**Proyecto**

**Tienda virtual para vender keys de juegos.**

**Objetivo:** crear una tienda virtual de venta de keys para juegos multiplataforma con una amplia selección de juegos, un proceso de compra seguro y eficiente. Además, un panel de administrador fácil de usar y con herramientas útiles para los dueños de la tienda.

**Características de la tienda:**

**Catálogo de juegos**: la tienda tendrá una amplia selección de juegos para múltiples plataformas como PC, consolas y dispositivos móviles. Aquí los clientes podrán comprar las keys para descargar los juegos de forma inmediata.

El catálogo de juegos se actualizará regularmente con los nuevos lanzamientos.

**Páginas de detalles de juego**: cada juego tendrá una página de detalles donde los clientes podrán encontrar información detallada sobre el juego, como su descripción, capturas de pantalla, requisitos de sistema y calificaciones de otros usuarios.

**Proceso de compra**: los clientes podrán comprar las keys para descargar los juegos de forma inmediata mediante un proceso de compra seguro y fácil de usar. La tienda ofrecerá diversas opciones de pago, como tarjeta de crédito, débito y transferencia bancaria.

**Cuenta de usuario:** los clientes podrán crear una cuenta de usuario para guardar su información personal y ver su historial de compras.

**Medidas de seguridad:** la tienda contará con medidas de seguridad efectivas para proteger los datos personales y financieros de los clientes.

**Diseño moderno y atractivo:** la tienda tendrá un diseño moderno y atractivo que facilite la navegación y la búsqueda de juegos. La tienda también se adaptará a diferentes dispositivos, como PC, tabletas y móviles, para una experiencia de usuario óptima.

**Panel de administrador**

Se desarrollará un **panel de administrador** que permitirá a los dueños de la tienda gestionar el inventario de juegos, la información de los clientes, los pedidos y el proceso de envío de las keys.

**Características del panel de administrador:**

**Administración de productos:** los administradores podrán agregar, editar o eliminar productos del catálogo de juegos, incluyendo su descripción, precios, imágenes y disponibilidad.

**Gestión de pedidos:** los administradores podrán ver los detalles de los pedidos realizados por los clientes, como el nombre del juego, la cantidad comprada, el monto total y el estado del pedido. También podrán actualizar el estado del pedido, como marcarlo como enviado o cancelado.

**Administración de clientes:** los administradores tendrán acceso a información detallada de los clientes registrados, como su nombre, correo electrónico, historial de compras y detalles de facturación.

**Seguridad:** el panel de control contará con medidas de seguridad avanzadas para evitar el acceso no autorizado de personas no autorizadas. Los administradores tendrán que iniciar sesión con credenciales seguras.