

Plan de pruebas

Proyecto CodeJourney

Versión 1.0.0

Índice

Objetivo de las pruebas	3
Alcance	3
Equipo.....	3
Estrategia	3
Criterios	4
Ambiente	4
Nuestros ambientes de prueba serán:.....	4
Entregables:	4
Los entregables que se generan son:.....	4
Gestión de incidentes.....	5
Riesgos	5

Objetivo de las pruebas

El objetivo de las pruebas es evaluar y validar que la plataforma web “CodeJourney” cumpla con los requisitos especificados por la empresa y satisfaga las necesidades del Cliente y de los usuarios. Obtener un software de calidad que no genere problemas para los usuarios. Se busca validar que los usuarios puedan registrarse, acceder a los cursos de programación y realizar acciones relacionadas sin encontrar errores críticos.

Alcance

Se realizarán pruebas que verifiquen la funcionalidad de la plataforma web “CodeJourney”. Esto implica pruebas en diferentes navegadores. Quedarán fuera del alcance de las pruebas las comprobaciones de seguridad. Las pruebas se centrarán en las siguientes áreas de la página web:

- Registro de usuario.
- Inicio de sesión y cierre de sesión.
- Navegación por la plataforma.
- Acceso y visualización de cursos.
- Interacción con los cursos (inicio, pausa, avance, retroceso)
- Funcionalidad de búsqueda de cursos.
- Manejo de datos del usuario (perfil, contraseñas).

Equipo

El equipo de prueba está compuesto por un profesional de pruebas manuales de software. Tester trainee Sebastian Chávez de nivel principiante, estará a disposición tanto presencial como virtual dependiendo de la empresa en todo el trayecto del desarrollo del software.

Estrategia

La estrategia que se utilizara será las pruebas manuales de testing, pruebas funcionales, en la cual se verificara que las funcionalidades más significativas del producto cumplan con los requisitos del cliente. Se podrá analizar algunas mejoras si requiere el producto por parte del criterio del tester.

Criterios

Las pruebas del equipo de testing comenzarán cuando hayan pasado satisfactoriamente las pruebas unitarias.

Esta etapa de criterio en el plan de prueba finalizara cuando se realicen todas las pruebas planificadas y se haya corroborado de que el software funciona como se esperaba. Se validará que el software no tenga defectos graves ni medios. En el caso de que no haya tiempo para completar con todas las pruebas planificadas se probaran los escenarios/casos de prueba con alta prioridad a nivel medio.

El criterio para pasar a producción es que no se encuentren errores bloqueantes y críticos sin resolver.

Ambiente

Nuestros ambientes de prueba serán:

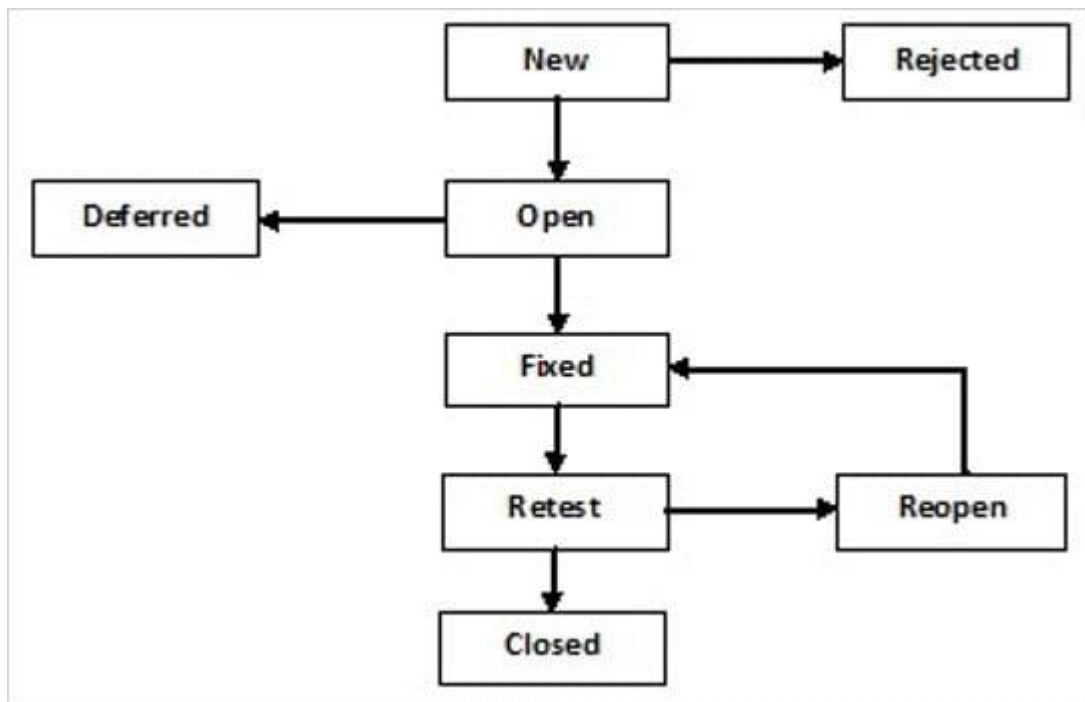
- Windows 10 Home. Sistema operativo de 64 bits, procesador x64
- Navegador Google Chrome, Versión 117.05938.149 (Build oficial) (64 bits)
- Microsoft Edge, Versión 117.0.2045.47 (64 bits)
- Mozilla Firefox 120.0.1 (64-bit)
- Xiaomi Red Mi Go 8.1

Entregables:

Los entregables que se generan son:

- Plan de pruebas
- Lista de escenarios/casos de pruebas ejecutadas
- Informe de estado al finalizar cada sprint
- Reporte de defectos

Gestión de incidentes



La severidad será asignada por el tester y la prioridad por el desarrollador más experimentado.

Las severidades que se utilizarán serán:

- Bloqueante: cuando una funcionalidad no se pueda utilizar y no haya otra forma de realizar esa misma acción.
- Crítica: cuando una funcionalidad no se pueda utilizar pero exista un camino alternativo para realizar eso mismo.
- Alta: cualquier defecto sobre una funcionalidad prioritaria del sistema o que tiene impacto secundario en una funcionalidad prioritaria del mismo.
- Medio: cualquier defecto que impacte en una funcionalidad secundaria.
- Bajo: cualquier defecto cosmético o errores de ortografía.

Riesgos

	Insignificante	Menor	Moderado	Importante	Catastrófica
Muy probable					
Probable					
Posible		1, 2, 3			
Poco probable					
Muy improbable		4			

1. Deficiente comunicación en el grupo de trabajo, incluyendo cliente, usuarios y equipo de desarrollo

2. Pérdida de un integrante del equipo, único en su puesto
3. Mala estimación de tiempos
4. Corte de luz

Riesgo	Probabilidad	Impacto	Mitigación	Contingencia
Deficiente comunicación en el grupo de trabajo, incluyendo cliente, usuarios y equipo de Testing	Posible	Menor	Realizar reuniones constantes, hacer seguimiento del proyecto y equipo para afrontar el proyecto de la mejor manera	Planificar con los integrantes del equipo más comprometidos
Pérdida de un integrante del equipo, único en su puesto	Posible	Menor	Motivación para el equipo de futuros proyectos, aprendizaje para búsqueda laboral	Duplicar tiempo de estudio
Mala estimación de tiempos	Posible	Menor	Realizar más horas de testing exploratorio	Avanzar con los casos de prueba que tienen prioridad alta, dejar de lado los de menor prioridad
Corte de luz	Muy improbable	Menor	Tener cargado el celular o tablet	Realizar tareas o planificar en hoja y papel