ADT Matrix

IF2110/IF2111 – Algoritma dan Struktur Data Sekolah Teknik Elektro dan Informatika Institut Teknologi Bandung

Contoh ADT Matrix (eksplisit)

Spesifikasi Operasi ADT Matrix

```
{ ********* DEFINISI PROTOTIPE PRIMITIF ******** }

{ *** Konstruktor membentuk Matrix *** }

procedure CreateMatrix(output m: Matrix, input nRows, nCols: integer)

{ Membentuk sebuah Matrix "kosong" berukuran nRows x nCols di "ujung kiri" memori }

{ I.S. nRows dan nCols adalah valid untuk memori matriks yang dibuat }

{ F.S. sebuah matriks m sesuai dengan def di atas terbentuk }
```

Spesifikasi Operasi ADT Matrix

```
{ *** Untuk sebuah matriks m yang terdefinisi: *** }
function getRowEff(m: Matrix) → integer
{ Mengirimkan jumlah baris Matriks m }
function getCollEff(m: Matrix) → integer
{ Mengirimkan jumlah kolom Matriks m }
function isMatrixIdxValid(i, j: integer) → boolean
{ Mengirimkan true jika i, j adalah indeks yang valid sesuai kapasitas maksimum sebuah Matrix, ROW_CAP dan COL_CAP }
function isIdxEff (m: Matrix, i, j: integer) → boolean
{ Mengirimkan true jika i, j adalah indeks efektif bagi m }
function getElmt (m: Matrix, i, j: integer) → ElType
{ Mengirimkan elemen m dg nomor baris i dan nomor kolom j }
```

Spesifikasi Operasi ADT Matrix

```
{ *** Operasi mengubah nilai elemen matriks: Set / Assign *** }

procedure setRowEff (input/output m: Matrix, input nRows: integer)

{ I.S. m sudah terdefinisi }

{ F.S. Nilai m.rowEff diisi dengan nRows, }

procedure setColEff (input/output m: Matrix, input nCols: integer)

{ I.S. m sudah terdefinisi }

{ F.S. Nilai m.colEff diisi dengan nCols }

procedure setElmt (input/output m: Matrix, input i, j: integer, input x: ElType)

{ I.S. m sudah terdefinisi }

{ F.S. m(i,j) bernilai x }

{ Proses: Mengisi m(i,j) dengan x }

{ ********* Assignment Matrix ********* }

procedure copyMatrix(input source: Matrix, output target: Matrix)

{ Melakukan assignment target ← source }
```

Implementasi di C: Array 2 Dimensi (Statik)

Notasi Algoritmik

Bahasa C

```
/* Deklarasi Array */
type_array nama_array[ncol][nrow];

/* Cara mengacu elemen */
nama_array[idx_col][idx_row]

/* Contoh: */
int mat[3][4];

mat[i][j] = 9;
x = mat[2][3];
```