Факультет Радиотехнический

Кафедра ИУ5 Системы обработки информации и управления

Отчет по лабораторной работе № 2 по курсу Базовые компоненты

"Объектно-ориентированные возможности языка Python"

7 (количество листов)

Исполнитель Студент группы РТ5-31Б	Татаев С.А. «»	2022 г.
Проверил Доцент кафедры ИУ5	Гапанюк Ю.Е.	
	(())	2022 г

Оглавление

1 Цель выполнения лабораторной работы	3
2 Листинг основной программы для проверки классов (main.py)	. 3
3 Листинг программы с абстрактным классом «Геометрическая фигура» (figure.py)	. 3
4 Листинг программы с классом «Прямоугольник» (rectangle.py)	. 3
5 Листинг программы с классом «Круг» (circle.py)	4
б Листинг программы с классом «Квадрат» (square.py)	. 5
7 Листинг программы с классом «Цвет фигуры» (color.py)	6
8 Результаты работы программы	. 7
9 Выволы по результатам работы	7

Цель выполнения лабораторной работы

Изучение объектно-ориентированных возможностей языка Python путём разработки нескольких наследующихся классов.

Листинг основной программы для проверки классов (main.py)

```
from lab_python_oop.circle import Circle
from lab_python_oop.square import Square
import pymorphy2
def main():
 morph = pymorphy2.MorphAnalyzer()
 blue = morph.parse("синий")[0].inflect({'gent'})
 green = morph.parse("зелёный")[0].inflect({'gent'})
 red = morph.parse("красный")[0].inflect({'gent'})
 rect = Rectangle(blue.word, 20, 19)
 circle = Circle(green.word, 20)
 square = Square(red.word, 20)
 print(rect)
 print(circle)
 print(square)
if __name__ == "__main__":
  main()
```

from lab_python_oop.rectangle import Rectangle

Листинг программы с абстрактным классом «Геометрическая фигура» (figure.py)

```
"абстрактный класс "Геометрическая фигура", от которого наследуются другие" from abc import ABC, abstractmethod class Figure(ABC):

@abstractmethod

# вычисление площади

def square(self):

pass
```

Листинг программы с классом «Прямоугольник» (rectangle.py)

```
"класс "Прямоугольник""
from lab_python_oop.figure import Figure
from lab_python_oop.color import FigureColor
```

```
class Rectangle(Figure):
```

```
FIGURE_TYPE = "Прямоугольник"
  @classmethod
  # get-method
  def get_figure_type(cls):
    return cls.FIGURE_TYPE
  def __init__(self, color, width, height):
    self.width = width
    self.height = height
    self.fc = FigureColor()
    self.fc.colorproperty = color
  # вычисление площади
  def square(self):
    return self.width * self.height
  # вывод данных фигуры
  def __repr__(self):
    return '{} {} цвета с шириной {} и высотой {} имеет площадь {}'.format(
       Rectangle.get_figure_type(),
      self.fc.colorproperty,
       self.width,
       self.height,
      self.square()
    )
               Листинг программы с классом «Круг» (circle.py)
""класс "Круг""
from lab_python_oop.figure import Figure
from lab_python_oop.color import FigureColor
from math import pi
class Circle(Figure):
  FIGURE\_TYPE = "Kpyr"
```

```
@classmethod
  # get-method
  def get_figure_type(cls):
    return cls.FIGURE_TYPE
  def __init__(self, color, r):
    self.radius = r
    self.fc = FigureColor()
    self.fc.colorproperty = color
  # вычисление площади
  def square(self):
    return round(pi * (self.radius ** 2), 2)
  def __repr__(self):
    return '{} {} цвета радиусом {} имеет площадь {}'.format(
       Circle.get_figure_type(),
      self.fc.colorproperty,
       self.radius,
      self.square()
    )
            Листинг программы с классом «Квадрат» (square.py)
""класс "Квадрат""
from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
class Square(Rectangle):
  FIGURE\_TYPE = "Квадрат"
  @classmethod
  # get-method
  def get_figure_type(cls):
    return cls.FIGURE_TYPE
  def __init__(self, color, side):
    self.side = side
```

```
super().__init__(color, self.side, self.side)
  # вывод данных фигуры
  def __repr__(self):
    return '{} {} цвета со стороной {} имеет площадь {}'.format(
      Square.get_figure_type(),
      self.fc.colorproperty,
       self.side,
      self.square()
    )
         Листинг программы с классом «Цвет фигуры» (color.py)
""класс "Цвет фигуры"""
class FigureColor:
  def __init__(self):
    self.\_color = None
  @property
  # дет-метод
  def colorproperty(self):
    return self._color
  @colorproperty.setter
  # set-метод
  def colorproperty(self, value):
    self._color = value
```

Результаты работы программы

D:\documents\Basic components\lab 2>python main.py

```
Прямоугольник синего цвета с шириной 20 и высотой 19 имеет площадь 380 Круг зелёного цвета радиусом 20 имеет площадь 1256.64 Квадрат красного цвета со стороной 20 имеет площадь 400

Команды выполняются без отладки. Используйте клавиши со стрелками для 
→ Опции → Python 3.9.1 (tags/v3.9.1:1e5d33e, Dec 7 2020, 17:08:21) [MSC v.1927 64 b Туре "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>> [анализируем main.py]
Прямоугольник синего цвета с шириной 20 и высотой 19 имеет площадь 380 Круг зелёного цвета радиусом 20 имеет площадь 1256.64 Квадрат красного цвета со стороной 20 имеет площадь 400

>>>>
```

Выводы по результатам работы

При выполнении работы я изучил объектно-ориентированные возможности языка Python и разработал нескольких наследующихся классов.