

Лабораторная работа №4

Расширение возможности классов, связанных с табулированными функциями, переопределение в них методов, унаследованных из класса Object.

Цель: Расширить возможности классов, связанных с табулированными функциями, переопределив в них методы, унаследованные из класса Object

Филиянов Кирилл Владимирович
6203-010302D

Ход выполнения работы.

Переопределение в классе FunctionPoint методы:

toString() - текстовое описание точки

equals(Object o) - сравнение координат с учетом погрешности

hashCode() - вычисление хэш-кода через XOR битовых представлений

clone() - создание копии объекта

1. Метод toString():

```
@Override
public String toString() {
    StringBuilder sb = new StringBuilder();
    sb.append("{");

    FunctionNode curr = head.next;
    boolean first = true;
    while (curr != head) {
        if (!first) {
            sb.append(", ");
        }
        first = false;
        sb.append(curr.point.toString());
        curr = curr.next;
    }

    sb.append("}");
    return sb.toString();
}
```

2. Метод equals(Object o)

```
@Override
public boolean equals(Object o) {
    if (this == o) return true;
    if (o == null) return false;

    // Сравнение с другим LinkedListTabulatedFunction
    if (o instanceof LinkedListTabulatedFunction) {
        LinkedListTabulatedFunction other = (LinkedListTabulatedFunction) o;

        if (this.pointsCount != other.pointsCount) return false;

        FunctionNode thisCurr = this.head.next;
        FunctionNode otherCurr = other.head.next;

        while (thisCurr != this.head && otherCurr != other.head) {
            if (!thisCurr.point.equals(otherCurr.point)) {
                return false;
            }
            thisCurr = thisCurr.next;
            otherCurr = otherCurr.next;
        }

        // Проверяем, что оба списка закончились одновременно
        return thisCurr == this.head && otherCurr == other.head;
    }

    // Общий случай для любого TabulatedFunction
    if (!(o instanceof TabulatedFunction)) return false;

    TabulatedFunction other = (TabulatedFunction) o;

    if (this.pointsCount != other.getPointsCount()) return false;

    // Сравниваем все точки
    FunctionNode curr = head.next;
    int i = 0;
    while (curr != head && i < pointsCount) {
        double x1 = curr.point.getX();
        double y1 = curr.point.getY();

        double x2 = other.getPointX(i);
        double y2 = other.getPointY(i);

        // Сравнение при помощи машинного эпсилона
        final double eps = 1e-10;
        if (Math.abs(x1 - x2) > eps || Math.abs(y1 - y2) > eps) {
            return false;
        }

        curr = curr.next;
        i++;
    }
    return true;
}
```

3. Метод hashCode():

```
@Override  
public int hashCode() {  
    int hash = pointsCount;  
  
    // XOR хэш-кодов всех точек  
    FunctionNode curr = head.next;  
    while (curr != head) {  
        hash ^= curr.point.hashCode();  
        curr = curr.next;  
    }  
  
    return hash;  
}
```

4. Метод clone():

```
@Override  
public Object clone() throws CloneNotSupportedException {  
    try {  
  
        // Создаем массив точек из текущего списка (глубокое копирование точек)  
        FunctionPoint[] points = new FunctionPoint[pointsCount];  
        FunctionNode curr = head.next;  
        int i = 0;  
        while (curr != head) {  
            points[i++] = new FunctionPoint(curr.point);  
            curr = curr.next;  
        }  
  
        LinkedListTabulatedFunction cloned = new LinkedListTabulatedFunction(points);  
  
        cloned.lastAccessed = null;  
        cloned.lastIndex = -1;  
  
        return cloned;  
    } catch (Exception e) {  
        throw new CloneNotSupportedException("Ошибка при клонировании: " + e.getMessage());  
    }  
}
```

Сделать все объекты типа TabulatedFunction клонируемыми.

1. Добавлен extends Cloneable в интерфейс TabulatedFunction
2. Добавлен метод Object clone() throws CloneNotSupportedException в интерфейс
3. Обе реализации (ArrayTabulatedFunction и LinkedListTabulatedFunction) уже реализуют Cloneable

```
package functions;

public interface TabulatedFunction extends Function, Cloneable { 30 usages 2 implementations
    int getPointsCount(); 14 usages 2 implementations
    FunctionPoint getPoint(int index); no usages 2 implementations
    void setPoint(int index, FunctionPoint point) throws InappropriateFunctionPointException;
    double getPointX(int index); 6 usages 2 implementations
    void setPointX(int index, double x) throws InappropriateFunctionPointException; no usages 2
    double getPointY(int index); 16 usages 2 implementations
    void setPointY(int index, double y); 8 usages 2 implementations
    void deletePoint(int index); no usages 2 implementations
    void addPoint(FunctionPoint point) throws InappropriateFunctionPointException; 1 usage 2 im
    Object clone() throws CloneNotSupportedException; 2 implementations
}
```

Проверка работы всех переопределенных методов.

1. ТЕСТИРОВАНИЕ ВСЕХ МЕТОДОВ:

a) `toString()` - проверка формата вывода:

```
Array: { (0,00; 0,00), (1,00; 2,00), (2,00; 8,00), (3,00; 18,00) }
LinkedList: { (0,00; 0,00), (1,00; 2,00), (2,00; 8,00), (3,00; 18,00) }
✓ Оба метода выводят в формате {(x; y), ...}
```

b) `equals()` - основные случаи:

1. Одинаковые Array: true (true)
 2. Одинаковые LinkedList: true (true)
 3. Array vs LinkedList (одинаковые данные): true (true)
 4. Array vs Array (разные данные): false (false)
 5. С null: false (false)
- ✓ Все сравнения работают корректно

c) `hashCode()` - проверка контракта:

```
Array equals→hashCode: true (true)
LinkedList equals→hashCode: true (true)
Проверка изменения хэш-кода:
Хэш-код изменяется при модификации Y: true (true)
✓ Контракт hashCode>equals соблюдается
```

d) `clone()` - глубокое копирование:

```
Array глубокое копирование: true (true)
LinkedList глубокое копирование: true (true)
✓ Оба метода реализуют глубокое копирование
```

2. ПРОВЕРКА ТРЕБОВАНИЙ ЗАДАНИЯ 5:

1. `toString()` выводит строковое представление:

```
Array: { (-1,00; 1,00), (0,00; 0,00), (1,00; 1,00) }
LinkedList: { (-1,00; 1,00), (0,00; 0,00), (1,00; 1,00) }
✓ Оба метода работают
```

2. `equals()` для различных случаев:

- а) Два одинаковых Array: true (true)
 - б) Array и LinkedList с одинаковыми данными: true (true)
 - в) Два разных Array: false (false)
 - г) Array и null: false (false)
- ✓ Все сравнения корректны

3. `hashCode()` и согласованность с `equals()`:

а) Хэш-коды одинаковых объектов:

```
arrayA.hashCode(): 3801092
arrayB.hashCode(): 3801092
linkedA.hashCode(): 3801092
```

б) Консистентность equals/hashCode: true (true)

в) Изменение хэш-кода при модификации:

До: 3801092, После: 1856867910, Изменился: true (true)

4. `clone()` - глубокое копирование:

- а) Array: оригинал ≠ клон после модификации Y: true (true)
 - б) LinkedList: оригинал ≠ клон после модификации Y: true (true)
 - в) LinkedList: разная структура после добавления точки: true (true)
- ✓ Глубокое копирование подтверждено

```
=====
```

ИТОГ ПРОВЕРКИ:

1. `toString()` - ✓ работает для обоих классов
2. `equals()` - ✓ корректно сравнивает все случаи
3. `hashCode()` - ✓ согласован с `equals()`, меняется при модификации
4. `clone()` - ✓ глубокое копирование для обоих классов
5. Все методы - ✓ соответствуют требованиям задания 5

```
=====
```

✓ ВСЕ ТРЕБОВАНИЯ ЗАДАНИЯ 5 ВЫПОЛНЕНЫ!

```
=====
```