

## **Proyecto 1 entrega 2**

**No le sé a C**

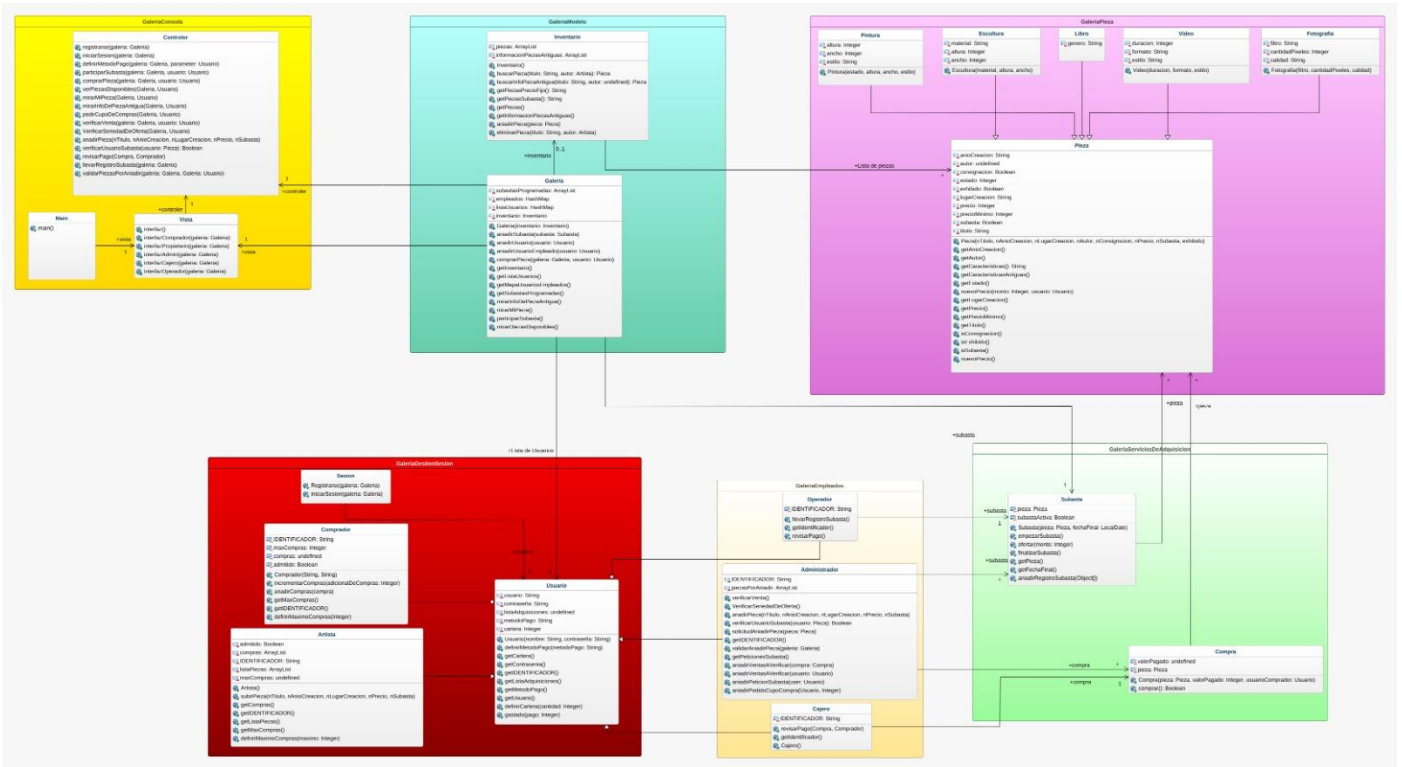
**Marlon Londoño 202317352**

**Joban Mejia 202213845**

**German Jimenez 201817214**

**Nicolas Sua 202310949**

# 1. Diseño UML de alto nivel (nivel final):



## 2. Componentes y Estereotipos

Para el diseño de nuestra galería de subastas, hemos asignado responsabilidades específicas a cada paquete teniendo en cuenta su estereotipo.

1. El paquete `GaleriaEmpleados`, designado como "Service Provider", se encarga de llevar registros detallados de subastas y compras en la galería. Además, verifica los requisitos necesarios para realizar una compra en el sistema, asegurando una gestión eficiente y precisa de las transacciones comerciales.
2. Por otro lado, el paquete `GaleriaServicioDeAdquisicion`, identificado como "Information Holder/Service Provider", se encarga de manejar las subastas y las compras de las piezas de arte en la galería. Entre sus responsabilidades principales están "Manejar la Subasta" y "Manejar las compras", asegurando que los procedimientos de adquisición se realicen de manera eficiente y precisa.
3. A su vez, el paquete `GaleriaGestionSesion`, también identificado como "Information Holder/Service Provider", se encarga de la gestión de sesiones de los usuarios en la galería. Su responsabilidad de "Registrar Usuarios" y "Proveer Información de los Usuarios" refleja su papel en el mantenimiento de la información de los usuarios y en proporcionar servicios relacionados con la gestión de sesiones.
4. Con respecto a el paquete `GaleriaConsola`, clasificado como "Controller", actúa como la interfaz de usuario para interactuar con la galería a través de la consola. Este paquete maneja la entrada del usuario, llama a los servicios necesarios y muestra la salida correspondiente, facilitando una experiencia de usuario fluida.
5. El paquete `GaleriaModelo`, designado como "Structurer/Coordinator", desempeña un papel crucial en la estructuración y coordinación de los componentes del sistema. Contiene las clases que representan el modelo de datos fundamental para la galería, como las piezas de arte y los usuarios asegurando una organización coherente del sistema.
6. Finalmente, el paquete `GaleriaPieza`, designado como "Information Holder/Service Provider", se centra en la gestión de información sobre las piezas de arte en la galería. Su responsabilidad de "Contener información de las piezas" y "Proveer Información de las piezas" está en línea con su función de mantener y proporcionar información sobre las piezas de arte disponibles en la galería.

La figura 1 expuesta a continuación presenta los seis componentes candidatos identificados con su respectivo estereotipo.

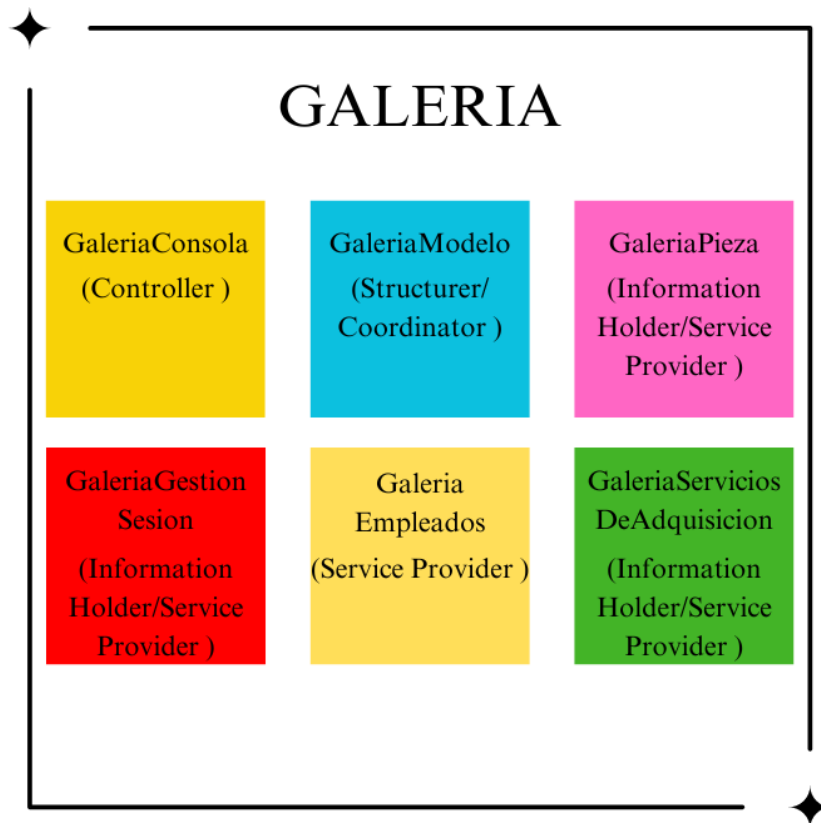


Figura 1: Componentes y estereotipos

### 3. Responsabilidades

A la hora de considerar los componentes, se contemplaron algunas de las responsabilidades de las cuales se ocuparán. En la siguiente tabla se detallan las responsabilidades y el componente asociado que debe asumirlas.

ID	Responsabilidades	Componente
R1	Registrar Usuarios	Galeria Gestion Sesion
R2	Proveer Información de los Usuarios	
R3	Llevar Registro Subasta	Galeria Empleados
R4	Llevar Registro de Compra	
R5	Verificar Requisitos de Compra	
R6	Contener informacion de las piezas	Galeria Pieza
R7	Proveer Información de las piezas	
R8	Manejar La Subasta	Galeria Servicios de Adquisicion
R9	Manejar las compras	
R10	Mantener Información de las piezas y los Usuarios	Galeria Modelo
R11	Manejar la Consola	Galeria Consola

Tabla 1. Responsabilidades de los componentes

## 4. Escenarios de interacción

### 1. GaleriaConsola-GaleriaModelo

Esta interacción permite que la GaleriaConsola actúe como el punto de entrada para los usuarios, mostrando información y opciones de interacción en la consola, mientras que la GaleriaModelo maneja la lógica detrás de las acciones solicitadas por el usuario.

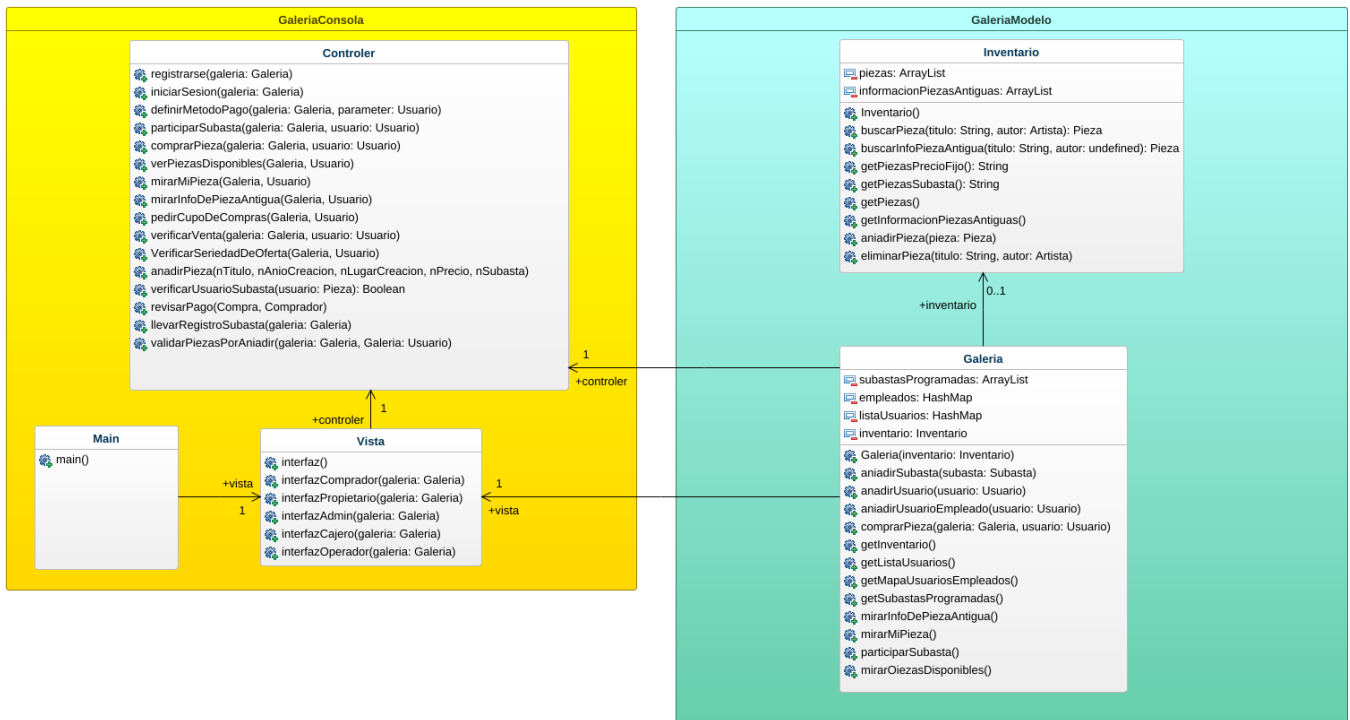


Figura 2. Conexión entre GaleriaConsola y GaleriaModelo

## 2. GaleriaModelo – GaleriaGestionSesion

Esta conexión permite que el modelo de la galería acceda a la información de los usuarios para llevar a través de la lista de usuarios.

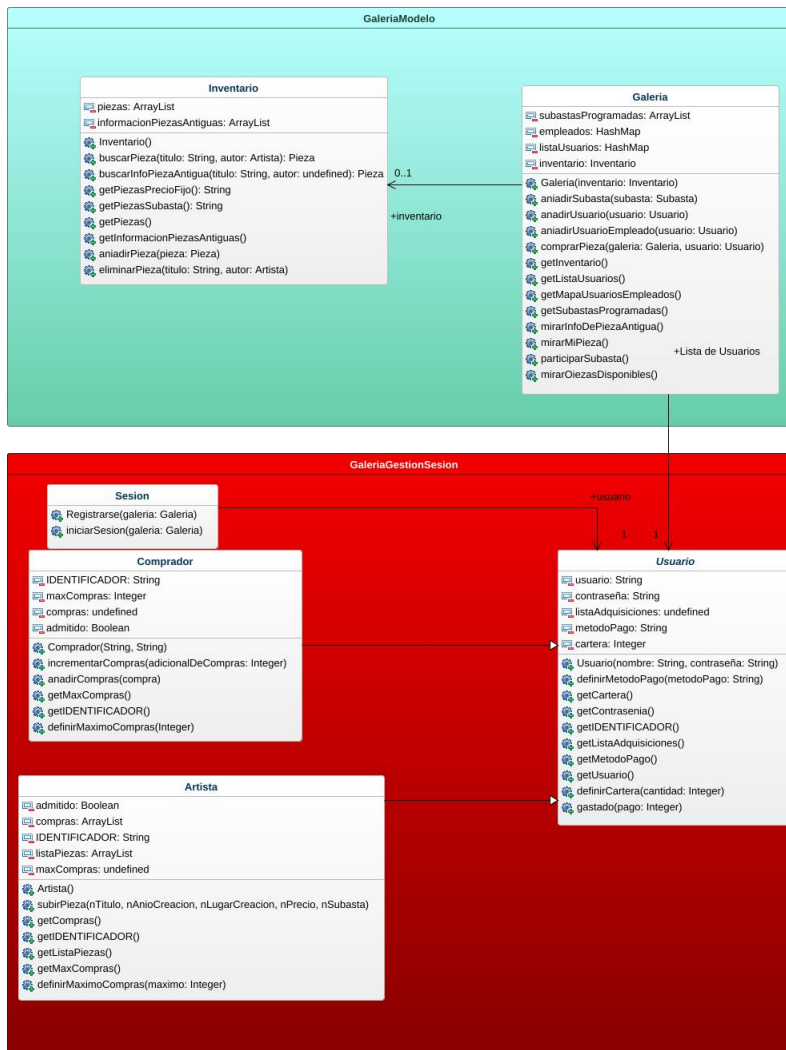


Figura 3. Conexión entre GaleriaModelo y GaleriaGestionSesion

### 3. GaleriaEmpleados – GaleriaServiciosDeAdquisicion

Esta conexión permite que el personal de la galería utilice los servicios de adquisición proporcionados por GaleriaServiciosDeAdquisicion para llevar a cabo actividades como la organización de subastas, la compra de nuevas piezas de arte para la galería y la gestión de transacciones relacionadas con la adquisición de obras de arte. Por ejemplo, el personal de la galería puede utilizar los servicios proporcionados por GaleriaServiciosDeAdquisicion para establecer y gestionar subastas, así como para llevar un registro de las transacciones de compra de obras de arte. Además, podrían utilizar estos servicios para acceder a información sobre nuevas obras de arte disponibles para su compra.

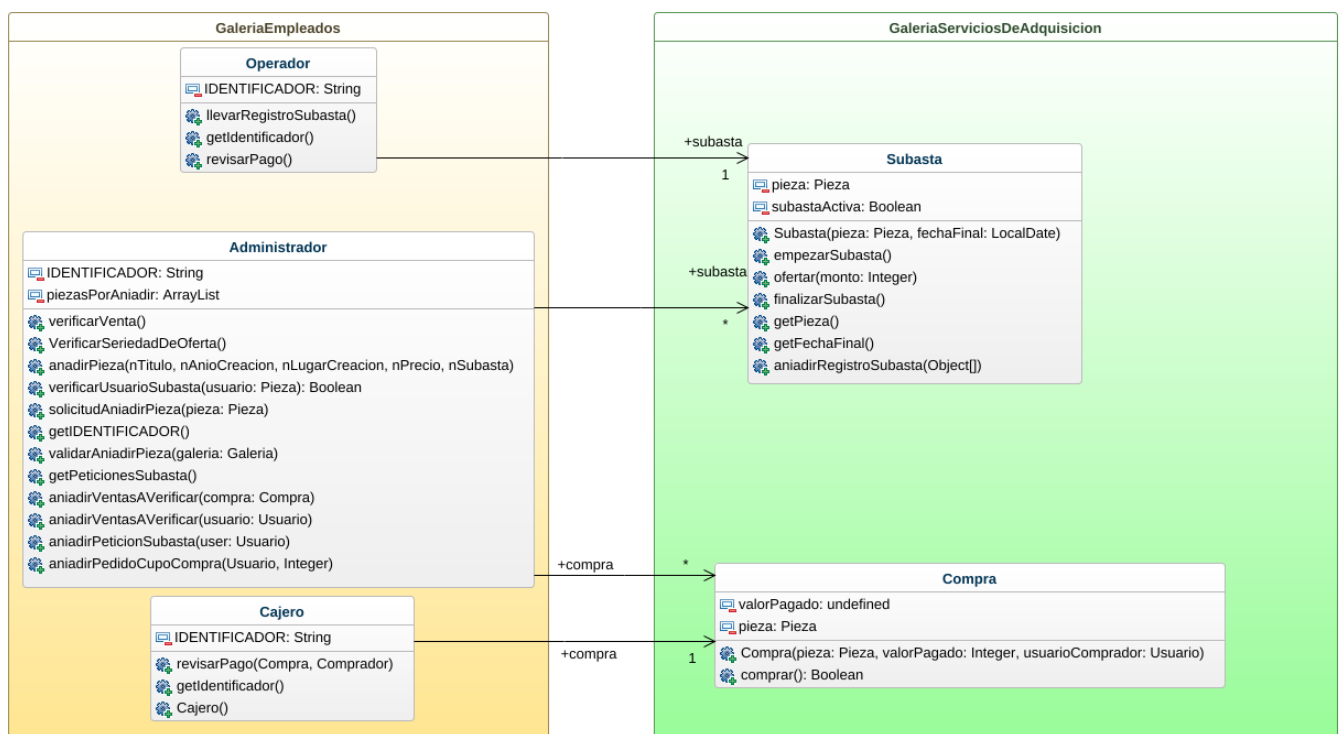


Figura 4. Conexión entre GaleriaEmpleados y GaleriaServiciosDeAdquisicion

#### 4. GaleriaPieza – GaleriaServiciosDeAdquisicion

Esta conexión permite que la gestión de las piezas de arte utilice los servicios proporcionados por GaleriaServiciosDeAdquisicion para llevar a cabo actividades como la actualización de información sobre las piezas disponibles, la coordinación de adquisiciones y la gestión de transacciones relacionadas con la adquisición de obras de arte. Por ejemplo, la gestión de las piezas de arte puede utilizar los servicios proporcionados por GaleriaServiciosDeAdquisicion para actualizar el estado de disponibilidad de las piezas de arte, así como para coordinar la adquisición de nuevas piezas de arte para la galería.

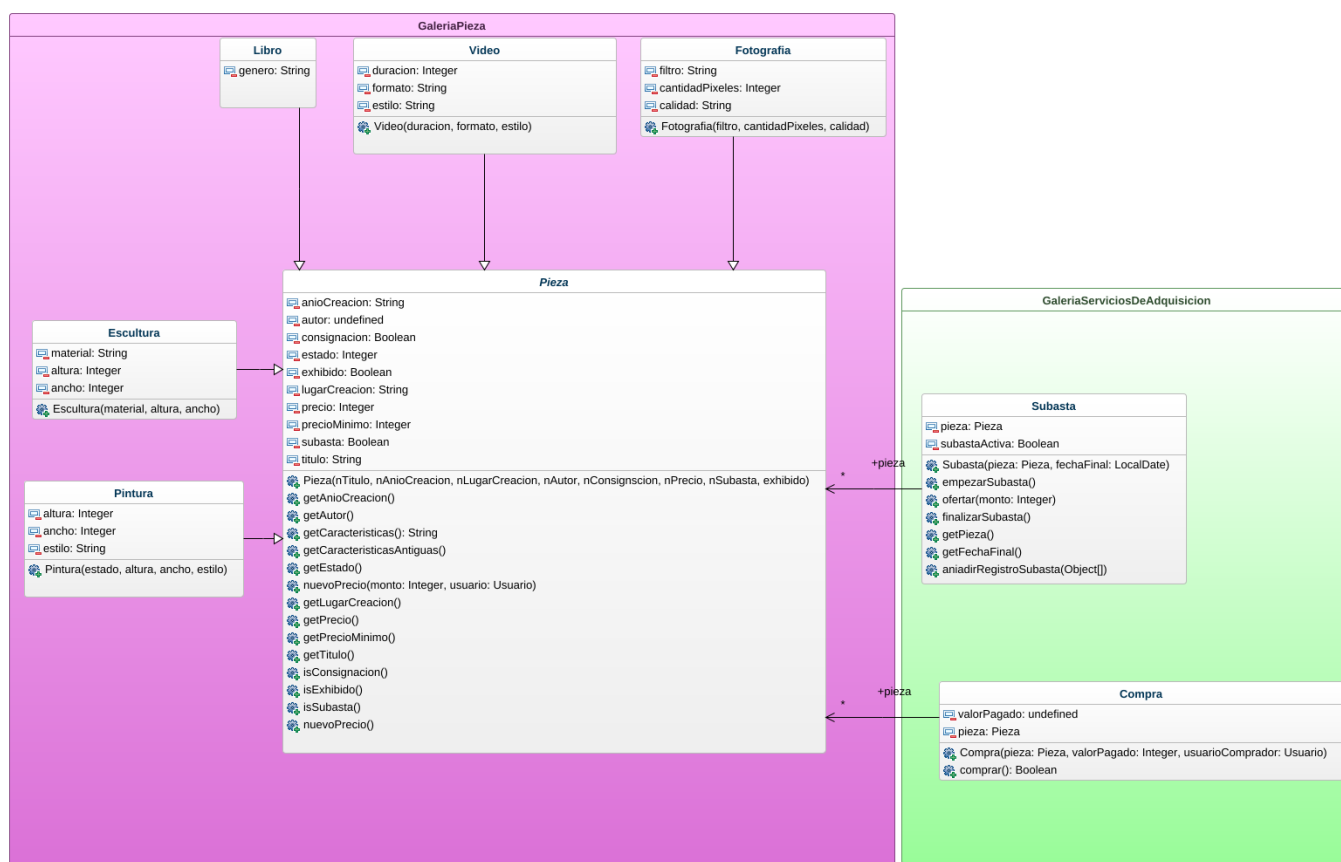


Figura 5. Conexión entre GaleriaPieza y GaleriaServiciosDeAdquisicion



