

使用vscode进行gdb远程调试

■ 当eclipse不太好用时，也许vscode值得一试

Step1: 打开oos作为工作文件夹

Step2: 配置.json文件

点击“运行与调试”，根据提示创建launch.json对象表

设置文件内容如下

```
{
  "version": "0.2.0",
  "configurations": [
    {
      "name": "gdb Remote Launch for oos",
      "type": "cppdbg",
      "request": "launch",
      "miDebuggerServerAddress": "localhost:1234",
      "program": "C:/Users/Public/Unix_v6pp/oos/targets/objs/kernel.exe",
      //注意替换为你的kernel绝对路径
      "miDebuggerPath": "gdb",
      "setupCommands": [
        {
          "text": "set substitute-path 'c:/Users/86159/unix v6++' C:/Users/Public/Unix_v6pp",
          //注意第二个参数替换为你的unix v6++文件夹绝对路径
          "ignoreFailures": false
        }
      ],
      //gdb启动命令，进行gdb路径替换，使gdb能够找到文件
      "args": [],
      "stopAtEntry": false,
      "cwd": "${workspaceFolder}",
```

```
    "environment": [],  
    "externalConsole": false,  
    "MIMode": "gdb"  
  }  
]
```

对"setupCommands"的特别说明

在没有加这个参数的时候，在断点或者调试暂停时报出以下错误



因此猜测为gdb内路径问题，网上冲浪后查找到set substitute-path命令解决问题

Step3: 启动bochs后开始调试(F5)

使用断点等工具，查看变量、寄存器、函数堆栈等