

# PLAN DE PRUEBA

## Super Apuestas

### Visión general

Aplicación web SaaS para apuestas P2P. "Super Apuestas" está pensada para aquellas personas que quieren hacer apuestas tanto con amigos(privadas) como con cualquier persona (publicas) y elegir entre varias categorías.

### Alcance

Se realizarán pruebas sobre las funcionalidades de registrarse, iniciar sesión, nueva apuesta (futbol y juegos de azar) tanto públicas como privadas y apuestas online, teniendo en cuenta el siguiente cuadro.

Cubierto	No cubierto
Pruebas de caja negra	Pruebas unitarias
Pruebas exploratorias	Pruebas de accesibilidad
Pruebas de regresión	Pruebas de carga
Pruebas de interfaz de usuario	Pruebas de rendimiento
Pruebas de usabilidad	Pruebas de seguridad
Pruebas de compatibilidad	Pruebas de portabilidad.

### Criterios de Aceptación

#### Criterios de entrada

- El equipo de desarrollo ha liberado el sistema para pruebas.
- Desarrollo completo de las funcionalidades principales.

## Criterios de salida

- Ejecución del 100% de los casos de prueba críticos.
- Corrección del 80% los defectos críticos y mayores.

## Gestión de riesgos

Riesgo	Mitigación
Las APIs expuestas y sin autenticación adecuada pueden ser explotadas para acceder a datos o funcionalidades no autorizadas.	Configurar autenticación y autorización en todas las APIs y limitar los datos sensibles que expone cada API.
Las aplicaciones web pueden tener vulnerabilidades como inyección SQL, Cross-Site Scripting (XSS), o Cross-Site Request Forgery (CSRF), que podrían permitir el acceso a datos de usuarios o manipulación de funciones críticas.	Realizar revisiones de seguridad y pruebas de penetración periódicas en las aplicaciones para identificar y corregir vulnerabilidades.  y/o  Adoptar frameworks de seguridad y realizar una validación y sanitización exhaustiva de los datos de entrada.

## Equipo

**Project Manager:** Sebastián Di Guiseppe es el encargado de coordinar las tareas y el equipo, asumiendo un rol de liderazgo.

**Front-end:** Valentino Conti es el encargado del desarrollo de toda la parte visible. utilizando Typescript con Next.js

**Back-end:** Facundo Aguero, Santiago Perez Kay y Sebastián Rios son los encargados de toda la infraestructura como bases de datos y APIs. Utilizando Java con Spring Boot.

**QA manual:** Elias Pelizzer es el encargado de planificación, seguimientos y ejecución de las pruebas manuales, reportando defectos y bugs.

## Ambiente de pruebas

Las pruebas se realizarán en:

Navegador	Sistema operativo
Google Chrome Versión 130.0.6723.70 (Build oficial) (64 bits)	Windows 10