Praktikum 0

made with love by labpro

Daftar Kegiatan

- 1. Olympia
- 2. SOP
- 3. FAQ
- 4. Uji Coba Praktikum

Olympia



Olympia dibangun menggunakan Moodle yaitu sebuah LMS open source yang ditulis menggunakan PHP.



Olympia merupakan sebuah LMS (Learning Management System) yang dikembangkan GDP Labs.

SOP di Lab

- 1. Hadir 10 menit sebelum praktikum dimulai.
- 2. Berpakaian rapi dan sopan, bersepatu.
- 3. Pada saat sudah masuk, mengisi log book atau presensi lab.
- 4. Pastikan selalu membawa KTM atau KSM untuk identitas.
- 5. Tidak diizinkan memasang external storage dalam bentuk apa pun di fasilitas lab.
- 6. Tidak menggunakan fasilitas lab untuk kegiatan yang tidak berhubungan dengan praktikum.
- 7. Tidak makan dan minum di dalam lab.
- 8. Masuk dan meninggalkan lab dalam keadaan bersih.
- 9. Selama menunggu waktu praktikum (jika belum diperbolehkan masuk):
 - Tidak duduk duduk di lorong depan lab
 - Tidak membuat gaduh dan keributan di lorong

SOP Praktikum

- 1. Kerjakan praktikum secara mandiri! Segala bentuk kecurangan akan ditindak secara tegas!
- 2. Tidak boleh membuka sumber apapun kecuali diktat pemrograman dan dokumentasi resmi Haskell yang telah tersedia di Olympia.
- 3. Perhatikan waktu pengerjaan praktikum, jawaban tidak bisa di-*submit* jika melebihi waktu yang telah ditentukan.
- 4. Tidak boleh ke toilet atau keluar ruangan di tengah pengerjaan praktikum. Lakukan keperluan Anda sebelum praktikum dimulai.
- 5. Jika sudah selesai mengerjakan, silahkan tinggalkan ruangan praktikum.
- 6. Tidak ada penambahan waktu praktikum untuk praktikan yang terlambat.
- 7. Silahkan angkat tangan Anda untuk melaporkan atau bertanya tentang kendala atau kejelasan soal kepada asisten yang menjaga.

SOP Responsi

- 1. Responsi dilaksanakan secara online melalui platform MS Teams
- 2. Responsi dilaksanakan 2 minggu sekali secara berselang-seling dengan praktikum dan pada jam yang sama
- 3. Pada sesi ini, asisten akan membahas soal praktikum minggu sebelumnya dan praktikan dipersilahkan untuk bertanya terkait dengan soal atau kendala selama praktikum dengan melakukan *raise hand*

FAQ

Kenapa di komputer-ku outputnya sudah sesuai, tapi Wrong Answer (WA) di Olympia?

Coba lebih teliti, di Olympia miss sedikit (kapital, enter, dsb.) = salah. 😈

Kenapa di komputer-ku sudah bisa jalan, tapi Compile Error (CE) di Olympia?

Coba lebih teliti, terkadang terdapat spesifikasi file atau struktur program yang harus diikut.

FAQ

Bagaimana kalau waktu sudah habis dan belum submit?

By default sudah **auto submit**, jadi tenang saja. Namun, perlu diperhatikan bahwa yang tersubmit hanya telah di-**check/grade**.

Kenapa Olympia lemot? 😡

Mohon bersabar 🥲. Biasanya, Olympia bakal lebih lambat apabila sedang banyak yang menggunakan.

Pro tips: Bisa melihat soal lain walaupun sedang grading

Contoh Verdict Submission

Score: 64

Blackbox

Score: 64

Verdict: Wrong answer

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	9	Accepted	0.00 sec, 2.91 MB
2	0	Wrong answer	0.00 sec, 2.94 MB
3	0	Wrong answer	0.01 sec, 2.99 MB
4	9	Accepted	0.00 sec, 2.97 MB
5	9	Accepted	0.01 sec, 2.87 MB
6	9	Accepted	0.01 sec, 2.97 MB
7	9	Accepted	0.00 sec, 2.81 MB
8	9	Accepted	0.00 sec, 2.99 MB
9	0	Wrong answer	0.01 sec, 2.91 MB
10	0	Wrong answer	0.00 sec, 2.88 MB
11	10	Accepted	0.00 sec, 2.88 MB

Uji Coba Praktikum

Salin dan buka pranala berikut: https://olympia.id/

Username: itb<NIM Anda>

Password: P@ssw0rd_<NIM Anda>

Contoh,

Username: itb16522999

Password: P@sw0rd_16522999

Harap segera mengganti password pada menu profile dan simpan password yang terbaru! Hanya boleh mengubah password!

```
module Main where

main :: IO ()
main = putStrLn "Hello, World!"
```

```
~/code/kuliah/asisten/haskell/w0-intro
) ghci
GHCi, version 8.8.3: https://www.haskell.org/ghc/ :? for help
Prelude> :l hello.hs
[1 of 1] Compiling Main (hello.hs, interpreted)
Ok, one module loaded.
*Main> main
Hello, World!
*Main>
```

```
~/code/kuliah/asisten/haskell/w0-intro
> ghc -o hello hello.hs

~/code/kuliah/asisten/haskell/w0-intro
> ./hello
Hello, World!
```

```
module Plus where

plus :: Int -> Int -> Int
plus x y =
    x + y
```

Mudah kan? :D Ada pertanyaan?