

Guía de Equipo - No Country Simulación Laboral

Duración de la Simulación = 5 semanas.

Demo Day = Semana 4 (Fecha a confirmar).

Índice

1. Equipo

- a. Canales de Comunicación
- b. Distribución de Tareas
- c. Asignación de Equipos

2. Rol del Team Leader

3. Semana 1 a 3 - Ejecución y Desarrollo

- a. GitHub
- b. Metodología de Trabajo - Reuniones - Sprints
- c. Rol de No Country en el Proyecto
- d. MVP Mindset

4. Semana 4 + Demo Day

5. Semana Empleabilidad

6. Requisitos para Superar la Simulación

7. Acelera tu Empleabilidad

8. Reubicaciones y Soporte

9. Desafío 4 - Brainstorming en Equipo

Equipo

Los Equipos de No Country se caracterizan por su diversidad en tres aspectos fundamentales. Son **multidisciplinarios**, integrando habilidades variadas en áreas como desarrollo, diseño y análisis. Además, son **multiculturales**, con participantes provenientes de diferentes países y con diversas experiencias culturales. Finalmente, son **multigeneracionales**, abarcando desde jóvenes estudiantes hasta profesionales experimentados, de todo tipo de carreras e industrias.

Asignación de equipos

Disclaimer: Si bien trabajamos para proporcionar a cada equipo una mezcla completa de talentos, es importante tener en cuenta que la disponibilidad de roles



puede variar según las tecnologías. No siempre podemos garantizar la presencia de cada rol en todos los equipos debido a factores externos a nuestra influencia.

Distribución de Tareas:

El propio equipo, con la asistencia y moderación del team líder, se encargará de la distribución de tareas y responsabilidades, promoviendo la autonomía y la toma de decisiones colaborativas. Se debe buscar consenso en las decisiones.

Canales de Comunicación

El canal de comunicación oficial de No Country es Slack, lo cual deberán tener activadas las notificaciones de la aplicación para estar alertas a los mensajes de sus compañeros y de No Country. Además podrán utilizar otras aplicaciones como Whatsapp, Discord y Meet.

Canales de Slack

#vertical-[nombre]: Canal dedicado a la vertical específica en la que estás participando. Úsalo para discusiones relacionadas con la vertical, compartir recursos relevantes y hacer preguntas específicas sobre proyectos.

#equipo-[nombre]: Canal privado para tu equipo asignado. Úsalo para discutir detalles específicos del proyecto, coordinar tareas y compartir actualizaciones internas del equipo. Formato:

Cohorte 16 -> c16-00-m-Stack | Seleccionado 13-> s13-00-ft-Stack

M = Mañana , T = Tarde , FT = Full-Time, N = Noche

Rol del Team Leader

El Team Leader tiene como objetivo facilitar la comunicación y la colaboración en el equipo. Su función principal es guiar al equipo hacia el éxito, brindando apoyo y liderazgo cuando sea necesario.

Acompaña al equipo en 2 reuniones semanales:

1. REUNIÓN TRABAJO EN EQUIPO:

Promueve la empatía y las buenas prácticas de comunicación, ayuda a superar problemas para que el equipo lime asperezas y tenga más chances de superar la simulación laboral. Crea un espacio seguro donde todos tengan voz y voto



2. REUNIÓN SPRINT: Ser el representante del “cliente” registrando y monitoreando el avance del proyecto. El equipo debe presentarle a su TL los avances y obstáculos del proyecto en 3 sprints previos al Demo Day.

Esta agenda es la recomendada por No Country. Los equipos y sus Team Leaders tienen la libertad de variar los días si hay consenso entre todos los integrantes:

- Semana 0: Jueves.
- Semana 1: Lunes y Jueves.
- Semana 2: Lunes y Jueves.
- Semana 3: Lunes y Jueves.
- Semana 4: Lunes y Miércoles.
- Semana Final: Lunes y Miércoles.

El Team Leader es una persona externa al equipo y la asignación es realizada por el Staff de No Country.

Semana 1 a 3 - Ejecución y Desarrollo

Github

Es requisito ser miembro de [nuestra organización](#) y serás invitado a la misma. Github es el espacio donde deberás crear los repositorios de tu proyecto.

El uso de repositorios en GitHub es fundamental para todos los equipos, independientemente de la vertical, ya que permite almacenar material del proyecto, incluso si el proyecto no incluye código.

Esto facilita compartir el trabajo realizado con empleadores y recruiters, demostrando habilidades y experiencia en la colaboración en proyectos de distintas verticales tecnológicas.

[No tienes cuenta en Github? Abre una!](#)

Metodología de Trabajo

Sprint

El concepto de Sprint es el corazón de las metodologías ágiles que sirven para avanzar de forma ordenada y gradual hacia la consecución de los objetivos, mostrando el progreso de su proyecto en todos sus aspectos: funcional, estético,



responsive, etc. La finalidad detrás es que el “cliente” pueda ver que el proyecto avanza y que el equipo no deje todo para el último día de la entrega final.

Cada sprint tendrá una demo con sus TLs y serán 4.

- Semana 1: Jueves.
- Semana 2: Jueves.
- Semana 3: Jueves.
- Semana 4: Último previo al Demo Day

MVP Mindset

En No Country, valoramos la filosofía del Producto Mínimo Viable (MVP, por sus siglas en inglés) como un enfoque fundamental en los proyectos. Esto implica la creación de soluciones que aborden las necesidades críticas de manera efectiva, sin complicaciones innecesarias. Durante la simulación, es crucial adoptar esta mentalidad, enfocándonos en lo esencial para lograr resultados tangibles y valiosos. Recuerda, el MVP es el primer paso hacia la innovación continua y la iteración basada en el feedback del usuario. ¡Aprovéchalo al máximo! Recuerda que puedes utilizar nuestro servidor de [Discord](#) para pedir feedback.

Van a sufrir diferentes problemas y conflictos lo cual será fundamental la flexibilidad y la adaptabilidad. Dos de las soft skills más requeridas a la hora de contratar talento junior.

Semana 4 - Demo Day

La cuarta semana está reservada para la presentación efectiva del proyecto, **el gran día: el Demo Day**, un evento especial donde todos los equipos tendrán la oportunidad de exponer sus proyectos ante una audiencia amplia.

Los equipos se centrarán en la comunicación clara y atractiva de su trabajo, reduciendo funcionalidades si es necesario y concentrándose en la atraktividad de la presentación.

Alentamos a que todos los integrantes suban un video testimonial contando el proyecto, la problemática, su solución y su rol en el proyecto. Esto genera mayor visibilidad de su perfil en redes.

Semana Final - Empleabilidad

Durante esta semana, nos enfocaremos en las herramientas necesarias para destacarte en el mercado laboral y convertir tu experiencia en No Country en una ventaja competitiva.

Reflexión y Feedback

Aprovecha esta semana para reflexionar sobre tus experiencias en No Country y aprender de los errores. Participa en sesiones de feedback con tu equipo, tanto para dar como para recibir comentarios constructivos. Esta retroalimentación te ayudará a identificar áreas de mejora y a fortalecer tus habilidades para futuras oportunidades laborales.

Utiliza tu Experiencia en Redes

Aprende a destacar tu participación en No Country en tu hoja de vida y en tus redes sociales. La simulación es evidencia de experiencia y ayuda a captar la atención de los recruiters IT.

Cómo Contar el Trabajo en Equipo en una Entrevista

Prepárate para hablar sobre tu experiencia de trabajo en equipo durante las entrevistas laborales.

Requisitos para Superar la Simulación

La aprobación es individual y se tendrán en cuenta:

- Asistencia a las reuniones con sus TLs.
- La entrega del proyecto: el equipo deberá presentar su trabajo en el Demo Day.
- Haber colaborado en un repositorio dentro de nuestra organización de Github
- Brindar feedback a los coequipers y TL.

Cumpliendo con estos requisitos los participantes recibirán un Diploma de participación de la simulación laboral.



Acelera tu empleabilidad

Tu diferencial como talento junior no reside en tu dominio técnico, sino en tu capacidad de comunicación y tus habilidades blandas. En un mercado con sobreoferta de talento junior, estas habilidades se convierten en un factor diferenciador clave y la simulación es el espacio donde se evidencia tu valor.

La simulación pone a prueba tus soft skills a través de diversos mecanismos:

Evidencia de Actividad

Durante la simulación, se espera que participes de manera activa en todas las fases del proyecto, demostrando tu compromiso, colaboración y capacidad para trabajar en equipo.

Feedback 360

El proceso de feedback 360 te brinda la oportunidad de recibir evaluaciones anónimas y constructivas de tus compañeros y líderes de equipo. Este feedback multidireccional te permite identificar tus fortalezas y áreas de mejora en aspectos como la comunicación, la adaptabilidad y la gestión del tiempo.

Reubicaciones y Soporte

Las reubicaciones son individuales y solo se darán cuando sean menor a 4 integrantes por equipo. Para solicitar una reubicación tendrán que escribirnos vía Slack por privado a No Country Support detallando su equipo actual, rol, Stack y correo electrónico.

Las reubicaciones son solo durante la Semana 0.

Bajas

Cuando un integrante quiera retirarse de su proyecto por cualquier tipo de Sin embargo, nuestra recomendación es notificar al equipo y a No Country.

[Estas list@ para el Desafío 4?](#)