

# Балансировка нагрузки в Nginx и Angie



## Лавлинский Николай

Технический директор «Метод Лаб»

Более 15 лет в веб-разработке

Преподавал в ВУЗе более 10 лет  
Более 4 лет в онлайн-образовании

Автор YouTube-каналов “Ускорение сайтов” и  
“Поддержка сайтов”

[https://t.me/methodlab\\_tg](https://t.me/methodlab_tg)

<https://www.youtube.com/c/NickLavlinsky>

[https://www.youtube.com/@site\\_support](https://www.youtube.com/@site_support)

Специализация: оптимизация производительности,  
ускорение сайтов и веб-приложений

# План

- Nginx
- Angie
- Типы балансировки
- Round robin
- Least connections
- IP hash / Hash
- Random
- Параметры директивы server
- Серверное кэширование

[Ссылка на презентацию](#)

# Nginx

- Один из самых популярных в мире
- Разработан Игорем Сысоевым (первые версии)
- Легковесный
- Высокопроизводительный
- Может работать как веб-сервер, прокси, балансировщик, кэш
- HTTP/1.1, HTTP/2, HTTP/3, TLS 1.3, Gzip, Brotli...



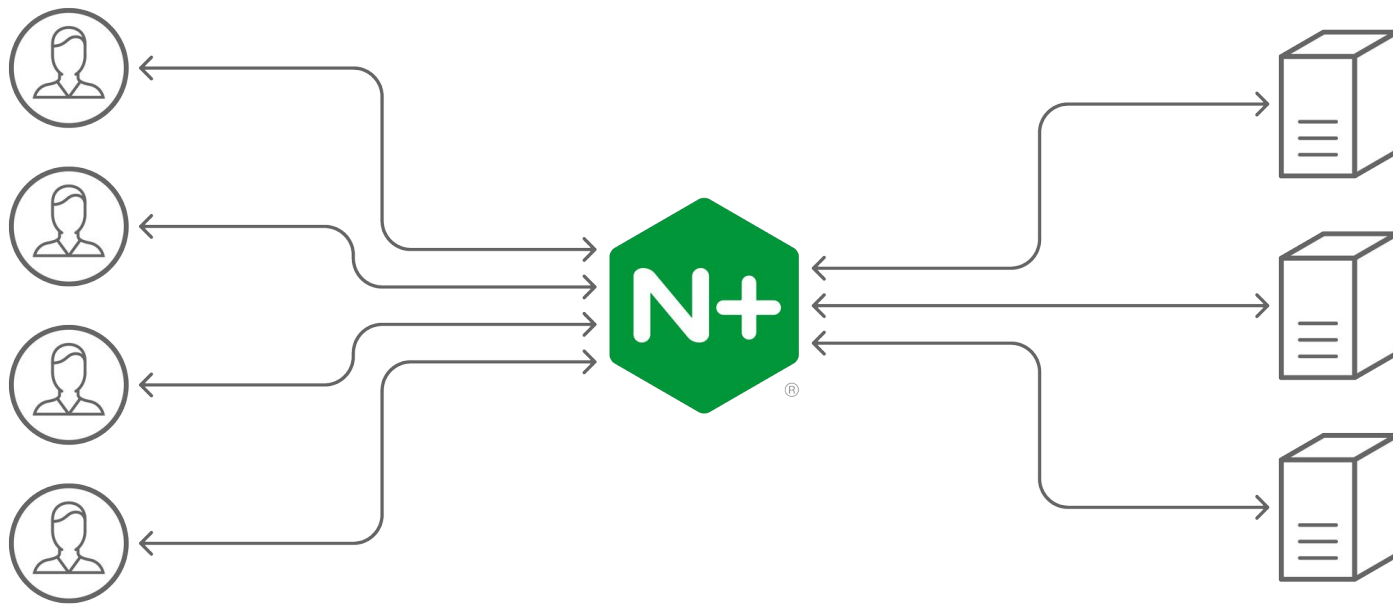
**NGINX**<sup>®</sup>  
Part of F5

# Angie

- Форк Nginx с отдельной командой
- Вся функциональность Nginx
- Встроенные средства мониторинга
- Консоль с веб-интерфейсом
- `slow_start` при вводе апстрима
- `resolve` для списка апстримов
- Готовые бинарные пакеты в репозитории
- <https://angie.software/>



# Общая схема балансировки



# Виды балансировки

- HTTP-балансировка (ngx\_http\_upstream\_module)
  - Round Robin
  - Least Connection
  - IP Hash
  - Hash
  - Random Least Connection
  - Least Time (random) (NGINX Plus)
- TCP и UDP (ngx\_stream\_upstream\_module)
  - Round Robin
  - Least Connection
  - Hash
  - Random Least Connection
  - Least Time (random) (NGINX Plus)



**NGINX**®  
Part of F5

# Отличия Angie

- Поддержка HTTP/3 при соединении с бэкендами
- Возможность автоматически обновлять списки проксируемых серверов, соответствующих доменному имени, и получать эти списки из DNS-записей SRV
- Режим привязки сессий (sticky), при котором все запросы в рамках одной сессии будут направляться на один и тот же проксируемый сервер
- Механизм плавного ввода проксируемого сервера в работу после сбоя с помощью опции `slow_start` директивы `server`



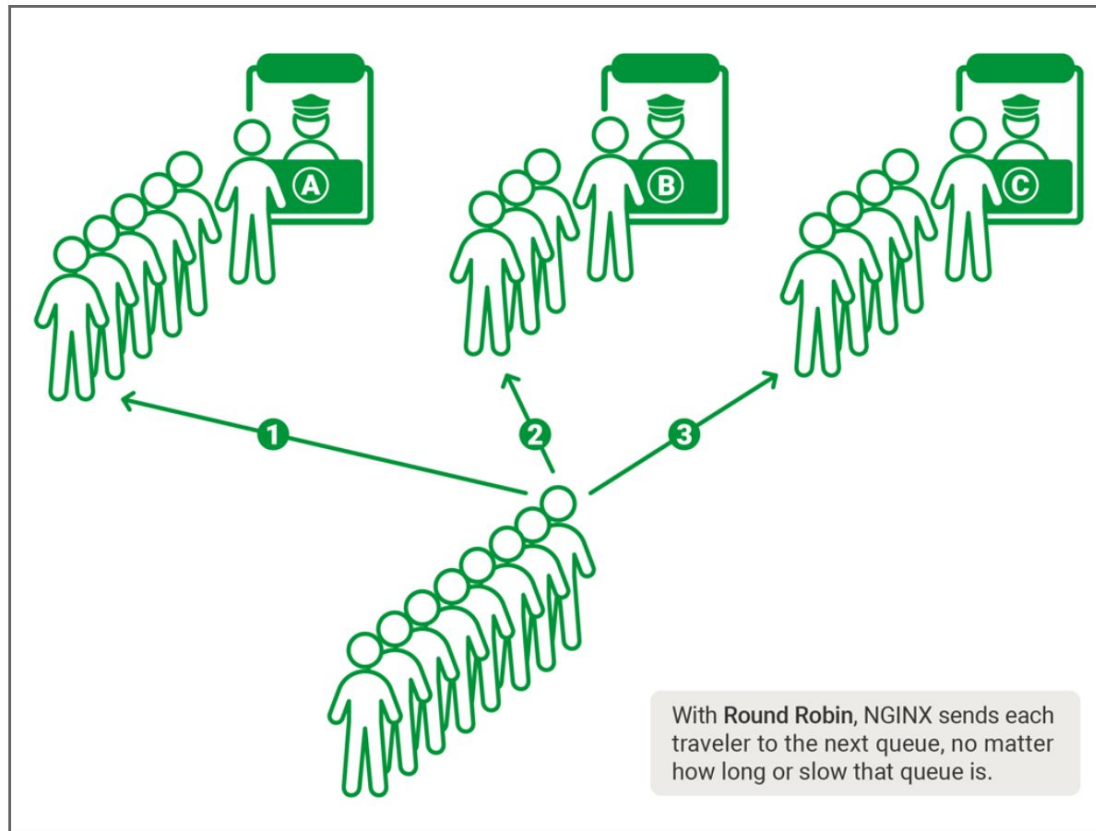
[https://angie.software/http\\_upstream/](https://angie.software/http_upstream/)

[https://angie.software/stream\\_upstream/](https://angie.software/stream_upstream/)



# Round Robin

- Перебор серверов по порядку
- Метод балансировки по умолчанию
- Поддержка весов



# Round Robin

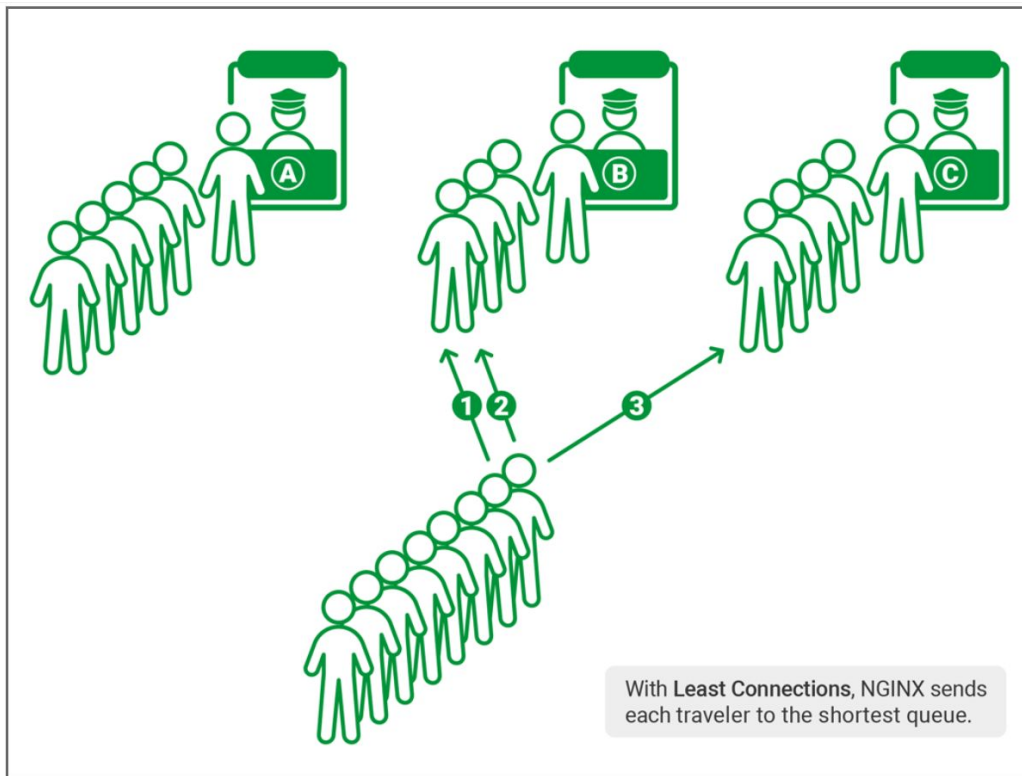
Round robin



```
1 upstream backend {  
2     server backend1.example.com;  
3     server backend2.example.com;  
4     server backend3.example.com;  
5 }  
6  
7 server {  
8     listen 80;  
9     server_name example.com;  
10    location / {  
11        proxy_pass http://backend;  
12    }  
13 }
```

# Least Connections

- Перебор серверов по количеству соединений
- Директива: `least_conn`
- Посылает запрос на сервер с меньшей очередью
- Поддерживает веса
- Удобно для серверов разной мощности

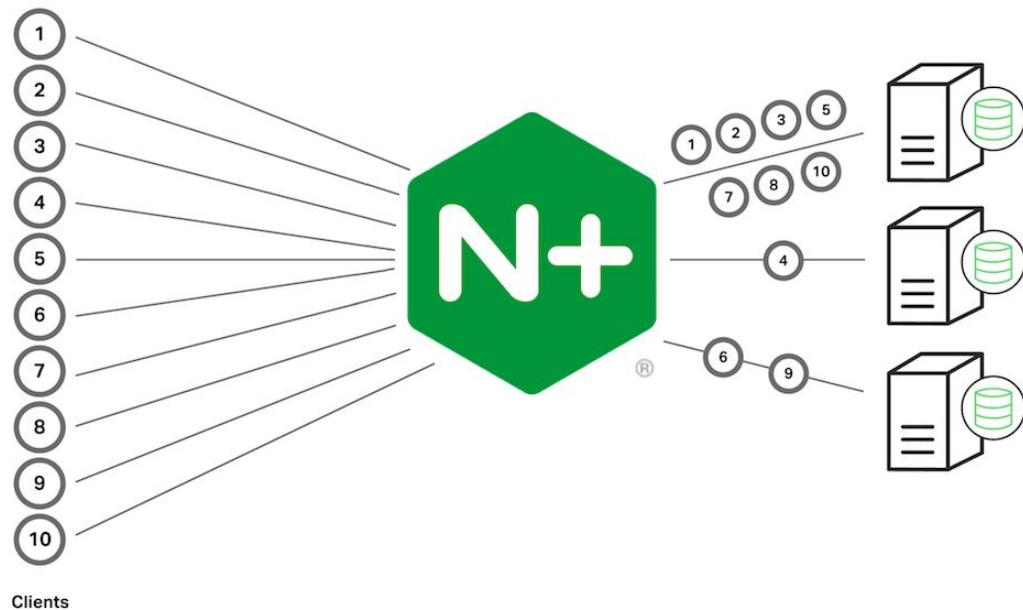


# Least Connections

```
Least Connections  — □ ×  
  
1 upstream backend {  
2     least_conn;  
3     server backend1.example.com;  
4     server backend2.example.com;  
5     server backend3.example.com;  
6 }  
7  
8 server {  
9     listen 80;  
10    server_name example.com;  
11  
12    location / {  
13        proxy_pass http://backend;  
14    }  
15 }
```

# IP Hash

- Распределение серверов по значению хеша по IP (весь для IPv6 и первые три октета для IPv4)
- Директива: `ip_hash`
- Нет гарантии равномерности
- Обеспечивается постоянство связи клиента с бэкендом
- Поддерживаются веса

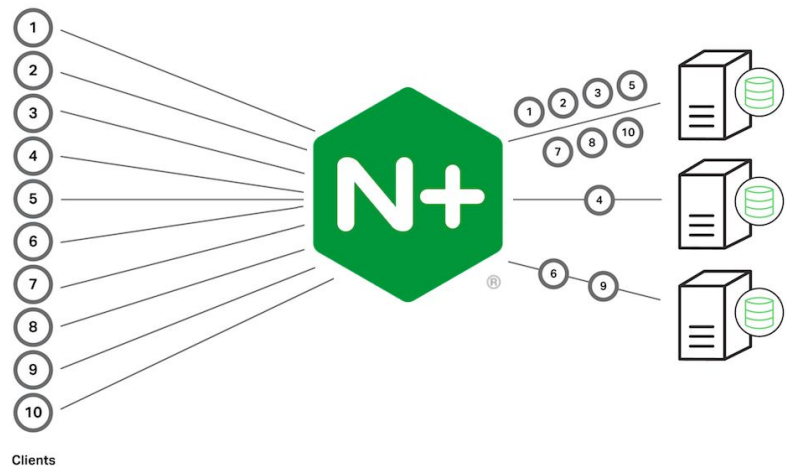


# IP Hash

```
IP Hash
1 upstream backend {
2     ip_hash;
3     server backend1.example.com;
4     server backend2.example.com;
5     server backend3.example.com;
6 }
7
8 server {
9     listen 80;
10    server_name example.com;
11
12    location / {
13        proxy_pass http://backend;
14    }
15 }
```

# Hash

- Распределение серверов по значению хеша от переменных
- Директива: `hash`
- Обеспечивается постоянство связи клиента с бэкендом (точнее, чем `ip_hash`)
- `consistent` – постоянство выбора бэкенда при отключении или добавлении новых серверов. Использует метод хэширования Ketama
- Нет гарантии равномерности
- Поддерживаются веса



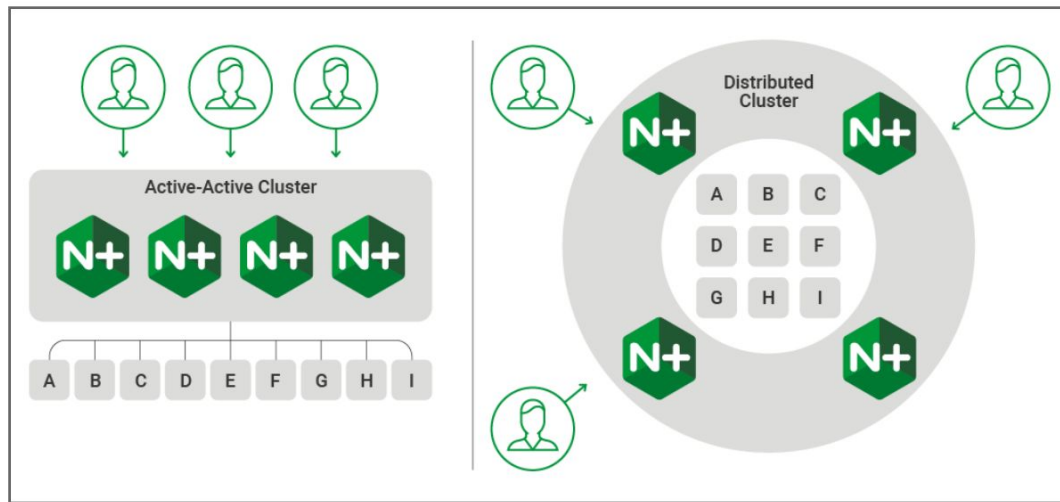
# Hash

```
Hash
1 upstream backend {
2     hash $scheme$request_uri;
3     server backend1.example.com;
4     server backend2.example.com;
5     server backend3.example.com;
6 }
7
8 server {
9     listen 80;
10    server_name example.com;
11
12    location / {
13        proxy_pass http://backend;
14    }
15 }
```



# Random

- Произвольный выбор сервера
- Директива: `random`
- Можно выбирать два произвольных сервера (two) и из них по `least_conn`
- Поддержка весов
- Полезно при нескольких балансировщиках в системе



# Random

```
Random
1 upstream backend {
2     random; #two least_conn;
3     server backend1.example.com;
4     server backend2.example.com;
5     server backend3.example.com;
6 }
7
8 server {
9     listen 80;
10    server_name example.com;
11
12    location / {
13        proxy_pass http://backend;
14    }
15 }
```

# Параметры директивы server

- `weight` – вес сервера
- `max_conns` – максимальное количество одновременных подключений
- `backup` – запасной сервер
- `down` – недоступный сервер
- `max_fails` – максимальное количество ошибок
- `fail_timeout` – время для определения недоступности сервера (`max_fails`)

[https://nginx.org/ru/docs/http/nginx\\_http\\_upstream\\_module.html#server](https://nginx.org/ru/docs/http/nginx_http_upstream_module.html#server)

# Постоянные соединения к бэкендам

```
upstream http_backend {  
    server 127.0.0.1:8080;  
    keepalive 16;  
    keepalive_requests 1000;  
    keepalive_timeout 60s;  
}  
  
server {  
    location /http/ {  
        proxy_pass http://http_backend;  
        proxy_http_version 1.1;  
        proxy_set_header Connection "";  
    }  
    location /fastcgi/ {  
        fastcgi_pass fastcgi_backend;  
        fastcgi_keep_conn on;  
    }  
}
```

[http://nginx.org/en/docs/http/nginx\\_http\\_upstream\\_module.html#keepalive](http://nginx.org/en/docs/http/nginx_http_upstream_module.html#keepalive)

# Серверное кэширование

## **nginx.conf:**

```
proxy_cache_valid 1m;  
proxy_cache_key $scheme$host$request_uri;  
proxy_cache_path /cache levels=1:2 keys_zone=one:10m inactive=48h max_size=800m;
```

## **server.conf:**

```
location / {  
    proxy_cache one;  
    proxy_cache_valid 200 1h;  
    proxy_cache_lock on;  
    proxy_cache_use_stale updating error timeout invalid_header http_500 http_502 http_504;  
    proxy_cache_background_update on;  
}
```

[http://nginx.org/en/docs/http/nginx\\_http\\_proxy\\_module.html#proxy\\_cache](http://nginx.org/en/docs/http/nginx_http_proxy_module.html#proxy_cache)

[http://nginx.org/en/docs/http/nginx\\_http\\_fastcgi\\_module.html#fastcgi\\_cache](http://nginx.org/en/docs/http/nginx_http_fastcgi_module.html#fastcgi_cache)

# Спасибо за внимание!

Ссылка на презентацию