AyC

EMPRESA CONTRATANTE:

Banco X

OBJETIVO DEL PROYECTO:

Asesoramiento Integral, estudio de mercado y desarrollo de modelo predictivo acerca del Riesgo Crediticio

Julio 2024

Índice

1. **INTRODUCCIÓN**
2. **OBJETIVOS**
   1. Objetivo General
   2. Objetivos Específicos
3. **FUNDAMENTACIÓN**
4. **METODOLOGIA DE TRABAJO**
   1. **Sprint 0:**
   2. **Sprint 1:**
   3. **Sprint 2:**
   4. **Sprint 3:**
5. **EQUIPO DE TRABAJO**
6. **STACK TECNOLÓGICO**
7. **DESARROLLO**
   1. Extracting, Transforming, Loading
   2. Exploratory Data Analisys
   3. Key Performance Indicators
   4. Machine Learning
   5. Deploy
8. **CONCLUSIONES**
9. **DICCIONARIO DE DATOS**
10. INTRODUCCIÓN
11. OBJETIVOS
12. FUNDAMENTACIÓN
13. METODOLOGÍA DE TRABAJO

Sprint

El concepto de Sprint es el corazón de las metodologías ágiles que sirven para avanzar de forma ordenada y gradual hacia la consecución de los objetivos, mostrando el progreso de su proyecto en todos sus aspectos: funcional, estético, responsive, etc. La finalidad detrás es que el “cliente” pueda ver que el proyecto avanza y que el equipo no deje todo para el último día de la entrega final.

Cada sprint tendrá una demo con sus TLs y serán 4.

● Semana 1: Jueves.

● Semana 2: Jueves.

● Semana 3: Jueves.

● Semana 4: Último previo al Demo Day

Los principios de Lean Startup promueven la experimentación rápida y el aprendizaje validado. Esto implica estar preparados para enfrentar desafíos y conflictos, resaltando la importancia de la flexibilidad y la adaptabilidad como soft skills fundamentales para el éxito en proyectos tecnológicos.

No Country ejercerá el rol de “cliente”, esto tiene como intención simular el proceso de entorno laboral real donde el equipo debe realizar una demostración al cliente. En este contexto cada Team Leader y los diferentes canales de Slack de la comunidad representan los intereses del cliente.

MVP Mindset

Es decir, Producto Mínimo Viable (MVP, por sus siglas en inglés) como enfoque fundamental del proyecto. Esto implica la

creación de soluciones que aborden las necesidades críticas de manera efectiva, sin

complicaciones innecesarias. Durante la simulación, es crucial adoptar esta

mentalidad, enfocándonos en lo esencial para lograr resultados tangibles y valiosos.

Recuerda, el MVP es el primer paso hacia la innovación continua y la iteración basada

en el feedback del usuario.

1. EQUIPO DE TRABAJO

Nuestro equipo de trabajo se compone de los siguientes integrantes, cada uno abocado a una etapa y cumpliendo un rol esencial en el desarrollo del proyecto:

1. STACK TECNOLÓGICO
2. DESARROLLO
3. CONCLUSIONES
4. DICCIONARIO DE DATOS