

“Start-up Express : Crée ta solution numérique innovante en 90 minutes !”

Objectif pédagogique :

- Stimuler la **créativité entrepreneuriale** autour des **technologies numériques**
- Appliquer les notions vues en cours : **problème utilisateur, proposition de valeur, modèle économique, MVP, pitch**
- Travailler en **équipe**, sous **contrainte de temps**, avec un livrable clair.

Contexte simulé :

"Vous êtes une équipe de jeunes entrepreneurs tech. Vous avez identifié un **problème dans la vie réelle** (quotidien, campus, entreprise, santé, transport, etc.) et vous avez 90 minutes pour imaginer et prototyper une solution numérique innovante."

Activité

Choix du problème à résoudre (liste possible fournie ou libre)

Idéation rapide : brainstorming de la solution

Définition de :

- la **proposition de valeur**
- le **persona cible**
- le **modèle économique**

Croquis ou prototype papier de l'interface (application, site web, bot...)

Préparation du **pitch elevator** (2 minutes)

Pitch devant la classe (jury : enseignant + étudiants)