

---

# Линейная алгебра и функция нескольких переменных. Модуль 1. Лекции

## 1 Линейные пространства

**Определение 1.1 (Линейное пространство).** Линейное пространство  $\mathbb{L}$  над множеством значений  $P$  (элементы будем называть векторами), для которого определены операции сложения и умножения на скаляр, а также верно:

1.  $\forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{L} \quad \vec{x} + \vec{y} = \vec{y} + \vec{x}$
2.  $\forall \vec{x}, \vec{y} \quad (\vec{x} + \vec{y}) + \vec{z} = \vec{x} + (\vec{y} + \vec{z})$
3.  $\exists \vec{0} : \forall \vec{x} \in \mathbb{L} \quad \vec{x} + \vec{0} = \vec{x}$
4.  $\forall \vec{x} \in \mathbb{L} \exists \vec{y} : \vec{x} + \vec{y} = \vec{0}$  – существование противоположного вектора  $(-\vec{x})$
5.  $\forall \vec{x} \in \mathbb{L} \quad (\alpha\beta)\vec{x} = \alpha(\beta\vec{x})$
6.  $\forall \vec{x} \quad 1\vec{x} = \vec{x}$
7.  $(\alpha + \beta)\vec{x} = \alpha\vec{x} + \beta\vec{x}$
8.  $\alpha(\vec{x} + \vec{y}) = \alpha\vec{x} + \alpha\vec{y}$

В рамках курса считаем линейное пространство над элементами множества  $\mathbb{R}$ .

Примерами линейного пространства могут быть:

1. Множество свободных векторов
2.  $n$ -мерное пространство  $(R^n)$
3. Множество непрерывных функций на отрезке
4. Множество матриц одинакового размера
5. Множество многочленов степени  $n$
6. и т.п.

### 1.0.1 Свойства линейных пространств

**Свойство.** Нулевой элемент единственен.

**Доказательство.** Пусть существуют два нулевых элемента:  $\vec{0}_1$  и  $\vec{0}_2$ . Тогда:

$$\vec{0}_1 = \vec{0}_1 + \vec{0}_2 = \vec{0}_2 + \vec{0}_1 = \vec{0}_2$$

□

**Свойство.** Для каждого элемента противоположный единственный.

**Доказательство.** Пусть существуют два противоположных элемента для  $\vec{x}$ :  $\vec{y}_1$  и  $\vec{y}_2$ . Тогда:

$$\begin{aligned}\vec{x} + \vec{y}_1 &= \vec{0} \\ \vec{x} + \vec{y}_2 &= \vec{0} \\ \vec{x} + \vec{y}_1 &= \vec{x} + \vec{y}_2 \\ \vec{y}_1 &= \vec{y}_2\end{aligned}$$

□

**Свойство.**

$$0 \cdot \vec{x} = \vec{x}$$

**Доказательство.**

$$0\vec{x} = 0\vec{x} + \vec{0} = (0 + 1)\vec{x} + (-\vec{x}) = \vec{0}$$

□

**Свойство.**

$$(-1) \cdot \vec{x} = (-\vec{x})$$

**Доказательство.**

$$\begin{aligned}(-1) \cdot \vec{x} + \vec{x} &= (1 - 1)\vec{x} = \vec{0} = \vec{x} + -\vec{x} \\ \implies (-1) \cdot \vec{x} &= -\vec{x}\end{aligned}$$

□

**Свойство.** Уравнение

$$\forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{L} \quad \vec{x} + \vec{a} = \vec{y}$$

имеет решение и притом единственное.

**Доказательство.** Пусть:

$$\vec{a} = \vec{y} + (-\vec{x})$$

Тогда подставляя в изначальное уравнение получаем тождество. □

## 1.1 Линейная зависимость и независимость векторов

Пусть есть некоторый набор векторов  $\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_k \in \mathbb{L}$ .

**Определение 1.2** (Линейная комбинация). Линейной комбинацией называется выражение вида:

$$\lambda_1 \vec{x}_1 + \lambda_2 \vec{x}_2 + \dots + \lambda_k \vec{x}_k$$

**Определение 1.3** (Тривиальная линейная комбинация). Линейная комбинация называется *тривиальной*, если все коэффициенты равны нулю.

**Определение 1.4** (Нетривиальная линейная комбинация). Линейная комбинация называется *нетривиальной*, если хотя бы один коэффициент не равен нулю.

**Определение 1.5** (Линейно зависимая комбинация). Система векторов называется *линейно-зависимой*, если существует нетривиальная линейная комбинация, равная нулевому вектору.

**Теорема 1.1.** Чтобы система была линейно зависима, необходимо и достаточно, чтобы любой вектор системы линейно выражался через остальные.

**Свойство.** Если в системе векторов существует нулевой вектор, то такая система линейно зависима.

**Свойство.** Если система векторов содержит линейно зависимую подсистему, то система тоже линейно зависима.

**Свойство.** Если система векторов линейно независима, то и любая ее подсистема тоже линейно независима.

**Свойство.** Если векторы  $x_1, \dots, x_n$  линейного пространства  $\mathbb{L}$  линейно независимы и вектор  $y \in \mathbb{L}$  не является их линейной комбинацией, то расширенная система векторов  $x_1, \dots, x_n, y$  является линейно независимой.

## 1.2 Базис, размерность пространства

**Определение 1.6** (Базис). *Базисом* линейного пространства  $\mathbb{L}$  называют любую упорядоченную систему векторов, для которой выполнены два условия:

1. эта система векторов линейно независима;
2. каждый вектор в линейном пространстве может быть представлен в виде линейной комбинации векторов этой системы.

**Определение 1.7.** Коэффициенты разложения вектора по базису линейного пространства, записанные в соответствии с порядком векторов в базисе, называют *координатами вектора в этом базисе*.

**Теорема 1.2 (О единственности разложения).** Разложение по базису *единственно*.

**Определение 1.8 (Конечномерное пространство).** Пространство называется *конечномерное*, если существует базис конечного числа векторов.

**Определение 1.9 (Бесконечномерное пространство).** Пространство называется *бесконечномерное*, если не существует базис конечного числа векторов.

**Теорема 1.3.** Если  $\mathbb{L}$  – конечномерное пространство, тогда все базисы состоят из конечного числа векторов.

**Определение 1.10 (Размерность линейного пространства).** Максимальное количество линейно независимых векторов в данном линейном пространстве называют *размерностью линейного пространства*.

$$\dim(\mathbb{L}) = n$$

Линейная зависимость (независимость) равносильна линейной зависимости (независимости) столбцов координат в том же базисе.

### 1.3 Преобразование координат вектора при замене базиса

Пусть в  $n$ -мерном пространстве  $\mathbb{L}$  заданы два базиса:

$$b = (b_1, \dots, b_n) \quad c = (c_1, \dots, c_n)$$

Любой вектор можно разложить по базису  $b$ . А значит любой вектор из базиса  $c$  может быть представлен как:

$$c_i = \lambda_{1i}b_1 + \dots + \lambda_{ni}b_n, \quad i = \overline{1, n}$$

Запишем в матричном виде:

$$c_i = b \begin{pmatrix} a_{1i} \\ \dots \\ a_{ni} \end{pmatrix}, \quad i = \overline{1, n}$$

Или

$$c = bU \quad U = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \dots & & \dots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \quad (1.11)$$

**Определение 1.11 (Матрица перехода).** Матрицу  $U$  (1.11) называют *матрицей перехода* от старого базиса  $b$  к новому базису  $c$ .

**Свойство (1).** Матрица перехода невырождена и всегда имеет обратную.

**Свойство (2).** Если в  $n$ -мерном линейном пространстве задан базис  $b$ , то для любой невырожденной квадратной матрицы  $U$  порядка  $n$  существует такой базис  $c$  в этом линейном пространстве, что  $U$  будет матрицей перехода от базиса  $b$  к базису  $c$ .

**Свойство (3).** Если  $U$  – матрица перехода от старого базиса  $b$  к новому базису  $c$  линейного пространства, то  $U^{-1}$  – матрица перехода от базиса  $c$  к базису  $b$ .

**Свойство (4).** Если в линейном пространстве заданы базисы  $b$ ,  $c$  и  $d$ , причем  $U$  – матрица перехода от базиса  $b$  к базису  $c$ , а  $V$  – матрица перехода от базиса  $c$  к базису  $d$ , то произведение этих матриц  $UV$  – матрица перехода от базиса  $b$  к базису  $d$ .