

# 2018 中国·北京站 DevOps 落地, 从这里开始

# - Devops IImife

暨 DevOps 金融峰合







2018年6月29日-30日

地址:北京悠唐皇冠假日酒店



# 如何落地全球最大 Kubernetes 生产集群

鲍永成 京东技术总监

# 京东数据中心集群管理发展之路





### 目录

- Container Eco System
  - 2 化繁为简 K8S重构
  - 3 大规模集群运营
  - 4 巡检与可视化

### Container Eco System











**Archimedes** 

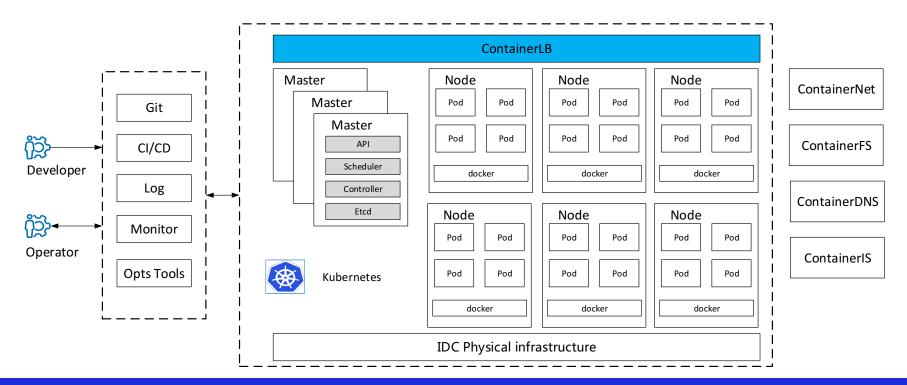




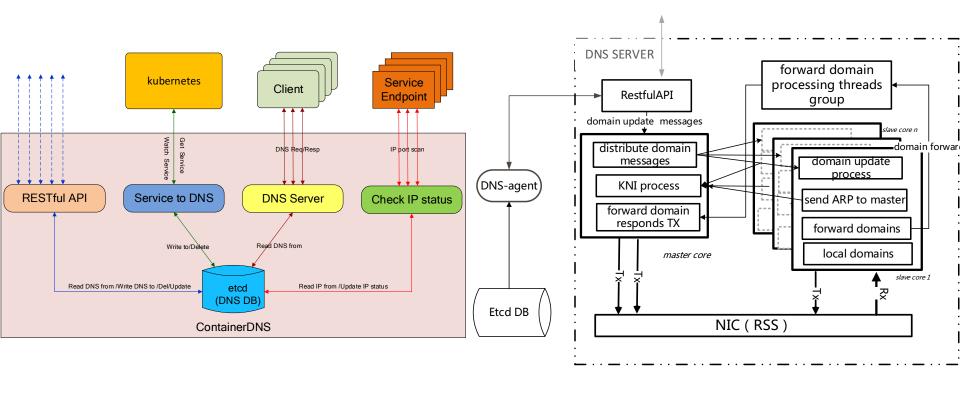




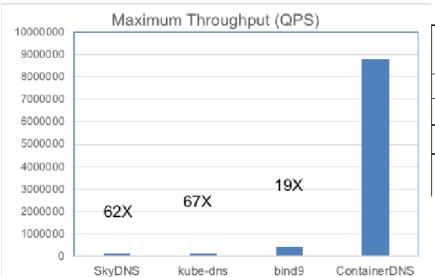
# Container Eco System 架构图



# ContainerDNS 架构图



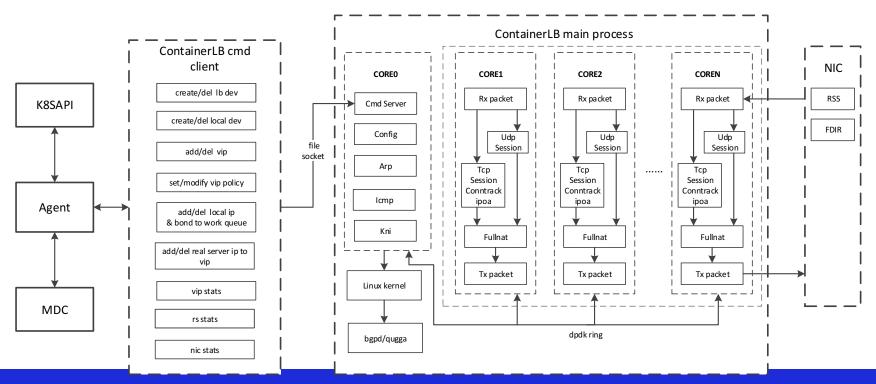
### **ContainerDNS Performance**



Systems	TPS	Threads	CPU	Mem.	Net. (MB/s)
SkyDNS	141,406	60	10.9%	4.5%	25.0
kube-dns	131,911	60	24.5%	4.3%	25.8
bind9	456,608	120	19.7%	5.6%	84.3
Container DNS	880,0085	80,00	16.3%	4.6%	1729.5

Queryperf数量	最慢响应us (bind9/ KDNS)	最块响应us (bind9/ KDNS)	平均响应us (bind9/ KDNS)
1	1140/226	15/16	102/68
3	1138/654	18/17	172/83

# Container LB 架构&核心流程



### Container LB Performance

调度算法	线程数	Min(ms)	Max(ms)	Avg(ms)	TP99(ms)	QPS(笔/秒)	交易失败数	交易失败率
tcp.IP_port	1000	0	124	0	1	2088316	0	0.00%
tcp.RR	1000	0	226	0	1	2070281	0	0.00%
tcp.LC	1000	0	410	1	6	696950	0	0.00%

调度算法	线程数	Min(ms)	Max(ms)	Avg(ms)	TP99(ms)	QPS(笔/秒)	交易失败数	交易失败率
udp.IP_port	1000	0	58	0	1	4212952	0	0.00%
udp.RR	1000	0	226	0	1	4325008	0	0.00%
udp. LC	1000	0	58	1	3	812356	0	0.00%

DevOps 国际峰会 2018·北京 站

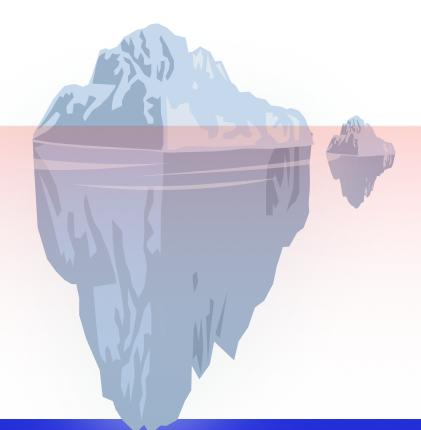


### 目录

- 1 Container Eco System
- 2 化繁为简 K8S重构
  - 3 大规模集群运营
  - 4 巡检与可视化

# Opensource

拿来主义与自己造轮子并不矛盾.



# 化繁为简 K8S重构

#### 严肃负责

生产环境是严肃的环境任何开源软件必须经过亲自严格测试.

#### 化繁为简

面向生产 keep simple.

#### 规模哲学

大集群降低运维风险与成本 vs 鸡蛋放一个篮子.

#### 可运维性

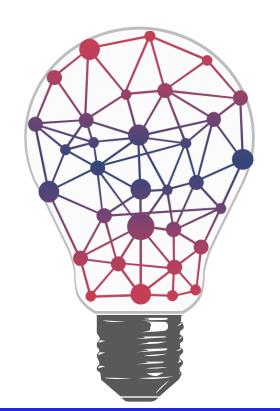
全面自动化与可视化.



# 大规模集群,你准备好了么?

规模估计







瓶颈分析

稳定加固



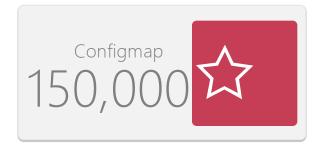


功能定制

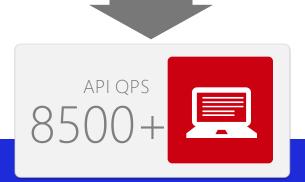
### 规模预估







# 以一个1000节点的集群为例



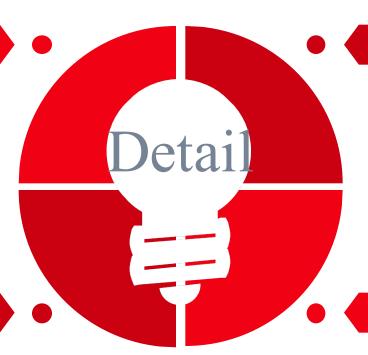
# 优化从细节着手

### api相关参数

各个组件的api qps/burst的设定

dm尽量使用单独的盘 共用盘时,dm参数需要根据盘容量优化 使用native cgroup driver

Docker的部署优化



### 节点资源预留

为系统预留cpu和内存

系统参数的优化,比如 vm.min\_free\_kbytes, net.nf\_conntrack\_max, vm.overcommit\_memory等

系统参数优化

# 瓶颈分析

etcd的容量 etcd的读写

api的QPS

容器调度的耗时与节点数成正比

镜像中心存储规模 镜像拉取速率

etcd

api

调度

镜像

不同resource分开 存储,etcd容量预 设,数据压缩

api请求构成分析, 去除不必要的请求 删减不需要的predict 和priority流程,比如 NoVolumeZoneConflict, NoDiskConflict等

使用ContainerFS 存储,定时清理废 弃的镜像层

Redis缓存数据, 疏解GET请求

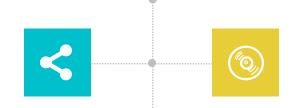
apiserver集群署 与负载均衡 调度速度和准确性间进行平衡,优化predict的流程

各个数据中心缓存 和p2p加速

# etcd/apiserver瓶颈分析与优化

#### etcd容量监测与压缩

提前做好etcd容量设定,定时对etcd的容量进行巡检, 对etcd进行容量压缩以便减少其占用空间



#### api请求分析

对apiserver的请求日志进行数据分析,对请求的方法、资源、耗时以及次数进行统计分析。统计结果发现configmap的请求占到了总请求数的99%。其次是node的请求。

#### etcd资源分别存储

将请求量和容量较大的event、configmap、pod等资源 分别使用不同的etcd进行存储



#### GET请求疏解

使用redis进行数据的缓存,将大量的GET请求数据直接 从缓存中获取,减少etcd的读压力

#### node心跳摘除

kubelet无需高频上报心跳,使用基于GOSSIP协议的分布式巡检对node状态进行检查,将异常节点直接更新node为notready状态

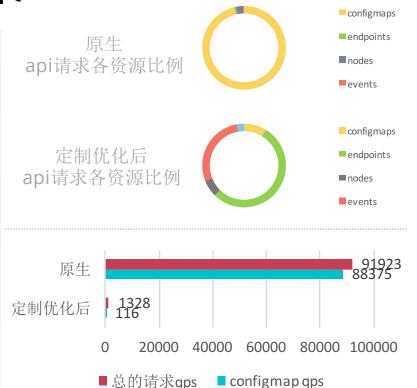


#### apiserver负载均衡

apiserver需要使用LB,并采用最小连接数算法以进行负载均衡。apiserver进行维护时,需要对LB进行停止导流,确定所有apiserver重启成功后,再恢复流量。

# 瓶颈优化效果





### api请求减少

**98**%

各个节点频繁的remount导致 configmap请求数量随着集群 规模激增。对apiserver产生直 接的压力。

用户根据自己的实际需求,选择使用静态或者动态挂载。静态的configmap不必每次都remount,减轻了api的压力。

# 稳定性4问

1. 任意组件挂掉/拥塞,会影响已运行的容器么?

挂掉是否会导致现有容器的重建/网络不通等问题 挂掉/拥塞是否会导致自动化的误判或集群雪崩 各个组件是否进行了严格的测试



2. 任意组件损坏,集群都能恢复么?

各个组件的高可用与灾备方式 各个组件的故障预案设计与恢复演练

3. 任意组件异常 , 都有告警和相应的处理方式么 ?

> 对于组件如何进行监控 如何定义告警规则和方式 如何进行自动化的异常处理



4. 资源隔离问题

### 贴近需求 **Jack Smith Mike White Jane Doe** 我的业务依赖IP,容 器升级时IP不能变化 **John Doe Anne Green** 我的容器升级时候 我的容器在大促时 希望保留本地的临 候要保证能够成功 时数据 我的容器退出后自 我的容器升级要支 升级,要支持资源 动拉起后要尽量使 持蓝绿部署、滚动 用先前的容器 部署、金丝雀发布

### 功能定制



容器reuse策略

容器优先自动拉起先前 退出的容器,而非总是新创容器



IP保持不变

设计IP保留池,以应用为单位进行IP保留。容器删除则IP回池,该应用的容器创建则使用该IP池中的IP



支持容器rebuild

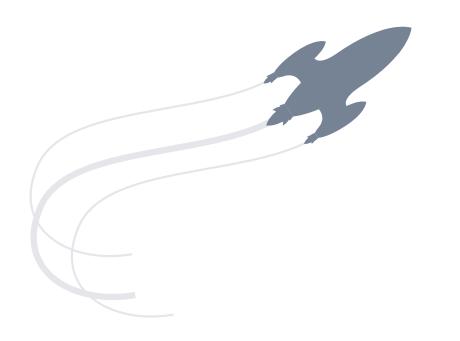
容器修改了镜像、配置 文件、存储、环境变量 等时,则在当前容器所 在节点新启动一个容器, 而不用重新调度。并使 用原来的数据卷



定制deployment

容器升级可以控制暂停 在某个状态,两个版本 的容器可以同时存在。 并可以在此基础上继续 升级或者回滚

# Rebuild 创建容器



#### **Local Rebuild Create Pod First**

是创建Pod最快最可靠的方式.

继承之前local数据盘数据.

一些应用的最佳状态路由.



### 紧急安全上线

- 核心系统紧急上线 速度 是第一位.
- 保留应用之前一些遗留数据 特别是AI具有大量模型文件



### 集群资源紧张

- 得益于京东阿基米德项目 我们的资源使用率提升明显.
- 有时候buffer也被征用

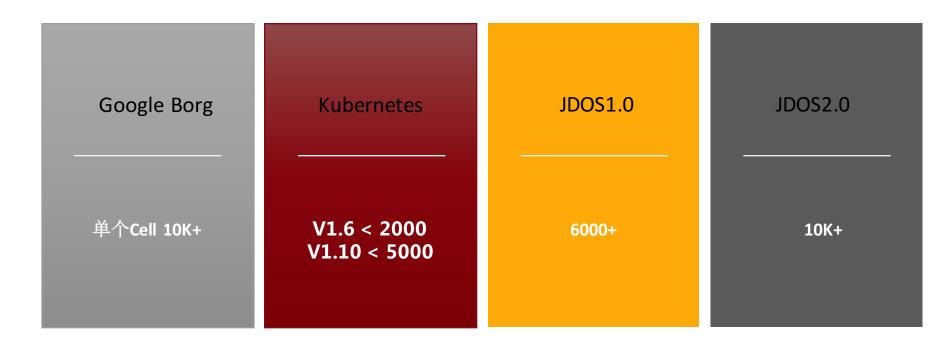


### 目录

- 1 Container Eco System
- 2 化繁为简
- 大规模集群运营
  - 4 巡检与可视化

### 集群规模对比





### 百万级容器网络服务SkyNet



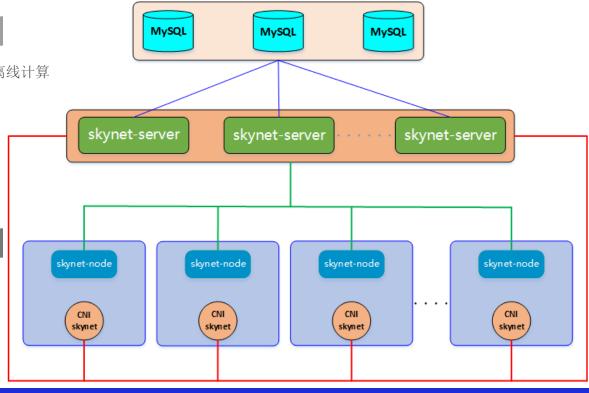
### IP分配性能

需求:核心应用分组普遍在800容器规模 离线计算

性能: 2600 QPS = 15万容器 / 分钟

### 安全平滑升级

升级网络任何组件没有任何副作用 保持状态一致性





### 目录

- 1 Container Eco Sysyem
- 2 化繁为简
- 3 大规模集群运营
- 4 巡检与可视化

### 日常运维





上线先停止controller、 scheduler,后停止kubelet。 上线结束反之启动。

集群日常运维

Events中的信息进行归类 处理,必要时进行告警

Events收集处理

### 巡检系统

对集群的配置、状态定期 进行检查

对集群资源和容器进行监控, 并根据阈值进行告警

监控告警

### 巡检

### 让生产环境每台Node都是她应该的状态

包含etcd节点的状态检查,连接数检查, 内存检查,负载检查等

Etcd 巡检

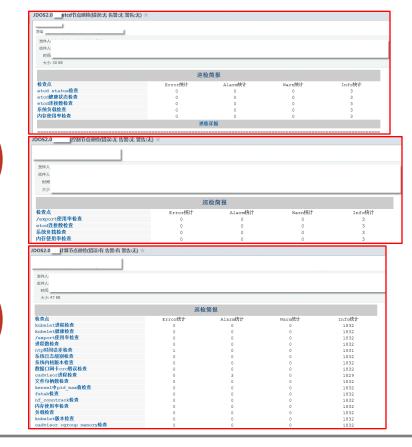
控制节点 巡检 包含磁盘使用情况检查,服务检查, 内存检查,负载检查等

检查点更为详细,包括了kubelet版本、监控状态 检查,资源检查,内核参数检查等

计算节点 巡检

其他服务 巡检

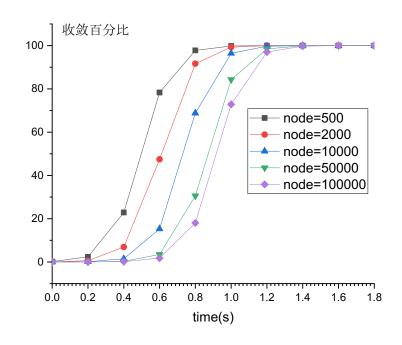
网络服务,负载均衡服务,监控服务等 也均纳入统一巡检中



### 几十万计算节点如何做信息同步



- Gossip
- Serf



### 可视化意义





### 可视化



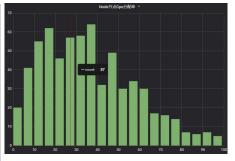
#### 集群状态实时/历史数据

集群的节点/可用节点/可用资源数量

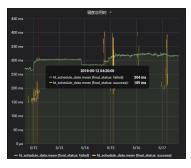
容器总数随时间的变化 各个节点的不同资源的分配率

#### 集群组件性能数据

API Server的请求数,返回码,以及响应时间 Scheduler调度容器的时间 Kubelet的拉取镜像时间,容器创 建时间







#### Node上资源分配率

通过统计各个节点上的 cpu/内存/磁盘分配情况,确定集群的资源瓶 颈

#### API请求统计

统计各个请求、返回码 以及响应时间,反映 apiserver集群的状态

#### 调度用时

通过展示每个容器调度 的平均用时,反映描述 调度器的性能





# Thanks

DevOps 时代社区 荣誉出品



