

作业 7 异常与外设中断 参考答案

同济大学计算机系操作系统 国豪 2023 拔尖班 2023
姓名 学号

Part 1、异常，备考期末

1、(Ubuntu 系统) 输入除数 0, 描述异常响应过程

```
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
int
main(void)
{
    int a,b,c;

    for ( ; ; )
    {
        printf("输入被除数\n");
        scanf("%d", &a);

        printf("输入除数\n");
        scanf("%d", &b);

        c=a/b;

        printf("%d / %d = %d\n",a,b,c);
    }
}
```

进程的运行环境：

应用程序没有定义 8#异常处理程序 $\therefore u_signal[8]==0$

除 0 异常响应过程：

- (1) $b==0$, 执行语句 $c=a/b$ 时, CPU 硬件抛出除 0 异常, 压栈保护除 0 指令地址。
- (2) 响应异常：内核（核心态运行的现运行进程）执行 0#异常处理程序，
 - 向自己发 8#信号 SIGFPE
 - 同步处理该信号： $u_signal[8]$ 是 0, 执行 Exit 函数终止自己。

评论：

- (1) 之后, 没有以后了~~~ 出错的应用程序在执行故障操作之前被内核杀死, 系统有效阻止了错误蔓延, Unix 好漂亮的设计!
- (2) 内核是谁? 陷入核心态运行的现运行进程。它是联合国轮值主席。
需要访问系统资源时, 自服务、执行系统调用处理程序。
中断发生时, 代理内核执行中断处理程序, 为系统和其它进程服务。

2、(Ubuntu 系统) 输入除数 0, 描述异常响应过程 (突出用户栈、核心栈的变化)

同济大学
1896
TONGJI UNIVERSITY

应用程序设置信号处理函数后，除0异常杀不死进程

```

noException.c x divide0.c x ctrlc2.c x exception
#include <signal.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>

static void sig_dyzero(int signo)
{
    /* argument is signal number */
    printf("Divide by zero!\n");
}

int main(void)
{
    int a,b;
    int c;

    if (signal(SIGFPE, sig_dyzero) == SIG_ERR)
        printf("can't catch divide by zero error!");

    for ( ; )
    {
        printf("输入被除数\n");
        scanf("%d", &a);

        printf("输入除数\n");
        scanf("%d", &b);

        c=a/b;
        printf("%d / %d = %d\n",a,b,c);
    }
}

```

操作系统(拔尖班 / 国豪 2025) 同济大学计算机系 邓睿 12

进程的运行环境：

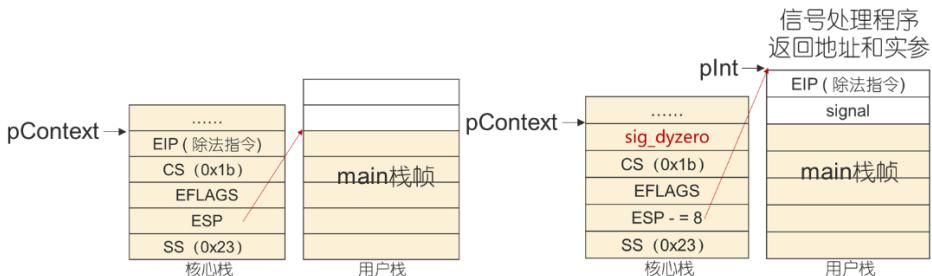
应用程序有定义 8#异常处理程序, `u_signal[8]==信号处理程序 sig_dyzero()的入口地址`

除 0 异常响应过程：

- (1) $b==0$, 执行语句 $c=a/b$ 时, CPU 硬件抛出除 0 异常, 压栈保护除 0 指令地址。
- (2) 响应异常：内核（核心态运行的现运行进程）执行 0#异常处理程序,
 - 向自己发 8#信号 SIGFPE
 - 同步处理该信号：`u_signal[8]`不是 0, 篡改核心栈和用户栈, 为执行信号处理程序做准备, 具体操作：

(核心栈底, 将第一现场保护区 EIP 改为信号处理程序 `sig_dyzero()首地址`)

(用户栈顶, 为信号处理程序 `sig_dyzero()`布置栈帧：实参区放信号数值和返回地址是除法指令)



- (3) 异常处理程序返回, 异常入口程序返回, 现运行进程回用户态, 执行信号处理程序 `sig_dyzero()`, 返回后重新执行除法指令, 触发新的除 0 异常。步骤 1~3, 周而复始, 无法停止。

3、(Ubuntu 系统) debug 第二小问展示的这个程序略。看 PPT

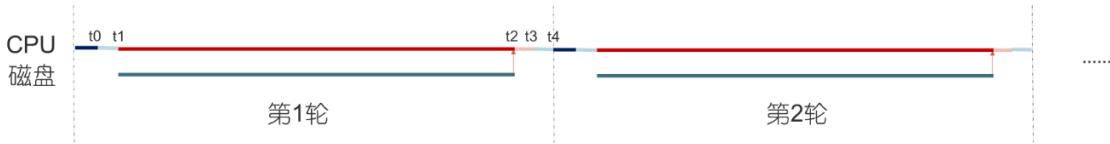
Part 2、外设中断

1、情景分析，系统并发 copy 进程 和 matrix 进程 (4096*4096 矩阵乘法)。

- (1) 请画甘特图、描述这两个进程轮流使用 CPU 的情景 (不考虑 write 系统调用)。
- (2) 归纳总结：计算机系统怎样执行 IO 操作。

参考答案：

(1)



蓝色系，copy 进程。

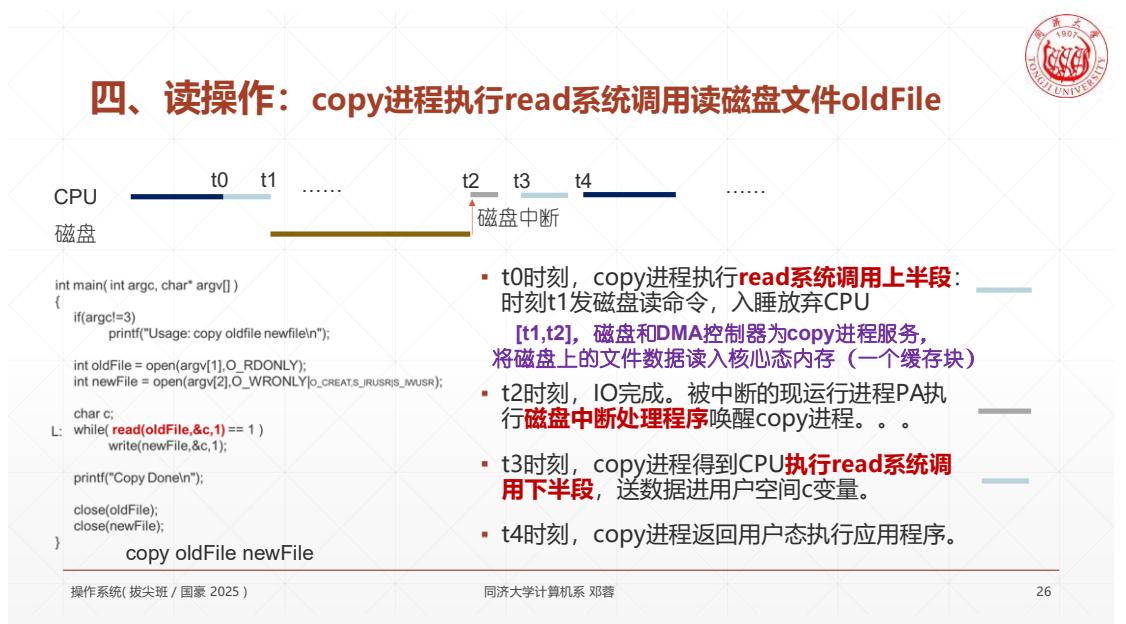
- 深蓝，执行应用程序；浅蓝，执行 read 系统调用；青色，执行 IO 操作。
- 红色系，matrix 进程。
- 深红，执行应用程序（矩阵运算），浅红，执行磁盘中断处理程序，唤醒 copy 进程。

系统运行很规整，分若干轮[注 1]。每轮，copy 进程和 matrix 进程物理并行，前者使用磁盘 IO，后者使用 CPU 运算。IO 操作会耗时很久很久，所以，运行期间，matrix 进程几乎独占 CPU，只在 IO 完成时刻，腾出 CPU 执行与 copy 进程 IO 操作相关的代码。计算、IO 并行，系统性能很好。

[注 1] matrix 进程执行期间，每个时钟滴答执行时钟中断处理程序，维护系统时钟。整数秒会有例行调度，因为只有一个 SRUN 进程，所以下一秒还是 matrix 进程运行。。。这个是插曲，不影响计算、IO 并行大局。

[此外]，每轮有 2 个调度点。看第一轮，t1，copy 入睡主动放弃 CPU（无条件执行 Swtch，不和别人比谁优先级高）；t2，matrix 被剥夺，把 CPU 让给优先级更高的 copy 进程。。。答题，不需要这两个细节。我们加深对系统的理解。

(2) 略，自己归纳



延伸：scanf 读键盘，进程执行的也是 read 系统调用：

read(0,***,**)读标准输入文件

用户敲键盘输入字符。所以，读键盘，CPU 是不需要向外设发命令的，read 系统调用上半段，进程直接 Sleep 入睡。

Part 3、（思考题，总评分加 5） Unix V6++系统，复现上述程序。

[略](#)