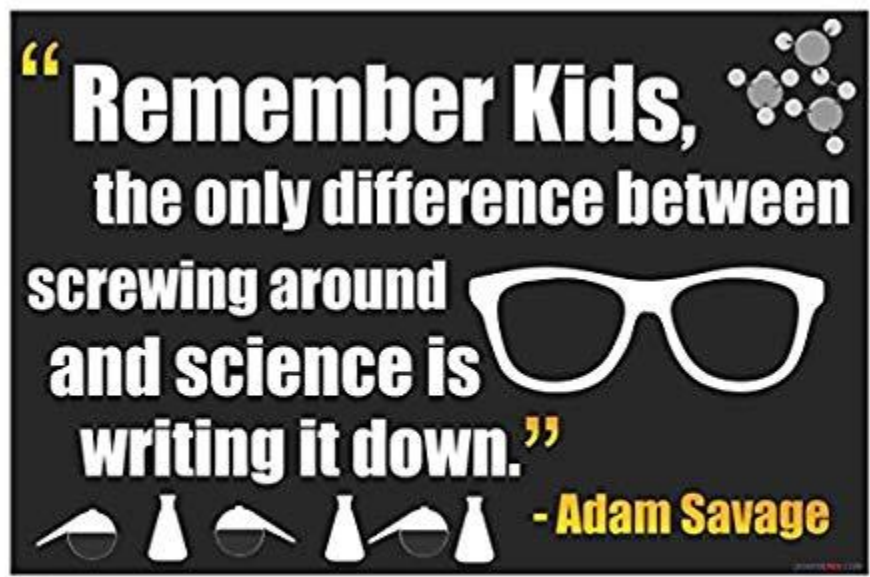


# Keuzedeel Special Input/Output

## Onderzoek



Team 7  
Brandon Ruigrok  
Tiësto Schouten

Datum: 2019-05-09

Template v1.1

## Inleiding

We begonnen dit project met heel veel brainstormen over wat we wilden gaan doen met dit project. Het duurde even, maar we kwamen uiteindelijk met een idee. Het idee is een game / applicatie in VR te maken waarbij er projectielen naar je toe worden gegooid die je moet opvangen, dit kan helpen om het hand oog coördinatie van zowel kinderen (vanaf 12 jaar) als volwassen beter te maken.

## Uitvoering

Zodra we het idee hadden, gingen we gelijk aan de slag met research doen. Brandon ging zich verdiepen in het hand oog coördinatie terwijl Tiësto zich bezig hield met het researchen van hoe C++ werkt in Unreal. Na een paar weken van geen resultaten in C++, zijn we geswitched naar Unreal Blueprints.

Hier beschrijf je wat je hebt gedaan voor het onderzoek. Licht de activiteiten toe die jij hebt genomen. The difference between screwing around and science is writing it down

## Resultaat

We zijn blij met het resultaat ondanks alle tegenslagen die we hebben gehad. We hebben een product dat werkt en wat niet heel erg buggy is. Al is het heel erg barebones.

## Bronnenlijst

[De lijst](#)