

¡Bienvenidos a la Semana 0 de No Country!

En esta semana inicial, los participantes tienen la oportunidad de establecer las bases para un trabajo en equipo efectivo y la selección de un proyecto emocionante. La Semana 0 se divide en dos fases cruciales que preparan el terreno para las semanas de desarrollo del proyecto.

Fase 1 = Integración del Equipo

Fase 2 = Planificación de MVP

Reglas de Semana 0

1- Conocerse lo mejor y más rápido posible con todos sus compañer@s de equipo.

2- No se salten pasos: Cada desafío es crucial para el éxito del equipo.

3- No se codea ni diseña.

4- Todos deben estar comprometidos en cada desafío.

Aclaración Importante

La velocidad de avance entre desafíos depende exclusivamente de cada equipo. Lo importante es no saltarse pasos y asegurarse de que haya consensos en cada paso antes de avanzar.

Horarios

La coordinación de horarios depende del equipo. Cada uno de ustedes eligió un turno específico, y eso es la base para comenzar a organizar sus reuniones. Aquí hay algunos consejos adicionales:

1. Usen los turnos elegidos como referencia para encontrar horarios convenientes.
2. Estén dispuestos a ajustar sus horarios según las necesidades del equipo. Asegúrense de que todos estén comprometidos con los horarios acordados para una colaboración efectiva.
3. Mantengan un canal abierto de comunicación sobre sus horarios y posibles cambios.

Fase 1: Lunes a Miércoles - Integración del Equipo

1. Desafío 1: Conocimiento Personal

- Tarea: Conózanse uno a uno.
- Objetivo: Establecer la base para una colaboración efectiva.
- Guía: Compartan sus intereses personales y expectativas para la simulación. Busquen puntos en común y establezcan una conexión inicial.

2. Desafío 2: Coordinación de Primera Reunión

- Tarea: Coordinen el horario de su primera reunión.
- Objetivo: Establecer el tiempo para la primera interacción grupal.
- Guía: Utilicen herramientas como Google Calendar para encontrar un horario que funcione para todos. La puntualidad es clave, ¡demuestren compromiso desde el principio!

3. Desafío 3: Primera Reunión de Equipo

- Tarea: Tengan su primera reunión para presentarse y discutir cómo integrarán sus conocimientos, compartan expectativas y transparenten sus conocimientos.
- Objetivo: Establecer la dinámica del equipo y cómo combinarán sus habilidades.
- Guía: Enfoquen esta reunión en comprender las fortalezas y debilidades de cada miembro, así como en cómo pueden aprovechar esas habilidades para el proyecto. Establezcan roles preliminares.

4. Desafío 4: Reuniones de Brainstorming

- Tarea: Organicen dos reuniones de Brainstorming.
- Objetivo: Generar ideas para el proyecto y fomentar la participación activa.
- Guía: La primera reunión es para discutir ideas sin filtros. Fomenten la participación de todos. Entre reuniones, investiguen, pueden pedir feedback en nuestra comunidad de Discord y realizar encuestas. En la segunda reunión, defiendan sus ideas con mayor nivel de información.

5. Desafío 5: Votación del Proyecto

- Tarea: Voten por el proyecto que desean desarrollar.
- Objetivo: Seleccionar un proyecto que entusiasme a todo el equipo.
- Guía: Utilicen una plataforma como Google Forms para una votación anónima. Antes de votar, asegúrense de discutir cada proyecto para entender sus implicaciones y viabilidad.

Fase 2: Jueves a Domingo - Planificación del MVP

6. Desafío 6: Primera Reunión con el Team Leader

- Tarea: Tengan su primera reunión con el Team Leader.
- Objetivo: Conocer al Team Leader y entender su papel en el equipo.
- Guía: Prepárense para discutir las expectativas del Team Leader y cómo puede ayudarlos a colaborar eficientemente.

7. Desafío 7: Repositorio en Github

- Tarea: Creen un repositorio en nuestra organización de [Github](#) para su proyecto.
- Objetivos: Establecer un espacio centralizado para el almacenamiento del proyecto y la colaboración en código para las verticales que lo requieran.
- Guía: Asegúrense de seguir las mejores prácticas de organización de repositorios. Establezcan ramas y un flujo de trabajo claro. Todos los repositorios deberán tener un read.me detallando roles, tecnologías y descripción del proyecto.

8. Desafío 8: Planificación del MVP

- Tarea: Planifiquen las funcionalidades, user stories, roles y tecnologías del MVP.
- Objetivo: Establecer una hoja de ruta clara para el desarrollo del proyecto.
- Guía: Utilicen herramientas como Trello para organizar las tareas. Asegúrense de que cada miembro comprenda su papel en el proyecto.

Reubicaciones

Trabajamos para proporcionar a cada equipo una distribución completa de talentos, es importante tener en cuenta que la disponibilidad de roles puede variar según las tecnologías. Esto significa que, aunque nos esforzamos por equilibrar los equipos, no siempre podemos garantizar la presencia de cada rol en todos los proyectos debido a factores externos a nuestra influencia.

Los equipos fueron asignados en base a la información proporcionada por los participantes en el registro, buscando equilibrio en experiencia, roles y stacks. La adaptación es clave ya que pueden ocurrir cambios en los equipos. Si tienen menos de 4 personas activas en su equipo, pueden solicitar ser reubicados. La tolerancia y adaptabilidad son esenciales para el éxito colectivo.

Recuerden: La Semana 0 es la base para el éxito en las semanas siguientes.

Es fundamental cumplir con estos desafíos para avanzar a la etapa de ejecución y desarrollo en las próximas semanas.

Fecha Demo Day = 7 y 8 de Marzo de 2024

¡Buena suerte, equipos!

[Guía Simulación Laboral](#)