

Bartłomiej Płóciennik

+48 507 588 060

bplociennik03@gmail.com

github.com/No0ne09

Wykształcenie

Uniwersytet Łódzki

Wydział Fizyki i Informatyki Stosowanej

Kierunek: Informatyka

Specjalizacja: Systemy i aplikacje mobilne

10.2021 - 03.2025 - inżynier

Doświadczenie

Flutter Developer Intern

Random Science sp. z o.o. | 07.2024 - 11.2024

Rozwijanie wieloplatformowych aplikacji przy wykorzystaniu technologii Flutter. Aktywny udział w inicjatywach badawczych i rozwojowych związanych z inżynierią oprogramowania.

Projekty

Piątka dla Natury

W Random Science byłem częścią zespołu odpowiedzialnego za opracowanie aplikacji na Android/iOS, która wykorzystuje model sztucznej inteligencji do identyfikacji gatunku sfotografowanej rośliny. Do moich głównych obowiązków należało wdrożenie nowych widżetów i opracowanie elementarnej logiki aplikacji.

Re(me)mber

Aplikacja powstała jako część mojej pracy inżynierskiej. Była tworzona z myślą o systemie Android oraz platformie webowej. Ma to być narzędzie dla osób w każdym wieku, które umożliwi im gromadzenie najlepszych wspomnień. Wspomnienia tworzone są z pomocą zdjęć, lokalizacji GPS i krótkich opisów.

Trials of Valhalla

To mobilna gra typu endless runner przeznaczona na systemy Android oraz iOS. Gracz może wykonywać ataki poprzez potrząsanie urządzeniem oraz rywalizować z innymi użytkownikami o to kto zostanie mistrzem tytułowych prób.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych, w celu prowadzenia rekrutacji na aplikowane przeze mnie stanowisko.

O mnie

Jestem absolwentem Wydziału Fizyki i Informatyki Stosowanej Uniwersytetu Łódzkiego. Od dziecka fascynują mnie technologia oraz nauka, dlatego też nieustannie staram się poszerzać swoje horyzonty.

Technologie

- Flutter/Dart
- Python
- Firebase
- REST API
- Git/GitHub
- Figma
- Microsoft Office
- Windows
- Linux

Umiejętności

- Praca zespołowa
- Gotowość do nauki
- Myślenie analityczne
- Oddanie pracy

Języki

- Polski - ojczysty
- Angielski - zaawansowany
- Niemiecki - początkujący

Pozostałe

- **Łódzki Programista Roku 2023**
kategoria **Student**
- Udział w projekcie **Development of soft and future skills with use of robot programming**
Zaprogramowanie robotów, tak aby umożliwić im bezkolizyjne poruszanie się po przygotowanym modelu miasta przez międzynarodowe grupy studentów.
- Udział projekcie w **StartIT 2024 Antwerpia** - Stworzenie prototypu aplikacji mobilnej związanej z ideą Ecocity przez międzynarodowe grupy studentów.