

### Royaume du Maroc Université Hassan II de Casablanca Ecole Nationale Supérieure d'Électricité et de Mécanique



# Projet Administration système Linux



# Ce travail est réalisé par :

- Mohyi Eddine NAHI
- Khalil EL JOULALI
- Saad ALAHYANE

Sous la supervision de : Pr. Meryiem CHERGUI

#### **Remerciement:**

Nous tenons à remercier toutes les personnes qui ont contribué au succès de notre projet et qui nous ont aidés lors de la rédaction de ce rapport.

Tout d'abord, nous adressons nos remerciements à notre professeur, Mme. Meryiem CHERGUI qui nous a beaucoup aidé pendant nos cours d'administration système et nous a donné la possibilité de travailler sur ce projet.

Son explication et ses conseils nous ont permis de cibler les compétences nécessaires et assimiler tant de nouveaux concepts.

Nous remercions également tous les membres du groupe pour leurs efforts et leur esprit d'équipe, ce qui nous a permis de comprendre les problématiques du projet choisi et de réaliser ce dernier.

Enfin, nous tenons à remercier toutes les personnes qui nous ont conseillées lors de la réalisation du projet et l'établissement de son rapport.

### Table de matières

Cahier des charges	4
Introduction	5
I- Partie préliminaire	6
1-définition SSH	6
2-guide SSH	6
2.1-Installation SSH	6
2.2 Connexion automatique +accès automatique au root	6
2.3 Aspect sécurité	
3-autres configuration	9
II- Partie modélisation	10
1- Présentation de l'architecture du projet	10
1.1- Présentation des différents éléments (serveurs, emplacement .	)10
1.2- Fonctionnement du système	11
2. Cas envisagés	12
III- Script Shell et mise en marche	12
1- Présentation des différents éléments utilisés	12
1.1- Les variables	12
2.1- Les fonctions	14
<b>2.3- Commandes importantes</b>	15
2- Fichier log	
IV- Planification et notification de sauvegarde (crontab)	17
V- Résultats obtenus	18
VI-Conclusion	20
Bibliographie et webographie	21
Annexe	22

# Cahier de charges:

Pour réaliser le projet il faut respecter les points suivants :

- Des serveurs qui vont communiquer entre eux.
- Le serveur maître communique d'une manière sécurisée via un protocole SSH et agence des actions entre les autres machines.
- Développer l'exploitation des clés SSH.
- Communications beaucoup plus complexes et un nombre de serveurs applicatifs plus important.
- Automatiser la sauvegarde de la base de données et localiser la sauvegarde sur un autre serveur.
- L'arrêt de la base de données impose l'arrêt des applications qui utilisent cette base, le temps de la sauvegarde.
- Automatiser l'arrêt puis le démarrage des applicatifs et de la base de données, de manière séquentielle et cohérente.
- Planification du processus de sauvegarde par crontab.

# **Introduction:**

**L'administration d'un système Linux** est une charge importante, sensible et stratégique qui détermine l'intégrité, la pérennité, l'accessibilité et la confidentialité des ressources (matériels, logiciels, données) d'un système d'information. Les responsabilités de l'administrateur système (le super utilisateur) et de son équipe est une question de quantité, de qualité et d'intention.

# I- Partie préliminaire

### 1-Définition SSH:

Le ssh (appelé aussi Secure Shell) est un protocole et en même temps un programme informatique de communication qui rend la communication entre client-serveur plus sécurisé. Pour ce faire, on utilise d'abord le chiffrement asymétrique pour s'échanger discrètement une clé secrète de chiffrement symétrique, le but du chiffrement asymétrique c'est le fait de communiquer une clé entre le destinateur et le destinataire, de telle sorte à rendre la tâche d'interception - en analysant le trafic- quasi-impossible. Ainsi, on utilise, tout le temps, cette dernière pour le chiffrement symétrique pour chiffrer les échanges.

#### 2-Guide SSH:

#### 2.1-Installation ssh:

Pour profiter des services du SSH, on installe OpenSSH - dans notre cas on est sur 'Debian'- donc on utilise la commande suivante :

### \$ apt install openssh-server

### 2.2-Connexion automatique SSH:

Après l'installation du SSH, on peut accéder à ce dernier localement ou à distance grâce à la redirection des ports.On est amené à utiliser la syntaxe suivante:

### \$ ssh username@IpAdresse

Ensuite, un code va être demandé afin d'accéder au Shell de la machine en question. Mais pour le cas de notre projet, on est amené à programmer un script qui exécute des commandes dans plusieurs serveurs, ce qui rend la tâche aberrante si on est obligé à insérer le mot de passe à chaque exécution et étape du programme. En plus, notre script perdra son but initial qui est l'automatisation de la tâche. Pour se faire, on va expliquer comment se connecter à un serveur avec le protocole ssh sans devoir entrer le passwd à chaque fois.

### Côté serveur, modification du sshd:

Premièrement, on doit accéder au fichier "sshd config" par la commande :

### \$ sudo nano /etc/ssh/sshd\_config

# pi@raspberrypi:~ \$ sudo nano /etc/ssh/sshd\_config

Deuxièmement, on modifie le fichier "sshd config" en décommentant la ligne ci-dessous:

AuthorizedKeysFile %h/.ssh/authorized\_keys

```
#Hostkey /etc/ssh/ssh_host_rsa_key
#Hostkey /etc/ssh/ssh_host_ccdsa_key
#Hostkey /etc/ssh/ssh_host_ecdsa_key
#Hostkey /etc/ssh/ssh_host_ecdsa_key
#Hostkey /etc/ssh/ssh_host_ecdsa_key
#Hostkey /etc/ssh/ssh_host_ecdsa_key
#Hostkey /etc/ssh/ssh_host_ecdsa_key
#Hostkey /etc/ssh/ssh_host_ecdsa_key
##Hostkey /etc/ssh/ssh_host_ecdsa_key

# Ciphers and keying
#RekeyLimit default none

## Logging
## Logging
## Logging
## Logging
## Logging
## LogginGraceTime 2m
## PurmitRootLogin yes
## StrictRoodes yes
### Authentication:
## LoginGraceTime 2m
## PurmitRootLogin yes
## Expect .osh/authorized  
## Expect .osh/authorized  
## Expect .osh/authorized_keys to be disregarded by default in future.
## Expect .osh/authorized_keys .osh/authorized_keys2
## AuthorizedKeysFile .osh/authorized_keys .osh/authorized_keys2
## AuthorizedKeysCommand none
## AuthorizedKeysCommand none
## AuthorizedKeysCommand none
## AuthorizedKeysCommandUser nobody
```

Finalement, pour s'assurer que les changements ont été bien appliqués, on redémarre le service ssh à l'aide la commande :

#### \$ service ssh restart

```
pi@raspberrypi:~ $ service ssh restart
```

Cette action permettra de réaliser les étapes suivantes :

Au niveau du client il faut générer une clé qui va être stockés dans /root/.ssh/authorized\_keys au serveur en question, ainsi à chaque tentative de connexion de ce même serveur client, aucun mot de passe ne vas être demandé.

### Génération d'une clé ssh:

```
mohyi@hp:~$ ssh-keygen -t ed25519
Generating public/private ed25519 key pair.
Enter file in which to save the key (/home/mohyi/.ssh/id ed25519):
/home/mohyi/.ssh/id_ed25519 already exists.
Overwrite (y/n)? y
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
Your identification has been saved in /home/mohyi/.ssh/id_ed25519
Your public key has been saved in /home/mohyi/.ssh/id ed25519.pub
The key fingerprint is:
SHA256:qN1+rSf7gj9kSSNE/xANhFf/gUhuGr2GXqNbFn47xpQ mohyi@hp
The key's randomart image is:
+--[ED25519 256]--+
        ..0+=.
         0.=.0..
        . 00= ...
         . Bo.
        S = 0...
       .. 0 oE
       . .* =0.
        .. 0 ++.
         .++00..
     [SHA256]---
```

La génération des clés ssh peut se faire avec divers algorithmes de cryptage dans notre cas c'est : ed25519.

#### Envoi de la clé et authentification :

Lors de l'envoi de la clé une authentification est demandée, c'est la dernière demande de mot de passe. Pour se faire on exécute la commande ci-dessous :

\$ ssh-copy-id username@IpAdresse

```
mohyi@hp:~$ ssh-copy-id user@serverAdress
```

Dans notre cas cette étape est bien faite , la commande nous affiche que cette action est déjà faite.(Normalement le mot de passe est demandé après l'exécution de la commande)

```
mohyi@hp:~$ ssh-copy-id pi@172.20.10.8
/usr/bin/ssh-copy-id: INFO: attempting to log in with the new key(s), to filter out any that are already installed
/usr/bin/ssh-copy-id: WARNING: All keys were skipped because they already exist on the remote system.

(if you think this is a mistake, you may want to use -f option)
```

Finalement, le résultat obtenu est le suivant : Connection automatique

```
mohyi@hp:~$ ssh pi@172.20.10.8

Linux raspberrypi 5.10.17-v7+ #1421 SMP Thu May 27 13:59:01 BST 2021 armv7l

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software; the exact distribution terms for each program are described in the individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent permitted by applicable law.

Last login: Thu Jun 24 20:02:13 2021 from 172.20.10.10

pi@raspberrypi:~ $
```

### 2.3-Aspect sécurité (Interdire la connexion par mot de passe) :

On a pensé que la connexion entre les serveurs doit être sécurisée, c'est à dire que seul le serveur maître doit accéder et naviguer entre les serveurs. Pour ce faire, on décommente PasswordAuthentication et on change son paramètre à no.

```
# Change to yes if you don't trust ~/.ssh/known_hosts for
# HostbasedAuthentication
# HostbasedAuthentication
# Don't read the user's ~/.rhosts and ~/.shosts files
# To disable tunneled clear text passwords, change to no here!
PasswordAuthentication no
# PermitEmptyPasswords no
# Change to yes to enable challenge-response passwords (beware issues with
# some PAM modules and threads)
ChallengeResponseAuthentication no
# Kerberos Options
#KerberosOrtocalPasswd yes
#KerberosTicketCleanup yes
#KerberosTicketCleanup yes
#KerberosGetAFSToken no
# GSSAPI options
# GSSAPI options
# GSSAPICleanupCredentials yes
# GSSAPISEPITCHACCEPTORCHECK yes
# GSSAPIKeyExchange no
```

#### **3-Autre configuration:**

Pour éviter le fait d'entrer le mot de passe après chaque commande exécutée, ce qui est le cas pour notre projet -comme on a un script qui contient plusieurs commandes de ce genre- il est préférable d'automatiser cette action . Il suffit d'aller au fichier /etc/sudoers et d'ajouter une ligne à la fin du fichier de type: user ALL=(ALL) NOPASSWD: ALL .

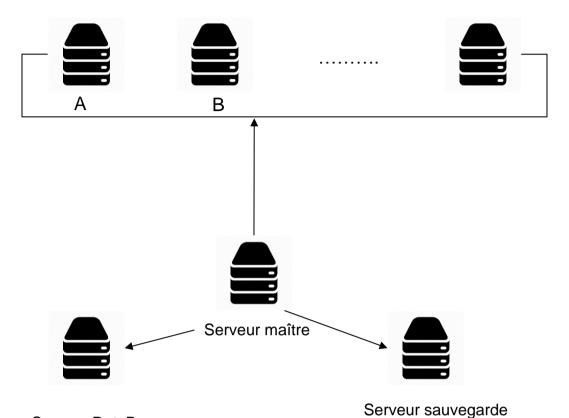
#### II- Partie modélisation

### 1- Présentation de l'architecture du projet

### 1.1- Présentation des différents éléments (serveurs, emplacement ...)

- Serveur maître : Est le serveur qui contiendra le programme de sauvegarde et le fichier log. C'est celui qui va naviguer et organiser les tâches entre les autres serveurs, grâce à ce qu'on a vu précédemment.
- Les Serveurs applicatifs : Sont les serveurs qui vont contenir les applications.
- Serveur de base de données : C'est le serveur qui contiendra la base de données (dans notre cas on utilise mysql comme SGBD)
- Serveur de sauvegarde : c'est le serveur qui recevra les sauvegardes quotidiennes de la base de données.

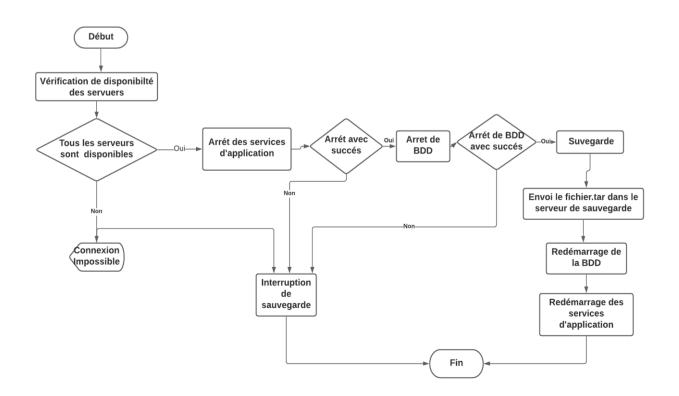
# Serveur applicatifs



Serveur DataBase

### Serveur Sauveyan

### 1.2 Fonctionnement du système



- Étape 1 : Vérifier si le serveur maître peut joindre -en ssh- tous les serveurs applicatifs, cette étape est importante avant de procéder à une sauvegarde ; car il faut que tous les serveurs applicatifs participent à la sauvegarde. Ceci se fait grâce à la commande suivante : \$ssh-quername@IpAdresse
- Étape 2: Après avoir vérifié que tous les serveurs communiquent entre eux (avec ssh), on passe à la phase d'arrêt des applications. On procède à l'arrêt du serveur le plus dépendant des autres au moins dépendant (Dans le cas le plus simple ou on possède deux serveurs A et B si A dépend de B on Arrét A puis B).
- Étape 3: Après l'arrêt avec succès des serveurs applicatifs, on arrête la base de données et on compresse le fichier /etc/mysql .
- Étape 4: Ensuite, on envoie ce fichier au serveur de sauvegarde en passant par le serveur maître.
- La dernière étape consiste à redémarrer le serveur de base de données puis les serveurs applicatifs dans le sens inverse d'arrêt.

### 2- Cas envisageables:

Dans la première étape en cas de non accessibilité à un ou plusieurs serveurs la sauvegarde doit s'arrêter.

Pour la deuxième étape en cas de problème d'arrêt d'un ou de plusieurs serveurs, on commence à redémarrer les serveurs précédents, tout en suivant le démarrage vu dans la partie précédente. (Parler du cas s'il y'a un problème dans le démarrage)

Pour la troisième partie, si un problème est survenu lors de l'arrêt de la base de données, on redémarre les serveurs applicatifs, alors que la sauvegarde est interrompue.

### III- Script Shell et mise en marche

#### 1- Présentation des différents éléments utilisés

### 1.1 Les variables :

### L'entrée du script est de type :

InfoServer = (user 1 IpAdress 1 user 2 IpAdress 2 ...... user n IpAdress n)

InfoServer=(kalimohyi 172.20.10.3 pi 172.20.10.8 )
## ordonné les serveurs dans lordre décroissant d'indépendance

Le tableau **InfoServer** contient les **user\_id** et **ipAddress** des serveurs applicatifs, il s'agit d'une suite de couple "id ip", donc il faut que ce tableau soit rempli des couples **user\_id** et **ipAddress** des serveurs applicatifs entrant dans le fonctionnement du système. Ces serveurs doivent être accessible avec ssh sans demande de password (voir dans la partie précédente).

Pour les informations des deux autres serveurs : de base de données et de sauvegarde. Ils sont représentés comme suite :

```
##Server DataBase informations
IDServerDataBase=pi
IPServerDataBase=172.20.10.8
```

```
##Server Backup informations
IDServerSauvegard=kalimohyi
IPServerSauvegard=172.20.10.3
```

On renseigne les informations de notre serveur de base de données en indiquant son Iduser et ipAdress idem pour le serveur de Backup.

#### Nombre des serveurs :

```
##Le nombre de serveurs applicatifs
Nbr_Server=2
```

**Nbr\_Server** est le nombre de serveurs applicatifs , autrement dit c'est la taille du tableau **infoServer** sur 2.

```
##the name of service
service=bluetooth
```

Le service ici représente l'application en question qui va s'exécuter dans les serveurs applicatifs ( dans notre cas on a testé avec l'application bluetooth ).

#### 2.1 Les fonctions :

Notre script contenu dans le fichier SAUVEGARDE.sh est dévisé en 4 parties:

La première partie est constituée de la fonction stop (\$IDadresse \$IPadresse \$service). Cette fonction a pour rôle d'arrêter le service du serveur indiqué.

La fonction a pour première entrée l'identifiant ou le nom du serveur, suivie du deuxième paramètre qui est l'adresse ip du même serveur et le troisième c'est le nom de l'application ou du service. La fonction retourne trois sorties : 1 si un échec est survenu lors de l'arrêt, 0 si l'arrêt a été bien effectué et 2 si un cas imprévu est survenu.

>> /dev/null pour diriger la sortie normale vers le fichier /dev/null .

```
start ${InfoServer[2*$i]} ${InfoServer[2*$i+1]} $service >> /dev/null
```

La deuxième partie est constituée de la fonction start ( \$IDserver \$IPserver \$service ), elle a pour but de redémarrer le service du serveur indiqué par le premier et deuxième paramètre de la fonction. La fonction retourne deux valeurs 0 si on a un démarrage avec succès et 1 sinon.

StartPreviousServer \$NBRM1

La troisième est constituée de la fonction startPreviousServer(\$indice). Elle redémarre tous les serveurs d'indice inférieur ou égale à \$indice.

Les trois fonctions précédentes écrivent les résultats de leurs sorties dans le fichier log , afin de suivre l'exécution du script.

Pour finir, la partie principale du script contient tous les traitements et les cas possibles à traiter.

echo "chaine" >> Sauvegarde.log permet d'écrire la chaîne dans le fichier Sauvegarde.log

### 2.3-Commandes importantes:

```
ssh -q $IDServerDataBase@$IPServerDataBase echo > /dev/null
```

C'est la commande qui teste si la connexion ssh est établie ou si le serveur est injoignable. Elle retourne 255 si le serveur est disponible, autres valeurs sinon.

```
(ssh $IDServer@$IPServer sudo systemctl is-active $Application
```

sudo systemetl is-active \$application donne le statut du service de l'application. Deux cas sont possibles : le service est "active" si l'application est en marche - sinon il est "inactive". Pour exécuter la commande dans l'un des serveurs, on ajoute cette dernière à la commande ssh.

```
ssh $IDServer@$IPServer sudo systemctl stop $Application
```

sudo systemetl stop \$Application permet d'arrêter l'application passée en paramètre.

```
ssh $IDServer@$IPServer systemctl is-failed $Application >> /dev/null 2>&1
```

**systemctl is-failed \$Application** est la commande qui teste si le démarrage est bien fait ou pas. Elle retourne 0 si le démarrage est effectué avec succès ,1 sinon.

```
ssh $IOServerDataBase@%IPServerDataBase sudo tar -czf /home/pi/AllSauvegardeDataBase/${NameFileSauvegarde}.tar /var/lib/mysql
```

tar -czf pour compresser le dossier /var/lib/mysql contenant toutes les informations du SGBD notamment des bases de données (table etc)

**\$(NameFileSauvegarde)** désigne le nom attribué à ce fichier compressé, dans notre cas on ajoute la date du jour à "Sauvegarder" pour différencier les sauvegardes ainsi d'éviter l'écrasement des données. Tout cela est exécutée dans le serveur de base de données grâce à la commande ssh.

Le protocole ssh permet d'envoyer et de recevoir des fichiers tout en gardant l'aspect de la sécurité. C'est grâce à la commande scp:

```
pi@raspberrypi:~/AllSauvegardeDataBase $ ls
Sauvegarde20-06-2021.tar Sauvegarde21-06-2021.tar Sauvegarde23-06-2021.tar Sauvegarde25-06-2021.tar
pi@raspberrypi:~/AllSauvegardeDataBase $
```

Pour télécharger le fichier compresser dans le serveur maître on spécifie **l'id** et **l'ip** du serveur de base de données. Le fichier **Sauvegardejj-mm--yyyy.tar** va être stocké dans **/home/mohyi/Sauvegard**.

```
scp $IDServerDataBase@$IPServerDataBase:/home/pi/AllSauvegardeDataBase/${NameFileSauvegarde}.tar /home/mohyi/Sauvegard
```

Pour envoyer ce fichier .tar au serveur de sauvegarde on utilise la commande inverse:

```
scp /home/mohyi/Sauvegard/\$\{NameFileSauvegarde\}. tar \\ \$IDServerSauvegard@\$\{IPServerSauvegard\}:/home/kalimohyi/Sauvegarde\}. \\
```

Le fichier est envoyé dans /home/kalimohyi/Sauvegarde.

```
kalimohyi@kaliMohyi:~/Sauvegarde$ ls
Sauvegarde20-06-2021.tar Sauvegarde21-06-2021.tar Sauvegarde23-06-2021.tar Sauvegarde25-06-2021.tar
```

#### 3. Fichier log:

```
Connection établie avec kalimohyi 172.20.10.3
 Connection établie avec pi 172.20.10.8
Connection établie avec le serveur  pi 172.20.10.8 de Base de donées
Connection établie avec le serveur  kalimohyi 172.20.10.3 de sauvegarde
Impossible de sauvegard : un ou plusieurs sérveurs sont injoignablé en SSH
########Tentative de Sauvegarde à 25/06/21_ 8
Connection établie avec kalimohyi 172.20.10.3
Connection établie avec pi 172.20.10.8
Connection établie avec le serveur pi 172.20.10.8 de Base de donées
Connection établie avec le serveur kalimohyi 172.20.10.3 de sauvegarde
Impossible de sauvegard : un ou plusieurs serveurs sont injoignable en SSH
Connection établie avec kalimohyi 172.20.10.3
Connection établie avec pi 172.20.10.8
Connection établie avec le serveur pi 172.20.10.8 de Base de donées
 Connection établie avec le serveur kalimohyi 172.20.10.3 de sauvegarde
 a disponibilité des serveurs pour la communication SSH est vérifiée avec succés
Start Sauvegard
Vérificarion du status de bluetooth dans kalimohyi 172.20.10.3
bluetooth arrêté avec succes au kalimohyi 172.20.10.3
Vérificarion du status de bluetooth dans pi 172.20.10.8
bluetooth arrêté avec succes au pi 172.20.10.8
Start shutdown Database
mariadb arrêté avec succes au  pi 172.20.10.8
Démarrage avec succès de mariadb au  pi 172.20.10.8
Démarrage avec succès de bluetooth au  pi 172.20.10.8
 Démarrage avec succès de bluetooth au
                                                kalimohyi 172.20.10.3
```

C'est le fichier **Sauvegarde.log** qui décrit le processus d'exécution du script d'une manière détaillée.

### IV- Planification et notification de sauvegarde :

#### **Crontab:**

**Crontab** n'est pas préinstallé sur les machines linux, donc on procède à l'installation à l' aide de la commande :

```
mohyi@hp:~$ sudo apt-get install cron
```

Pour automatiser l'exécution d'un script avec crontab il faut ajouter une ligne contenant deux informations: L'emplacement du script et le temps de l'exécution. La syntaxe est comme suit:

Ce résultat doit être ajouté à un fichier ,pour accéder à ce dernier on exécute la commande :

```
mohyi@hp:~$ crontab -e
```

Dans notre cas, on a programmé l'exécution du programme de sauvegarde SAUVEGARDE.sh quotidiennement à 04 : 30 du matin .

```
# Edit this file to introduce tasks to be run by cron.

# Each task to run has to be defined through a single line
# indicating with different fields when the task will be run
# and what command to run for the task

# To define the time you can provide concrete values for
# minute (m), hour (h), day of month (dom), month (mon),
# and day of week (dow) or use '*' in these fields (for 'any').

# Notice that tasks will be started based on the cron's system
# daemon's notion of time and timezones.

# Output of the crontab jobs (including errors) is sent through
# email to the user the crontab file belongs to (unless redirected).

# For example, you can run a backup of all your user accounts
# at 5 a.m every week with:
# 0 5 * * 1 tar -zcf /var/backups/home.tgz /home/
#
# For more information see the manual pages of crontab(5) and cron(8)

# m h dom mon dow command
30 04 * * * /home/mohyi/SAUVEGARDE.sh
```

#### V- Résultats obtenus

Dans notre cas, on a utilisé deux serveurs applicatifs :

pi,172.20.10.8 : qui joue aussi le rôle du serveur de base de données , un SGBD (mysql mariadb) est déjà installé dans ce dernier.

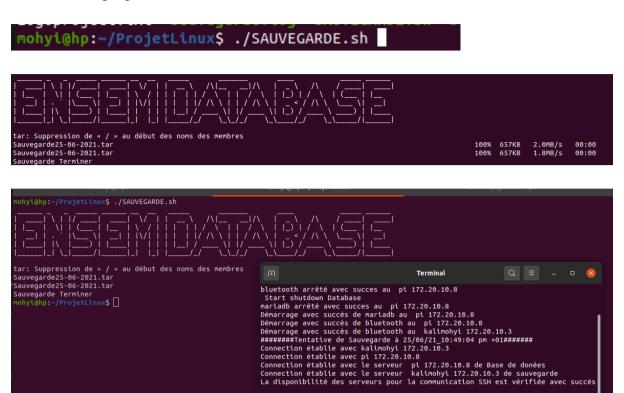
**kalimohyi,172.20.10.3**: qui joue le rôle d'un serveur applicatif et qui est notre serveur de sauvegarde. Alors que notre serveur maître est **mohyi@hp**.

Vu qu'on n'a pas suffisamment de machines, c'était une alternative pour tester que tout marche bien. On précise ici qu'on a travaillé dans un réseau local, mais notre script reste valable aussi dans le cas d'un réseau distant. il suffit d'ajouter **l'idserver** et **l'ipserver** dans le tableau des serveurs applicatifs ou même pour le serveur de base de données et de sauvegarde.

```
mohyi@hp:~/ProjetLinux$ ls
Logoproject.txt Sauvegarde.log SAUVEGARDE.sh SauvegardIntermédiaire
mohyi@hp:~/ProjetLinux$
```

Ce répertoire contient le fichier log Sauvegarde.log, le script exécutable SAUVEGARDE.sh et un dossier contenant les sauvegardes téléchargées depuis le serveur de base de données qui est prêt à être envoyé au serveur de sauvegarde. Le fichier **Logoproject** contient le logo du script de notre application.

### On exécute le programme :



Un terminale apparaît pour afficher les phases de sauvegarde, ces phases sont stockés d'une manière permanente dans le fichier Sauvegarde.log.

Start Sauvegard
Vérificarion du status de bluetooth dans kalimohyi 172.20.10.3
bluetooth arrêté avec succes au kalimohyi 172.20.10.3
Vérificarion du status de bluetooth dans pi 172.20.10.8
bluetooth arrêté avec succes au pi 172.20.10.8
Start shutdown Database
mariadb arrêté avec succes au pi 172.20.10.8
Démarrage avec succès de mariadb au pi 172.20.10.8
Démarrage avec succès de bluetooth au pi 172.20.10.8

#### **Conclusion:**

Pour conclure, nous avons eu cette chance de travailler sur ce projet de l'administration des systèmes Linux en tant que des étudiants en première année en génie informatique à l'ENSEM. Cela nous a permis d'acquérir, d'échanger et de partager nos compétences et nos acquis après avoir terminé le cours de l'administration des systèmes Linux, et ainsi s'aider mutuellement.

Une fois face à une problématique, nous effectuons un travail d'équipe afin d'aboutir à de nombreuses solutions pour y extraire la solution idéale. Cette approche que nous avons adoptée, consiste à partager les tâches pour rendre avantageux le travail d'équipe en matière de temps, nouvelles perspectives et gestion des problèmes.

Pour finir, ce projet nous a donné une petite idée sur ce qui nous attend dans le monde de l'entreprise

### Bibliographie et webographie :

Utilisez les clefs ssh pour des connexions sans mot de passe – Buzut

(1425) How to use sudo su root | sudo no password | visudo - YouTube

sudo - Sudoers file, enable NOPASSWD for user, all commands - Ask Ubuntu

<u>La connexion sécurisée à distance avec SSH - Reprenez le contrôle à l'aide de Linux ! -</u> OpenClassrooms

SSH: Installer et configurer un serveur SSH - Wiki - Wiki

Transfert de fichier via SSH | IT-Connect

Debian - Autoriser l'accès root via SSH - cloriou.fr

<u>Comment utiliser Systemctl pour gérer les services et les unités de Systemd |</u>
<u>DigitalOcean</u>

Install a MariaDB server on CentOS -

Start, Stop & Restart Services in Ubuntu and Other Linux

bash - In the shell, what does "2>&1" mean? - Stack Overflow

Debian - Autoriser l'accès root via SSH - cloriou.fr

MySQL :: MySQL 5.0 Reference Manual :: 2.5.2.2 Lancer et arrêter MySQL automatiquement

### Annexe:

```
#!/bin/bash
InfoServer=(kalimohyi 172.20.10.3 pi 172.20.10.8)
## ordonné les serveurs dans lordre décroissant d'indépendance
##Le nombre de serveurs applicatifs
Nbr Server=2
##Server DataBase informations
IDServerDataBase=pi
IPServerDataBase=172.20.10.8
##Server Backup informations
IDServerSauvegard=kalimohyi
IPServerSauvegard=172.20.10.3
##the name of service
service=bluetooth
#date +"%d-%m-%Y"
#var=$date
var=`date +"%d-%m-%Y"`
#date +"%x_%r"
#var2=$date
var2=`date +"%x_%r"`
NameFileSauvegarde="Sauvegarde${var}"
let NBRM1=$Nbr_Server-1 ##nombre serveur moin 1
let NBRP1=$Nbr_Server+1
                                 ## nombre de serveur plus 1
let NBRP2=$Nbr_Server+2 ##nombre de servuer plus 2
j=0
k=0
T=0
function Stop(){
IDServer=$1
IPServer=$2
Application=$3
SleepTime=5
ligne=$(ssh $IDServer@$IPServer sudo systemetl is-active $Application)
```

```
if [ "$ligne" = "active" ]
then
       ssh $IDServer@$IPServer sudo systemctl stop $Application
       sleep $SleepTime
       LIG=$(ssh $IDServer@$IPServer sudo systemctl is-active $Application)
       if [ "$LIG" = "active" ]
       then
           echo "Échec d'arrêt de $Application au $IDServer $IPServer ">>Sauvegarde.log
           return 1
       elif [ "$LIG" = "inactive" ]
  then
        echo "$Application arrêté avec succes au $IDServer $IPServer ">>Sauvegarde.log
              return 0
       else
       echo "Cas imprévue l'ors de l'arrêt de $Application au serveur $IDServer $IPServer "
>>Sauvegarde.log
       return 2
  fi
elif [ "$ligne" = "inactive" ] ; then echo "$Application est déjà arrété au $IDServer
$IPServer"
else
return 2
fi
function start(){
IDServer=$1
IPServer=$2
Application=$3
SleepTime=5
ssh $IDServer@$IPServer sudo systemctl start $Application
ssh $IDServer@$IPServer systemctl is-failed $Application >> /dev/null 2>&1
echo $?
if [ "$?" == "0" ]
```

```
then
      echo "Démarrage avec succès de $Application au $IDServer $IPServer "
>>Sauvegarde.log
      return 0
else
      echo "Échec démarrage de $Application au serveur $IDServer $IPServer "
>>Sauvegarde.log
      return 1
fi
function startPreviousServer(){
Indice=$1
for i in `seq $Indice -1 0 `
do
start ${InfoServer[2*$i]} ${InfoServer[2*$i+1]} $service >> /dev/null
done
gnome-terminal -- tail -f Sauvegarde.log
echo "######Tentative de Sauvegarde à $var2######" >> Sauvegarde.log
echo $NBRM1
echo $Nbr Server
echo $NBRP1
for i in `seq 0 $NBRM1`
do
  ssh -q {InfoServer[2*$i]}@{InfoServer[2*$i+1]} echo > /dev/null
  if [ "$?" == "255" ]
  then
             echo "Connection impossible avec ${InfoServer[2*$i]}
${InfoServer[2*$i+1]} ">>Sauvegarde.log
  else
              echo "Connection établie avec ${InfoServer[2*$i]} ${InfoServer[2*$i+1]} "
>>Sauvegarde.log
```

```
((j+=1))
  fi
done
 ssh -q $IDServerDataBase@$IPServerDataBase echo > /dev/null
       if [ "$?" == "255" ]
       then
              echo "Connection impossible avec $IDServerDataBase $IPServerDataBase "
>>Sauvegarde.log
       else
              echo "Connection établie avec $IDServerDataBase $IDServerDataBase"
>>Sauvegarde.log
              ((j+=1))
       fi
 ssh -q $IDServerSauvegard@$IPServerSauvegard echo > /dev/null
       if [ "$?" == "255" ]
       then
              echo "Connection impossible avec $IDServerSauvegard $IPServerSauvegard
">>Sauvegarde.log
       else
              echo "Connection établie avec $IDServerSauvegard $IPServerSauvegard "
>>Sauvegarde.log
              ((j+=1))
       fi
if [ "$j" == "$NBRP2" ]
then
  echo "La disponibilité des serveurs pour la communication SSH est vérifiée avec succés "
>>Sauvegarde.log
  echo "Start Sauvegard" >> Sauvegarde.log
  let check=$NBRP1
  i=0
  while [$i -le $NBRM1]
       if [ "$check" == "$NBRP1" ]
       then
              echo "Vérificarion du status de $service dans ${InfoServer[2*$i]}
${InfoServer[2*$i+1]} ">>Sauvegarde.log
```

```
ligne=$(ssh ${InfoServer[2*$i]}@${InfoServer[2*$i+1]} systemctl is-active
$service)
               if [ "$ligne" = "active" ]
                      then
                       Stop ${InfoServer[2*$i]} ${InfoServer[2*$i+1]} $service >>
/dev/null
                  if [ "$?" == "0" ]
                      then
                              ((T++))
                  else
                             check=$i
                              echo "Problème d'arrét $service au serveur
${InfoServer[2*$i]} ${InfoServer[2*$i+1]}">>Sauvegarde.log
                      fi
               elif [ "$ligne" = "inactive" ]
               then
                      echo " L'application $service est déjà en arrét au serveur
${InfoServer[2*$i]} ${InfoServer[2*$i+1]}">>Sauvegarde.log
                      check=$i
                      echo $check
               fi
       else
               break
       fi
  ((i++))
  done
  if [ "$check" != "0" ] && [ $check -le $Nbr_Server ]
  then
       echo "Intéruption du sauvgarde : redémarage des applications " >> Sauvegarde.log
       startPreviousServer $check >>/dev/null
  fi
  if [ "$check" == "0" ]
  then
```

```
echo "Intéruption du sauvgarde : redémarage des applications ">>Sauvegarde.log
       start ${InfoServer[0]} ${InfoServer[1]} $service >> /dev/null
  fi
  if [ "$T" == "$Nbr_Server" ]
  then
       echo " Start shutdown Database " >> Sauvegarde.log
       Stop $IDServerDataBase $IPServerDataBase mariadb
       if [ "$?" == "0" ]
              then
                     ##start sauvegard
              ssh $IDServerDataBase@$IPServerDataBase sudo tar -czf
/home/pi/AllSauvegardeDataBase/${NameFileSauvegarde}.tar /var/lib/mysql
$IDServerDataBase@$IPServerDataBase:/home/pi/AllSauvegardeDataBase/${NameFileSau
vegarde}.tar/home/mohyi/Sauvegard
              scp /home/mohyi/Sauvegard/${NameFileSauvegarde}.tar
$IDServerSauvegard@${IPServerSauvegard}:/home/kalimohyi/Sauvegarde
              start $IDServerDataBase $IPServerDataBase mariadb >> /dev/null
              startPreviousServer $NBRM1
              echo "Sauvegarde Terminer"
              else
       echo "Échec d'arrêt de mariadb" >> Sauvegarde.log
              echo "Intéruption du sauvegarde : redémarage des applications "
>>Sauvegarde.log
       StartPreviousServer $NBRM1
       echo"Error:Vérifie Sauvegarde.log"
              fi
  else
       echo "arret Sauvegaed vérifier les Serveurs "
       echo "Vérifie Sauvegarde.log"
  fi
else
  echo "Impossible de sauvegard : un ou plusieurs serveurs sont injoignable en SSH"
>>Sauvegarde.log
  echo "Error: Vérifie Sauvegarde.log"
```

fi exit