

1 Афинни операции с вектори

1.1 Вектор

$$\begin{aligned} & M(x_1, x_2, x_3), N(y_1, y_2, y_3) \\ & \overrightarrow{MN}(y_1 - x_1, y_2 - x_2, y_3 - x_3) \\ & |\overrightarrow{MN}| = \sqrt{(y_1 - x_1)^2 + (y_2 - x_2)^2 + (y_3 - x_3)^2} \end{aligned}$$

1.2 Умножение на вектор със скалар

$$\begin{aligned} & \overrightarrow{a}(a_1, a_2, a_3), |\overrightarrow{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \\ & \lambda \in \mathbb{R} \quad \overrightarrow{b} = \lambda \overrightarrow{a}, \quad \overrightarrow{b}(\lambda a_1, \lambda a_2, \lambda a_3) \\ & |\overrightarrow{b}| = \sqrt{(\lambda a_1)^2 + (\lambda a_2)^2 + (\lambda a_3)^2} = \sqrt{\lambda^2(a_1^2 + a_2^2 + a_3^2)} = |\lambda| |\overrightarrow{a}| \\ & \overrightarrow{b} \uparrow \overrightarrow{a}, \lambda > 0 \\ & \overrightarrow{b} \downarrow \overrightarrow{a}, \lambda < 0 \\ & \overrightarrow{a} = \overrightarrow{MN}, -\overrightarrow{a} = -\overrightarrow{MN} = \overrightarrow{NM}, \lambda = -1 \end{aligned}$$

1.3 Събиране на вектори

$$\begin{aligned} & \overrightarrow{AC}(a_1, a_2, a_3), \overrightarrow{CB}(b_1, b_2, b_3) \\ & \overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CB} \\ & \overrightarrow{AB}(a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3) \end{aligned}$$

1.4 Среда на отсечка

$$\begin{aligned} & A(a_1, a_2, a_3), B(b_1, b_2, b_3) \\ & AM = MB = \frac{1}{2}AB \end{aligned}$$

$$M\left(\frac{a_1+b_1}{2}, \frac{a_2+b_2}{2}, \frac{a_3+b_3}{2}\right)$$

1.5 Медицентър

$$A(a_1, a_2, a_3), B(b_1, b_2, b_3), C(c_1, c_2, c_3)$$

$$M\left(\frac{a_1+b_1+c_1}{3}, \frac{a_2+b_2+c_2}{3}, \frac{a_3+b_3+c_3}{3}\right)$$

2 Скаларно произведение

$$\overrightarrow{a}, \overrightarrow{b} \neq \overrightarrow{0}$$

2.1

$$\overrightarrow{a} \cdot \overrightarrow{b} = |\overrightarrow{a}| |\overrightarrow{b}| \cos(\overrightarrow{a}, \overrightarrow{b}) \in \mathbb{R}$$

2.2

$$\vec{a} \vec{b} = \vec{b} \vec{a}$$

2.3

$$(\vec{a} + \vec{b}) \vec{c} = \vec{a} \vec{c} + \vec{b} \vec{c}$$

2.4

$$(\lambda \vec{a}) \vec{b} = \lambda (\vec{a} \vec{b})$$

2.5

$$\vec{a}^2 = \vec{a} \vec{a} = |\vec{a}|^2$$

2.6

$$\vec{a} \vec{b} = 0 \iff \vec{a} \perp \vec{b}$$

2.7

$$\cos(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{\vec{a} \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$$

2.8

$$\vec{a}(a_1, a_2, a_3), \vec{b}(b_1, b_2, b_3) \implies \vec{a} \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3$$

3 Векторно произведение

$$\vec{a}, \vec{b} \neq \vec{0} \implies \exists! \vec{a} \times \vec{b}$$

3.1

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin(\vec{a}, \vec{b})$$

3.2

$$\vec{a} \times \vec{b} \perp \vec{a}, \vec{a} \times \vec{b} \perp \vec{b}$$

3.3

$$\vec{a}, \vec{b}, \vec{a} \times \vec{b} \in S^+$$

3.4 Свойства

3.4.1

$$\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$$

3.4.2

$$(\vec{a} + \vec{b}) \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{c} + \vec{b} \times \vec{c}$$

3.4.3

$$(\lambda \vec{a}) \times (\mu \vec{b}) = \lambda \mu (\vec{a} \times \vec{b})$$

3.4.4

$$\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \iff \vec{a} \parallel \vec{b}$$

3.4.5

Лице на успоредник, построен върху \vec{a}, \vec{b} взети с общо начало

$$S = |\vec{a} \times \vec{b}|$$

3.4.6

Лице на триъгълник, построен върху \vec{a}, \vec{b} взети с общо начало

$$S = \frac{|\vec{a} \times \vec{b}|}{2}$$

3.4.7

$$\sin(\vec{a}, \vec{b}) = \frac{|\vec{a} \times \vec{b}|}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$$

3.4.8

$$(\vec{a} \times \vec{b})(\vec{a} \times \vec{b}) = \vec{a}^2 \vec{b}^2 - (\vec{a} \vec{b})^2$$

3.4.9

$$\vec{a}(a_1, a_2, a_3), \vec{b}(b_1, b_2, b_3)$$

$$\implies \vec{a} \times \vec{b} \left(\begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_3 & a_1 \\ b_3 & b_1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \right)$$

4 Двойно векторно произведение

4.1

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = \begin{vmatrix} \vec{a} \times \vec{c} & \vec{b} \times \vec{c} \\ \vec{a} & \vec{b} \end{vmatrix}$$

4.2

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \begin{vmatrix} \vec{a} \times \vec{c} & \vec{a} \times \vec{b} \\ \vec{c} & \vec{b} \end{vmatrix}$$

5 Смесено произведение

$$\vec{a} \vec{b} \vec{c} = (\vec{a} \times \vec{b}) \vec{c} = \vec{a} (\vec{b} \times \vec{c}) \in \mathbb{R}$$

5.1

$$\vec{a} \vec{b} \vec{c} = 0 \iff \vec{a} \parallel \vec{b} \parallel \vec{c} \parallel \vec{a}$$

5.2

$$\vec{a} \vec{b} \vec{c} = \vec{b} \vec{c} \vec{a} = \vec{c} \vec{a} \vec{b}$$

5.3

$$\vec{a} \vec{b} \vec{c} = -\vec{b} \vec{a} \vec{c} = -\vec{a} \vec{c} \vec{b} = -\vec{c} \vec{b} \vec{a}$$

5.4

$$(\vec{a}_1 + \vec{a}_2) \vec{b} \vec{c} = \vec{a}_1 \vec{b} \vec{c} + \vec{a}_2 \vec{b} \vec{c}$$

5.5

$$(\lambda \vec{a}) \vec{b} \vec{c} = \vec{a} (\lambda \vec{b}) \vec{c} = \vec{a} \vec{b} (\lambda \vec{c}) = \lambda (\vec{a} \vec{b} \vec{c})$$

5.6

Обем на паралепипед, построен върху $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ взети с общо начало

$$V = |\vec{a} \vec{b} \vec{c}|$$

5.7

Обем на тетраедър, построен върху $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ взети с общо начало

$$V = \left| \frac{\vec{a} \vec{b} \vec{c}}{6} \right|$$

5.8

$$\vec{a}(a_1, a_2, a_3), \vec{b}(b_1, b_2, b_3), \vec{c}(c_1, c_2, c_3)$$

$$\implies \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

5.9

$$(\vec{a} \vec{b} \vec{c})^2 = \begin{vmatrix} \vec{a}^2 & \vec{a} \vec{b} & \vec{a} \vec{c} \\ \vec{b} \vec{a} & \vec{b}^2 & \vec{b} \vec{c} \\ \vec{c} \vec{a} & \vec{c} \vec{b} & \vec{c}^2 \end{vmatrix}$$

6 Права в равнина

$g : Ax + By + C = 0$ - Общо уравнение на права в равнина

6.1

$$\vec{p}(-B, A) \parallel g$$

6.2

$$\vec{q}(A, B) \perp g$$

6.3

$$h \parallel g \iff h : Ax + By + C_h = 0$$

6.4

$$l \perp g \iff l : -Bx + Ay + C_l = 0$$

6.5 Нормално уравнение на права в равнина

$$g : \frac{Ax + By + C}{\sqrt{A^2 + B^2}} = 0$$

6.6 Разстояние от точка до права

$$M(x_M, y_M) \implies d = \frac{Ax_M + By_M + C}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

6.7 уравнение на ъглополовящи

$$g_1 : A_1x + B_1y + C_1 = 0, g : A_2x + B_2y + C_2 = 0$$

$$\implies b_1, b_2 = \frac{A_1x + B_1y + C_1}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2}} \pm \frac{A_2x + B_2y + C_2}{\sqrt{A_2^2 + B_2^2}}$$

6.8 Уравнение на права минаваща през две точки

$A(x_A, y_A), B(x_B, y_B)$

$$l: \begin{vmatrix} x - x_A & y - y_A \\ x_B - x_A & y - y_B \end{vmatrix} = 0$$