高性能计算应用实践 Lab7 实验报告

朱祉睿 220110501 大二秋

1.实现方案

在主进程中初始化 AB 矩阵,通过广播发送给其他四个进程,每个进程解决矩阵乘的四分之一(将矩阵 C 分为四块),然后再通过点对点通信把结果返回主进程,主进程合并结果。

2.代码截图

```
#include <stdio.h>
#include "mpi.h"
typedef struct
{
int a;
int b;
int c;
int f;
}para;
int main(int argc, char *argv[])
    int numprocs, myid, source;
    int count = 2;
    double C[4] = \{0\};
    double D[4] = \{0\};
    para d;
    double A[4];
    double B[4];
    MPI_Status status;
    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &myid);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &numprocs);
    if (myid == 0)
         A[0] = -1.0000000e+00;
         A[1]=-9.167380e-01;
         A[2]= -9.980292e-01;
         A[3]= -6.467147e-01;
         B[0] = -2.707955e-01;
         B[1] = -8.154047e-01,
         B[2]= -8.173388e-01;
         B[3] =-2.556555e-02;
```

```
MPI_Bcast(A, count * count, MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD);
MPI_Bcast(B, count * count, MPI_DOUBLE, 0, MPI_COMM_WORLD);
if(myid ==1 ){
    d.a=1;
    d.b= count / 2;
    d.c=1;
   d.f=count / 2;
if(myid==2){
    d.a=count / 2 + 1;
    d.b= count;
   d.c=1;
    d.f= count / 2;
if(myid==3){
   d.a=1;
   d.b= count / 2;
    d.c=count / 2 + 1;
    d.f=count;
}
if(myid==4){
    d.a=count / 2 + 1;
   d.b=count;
   d.c=count / 2 + 1;
    d.f=count;
  }
```

3.碰到的问题

- (1) 编译显示变量 A, B 矩阵未声明, 解决: 在 MPI_INIT 前声明, 问题: 不能在各个进程中分别声明变量吗?
 - (2) 怎么在不同进程中传输自己定义的结构体数据类型?