Komplexe Formulare mit Vue.js

Norbert D. Frank

#### For-mu-lar

standardisiertes Mittel zur Erfassung, Ansicht und Aufbereitung von Daten

# Komplexe Formulare mit Vue.js

#### kom-plex

vielschichtig; viele verschiedene Dinge umfassend

#### Vue-js

clientseitiges JavaScript-Webframework zum Erstellen von Webanwendungen nach dem MVVM-Muster

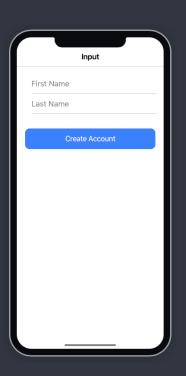
Typische Assoziation mit "Formularen":

	Einkommensteuererklärung Festsetzung der Arbeitnehmer-Sparzulage
2	Erklärung zur Festsetzung der Erklärung zur Feststellung des Kirchensteuer auf Kapitalerträge verbleibenden Verlustvortrags
3	Steuernummer
,	An das Finanzamt
4	
	Bei Wohnsitzwechsel: bisheriges Finanzamt
5	
6	Allgemeine Angaben  Telefonische Rückfragen tagsüber unter Nr.
	Steuerpflichtige Person (stpfl. Person), nur bei Zusammenveranlagung: Ehemann oder Person A *) (Ehegatte A / Lebenspartner[in] A nach dem LParto Identifikationsnummer (IdNr.)
	*) Bitte Anleitung beachten.

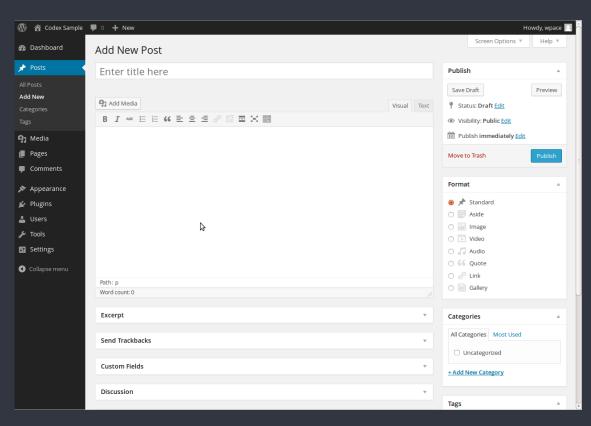
Auch ein Formular:

Formulare auf Smartphones:

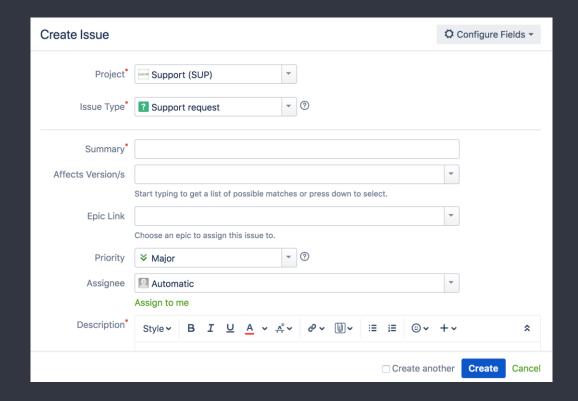
Ihr Nan	ne
E-Mail	
Passwo	rt
minde	stens 6 Zeichen
į Passv	vörter müssen mindestens 6 Zeichen lang sein.
Passwo	rt nochmals eingeben



#### Und noch eins:



#### Oder das:



Formulardefinition in diesem Talk:

# Erfassung eines in sich zusammenhängenden Datensatzes

(auch über mehrere Seiten, verschachtelt, ggf. mit Binärdaten)

- Developer, Consultant, IT-Architekt @ Lucom GmbH
- Vue-Enthusiast (und Web im allgemeinen)
- @norbertdfrank



# Zentrales Ziel

Validierung, Eingabehilfen

Sinnvolle Anordnung, Vorbelegung, die richtigen Controls, Zeitpunkt der Validierung, Usability

# Korrekte Daten schnell und intuitiv erfassen und bearbeiten

Für die reine Bearbeitung bestehender Datensätze kann in manchen Fällen eine andere Darstellung sinnvoll sein als für die Erfassung.

# Formulare mit Vue.js

Typische Herausforderungen bei komplexen Formularen:

- Komplexe Validierungen
- Integration in zentrales State-Management
- Dynamik (wenn.. dann.. f
  ür Sichtbarkeit, Editierbarkeit, Validierung)
- Eigene Controls
- Formatierung von Formularwerten (Zahlen, Datum, Währungen)
- Usability & User Experience

# Kritische Erfolgsfaktoren

Im Kern nur zwei Themen:

# 1. Stellenwert von Usability & UX im Projekt

Darf Zeit und Fokus darauf verwendet werden, welcher Anspruch besteht, wie wird während der Entwicklung bewertet und erprobt

# 2. Technische Möglichkeiten

Bei Einsatz von Vue.js gibt es keine Ausrede bzgl. technischer Machbarkeit ©

# The Basics

Formulare mit Vue.js

# v-model

Input-Controls werden mit v-model an ein Attribut im Modell gebunden (two-way data binding)

# v-model

v-model ist nur eine Kurzform für:

```
Vue.component("simple-form", {
  template: `<input type="text"</pre>
      v-bind:value="greeting"
      v-on:input="greeting = $event.target.value"
  data() {
    return {
      greeting: ""
});
```

# Formulare in Vue.js

- Eingabe-Controls werden per v-model an das Modell gebunden
- Es gibt keine eigene Forms-API in Vue.js (im Gegensatz z.B. zu Angular)
- In Vue-Templates kann das normale HTML-Forms-Element genutzt werden
- Eigene Controls lassen sich leicht umsetzen

```
Tipp: Modifiers (https://vuejs.org/v2/guide/forms.html#Modifiers)
.lazy
.number
.trim
```

# Formulare in Vue.js

"Also einfach alle Input-Controls per v-model an das Modell binden und das Formular ist fertig?"

.. nun ja, etwas mehr gehört üblicherweise schon dazu.

# Validierung

...Kontrolle ist besser

# Validierung

Warum überhaupt validieren?

- 1. Nutzern helfen
- 2. Fehler frühzeitig vermeiden
- 3. Datenqualität erhöhen
- 4. Sicherheit (Achtung: bezieht sich nur auf serverseitige Validierung!)

# Validierung

#### Wo validieren:

1. Im Browser

Anwender bei der Eingabe

unterstützen

2. Im Server

Valide Daten sicherstellen

#### Wann kann validiert werden:

- Beim Tippen
- Beim Verlassen eines Controls
- Beim Seitenwechsel
- Beim Abschicken

Achtung: Validierung im Browser ersetzt niemals serverseitige Validierung!

# Client-Side-Validation mit Vue.js

#### Möglichkeiten:

1. HTML Constraint Validation

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Guide/HTML/HTML5/Constraint validation

2. Template-basiert: VeeValidate

https://baianat.github.io/vee-validate/

3. Modell-basiert: Vuelidate

https://monterail.github.io/vuelidate/

Zusatzoption: selber per JavaScript validieren.

# HTML Constraint Validation

- Mit HTML-Mitteln den Browser validieren lassen
- Sehr einfach und schnell
- Einfache API, CSS-Selektoren
- Aber:
  - Darstellung sehr verschieden in den Browsern
  - Wenig Flexibilität

#### Safari:



#### Chrome:



#### Internet Explorer:



# VeeValidate

Template-basiert: die Validierungsregeln werden direkt im Template definiert

#### Eigenschaften:

- Definition von Control und Validierung an einer Stelle
- Inferred Rules: VeeValidate interpretiert HTML-Constraints
- Viele Validierungsregeln
- Error-Messages integriert, ebenso Localization
- Eigene Regeln möglich
- Zugriff auf andere Elemente per ref (https://vuejs.org/v2/api/#ref)

# VeeValidate 2.1

VeeValidate hat ab Version 2.1 ein anderes empfohlenes Vorgehen:

Anstatt einer Directive kommt eine Validierungs-Komponente zum Einsatz. Diese gibt per Scoped-Slots auch Zugriff auf die Error-Meldungen:

#### Zum Vergleich per Directive:

```
<input v-validate="'required|max:128'" v-model="greeting" type="text" />
<span v-show="errors.has('greeting')">{{ errors.first("greeting") }}</span>
```

#### Tipp: Artikel zu den Neuerungen:

https://medium.com/@logaretm/vee-validate-validation-providers-b5b38647c05c

# VeeValidate

Eigene Validierungsregeln:

Eigene Validierungsregeln sind Funktionen, die den Wert erhalten und entweder ein Promise oder das Validierungsergebnis zurückgeben.

# Vuelidate

Modell-basiert: die Validierungsregeln werden in der Komponente definiert

```
export default {
 data() {
    return {
      greeting: ''
 validations: {
    greeting: {
      required,
      maxLength: maxLength(128)
```

Vuelidate registriert ein globales Mixin

# Vuelidate

#### Eigenschaften:

- Registriert ein globales Mixin
- Validierung des Modells unabhängig von der Darstellung
- Verschachtelte Strukturen und Arrays möglich
- Standard-Validatoren, leicht erweiterbar
- Leichgewichtig

# Vuelidate

Eigene Validierungsregeln:

```
validations: {
  orderValue: {
    minOrder(value) {
       if (!value) return true;

       // async ist möglich per Promise
       return new Promise(resolve ⇒ {
            setTimeout(() ⇒ {
                resolve(value ≥ 20);
            }, 350);
       });
    }
}
```

### VeeValidate vs. Vuelidate

#### VeeValidate:

- komfortabler f
   ür einfache Formulare
- Mehr integrierte Validatoren
- Kann auch für Formulare ohne Modell-Binding eingesetzt werden
- Kürzlich erschienene API-Erweiterung (*Validator.verify*) ermöglicht programmatische Validierung

#### Vuelidate:

- deutlich flexibler
- Schlanker
- Für komplexe Formulare wesentlich besser geeignet
- Aber: seit vielen Monaten keine Aktivität im Projekt

# Wann validieren?

#### **Zustand eines Elements:**

- touched / untouched: wurde das Feld bereits fokussiert?
- pristine / dirty: wurde der Wert verändert?
- valid / invalid

Beim Tippen: direkte Rückmeldung, aber Fehlermeldung schon während der Eingabe

Beim Verlassen eines Eingabefelds: Fehlermeldung direkt nach der Eingabe, aber der

Fokus ist dann beim nächsten Feld

Beim Seitenwechsel: sinnvoll in Ergänzung zur direkten Validierung am Eingabefeld

Beim Abschicken: finale Validierung im Client

# Fehler anzeigen

Validierungsfehler sollen im richtigen Moment an der richtigen Stelle angezeigt werden, um den Nutzer optimal zu unterstützen.

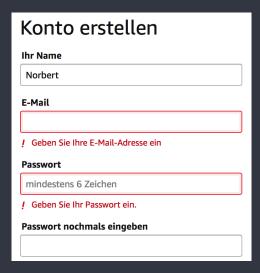
#### Möglichkeiten:

- Am Feld
- Zusammenfassung an zentraler Stelle (z.B. oberhalb)

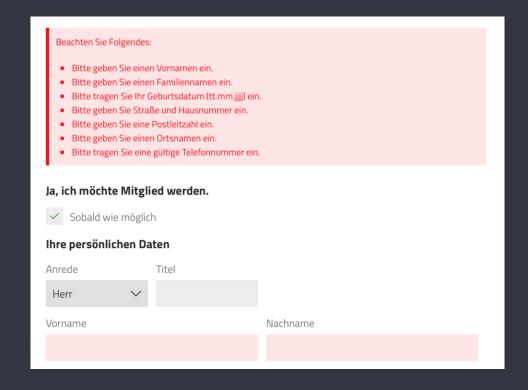
Die fehlerhaften Eingaben sollten optisch hervorgehoben werden bis die Eingabe korrigiert ist. Aus einer Fehlerliste oberhalb des Formulars sollte das betroffene Feld direkt anspringbar sein.

# Fehler anzeigen

#### Fehlermeldung am Feld:



#### Fehlerübersicht oberhalb:



# Mehrseitige Formulare validieren

Mehrseitige Formulare bringen einige zusätzliche Herausforderungen mit sich, insbesondere in Bezug auf die Validierung.

Es gibt zwei grundsätzliche Herangehensweisen:

- 1. Ein Wechsel zur nächsten Seite ist nur möglich, wenn alle Eingaben erfolgt sind.
- 2. Anwender können sich frei auf allen Seiten bewegen.

Variante 1 verhindert, dass eine übergreifende Validierung erforderlich wäre, schränkt aber die Flexibilität der Anwender ein.

Variante 2 erfordert ein übergreifendes Validieren.

# Mehrseitige Formulare validieren

#### Umsetzung per Vuelidate:

- Die Validierungsregeln werden nicht in den einzelnen Komponenten gepflegt, sondern als Mixin bereitgestellt
- Jede Komponente importiert die benötigten Regeln per Mixin
- Für eine mehrseitige Validierung werden die Validierungs-Mixins aller betroffenen Seiten importiert. Achtung: gleichzeitig muss Zugriff auf das Modell des gesamten Formulars bestehen. Am elegantesten wird dies per Vuex gelöst (gleich mehr dazu).

==> DEMO

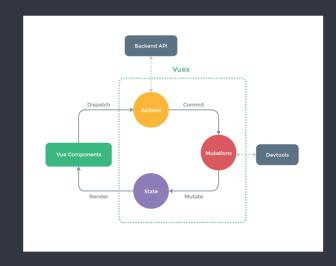
# Vuex

State Management

# Vuex

#### Flux für Vue.js

- Vuex ist die offizielle State Management Library for Vue.js
- Wird als Plugin installiert
- Entwickelt und gewartet vom Vue-Core-Team
- Vuex basiert auf dem Reactivity System von Vue.js
- Single State Tree und optionale Module



# Vuex & v-model

Das Two-Way-Data-Binding kann nicht direkt an Properties aus dem Vuex-Store gebunden werden, da dies das Flux-Konzept verletzen würde!

#### Möglichkeiten:

- 1. Auf v-model verzichten
- 2. Computed Prop mit Getter & Setter
- 3. Lokaler State

Bonus: Einsatz von vuex-pathify (https://davestewart.github.io/vuex-pathify/#/)

#### Ohne v-model:

Manuelles Value-Binding und Aktualisierung bei Änderungen per Methode:

```
computed: {
    ... mapState({
        greeting: state ⇒ state.greeting
    })
},
methods: {
    updateGreeting(e) {
    this.$store.commit("updateGreeting", e.target.value);
    }
}
```

Einschätzung: Umständlich. Es müssen sowohl Template als auch die Komponente angepasst werden.

### v-model mit Getter/Setter:

#### Normaler Einsatz v-model:

```
computed: {
   greeting1: {
     get() {
       return this.$store.state.greeting;
   },
     set(value) {
       this.$store.commit("updateGreeting", value);
   }
}
```

Einschätzung: das Template muss nicht angepasst werden, was von Vorteil ist. Bei vielen Properties entsteht allerdings viel Code.

#### Lokaler State:

Erzeugen einer lokalen Kopie:

```
data: () ⇒ ({
    localGreeting: ""
}),
beforeMount() {
    // deep clone
    this.localGreeting = JSON.parse(JSON.stringify(this.greeting));
},
computed: {
    ... mapState({
        greeting: state ⇒ state.greeting
    })
}
```

Einschätzung: für einzelne Werte wenig sinnvoll, aber für den Zustand eines gesamten Formulars einsetzbar. Achtung: nicht nutzbar, wenn sich der zentrale Zustand asynchron verändern kann!

#### Vuex-Pathify:

Vuex-Pathify vereinfacht über Hilfsmethoden und Konventionen den Umgang mit Vuex. Alternativ sind natürlich auch eigene Hilfsmethoden denkbar.

Einschätzung: lohnenswert einmal auszuprobieren oder als Inspiration für eigene Lösungen. Artikel dazu: https://alligator.io/vuejs/vuex-pathify/

### Validierung auslagern

#### Grundidee:

- Die Validierung in ein Vuex-Modul auslagern
- Innerhalb des Vuex-Moduls wird eine eigenständige Vue-Instanz für die Validierung genutzt
- Die Vue-Instanz nutzt Vuelidate-Regeln für die Validierung
- Die Validierungsergebnisse werden im Store abgelegt
- Dieses Vorgehen eignet sich insbesondere für dynamische Formular-Generierung aus einem Schema

Die Sample-App enthält ein lauffähiges Beispiel

# Eingabe-Controls

Das Formular gestalten

### **Eingabe-Controls**

#### Drei grundsätzliche Möglichkeiten:

- 1. HTML-Controls direkt nutzen
- 2. Eine UI-Library einsetzen
- 3. Eigene Controls entwickeln

#### Gründe für eigene Controls:

Das Komponentensystem von Vue.js ist wunderbar dafür geeignet, eigene Logik in Komponenten zu kapseln. Eigene Controls können auch auf UI-Libraries basieren und zusätzliche Features ergänzen. Der Einsatz von *Functional Components* sollte in Betracht gezogen werden (besonders leichtgewichtig da ohne *State*).

### UI-Libraries einsetzen

#### Die bekanntesten UI-Libraries für Vue.js:

- Vuetify https://vuetifyjs.com/
- Quasar https://quasar-framework.org/
- **Element** https://element.eleme.io/
- Boostrap Vue https://bootstrap-vue.js.org/
- Buefy https://buefy.github.io/

Reine CSS-Libraries lassen sich auch leicht selbst integrieren (Bulma, Pure.CSS, Kickstart...).

### Dynamik

### Dynamik rund um Eingabe-Controls

#### Sichtbarkeit:

Dynamische Sichtbarkeitsbedingungen lassen sich mit Vue.js mittels *v-if / v-show* leicht umsetzen.

#### Editierbarkeit:

Das readonly-Attribut für Eingabefelder kann für eine dynamische Steuerung der Editierbarkeit verwendet werden.

#### Validierung:

Dynamische Validierungsregeln lassen sich sowohl über VeeValidate als auch Vuelidate realisieren.

### Dynamik

#### Berechnete Werte

Auch bei berechneten Werten (Summen, ) können die Funktionen von Vue.js direkt genutzt werden (Computed Properties, Watcher, Vuex-Getter). Vue.js sorgt mit seinem Reactivity-System dafür, dass alle Werte stets aktuell sind.

Aber Achtung: da die Werte im Browser manipulierbar sind, sollte immer das Backend die letztendliche Hoheit haben!

### Eigene UI-Controls

Ein Control mit v-model-Support lässt sich leicht erstellen:

```
<template>
  <input
    v-bind:value="value"
    v-on:input="$emit('input', $event.target.value)"
    />
    </template>

<script>
export default {
    props: ["value"]
};
    </script>
```

#### v-model-Support:

- Empfang des Werts per value-prop (Lesezugriff auf Modell)
- Änderungen kommunizieren per input-Event (Schreibzugriff auf Modell)

### Beispiel 1: Read / Edit

Ein Control zur Unterscheidung von Read- und Edit-Mode

```
<template>
<div>
<input

:type="isFocussed ? 'number' : 'text'"

v-model="displayValue"

ref="input"

@blur="isFocussed = false;"

@focus="isFocussed = true;"

/>
</div>
</template>
```

Wenn nicht fokussiert, wird ein formatierter Währungsstring angezeigt. Bei Fokus wechselt der Eingabetyp auf "number" mit dem numerischen Wert. An die Parent-Komponente wird der numerische Wert übermittelt.

```
<script>
export default {
  name: "currency-input",
  data() {
    return {
      isFocussed: false
    };
  props: ["value"],
  computed: {
    displayValue: {
      get: function() {
        if (this.isFocussed) {
          return this.value.toString();
        } else {
          return new Intl.NumberFormat("de-DE", {
            style: "currency",
            currency: "EUR"
          }).format(this.value);
      set: function(modifiedValue) {
        // emitte den neuen Wert
        this.$emit("input", modifiedValue);
</script>
```

### Beispiel 2: In-Place-Edit

#### Bearbeitungsmodus per Doppelklick:

Die Komponente zeigt ein einfaches Div-Element mit dem Anzeigewert. Ein Doppelklick darauf, wechselt in den Bearbeitungsmodus und zeigt ein Eingabefeld anstelle des Div-Elements.

```
<script>
export default {
  name: "currency-input",
 data() {
    return |
     isFocussed: false
 props: ["value"],
 computed: {
    displayValue: {
     get: function() {
        if (this.isFocussed) {
          return this.value.toString();
        } else {
          return new Intl.NumberFormat("de-DE", {
            style: "currency",
            currency: "EUR"
          }).format(this.value);
     set: function(modifiedValue) {
        // emitte den neuen Wert
        this.$emit("input", modifiedValue);
 methods: {
    setEdit() {
     this.isFocussed = true;
     this.$nextTick(() ⇒ this.$refs.input.focus());
</script>
```

### Beispiel 3: Masked Input

Wert während der Eingabe formatieren:

```
<template>

<div>
    <input type="text" v-model="displayValue" @keypress="isNumber($event)" />
    </div>
</template>
```

Die Komponente lässt nur die Eingabe von Ziffern zu und formatiert diese in 4er-Gruppen. Eine Eingabe ruft die set-Methode auf und der unformatierte Wert wird an die Parent-Component gegeben. Das Template ruft die get-Methode auf und erhält den formatierten Anzeigewert.

```
<script>
export default {
 name: "grouped-number-input",
 props: ["value"],
  computed: {
    displayValue: {
     get: function() {
        if (!this.value) return;
        let value = this.value.toString().replace(/[^\d]/g, "");
        value = value
          .toString()
          .match(/.{1,4}/g)
          .join(" - ");
        return value:
      set: function(modifiedValue) {
        let value = modifiedValue.toString().replace(/[^\d]/g, "");
        this.$emit("input", value);
  methods: {
    isNumber: function(evt) {
     var charCode = evt.which ? evt.which : evt.keyCode;
     if (charCode > 31 & (charCode < 48 | charCode > 57))
       evt.preventDefault();
      return true;
⟨script>
```

Form Generators

Formulare dynamisch generieren

### Formulare dynamisch generieren

#### Warum?

Es gibt Anwendungsfälle (z.B. generische Produkte, umfangreiche Anwendungen mit gleichartigen Formularen), für die es von Vorteil ist, wenn Formulare nicht einzeln ausprogrammiert, sondern aus einem Schema generiert werden. Auch hierfür ist Vue.js gut gerüstet.

#### Mehr Informationen:

- Vue-Form-Generator: https://github.com/vue-generators/vue-form-generator
- Do it with Elegance: How to Create Data-Driven User Interfaces in Vue: https://blog.rangle.io/how-to-create-data-driven-user-interfaces-in-vue/
- Die Sample-App zu diesem Talk enthält ein lauffähiges einfaches Beispiel

### Tipps & Ressourcen

Usability & User Experience

### Usability & User Experience

#### Auf dem Weg zu großartigen Formularanwendungen

Eine intuitive und stolperfreie Bedienung ist die Basis eines guten Formulars. Mit einem Ul-Framework wie Vue.js sind die technischen Voraussetzungen gegeben, die Anwender bestmöglich zu unterstützen.

UI-Libraries enthalten viele Best-Practices von guten Formular-Controls und können entweder direkt verwendet oder als Ideengeber für eigene Lösungen genutzt werden.

#### Ein paar Tipps:

- Den Anwendungsfall immer im Blick behalten
- Sinnvolle Vorbelegung von Feldern
- Die Inhalte semantisch gruppieren
- Inhalte aneinander ausrichten nicht zu viele Fluchten

### Usability & User Experience

#### Tipps (continued):

- Nicht an Papiervorlagen orientieren
- Genügend Abstand und Weißraum vorsehen
- Barrierefreiheit beachten
- Sinnvolle Tab-Reihenfolge
- Für verschiedene Auflösungen optimieren
- Auf die Besonderheiten verschiedener Eingabegeräte eingehen (z.B. kein Hover auf Touch-Devices)
- Eingabehilfen integrieren (Hilfetexte am Element, modale Dialoge)
- Die richtigen Controls auswählen (Range-Slider vs. Input, Checkbox vs. Toggle..)
- Ausprobieren und Feedback einholen!

### Usability & User Experience

### Tipps (continued):

Eine sehr gute Quelle für Informationen und Inspirationen sind die öffentlich zugänglichen Design Systems von Unternehmen.

A **design system** is a collection of reusable components, guided by clear standards, that can be assembled together to build any number of applications.

https://www.invisionapp.com/inside-design/guide-to-design-systems/

In der Sample-App sind diverse Links auf Artikel und Design Systems enthalten.

### Tipps & Ressourcen

Folien und Sample-App zu diesem Talk:

https://github.com/NoFrank/vue-complex-forms

Die App enthält beispielhafte Implementierungen für viele angesprochenen Themen und ist eine gute Ausgangsbasis für eigene Versuche.

## @norbertdfrank

Vielen Dank – Das war's!