

Projet No Signal

## Création de studio

###### 

No Signal | G.Tech

# 

# Sommaire

[Création de studio 1](#_aq76sat6n786)

[**Sommaire 2**](#_xzb64ny5tads)

[**Objectifs 3**](#_c911ne378mtj)

[**Pages disponibles 3**](#_8o724uwb25fb)

[**Direction Artistique 4**](#_y8of5ukq6lch)

# Objectifs

Faire un site internet fonctionnel avec les langages HTML/CSS incluant une base de données et le framework Node JS. Le but étant de faire un site vitrine qui fait la promotion du jeu “No Signal”.

Le site doit contenir :

* Présentation du jeu
* Présentation de l’équipe
* Vidéo devlog
* Présentation des personnages et du lore
* Possibilité de s’abonner à une newsletter
* Un mini jeu qui se lance quand tu lances le téléchargement du jeu (optionnelle)

# Pages disponibles

Le site internet s’étalera sur plusieurs pages. Voici les différentes pages du site internet avec les fonctionnalités à implémenter par page.

Page principal :

* Bouton en évidence pour le télécharger (ref : Valorant, Lol)
* bloc de brief du lore
* bloc pitch du jeu
* Fond extrait de moment de création du jeu
* bloc dernières news
* Possibilité de changer de langue

Page du jeu :

* Présentation des 3 premiers personnages => Lyze, Martin, Charles
* Explication d’un peu de lore
* Bouton télécharger le jeu

Page présentation de l’équipe :

* Présentation de toute l’équipe et leurs rôles
* Les personnes qui ont suivi le projet
* Special Thanks aux besoins

# Direction Artistique

Pour le moment voici une proposition des couleurs principales du site :



Le choix des couleurs peut varier pendant le stage à voir avec le temps.

De plus, l’ambiance générale du site internet se doit d’être sombre et inquiétante. Exemple de site sombre : [RES4](https://www.residentevil.com/re4/fr/)