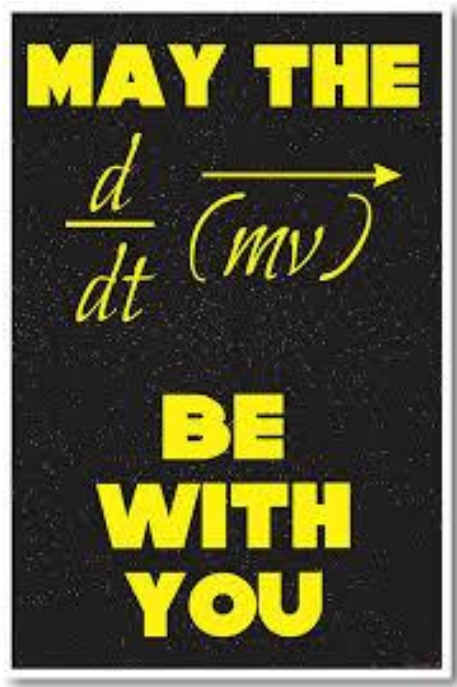


Keuzedeel Special Input/Output

Ontwerp Document



Team 7
Brandon Ruigrok
Tiësto Schouten

Keuzedeel Special Input - Output

D1-K1-W3: Programmeert (onderdelen van) de applicatie of game met bijzonder input en/of output

Datum: 2019-05-09

Template v1.1

Inleiding

Ontwerp document; Hierin wordt het ontwerp beschreven met tekst en een one page design van de game.

Link naar de source code; Letterlijk de link naar de source code.

Class diagram; In deze sectie worden zowel de class diagram van het start, en zowel het einde van het project laten zien.

Ontwerp document

Het ontwerp is dat we game ontwikkelen in VR waarbij projectielen naar je toe worden gegooid die je moet opvangen. Des te meer je opvangt, des te beter de score, en hoe hoger de score, des te beter je hand oog coördinatie is. Deze applicatie is zowel voor jong en oud, zolang je maar ouder bent dan 11.

One page design;

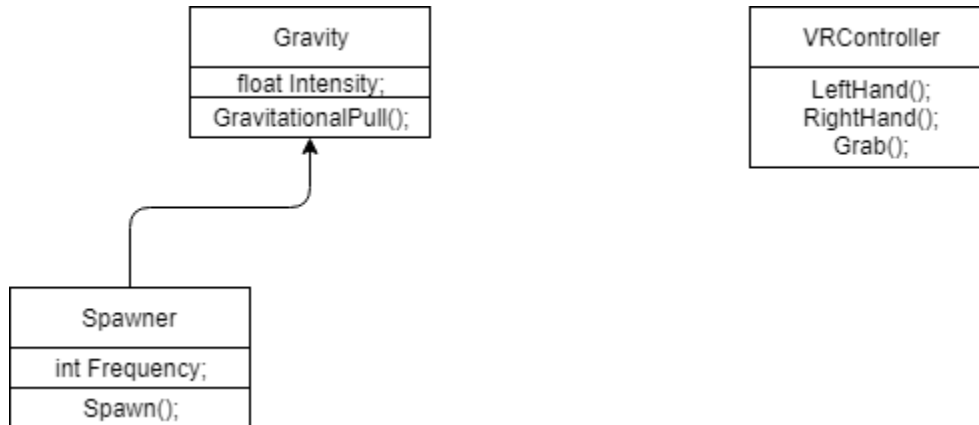


Link naar de source code

<https://github.com/No-hit-beastslaye/Keuzedeel-Special-Input-Output-2019/tree/master/Project>

Class diagram

Class diagram van het begin van het project;



Class diagram van het einde van het project;

