Аналитическая геометрия. Подготовка к PK №1

1 Теоретические вопросы

1.1 Теоретические вопросы. Базовый уровень

Вопрос 1. Дать определение равенства геометрических векторов.

Ответ. Два векторы называются равными, если:

- 1. Они коллинеарны и сонаправлены
- 2. Их длины равны

Вопрос 2. Дать определение суммы векторов и произведения вектора на число.

Ответ. Суммой векторов \vec{a} и \vec{b} называется \vec{c} , который получается по правилу треугольника:

- 1. Конец вектора \vec{a} совмещают с началом вектора \vec{b}
- 2. Тогда вектор, идущий из начала вектора \vec{a} к концу вектора \vec{b} и будет вектором \vec{c} .

Произведение вектора \vec{a} на число λ называется вектор \vec{c} , который будет коллинеарен вектору \vec{a} , длина которого будет или меньше в $|\lambda|$ раз и будет сонаправлен, если $\lambda > 0$, и противонаправлен, если $\lambda < 0$.

Вопрос 3. Дать определение коллинеарных и компланарных векторов.

Ответ. Два вектора называются **коллинеарными**, если они лежат на одной прямой или на параллельных прямых.

Три вектора называются **компланарными**, если они лежат в одной плоскости или на прямых, параллельных некоторой плоскости.

Вопрос 4. Дать определение линейно зависимой и линейно независимой системы векторов.

Ответ. Система векторов называется *линейно-зависимой*, если существует нетривиальная равная нулевому вектору линейной комбинация этих векторов:

$$\lambda_1 \vec{a_1} + \lambda_2 \vec{a_2} + \ldots + \lambda \vec{a_n} = \vec{0}$$
$$\lambda_1^2 + \lambda_2^2 + \ldots + \lambda_n^2 \neq 0$$

Система векторо называется линейно-независимой, если существует только тривиальная равная нулевому вектору линейная комбина-

ция.

$$\lambda_1 \vec{a_1} + \lambda_2 \vec{a_2} + \ldots + \lambda \vec{a_n} = \vec{0}$$

Вопрос 5. Сформулировать геометрические критерии линейной зависимости 2-х и 3-х векторов.

Ответ. Два вектора *линейно-зависимы* тогда и только тогда, когда они *коллинеарны*.

Три вектора $\it nuneŭnoŭ$ $\it saвисимы$ тогда и только тогда, когда они $\it komnnanaphu$.

Вопрос 6. Дать определение базиса и координат вектора.

Ответ. Базис - упорядоченный набор линейно-независмых векторов.

Вопрос 7. Сформулировать теорему о разложении вектора по базису.

Ответ. Любой вектор можно разложить по базису и при этом единственным образом.

Вопрос 8. Дать определение ортогональной скалярной проекции вектора на направление.

Ответ. Ортогональной скалярной проекцией вектора \vec{d} на направление вектора \vec{b} называется величина $np_{\vec{b}}\vec{a}=|a|\cdot\cos\varphi,$ где φ - угол между векторами \vec{a} и \vec{b} .

Вопрос 9. Дать определение скалярного произведения векторов.

Ответ. Скалярным произведением векторов \vec{a}, \vec{b} называется *число* равное произведению длин этих векторов на косинус угла между ними.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi$$

Вопрос 10. Сформулировать свойство линейности скалярного произведения.

Ответ. Дистрибутивность

$$(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$$

Ассоциативность

$$(\lambda \vec{a}) \cdot \vec{b} = \lambda (\vec{a} \cdot \vec{b})$$

Вопрос 11. Записать формулу для вычисления скалярного произведения двух векторов, заданных в ортонормированном базисе.

Ответ.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = x_a x_b + y_a y_b + z_a z_b$$

Вопрос 12. Записать формулу для вычисления косинуса угла между векторами, заданными в ортонормированном базисе.

Ответ.

$$\cos \varphi = \frac{x_a x_b + y_a y_b + z_a z_b}{\sqrt{x_a^2 + y_a^2 + z_a^2} \cdot \sqrt{x_b^2 + y_b^2 + z_b^2}}$$

Вопрос 13. Дать определение правой и левой тройки векторов.

Ответ. Тройка векторов называется **правой**, если кратчайший поворот от вектора \vec{a} к \vec{b} осуществляется *против часовой стрелки* (смотря из конца вектора \vec{c}).

Тройка векторов называется **левой**, если кратчайший поворот от вектора \vec{a} к \vec{b} осуществляется по часовой стрелки (смотря из конца вектора \vec{c}).

Вопрос 14. Дать определение векторного произведения векторов.

Ответ. Векторным произведением векторов \vec{a} и \vec{b} называется вектор \vec{c} , который удовлетворяет следующему условию:

- 1. \vec{c} ортогонален векторам \vec{a} и \vec{b} (перпендикулярен плоскости, в которой лежат вектора \vec{a} и \vec{b});
- 2. $|\vec{c}| = |\vec{a}||\vec{b}| \cdot \sin \varphi$
- 3. Вектора $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ образуют правую тройку векторов.

Обозначение:

$$ec{a} imes ec{b}$$
 или $[ec{a}, ec{b}]$

Вопрос 15. Сформулировать свойство коммунитативности (симметричности) скалярного произведения и свойство антикоммутативности (антисимметричности) векторного произведения.

Ответ. Коммунитативность скалярного произведения векторов:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$$

Антикоммунитативность векторного произведения векторов:

$$\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$$

Вопрос 16. Сформулировать свойство линейности векторного произведения векторов.

Ответ. Дистрибутивность

$$(\vec{a_1} + \vec{a_2}) \times \vec{b} = \vec{a_1} \times \vec{b} + \vec{a_2} \times \vec{b}$$

Ассоциативность

$$(\lambda \vec{a}) \times \vec{b} = \lambda (\vec{a} \times \vec{b})$$

Вопрос 17. Записать формулу для вычисления векторного произведения в правом ортонормированном базисе.

Ответ.

$$ec{a} imes ec{b} = egin{vmatrix} ec{i} & ec{j} & ec{k} \ x_a & y_a & z_a \ x_b & y_b & z_b \end{bmatrix}$$

Вопрос 18. Дать определение смешанного произведения векторов

Ответ. Смешанное поизведение векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ называется скалярное произведение векторного произведения первых двух векторов \vec{a} и \vec{b} на третий вектор \vec{c} .

 $\vec{a}\vec{b}\vec{c} = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$

Вопрос 19. Сформулировать свойство перестановки (кососимметричности) смешанного произведения.

Ответ.

$$\vec{a}\vec{b}\vec{c} = \vec{c}\vec{a}\vec{b} = \vec{b}\vec{c}\vec{a} = -\vec{b}\vec{a}\vec{c} = -\vec{c}\vec{b}\vec{a} = -\vec{a}\vec{c}\vec{b}$$

Вопрос 20. Сформулировать свойство линейности смешанного произведения.

Ответ. Свойство ассоциативности:

$$(\lambda \vec{a})\vec{b}\vec{c} = \lambda(\vec{a}\vec{b}\vec{c})$$

Свойство дистрибутивности:

$$(\vec{a_1} + \vec{a_2})\vec{b}\vec{c} = \vec{a_1}\vec{b}\vec{c} + \vec{a_2}\vec{b}\vec{c}$$

Bonpoc 21. Записать формулу для вычисления смешанного произведения в правом ортонормированном базисе.

Ответ.

$$\vec{a}\vec{b}\vec{c} = \begin{vmatrix} x_a & y_a & z_a \\ x_b & y_b & z_b \\ x_c & y_c & z_c \end{vmatrix}$$

Bonpoc 22. Записать общее уравнение плоскости и уравнение «в отрезках». Объяснить геометрический смысл входящих в эти уравнения параметров.

Ответ. Общее уравнение плоскости:

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

где A,B,C – координаты вектора нормали к плоскости, D – свободный член, а $A^2+B^2+C^2\neq 0.$

Уравнение плоскости в отрезках:

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$$

где a,b,c – отрезки, которые плоскость отсекает от координатного угла.

Вопрос 23. Записать уравнение плоскости, проходящей через 3 данные точки.

Ответ. Пусть заданы точки:

$$M_1(x_1, y_1, z_1) \in \alpha$$

 $M_2(x_2, y_2, z_2) \in \alpha$
 $M_3(x_3, y_3, z_3) \in \alpha$

Тогда:

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ x_3 - x_1 & y_3 - y_1 & z_3 - z_1 \end{vmatrix} = 0$$

Вопрос 24. Записать условия параллельности и перпендикулярности плоскостей.

Ответ. Перпендикулярность:

$$\alpha_1 \perp \alpha_2 \quad \Rightarrow \quad A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2 = 0$$

Параллельность:

$$\alpha_1 \parallel \alpha_2 \quad \Rightarrow \quad \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$$

Вопрос 25. Записать формулу для расстояния от точки до плоскости, заданной общим уравнением.

Ответ.

$$\rho(M_0, \alpha) = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

Bonpoc 26. Записать канонические и параметрические уравнения прямой в пространстве. Объяснить геометрический смысл входящих в эти уравнения параметров.

Ответ. Пусть прямая l проходит через точку $M_0\left(x_0,y_0,z_0\right)$ и имеет направляющий вектор $\vec{S}=\{m,n,p\}$. Возьмём на прямой l произвольную точку M(x,y,z). Тогда прямую можно записать уравнениями:

1. Каноническое

$$\frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n} = \frac{z - z_0}{p}$$

2. Параметрическое

$$\begin{cases} x = mt + x_0 \\ y = nt + y_0 \\ z = pt + z_0 \end{cases}$$

Вопрос 27. Записать уравнение прямой, проходящей через две данные точки в пространстве.

Ответ.

$$\frac{x - x_0}{x_1 - x_0} = \frac{y - y_0}{y_1 - y_0} = \frac{z - z_0}{z_1 - z_0}$$

Вопрос 28. Записать условие принадлежности двух прямых одной плоскости.

Ответ. Если прямая l_1 :

$$\frac{x-x_1}{m} = \frac{y-y_1}{n} = \frac{z-z_1}{p}$$

и прямая l_2 :

$$\frac{x-x_2}{m} = \frac{y-y_2}{n} = \frac{z-z_2}{p}$$

скрещеиваются, то:

$$\begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ m_1 & n_1 & p_1 \\ m_2 & n_2 & p_2 \end{vmatrix} = 0$$

Bonpoc 29. Записать формулу для расстояния от точки до прямой в пространстве.

Ответ.

$$\rho(M,l) = \frac{\sqrt{\begin{vmatrix} y - y_0 & z - z_0 \\ n & p \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x - x_0 & z - z_0 \\ m & p \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 \\ m & n \end{vmatrix}^2}}{\sqrt{m^2 + n^2 + p^2}}$$

Bonpoc 30. Записать формулу для расстояния между скрещивающимися прямыми.

Ответ.

$$\rho(l_2, l_1) = \frac{\begin{vmatrix} \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & x_2 - x_1 \\ m_1 & n_1 & p_1 \\ m_2 & n_2 & p_2 \end{vmatrix}}{\sqrt{\begin{vmatrix} n_1 & p_1 \\ n_2 & p_2 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} m_1 & p_1 \\ m_2 & p_2 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} m_1 & n_1 \\ m_2 & p_2 \end{vmatrix}^2}}$$

1.2 Теоретические вопросы. Повышенная сложность

Вопрос 31. Доказать геометрический критерий линейной зависимости трёх векторов.

Ответ. Три вектора линейной зависимы тогда и только тогда, когда они компланарны.

Пусть $\vec{a_1},\,\vec{a_2},\,\vec{a_3}$ - линейная зависимость. Тогда по определению существуют:

$$\lambda_1 \vec{a_1} + \lambda_2 \vec{a_2} + \lambda_3 \vec{a_3} = \vec{0}$$

Тогда:

$$\lambda_1 \neq 0$$

$$\vec{a_1} = -\frac{\lambda_2}{\lambda_1} \vec{a_2} - \frac{\lambda_3}{\lambda_1} \vec{a_3}$$

Обозначим $\beta_i = -\frac{\lambda_i}{\lambda},$ где i=2,3.

$$\vec{a_1} = \beta_2 \vec{a_2} + \beta_3 \vec{a_3}$$

Совместим начала $\vec{a_2}$ и $\vec{a_3}$ и построим $\beta_2\vec{a_2}$ и $\beta_3\vec{a_3}$, где $\beta_2,\beta_3>0$. Т.к. $\vec{a_3}$ лежит на диагонали параллелограмма (из правила сложения векторов параллелограммом), получается, что вектора $\vec{a_1},\vec{a_2},\vec{a_3}$ лежат в одной плоскости, а значит, компланарны.

Вопрос 32. Доказать теорему о разложении вектора по базису

Ответ. Любой вектор можно разложить по базису и при этом единственным образом.

Пусть в пространстве V_3 зафиксирован базис $\vec{e_1}, \vec{e_2}, \vec{e_3}$. Возьмём вектор \vec{x} . Тогда система векторов $\vec{x}, \vec{e_1}, \vec{e_2}, \vec{e_3}$ - линейно зависима, если вектор \vec{x} можно представить в виде линейной комбинации векторов $\vec{e_1}, \vec{e_2}, \vec{e_3}$:

$$\vec{x} = \lambda_1 \vec{e_1} + \lambda_2 \vec{e_2} + \lambda_3 + \vec{e_3} \tag{1}$$

Предположим, что разложение вектора \vec{x} - не единственное.

$$\vec{x} = \rho \vec{e_1} + \rho \vec{e_2} + \rho \vec{e_3} \tag{2}$$

Вычтем из (1) уранвение (2). Тогда:

$$\vec{0} = (\lambda_1 - \rho_1)\vec{e_1} + (\lambda_2 - \rho_2)\vec{e_2} + (\lambda_3 - \rho_3)\vec{e_3}$$
(3)

Поскольку базисные вектора $\vec{e_1}, \vec{e_2}, \vec{e_3}$ - линейно независимы, то выражение (3) представляет собой тривиальную линейную комбинацию векторов $\vec{e_1}, \vec{e_2}, \vec{e_3}$, равную нулю. Тогда получаем:

$$\begin{array}{lll} \lambda_1 - \delta_1 = 0 & \lambda_1 = \rho_1 \\ \lambda_2 - \delta_2 = 0 & \Rightarrow & \lambda_2 = \rho_2 \\ \lambda_3 - \delta_3 = 0 & \lambda_3 = \rho_3 \end{array}$$

Коэффициенты равны, что и требовалось доказать.

Вопрос 33. Доказать свойство линейности скалярного произведения.

Ответ. 1. Свойство дистрибутивности:

$$(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = |\vec{c}| \left(np_{\vec{c}}(\vec{a} + \vec{b}) \right)$$

$$= |\vec{c}| (np_{\vec{c}}\vec{a} + np_{\vec{c}}\vec{a})$$

$$= |\vec{c}| np_{\vec{c}}\vec{a} + |\vec{c}| np_{\vec{c}}\vec{b}$$

$$= \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$$

2. Свойство ассоциативности:

$$\begin{split} (\lambda \vec{a}) \vec{b} &= |\vec{b}| \cdot n p_{\vec{b}} \lambda \vec{a} \\ &= |\vec{b}| \cdot \lambda \cdot n p_{\vec{b}} \vec{a} \\ &= \lambda (|\vec{b} \cdot n p_{\vec{b}} \vec{a}|) \\ &= \lambda (\vec{a} \cdot \vec{b}) \end{split}$$

Вопрос 34. Вывести формулу для вычисления скалярного произведения векторов, заданных в ортонормированном базисе

Ответ. Пусть даны:

$$\vec{a} = x_a \vec{i} + y_a \vec{j} + z_a \vec{k}$$
$$\vec{b} = x_b \vec{i} + y_b \vec{j} + z_b \vec{k}$$

Тогда:

$$\begin{split} \vec{a} \cdot \vec{b} &= \left(x_a \vec{i} + y_a \vec{j} + z_a \vec{k}\right) \cdot \left(x_b \vec{i} + y_b \vec{j} + z_b \vec{k}\right) \\ &= x_a x_b (\vec{i} \cdot \vec{i}) + x_a y_b (\vec{i} \cdot \vec{j}) + z_a z_b (\vec{i} \cdot \vec{k}) \\ &+ y_a x_b (\vec{j} \cdot \vec{i}) + y_a y_b (\vec{j} \cdot \vec{j}) + y_a z_b (\vec{j} \cdot \vec{k}) \\ &+ z_a x_b (\vec{k} \cdot \vec{i}) + z_a y_b (\vec{k} \cdot \vec{j}) + z_a z_b (\vec{k} \cdot \vec{k}) \\ &= x_a x_b + y_a y_b + z_a z_b \end{split}$$

Bonpoc 35. Вывести формулу для вычисления векторного произведения в правом ортонормированном базисе.

Ответ.

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \left(x_a \vec{i} + y_a \vec{j} + z_a \vec{k} \right) \cdot \left(x_b \vec{i} + y_b \vec{j} + z_b \vec{k} \right)$$

$$= x_a x_b (\vec{i} \times \vec{i}) + x_a y_b (\vec{i} \times \vec{j}) + z_a z_b (\vec{i} \times \vec{k})$$

$$+ y_a x_b (\vec{j} \times \vec{i}) + y_a y_b (\vec{j} \times \vec{j}) + y_a z_b (\vec{j} \times \vec{k})$$

$$+ z_a x_b (\vec{k} \times \vec{i}) + z_a y_b (\vec{k} \times \vec{j}) + z_a z_b (\vec{k} \times \vec{k})$$

$$= x_a x_b \vec{k} - x_a z_b \vec{j} - y_a x_b \vec{k} + y_a z_b \vec{i} + z_a x_b \vec{j} - z_a y_b \vec{i}$$

$$= \vec{i} (y_a z_b - z_a y_b) - \vec{j} (x_a z_b - z_a x_b) + \vec{k} (x_a y_b - x_b y_a)$$

$$= \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_a & y_a & z_a \\ x_b & y_b & z_b \end{vmatrix}$$

Вопрос 36. Доказать свойство линейности смешанного произведения.

Ответ. 1. Дистрибутивность:

$$\begin{split} (\vec{a_1} + \vec{a_2}) \vec{b} \vec{c} &= (\vec{a_1} + \vec{a_2}) \times \vec{b} \cdot \vec{c} \\ &= (\vec{a_1} \times \vec{b} + \vec{a_2} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} \\ &= (\vec{a_1} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} + (\vec{a_2} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} \\ &= \vec{a_1} \vec{b} \vec{c} + \vec{a_2} \vec{b} \vec{c} \end{split}$$

2. Ассоциативность:

$$(\lambda \vec{a})\vec{b}\vec{c} = (\lambda \vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$$
$$= \lambda (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$$
$$= \lambda \vec{a}\vec{b}\vec{c}$$

Вопрос 37. Вывести формулу для вычисления смешанного произведения трёх векторов в правом ортонормированном базисе.

Ответ. Пусть $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ заданы координатами:

$$\vec{a} = \{x_a, y_a, x_a\}$$
$$\vec{b} = \{x_b, y_b, .z_b\}$$
$$\vec{c} = \{x_c, y_c, z_c\}$$

Найдём смешанное произведение:

$$\vec{a}\vec{b}\vec{c} = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \left\{ \begin{vmatrix} y_a & z_a \\ y_b & z_b \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} x_a & z_a \\ x_b & z_b \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} x_a & y_a \\ x_b & y_b \end{vmatrix} \right\} \cdot \vec{c} =$$

$$= \begin{vmatrix} y_a & z_a \\ y_b & z_b \end{vmatrix} \cdot x_c - \begin{vmatrix} x_a & z_a \\ x_b & z_b \end{vmatrix} \cdot y_c + \begin{vmatrix} x_a & y_a \\ x_b & y_b \end{vmatrix} \cdot z_c =$$

$$= \begin{vmatrix} x_a & y_a & z_a \\ x_b & y_b & z_b \\ x_c & y_c & z_c \end{vmatrix}$$

А значит:

$$\vec{a}\vec{b}\vec{c} = \begin{vmatrix} x_a & y_a & z_c \\ x_b & y_b & z_b \\ x_c & y_c & z_c \end{vmatrix}$$

Вопрос 38. Вывести формулу для расстояния от точки до плоскости, заданной общим уравнением.

Ответ. Пусть плоскость α задана общим уравнением:

$$\alpha: Ax + By + Cx + D = 0$$
, где $\vec{n} = \{A, B, C\}$

Пусть задана некоторая точка $M_0(x_0,y_0,z_0)$. Возьмём некоторую точку $M(x,y,z)\in\alpha$. Составим вектор $\overrightarrow{M_0M}=\{x_0-x,y_0-y,z_0-z\}$. Тогда модуль проекции $\overrightarrow{MM_0}$ на вектор на направление вектора нормали и есть искомое расстояние. Найдем:

$$\overrightarrow{M_0M} \cdot \overrightarrow{n} = |\overrightarrow{M_0M}| \underbrace{|\overrightarrow{n}| \cdot \cos \varphi}_{np_{\overrightarrow{n}} \overrightarrow{M_0M}}$$

$$\vec{n} \cdot \overrightarrow{M_0 M} = A(x_0 - x) + B(y_0 - y) + C(z_0 - z)$$

= $Ax_0 + By_0 + Cz_0 + (-Ax - By - Cz)$
= $Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D$

$$|\vec{n}| = \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}$$

$$\rho(M_0, \alpha) = |np_{\vec{n}M_0\vec{M}}| = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

Вопрос 39. Вывести формулу для расстояния от точки до прямой в пространстве.

Ответ. Пусть прямая l задана каноническим уравнением:

$$l: \frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n} = \frac{z - z_0}{p}$$

$$\vec{S} = \{m, n, p\}$$

Задана точка $M_1(x_1, y_1, z_1) \not\in l$. Составим вектор:

$$\overrightarrow{M_0M_1} = \{x_1 - x_0, y_1 - y_0, z_1 - z_0\}$$

Построим на векторах \vec{S} и $\overline{M_0M}$ параллелограмм. Тогда высота этого параллелограмма из точки M_1 и есть искомое расстояние от точки M_1 до прямой l.

$$S_{par} = h \cdot |\vec{S}|$$

$$h = \frac{S_{par}}{|\vec{S}|}$$

$$S_{par} = |\overrightarrow{M_0 M_1} \times \vec{S}|$$

Тогда:

$$|\overrightarrow{M_0M_1} \times \overrightarrow{S}| = \begin{vmatrix} \overrightarrow{i} & \overrightarrow{j} & \overrightarrow{k} \\ x_1 - x_0 & y_1 - y_0 & z_1 - z_0 \\ m & n & p \end{vmatrix} =$$

$$= \begin{vmatrix} y_1 - y_0 & z_1 - z_0 \\ n & p \end{vmatrix} \cdot \overrightarrow{i} - \begin{vmatrix} x_1 - x_0 & z_1 - z_0 \\ m & p \end{vmatrix} \cdot \overrightarrow{j} + \begin{vmatrix} x_1 - x_0 & y_1 - y_0 \\ m & n \end{vmatrix} \cdot \overrightarrow{k} \Rightarrow$$

$$|\overrightarrow{M_0M_1} \times \overrightarrow{S}| =$$

$$\left\{ \begin{vmatrix} y_1 - y_0 & z_1 - z_0 \\ n & p \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} x_1 - x_0 & z_1 - z_0 \\ m & p \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} x_1 - x_0 & y_1 - y_0 \\ m & n \end{vmatrix} \right\} \Rightarrow$$

$$|\overrightarrow{M_0M_1} \times \overrightarrow{S}| =$$

$$\sqrt{\begin{vmatrix} y_1 - y_0 & z_1 - z_0 \\ n & p \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x_1 - x_0 & z_1 - z_0 \\ m & p \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x_1 - x_0 & y_1 - y_0 \\ m & n \end{vmatrix}^2} \Rightarrow$$

$$\rho(M_1, l) = \frac{|\overrightarrow{M_1M_0} \times \overrightarrow{S}|}{|\overrightarrow{S}|} =$$

$$\sqrt{\begin{vmatrix} y_1 - y_0 & z_1 - z_0 \\ n & p \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} x_1 - x_0 & z_1 - z_0 \\ |\overrightarrow{S}|} + \begin{vmatrix} x_1 - x_0 & y_1 - y_0 \\ m & n \end{vmatrix}^2}$$

$$\sqrt{m^2 + n^2 + p^2}$$

Вопрос 40. Вывести формулу для расстояния между скрещивающимися прямыми.

Ответ. Пусть прямые заданы каноническими уравнениями:

$$l_1: \frac{x-x_1}{m_1} = \frac{y-y_1}{n_1} = \frac{z-z_1}{p_1} \Rightarrow M_1(x_1, y_1, z_1), \quad \vec{S_1} = \{m_1, n_1, p_1\}$$

$$l_2: \frac{x-x_2}{m_2} = \frac{y-y_2}{n_2} = \frac{z-z_2}{p_2} \Rightarrow M_2(x_2, y_2, z_2), \quad \vec{S_2} = \{m_2, n_2, p_2\}$$

Составим вектор $\overrightarrow{M_1M_2}$:

$$\overrightarrow{M_1M_2} = \{x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1\}$$

Вектора \vec{S} и $\overrightarrow{M_1M_2}$ не компланарны. Поэтому на этих векторах можно построить параллелепипед. Тогда расстояние между прямыми l_1 и l_2 будет равно высоте этого параллелепипеда.

$$V = |\overrightarrow{M_1 M_2} \cdot \overrightarrow{s_1} \cdot \overrightarrow{s_2}|$$
$$V = h \cdot S$$

$$\overrightarrow{M_1 M_2} \cdot \overrightarrow{s_1} \cdot \overrightarrow{s_2} = \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ m_1 & n_1 & p_1 \\ m_2 & n_2 & p_2 \end{vmatrix}$$

$$S = |\vec{s_1} \times \vec{s_2}| = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ m_1 & n_1 & p_1 \\ m_2 & n_2 & p_2 \end{vmatrix}$$
$$= \vec{i} \cdot \begin{vmatrix} n_1 & p_1 \\ n_2 & p_2 \end{vmatrix} - \vec{j} \cdot \begin{vmatrix} m_1 & p_1 \\ m_2 & p_2 \end{vmatrix} + \vec{k} \cdot \begin{vmatrix} m_1 & n_1 \\ m_2 & n_2 \end{vmatrix}$$

$$\Rightarrow \rho(l_2, l_1) = \frac{\begin{vmatrix} \begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & x_2 - x_1 \\ m_1 & n_1 & p_1 \\ m_2 & n_2 & p_2 \end{vmatrix}}{\sqrt{\begin{vmatrix} n_1 & p_1 \\ n_2 & p_2 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} m_1 & p_1 \\ m_2 & p_2 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} m_1 & n_1 \\ m_2 & n_2 \end{vmatrix}^2}}$$