INSTUKCJA PRZYGOTOWANIA ŚRODOWISKA APLIKACJI MAJSTER

Node.js

Do uruchomienia projektu potrzebne jest zainstalowane środowisko Node.js!

Jeśli mamy już zainstalowane, możemy upewnić się wydają polecenie **node -v** w teminalu. Plik instalacyjny dla systemu Windows do pobrania tutaj: https://nodejs.org/en/

W przypadku systemu Linux Fedora proszę wydać polecenie: sudo dnf install nodejs, następnie: node --version.

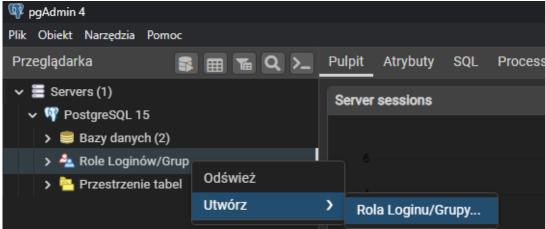
PostgreSQL

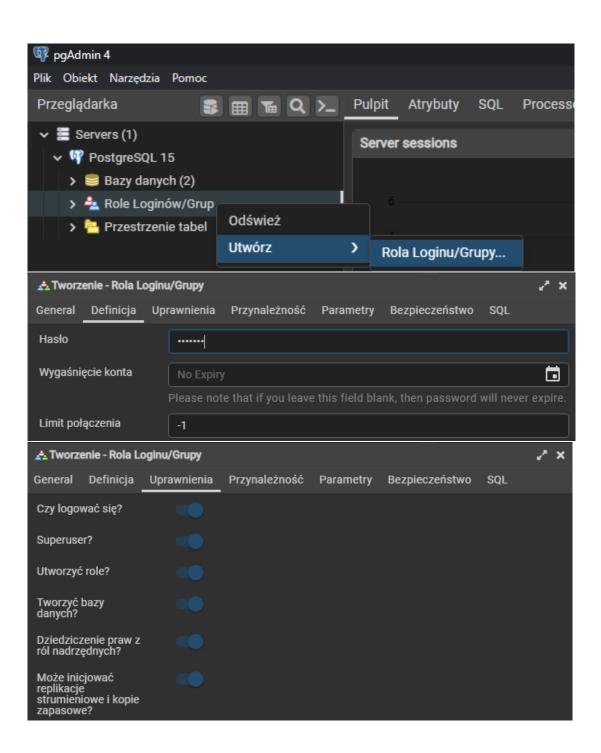
Jeśli nie mamy zainstalowanego systemu bazodanowego PostgreSQL, w przypadku systemu Windows instalujemy plik z tego linku: https://www.postgresgl.org/download/windows/

W przypadku systemu Linux Fedora instalujemy Postgres wykonując polecenia z tego linku: https://computingforgeeks.com/install-postgresql-database-fedora-linux/
Następnie wykonujemy polecenia z tego linku w celu instalacji pgAdmin4: https://computingforgeeks.com/how-to-install-pgadmin-on-centos-fedora/

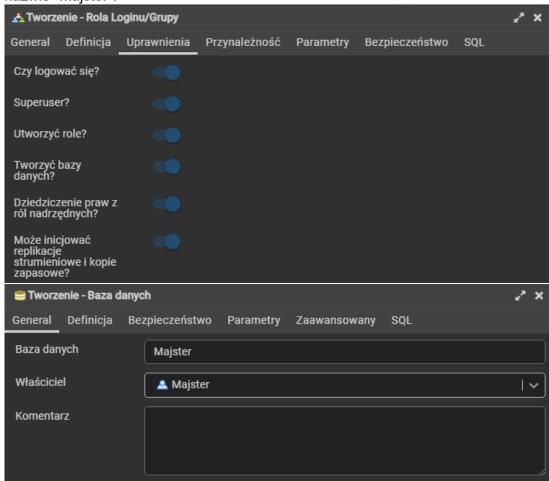
Przygotowanie środowiska

- 1. Sklonuj repozytorium.
- 2. Otwórz pgAdmin4.
- 3. Stwórz nowego użytkownika o nazwie "Majster" z hasłem "Majster", oraz nadaj mu odpowiednie uprawnienia.

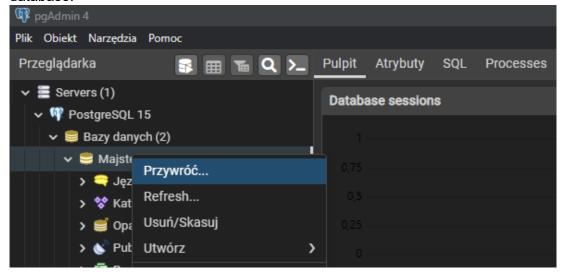


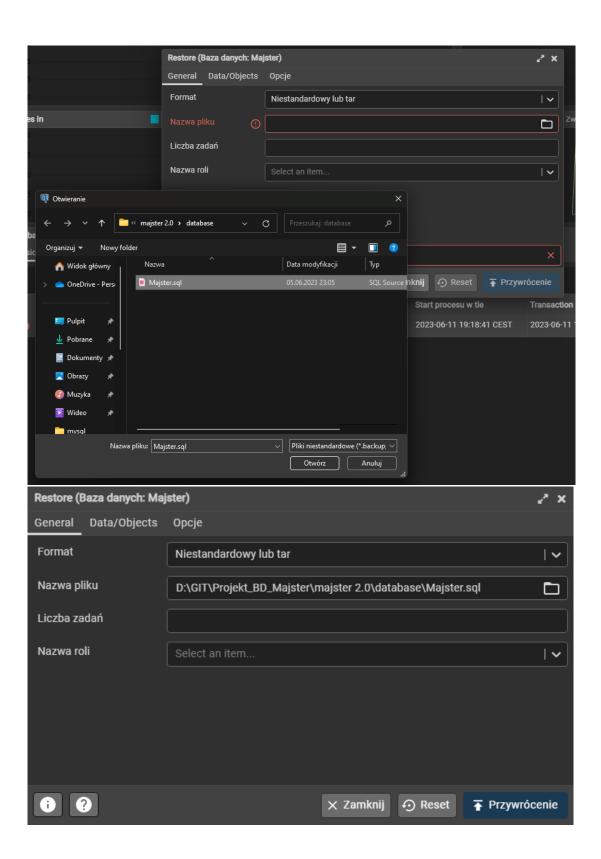


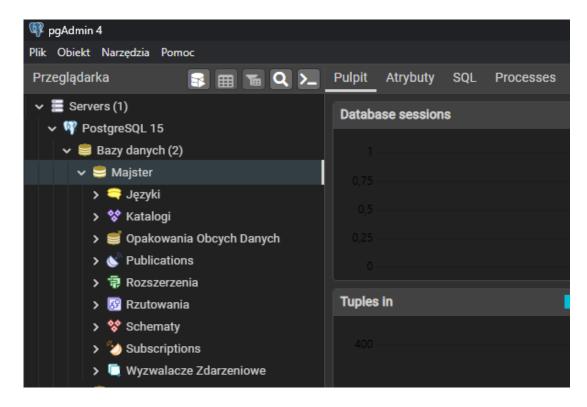
4. Utwórz nową bazę danych o nazwie "Majster" której właścicielem jest użytkownik o nazwie "Majster".



5. Odtwórz strukturę bazy za pomocą pliku Majster.sql, który znajduje się w folderze database.

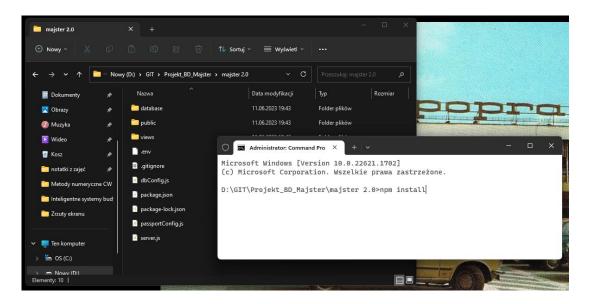


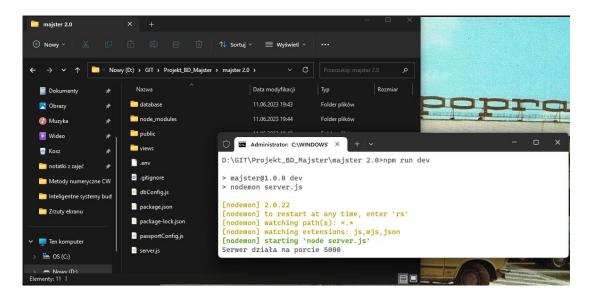




6. Uruchom terminal w folderze Majster 2.0, a następnie wydaj kolejno polecenia: **npm install**

npm run dev





7. Otwórz przeglądarkę internetową, w pasku wyszukiwania wpisz: **localhost:5000**



