Latihan Soal Bahasa Level Mesin

1. Untuk kode C berikut:

```
short scale3(short x, short y, short z) {
  short t = ____;
  return t;
}
```

dikompilasi menjadi

```
#short scale3(short x, short y, short z)
#x in %rdi, y in %rsi, z in %rdx
scale3:
  leaq (%rsi,%rsi,9), %rbx
  leaq (%rbx,%rdx), %rbx
  leaq (%rbx,%rdi,%rsi), %rbx
  ret
```

isilah bagian yang kosong pada kode C di atas.

```
t = 10*y+z+x*y
```

2. Diberikan kode fungsi dalam bahasa C sebagai berikut:

```
int choice1(int x) {
    return (x < 0);
}

int choice2(int x) {
    return (x << 31) & 1;
}

int choice3(int x) {
    return 15 * x;
}

int choice4(int x) {
    return (x + 15) /4
}

int choice5(int x) {
    return x / 16;
}

int choice6(int x) {
    return (x >> 31);
}
```

Untuk setiap kode assembly di bawah ini, padankanlah fungsi kode C yang sesuai berdasarkan deskripsi di atas.

```
foo1:
        pushl %ebp
        movl %esp, %ebp
        movl 8(%ebp), %eax
        sall $4, %eax
        subl 8(%ebp),%eax
        movl %ebp, %esp
        popl %ebp
        ret
Solusi: choice3
b.
   foo2:
        pushl %ebp
        movl %esp, %ebp
        movl 8(%ebp), %eax
        testl %eax, %eax
        jge .L4
        addl $15,%eax
   .L4:
        sarl $4,%eax
        movl %ebp, %esp
        popl %ebp
        ret
Solusi: choice5
c.
   foo3:
        pushl %ebp
        movl %esp, %ebp
        movl 8(%ebp),%eax
        shrl $31, %eax
        movl %ebp, %esp
        popl %ebp
        ret
Solusi: choice6
3. Diberikan kode assembly berikut:
   foo:
     pushl %ebp
     movl %esp, %ebp
```

```
pushl %ebp
movl %esp,%ebp
pushl %ebx
movl 8(%ebp),%ebx
leal 2(%ebx),%edx
xorl %ecx,%ecx
cmpl %ebx,%ecx
jge .L4
.L6:
leal 5(%ecx,%edx),%edx
leal 3(%ecx),%eax
imull %eax,%edx
```

```
incl %ecx
  cmpl %ebx, %ecx
 jl .L6
.L4:
 movl %edx, %eax
 popl %ebx
 movl %ebp, %esp
 popl %ebp
 ret
lengkapilah kode C berikut:
int foo(int a)
{
   int i;
   int result = ____;
   for( ____; ___; i++ ){
   return result;
Solusi:
int foo(int a)
{
   int i;
   int result = a + 2;
   for( ____i=0___; __i < a____; i++ ){
       ____result += (i + 5)____;
       ____result *= (i + 3)____;
   return result;
```