math.log}(abs(x^*2 -
   2.5), 5)) ** (1/3)
                # Обчислення у
               y = numerator / denominator
           except Exception as e:
               print("Помилка в обчисленнях:", е)
```

```
input("Натисніть Enter для виходу...")
        else:
            print(f"Результат: y = \{y\}")
# Виклик функції
task2_0()
                   Лістинг коду програми до Завдання 3
def check_opposite_pair(a, b, c):
  *******
  Перевіряє, чи є серед трьох цілих чисел хоча б одна пара взаємно
протилежних.
 Параметри:
  a (int): Перше ціле число.
 b (int): Друге ціле число.
 c (int): Третє ціле число.
 Повертає:
 bool: True, якщо \epsilon хоча б одна пара взаємно протилежних чисел, інакше
False.
  ,, ,, ,,
  if a == -b or a == -c or b == -c:
      return True
  else:
      return False
```

# Приклад використання

```
a = int(input("Введіть перше число: "))
b = int(input("Введіть друге число: "))
c = int(input("Введіть третє число: "))
result = check_opposite_pair(a, b, c)
print(f"Чи є хоча б одна пара взаємно протилежних чисел? {result}")
```

# ДОДАТОК Б

## Скрін-шоти вікна роботи програми

Рисунок Б.1 – Екран виконання програми для вирішення Завдання 1 (Integer)

```
main.py × +
    import math
     def task2_0():
          Обчислення математичного виразу:

y = tg(|2 * x^2 + 5 * x - 31.15| + log5|x - 2.5|) /

(корінь кубічний з (sin^2(x^3) + 1/3 * log5|x^2 - 2.5|))
9
               x = float(input("Введіть значення x (x > 2.5): "))
               if x <= 2.5:
                   raise ValueError("х має бути більше 2.5")
          except ValueError as e:
               print("Помилка:", e)
input("Натисніть Enter для виходу...")
                    numerator = math.tan(abs(2 * x**2 + 5 * x - 31.15) + math.log(abs(x - 2.5), 5))
                    denominator = (math.sin(x**3)**2 + (1/3) * math.log(abs(x**2 - 2.5), 5)) ** (1/3)
                    y = numerator / denominator
               except Exception as e:
                    print("Помилка в обчисленнях:", e) input("Натисніть Enter для виходу...")
                   print(f"Результат: y = {y}")
     task2_0()
```

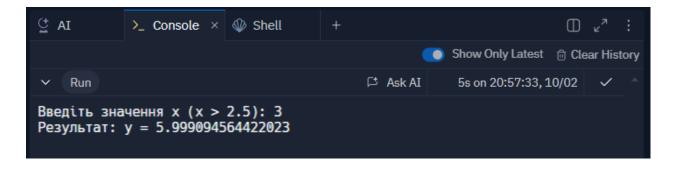


Рисунок Б.2 – Екран виконання програми для вирішення Завдання 2 (math)

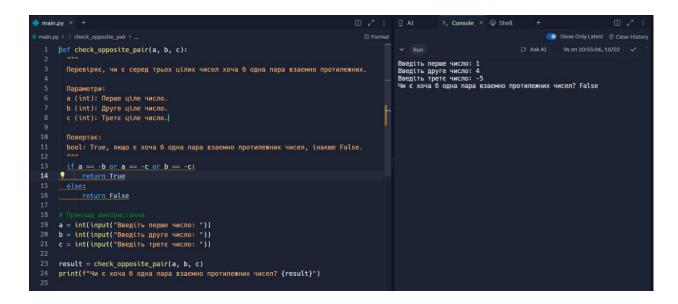


Рисунок Б.3 – Екран виконання програми для вирішення Завдання 3 (Boolean)