PLAN DE PRUEBAS BARBERY

- Objetivo
- Requerimientos
- Alcance de las Pruebas
- Tipos de Pruebas / Estrategia
- Entorno y Ambiente del proyecto
- Herramientas de Pruebas
- Escenarios y Datos de Pruebas

1. OBJETIVO

 El plan de pruebas cubrirá las funcionalidades de la app según lista de requerimientos en backlog frontend y backend, se realizaron escenarios de pruebas para optimizar su cobertura

2. REQUERIMIENTOS

- Documentacion de Requerimientos App
- E checklist gral de pruebas Pigmeo

3. ALCANCE DE LAS PRUEBAS, QUE VAMOS A PROBAR?

- Se van a probar los siguientes requerimientos definidas en el backlog
 - o Registro de Usuario
 - Login y Logout de Usuarios
 - Funcionalidad y Navegabilidad de la app
 - Pruebas de Apis

Team: S8-14-T-Mern Hoja - 1

4. TIPOS DE PRUEBAS, ESTRATEGIA (CÓMO EJECUTAR LAS PRUEBAS)

- Pruebas Funcionales
 - o Pruebas de Sistema (Caja negra / Caja Blanca)
 - Pruebas Unitarias
 - Smoke Test (se prueban funcionalidades básicas y críticas de la app)
 - o Pruebas Exploratorias basadas en los Requerimientos
- Pruebas No Funcionales
 - o Pruebas de Usabilidad (se prueba intuición en la navegabilidad)
 - Pruebas de Seguridad (Autenticación y Autorización)
- Pruebas Automatizadas
 - o Pruebas E2E

5. HERRAMIENTAS DE PRUEBAS

- Cypress
- Postman
- Google Docs
- Jmeter
- GitHub Actions
- Trello

6. ENTORNOS Y AMBIENTE DEL PROYECTO

- https://pigmeo-app.netlify.app/
- <u>Diseño app Figma</u>
- Tablero de Trabajo Trello
- Repositorio GitHub

Team: S8-14-T-Mern Hoja - 2

7. ESCENARIOS DE PRUEBAS

- Testing Manual | Google Docs
 - Test Cases ejecutados Pigmeo
- Smoke Test caja negra | Google Docs
 - o suite case registro / login
 - o Echeck list Test exploratorios
- Testing Apis caja blanca | Postman
 - o Postman Collection
- Testing E2E exploratorio Automatizado | Cypress
 - o suite case e2e Pigmeo

Team: S8-14-T-Mern Hoja - 3