

## Guía de Equipo

Tres aspectos fundamentales en los equipos:

1. Son **multidisciplinarios**, integrando habilidades variadas en áreas como desarrollo, diseño y análisis.
2. Son **multiculturales**, con participantes provenientes de diferentes países y con diversas experiencias culturales.
3. Son **multigeneracionales**, abarcando desde jóvenes estudiantes hasta profesionales experimentados, de todo tipo de carreras y grupos etarios.

### Asignación de equipos

**Disclaimer:** *La disponibilidad de roles puede variar según las tecnologías. No siempre podemos garantizar la presencia de cada rol en todos los equipos debido a factores externos a nuestra influencia.*

### Distribución de Tareas:

El propio equipo, con la moderación del TL, se encargará de la distribución de tareas y responsabilidades, promoviendo la autonomía y la toma de decisiones colaborativas. Se debe buscar consenso en las decisiones.

## Canales de Comunicación

El canal de comunicación oficial de No Country es Slack, lo cual deberán tener activadas las notificaciones de la aplicación para estar alertas a los mensajes de sus compañeros y de No Country. Además podrán utilizar otras aplicaciones como Whatsapp, Discord y Meet.

### Canales de Slack

**#vertical-[nombre]:** Canal dedicado a la vertical específica en la que estás participando. Úsalo para discusiones relacionadas con la vertical, compartir recursos relevantes y hacer preguntas específicas sobre proyectos.

**#equipo-[nombre]:** Canal privado para tu equipo asignado. Úsalo para discutir detalles específicos del proyecto, coordinar tareas y compartir actualizaciones internas del equipo. Formato:

Cohorte 16 -> c16-00-m-Stack | Seleccionado 13-> s13-00-ft-Stack

M = Mañana , T = Tarde , FT = Full-Time, N = Noche

## **Reubicaciones**

Las reubicaciones son individuales y solo se darán cuando sean menor a 4 integrantes por equipo. Para solicitar una reubicación tendrán que escribirnos vía Slack por privado a No Country Support detallando su equipo actual, rol, Stack y correo electrónico.

**Las reubicaciones son solo durante la Semana 0.**

## **Bajas**

Cuando un integrante quiera retirarse de su proyecto por cualquier tipo de inconveniente deberá notificar a sus coequipers y a su Team Leader.

## **Rol del Team Leader**

El Team Leader tiene como objetivo facilitar la comunicación y la colaboración en el equipo. Su función principal es guiar al equipo hacia el éxito, brindando apoyo y liderazgo cuando sea necesario.

## **Acompaña al equipo en 2 reuniones semanales:**

1. REUNIÓN TRABAJO EN EQUIPO:  
Promueve la empatía y las buenas prácticas de comunicación, ayuda a superar problemas para que el equipo lime asperezas y tenga más chances de superar la simulación laboral. Crea un espacio seguro donde todos tengan voz y voto
2. REUNIÓN SPRINT: Actúa como el representante del “cliente” registrando y monitoreando el avance del proyecto. El equipo debe presentarle a su TL los avances y obstáculos del proyecto en 3 sprints previos al Demo Day.

Esta agenda es la recomendada por No Country. Los equipos y sus Team Leaders tienen la libertad de variar los días si hay consenso entre todos los integrantes:

- Semana 0: Jueves.

- Semana 1: Lunes y Jueves.
- Semana 2: Lunes y Jueves.
- Semana 3: Lunes y Jueves.
- Semana 4: Lunes y Miércoles.
- Semana Final: Lunes y Miércoles.

*El Team Leader es una persona externa al equipo y la asignación es realizada por el Staff de No Country.*

## **Semana 1 a 3 - Ejecución y Desarrollo**

### **Github**

Es requisito ser miembro de [nuestra organización](#) y serás invitado a la misma. Github es el espacio donde deberás crear los repositorios de tu proyecto.

El uso de repositorios en GitHub es fundamental para todos los equipos, independientemente de la vertical, ya que permite almacenar material del proyecto, incluso si el proyecto no incluye código.

Esto facilita compartir el trabajo realizado con empleadores y recruiters, demostrando habilidades y experiencia en la colaboración en proyectos de distintas verticales tecnológicas.

[No tienes cuenta en Github? Abre una!](#)

## **Metodología de Trabajo**

### **Sprint**

El concepto de Sprint es el corazón de las metodologías ágiles que sirven para avanzar de forma ordenada y gradual hacia la consecución de los objetivos, mostrando el progreso de su proyecto en todos sus aspectos: funcional, estético, responsive, etc. La finalidad detrás es que el “cliente” pueda ver que el proyecto avanza y que el equipo no deje todo para el último día de la entrega final.

Cada sprint tendrá una demo con sus TLs y serán 4.

- Semana 1: Jueves.
- Semana 2: Jueves.
- Semana 3: Jueves.
- Semana 4: Último previo al Demo Day

### MVP Mindset

En No Country, valoramos la filosofía del Producto Mínimo Viable (MVP, por sus siglas en inglés) como un enfoque fundamental en los proyectos. Esto implica la creación de soluciones que aborden las necesidades críticas de manera efectiva, sin complicaciones innecesarias. Durante la simulación, es crucial adoptar esta mentalidad, enfocándonos en lo esencial para lograr resultados tangibles y valiosos. Recuerda, el MVP es el primer paso hacia la innovación continua y la iteración basada en el feedback del usuario. ¡Aprovéchalo al máximo! Recuerda que puedes utilizar nuestro servidor de [Discord](#) para pedir feedback.

Van a sufrir diferentes problemas y conflictos lo cual será fundamental la flexibilidad y la adaptabilidad. Dos de las soft skills más requeridas a la hora de contratar talento junior.

### **Semana 4 - Demo Day**

La cuarta semana está reservada para la presentación efectiva del proyecto, **el gran día: el Demo Day**, un evento especial donde todos los equipos tendrán la oportunidad de exponer sus proyectos ante una audiencia amplia.

Los equipos se centrarán en la comunicación clara y atractiva de su trabajo, reduciendo funcionalidades si es necesario y concentrándose en la atractividad de la presentación.

*Alentamos a que todos los integrantes suban un video testimonial contando el proyecto, la problemática, su solución y su rol en el proyecto. Esto genera mayor visibilidad de su perfil en redes.*

### **Semana Final - Empleabilidad**

Durante esta semana, nos enfocaremos en las herramientas necesarias para destacarte en el mercado laboral y convertir tu experiencia en No Country en una ventaja competitiva.

### Reflexión y Feedback

Aprovecha esta semana para reflexionar sobre tus experiencias en No Country y aprender de los errores. Participa en sesiones de feedback con tu equipo, tanto para dar como para recibir comentarios constructivos. Esta retroalimentación te ayudará a



identificar áreas de mejora y a fortalecer tus habilidades para futuras oportunidades laborales.

#### Utiliza tu Experiencia en Redes

Aprende a destacar tu participación en No Country en tu hoja de vida y en tus redes sociales. La simulación es evidencia de experiencia y ayuda a captar la atención de los recruiters IT.

#### Cómo Contar el Trabajo en Equipo en una Entrevista

Prepárate para hablar sobre tu experiencia de trabajo en equipo durante las entrevistas laborales.