NAMA: WISNU HIDAYAT

KELAS : DB

NIM : 231240001422

TUGAS INDIVIDU NO 8 SOAL..

1. DARI PERKEMBANGAN TEKNOLOGI

INFORMASI YANG ADA MENGARAH PADA SISTEM KOMPUTER, SEBUATKAN 3 CONTOHNYA ?

2. SEBUTKAN INSTITUSI/PROVAIDER YANG TERKAIT ?

3. JELASKAN KETIGA CONTOH TERSEBUT

DARI SEGI DATA HINGGA MENJADI

INFORMASI ?

4. JELASKAN KETERKAITANNYA DENGAN KOMUNIKASI SERTA EFEKNYA?

INFORMATION : BISA MENGGUNAKAN MEDIA HP

SEARCH GOOGLE

**TUGAS INDIVIDU NO8. JAWABAN.**

1. **Teknologi Informasi yang mengarah pada sistem komputer yaitu :**

* Handphone
* Fingerpoint
* Kamera DLSR ( Digital Single Lens Reflector )

1. **Institusi / Provider yang terkait antara lain :**

a. Handphone

Perusahaan/Institusi yang mengeluarkan antara lain : Nokia, Sony Ericsson, Motorola, Samsung, LG, BenQ, Simens, I-Mate, Maxtron, Philips, Alcatel, HP,Qtek,K-Touch,Amoi,Sagem,Mitae, Blackberry, Apple, Asus, Nexian, HTC, Asiafone, Maxtron, Beyond,HiTech,Virtu V,Micxon, dll.

Provider yang terkait antara lain : XL, Indosat, Telkomsel, 3, Esia, dll

b. Fingerpoint ( Absensi Elektronik )

Perusahaan yang mengeluarkan antaralain : Keico, Finger, Hitachi, dll.

Instansi yang memiliki keterkaitan dan menggunakan fasilitas ini antaralain : Sekolah, Kantor - kantor swasta atau pemerintah, Universitas, dll.

c. Kamera DLSR

Perusahaan yang mengeluarkan produk ini antaralain : Canon, Sony, Nikon, Panasonic, dll.

Instansi yang menggunakan teknologi ini antaralain : Harian surat kabar, Fotografer, Mahasiswa, Sekolah, dll.

1. **Jelaskan ketiga contoh tersebut dari segi data hingga menjadi Informasi !**

a. Handphone

SMS

MMS

Telepon

Internet

b. Fingerpoint

Pada era sekarang ini tidak berlaku lagi mendata kehadiran karyawan dalam suatu perusahaan atau instansi dengan cara manual karena cara ini dianggap tidak efisien. Fingerpoint adalah absensi berbasis elektronik yang lebih cepat dan efisien. Cara kerjanya yaitu dengan memasukan data sidik jari yang kemudian di proses secara LAN dan kemudian di proses lagi pada suatu PC untuk membuat laporan kehadiran kepada kepala institut atau kepala bagian yan berwenang dalam absensi kehadiran karyawan.

c. Kamera DLSR

Saat kita mengintip di lobang viewfinder dibelakang kamera, apapaun yang kelihatan disitu adalah apa yang kan menjadi hasil akhir foto. Pantulan cahaya dari obyek foto masuk melewati lensa lalu menuju cermin pantul yang kemudian memantulkan cahaya tersebut ke pentaprisma. Pentaprisma mengubah cahaya vertikal ke horisontal dengan mengarahkan cahaya menuju dua cermin terpisah, lalu masuk ke viewfinder.

Saat kita memotret, cermin pantul/reflex mirror berayun keatas dan membiarkan cahaya terus maju dengan lurus. Shutter kemudian membuka sehingga cahaya tadi masuk ke sensor digital. Shutter tetap akan terbuka selama waktu shutter speed yang ditentukan dan sensor akan terus merekan informasi cahaya. Kalau sudah selesai, maka reflex mirror akan kembali ke posisi awal sehingga cahaya dari lensa akan terpantul keatas dan kembali muncul di viewfinder.

Proses ketiga adalah proses yang terjadi di sensor digital dimana gambar diolah oleh komputer (processor) didalam kamera. Processor akan mengambil informasi yang terekam di sensor, mengubahnya menjadi menjadi format yang sesuai lalu menuliskannya ke dalam memory card.

1. **Jelaskan Keterkaitannya dengan komunikasi dan efeknya !**

Hubungannya dengan komunikasi adalah sama - sama bergerak dalam bidang informasi. Dan teknologi informasi merupakan bagian dari sistem informasi karena sistem informasi bisa tersusun dari beberapa teknologi informasi.

Efek keterkaitannya dengan sistem informasi dan komunikasi yaitu :

* Ketergantungan
* Violance and gore
* Anti Social Behavior
* Pornografi
* dll.

LATIHAN KE 2 SOAL.

1. Jelaskan Dengan Selengkap-Lengkapnya Bagian-Bagian (Nama-Nama Hardware Dan Software),
2. Kegunaan Masing-Masing Bagian System Komputer
3. Berikan Contoh Cara Penyebaran Informasi Dengan Seluruh Nama-Nama Perangkat Yang Digunakan Dan Kegunaan Masing-Masing Perangkat

LATIHAN KE 2 JAWABAN.

1. **Bagian-bagian komputer terdiri dari hardware dan software**. Hardware adalah perangkat fisik yang dapat dilihat dan disentuh, seperti monitor, keyboard, mouse, CPU, printer, dan lain-lain. Software adalah perangkat lunak yang tidak dapat dilihat dan disentuh, tetapi berfungsi untuk mengatur kerja hardware, seperti sistem operasi, aplikasi, antivirus, dan lain-lain. Hardware dan software saling berhubungan dan bekerja sama untuk menjalankan komputer.

2 . **Sistem komputer itu kayak tubuh manusia**, ada banyak bagian yang kerja sama buat bikin komputer bisa jalan. penjelasan singkat tentang bagian-bagian sistem komputer:

- CPU (Central Processing Unit) itu otaknya komputer, dia yang ngurus semua perintah dan ngitung-ngitung data. CPU ada dua bagian penting, yaitu ALU (Arithmetic Logic Unit) yang ngelakuin operasi hitung-hitungan dan logika, dan CU (Control Unit) yang ngatur jalannya data dan perintah di CPU.

- Memori itu tempat nyimpen data dan program yang lagi dipake sama CPU. Memori ada dua macam, yaitu memori utama dan memori sekunder. Memori utama itu memori yang langsung nyambung sama CPU, kayak RAM (Random Access Memory) dan ROM (Read Only Memory).

Memori sekunder itu memori yang gak langsung nyambung sama CPU, kayak hard disk, flash disk, CD-ROM, dan sebagainya.

- Perangkat masukan itu alat buat masukin data dan perintah ke komputer, kayak keyboard, mouse, scanner, microphone, dan sebagainya.

- Perangkat keluaran itu alat buat lihat hasil dari data yang diproses sama komputer, kayak monitor, printer, speaker, dan sebagainya.

- Perangkat penyimpanan itu alat buat nyimpen data dan program buat selamanya atau sementara di luar komputer, kayak hard disk, flash disk, CD-ROM, dan sebagainya.

- Perangkat komunikasi itu alat buat nyambungin komputer sama komputer lain atau sama jaringan internet, kayak modem, router, switch, kabel jaringan, dan sebagainya.

3. **Contoh cara penyebaran informasi dengan seluruh nama-nama perangkat yang digunakan dan kegunaan masing-masing perangkat adalah sebagai berikut**:

- Menggunakan telepon seluler untuk mengirim pesan teks, suara, atau gambar kepada orang lain. Telepon seluler adalah perangkat yang dapat berkomunikasi secara nirkabel dengan jaringan telekomunikasi.

- Menggunakan komputer atau laptop untuk mengakses internet dan mengirim email, blog, atau media sosial. Komputer atau laptop adalah perangkat yang dapat memproses data dan menjalankan program.

- Menggunakan printer untuk mencetak dokumen, foto, atau poster. Printer adalah perangkat yang dapat mengubah data digital menjadi bentuk fisik.

- Menggunakan proyektor untuk menampilkan gambar atau video pada layar besar. Proyektor adalah perangkat yang dapat memancarkan cahaya dari sumber gambar ke permukaan.

LATIHAN STI 1 SOAL.

1. Perangkat Penyimpanan Eksternal:

a. Apa itu perangkat penyimpanan eksternal?

b. Berikan contoh dua jenis perangkat penyimpanan eksternal.

2. RAM dan ROM:

a. Apa perbedaan antara RAM (Random Access Memory) dan ROM (Read-Only Memory) dalam komputer?

b. Mengapa RAM sering disebut sebagai "memori volatil"?

3. Sebutkan perangkat aja dan apa fungsinya yang diperlukan dalam:

Pembentukan

Penyimpanan

Penyebaran

Dari suatu informasi

LATIHAN STI 1 JAWABAN.

1. **Perangkat Penyimpanan Eksternal:**

a. Apa itu perangkat penyimpanan eksternal:

Perangkat penyimpanan eksternal adalah perangkat yang dapat menyimpan data di luar komputer atau laptop. Perangkat ini biasanya terhubung dengan komputer melalui kabel USB, Bluetooth, atau nirkabel. Contoh perangkat penyimpanan eksternal adalah flashdisk, harddisk eksternal, kartu memori, dan CD/DVD.

1. Berikan contoh dua jenis perangkat penyimpanan eksternal:

Perangkat penyimpanan eksternal adalah perangkat yang dapat menyimpan data di luar komputer atau laptop. Contoh dua jenis perangkat penyimpanan eksternal adalah flash disk dan hard disk eksternal. Flash disk adalah perangkat kecil yang dapat menyimpan data dengan kapasitas yang bervariasi, biasanya antara 4 GB hingga 128 GB. Flash disk mudah dibawa dan dipasang ke komputer atau laptop melalui port USB. Hard disk eksternal adalah perangkat yang lebih besar dan berat daripada flash disk, tetapi dapat menyimpan data dengan kapasitas yang lebih besar, biasanya antara 500 GB hingga 4 TB. Hard disk eksternal juga menggunakan port USB untuk terhubung dengan komputer atau laptop, tetapi biasanya membutuhkan sumber daya tambahan seperti adaptor listrik.

2. **RAM dan ROM**:

a. Apa perbedaan antara RAM (Random Access Memory) dan ROM (Read-Only Memory) dalam komputer:

RAM dan ROM adalah dua jenis memori yang digunakan dalam komputer. RAM adalah memori yang dapat diakses secara acak, artinya data dapat ditulis dan dibaca dari RAM dengan kecepatan yang sama. RAM bersifat sementara, artinya data akan hilang ketika komputer dimatikan. ROM adalah memori yang hanya dapat dibaca, artinya data hanya dapat dibaca dari ROM dan tidak dapat ditulis kembali. ROM bersifat permanen, artinya data akan tetap ada meskipun komputer dimatikan. Contoh ROM adalah BIOS (Basic Input Output System) yang menyimpan instruksi dasar untuk menjalankan komputer.

1. Mengapa RAM sering disebut sebagai "memori volatil":

RAM sering disebut sebagai "memori volatil" karena ia hanya menyimpan data ketika komputer mendapat daya. Jika komputer dimatikan atau kehabisan baterai, data yang tersimpan di RAM akan hilang. Ini berbeda dengan memori non-volatil, seperti hard disk atau SSD, yang dapat menyimpan data secara permanen tanpa memerlukan daya.

3 **.perangkat dan fungsi yang diperlukan dalam pembentukan, penyimpanan, dan penyebaran informasi**

Pembentukan:

Perangkat keras (hardware) adalah segala peralatan yang bersifat fisik seperti komputer, keyboard, mouse, scanner, printer, dll. Fungsi perangkat keras adalah untuk menangkap, memproses, dan menghasilkan data atau informasi.

Perangkat lunak (software) adalah sekumpulan instruksi atau program yang mengatur perangkat keras agar bekerja sesuai dengan tujuan tertentu. Fungsi perangkat lunak adalah untuk mengolah, mengatur, dan menyajikan data atau informasi.

Basis data (database) adalah kumpulan data yang disimpan secara terstruktur dan sistematis. Fungsi basis data adalah untuk menyimpan, mengelola, dan mengakses data atau informasi.

Penyimpanan:

Perangkat penyimpan (storage device) adalah perangkat yang digunakan untuk menyimpan data atau informasi secara permanen atau sementara. Fungsi perangkat penyimpan adalah untuk mempertahankan, melindungi, dan membackup data atau informasi.

Contoh perangkat penyimpan adalah hard disk, flash disk, CD-ROM, DVD-ROM, dll.

Penyebaran:

Teknologi komunikasi: adalah teknologi yang digunakan untuk mengirimkan atau menerima data atau informasi antara dua atau lebih lokasi yang berbeda. Fungsi teknologi komunikasi adalah untuk membagi, mendistribusikan, dan berbagi data atau informasi.

Contoh teknologi komunikasi adalah telepon, internet, email, fax, dll.