



无极限梦幻体育有限责任公司 & 无极限币



白皮书

目录

0. 执行摘要	2
1. 简介	3
2. 梦幻体育历史	6
3. 每日梦幻体育 (DFS).....	7
3.1 梦幻体育平台.....	7
4. 当前梦幻体育平台面临的问题.....	9
4.1.高昂的费用.....	9
4.2. 复杂的验证程序	11
4.3. 资金转移缓慢.....	11
5. 无极限梦幻体育	12
5.1.低廉的费用.....	12
5.2.更快的验证速度	14
5.3 更快的提现速度	14
5.4.公平竞赛.....	15
5.5. 我们的平台.....	16
5.5.1.加密梦幻体育 (NLC2 平台)	17
5.5.2.无极限梦幻体育 (美元平台).....	17
5.5.3.免费梦幻体育 (免费平台).....	18
5.5.4. NFL 统计挑战(点对点).....	18
5.6. 合法性.....	18
5.7. 提供的体育项目	20
6. 无极限币	21
6.1. 前身.....	21
6.2.NLC2 区块链	23
6.3.如何获得 NLC2	24
6.3.1 加密交易.....	24
6.3.2 Vis 万事达 支付宝.....	25
7. 商业模式	27
7.1. 名人代言及营销	28
7.2. 注册人数及财务预测 2017 年-2022 年.....	30
8. 结论	33
9. 核心团队	35
10. 联系方式和来源.....	42
免责声明.....	43

0. 执行摘要

尽管网络梦幻体育产业每年都在迅速增长，但由于市场饱和，缺乏竞争，胜率不高，代价却不低，这给玩家们带来了许多负面影响。梦幻体育平台的大部分收入来自高额的入场费、高额的手续费和高额的取款费。此外，他们还降低了与计算机比赛的胜率，计算机能比人类更有效地进行投注。总的来说，无极限梦幻体育填补了梦幻体育市场的一个空白，通过使用区块链技术，应用程序对玩家和梦幻体育社区都更为合理。

无限梦幻体育平台使用自己的加密货币，无极限币

（“NLC2”）来解决这些问题：

- 费用远低于我们的竞争对手，节省高达 75% 的玩家奖金。
- 通过使用 NLC2 玩家可以立即转移资金，无需等待几天进行记账。
- 通过链接到您的电子邮件帐户，我们的验证过程要快得多。

而且，用户不会受国籍限制，因为我们至少有一个平台适合您。

- 全球玩家相互竞争，对手不再是电脑，让玩家们有更多获胜机会。

在接下来的白皮书里，我们将进一步阐述现有的梦幻体育平台玩家所面临的问题，以及我们的 NLC2 加密梦幻平台将利用区块链技术和加密数字货币来解决当前的问题。这种创新设计的应用程序将彻底改变梦幻体育产业，为玩家提供一种快速、安全和便宜的资金方式。

1. 简介

梦幻体育产业是全球发展最快的市场之一，仅在美国和加拿大，玩家数量从 2005 年的 1260 万增长到 2017 年的 5930 万。与 2012 年相比，美国玩家平均花费 95 美元，在 2017 年平均每人花费 504 美元。截至 2017 年 6 月 20 日，梦幻体育市场价值超过 70 亿美元。虽然世界其他地方的梦幻体育玩家密度低于美国，这是由于缺乏强大的梦幻体育平台的支持，看到那些地区人们对梦幻体育的兴趣。



表 1: 梦幻体育市场的增长⁵

无极限梦幻体育为全世界人们提供了体验梦幻体育乐趣的机会，而不会有目前其它梦幻体育平台的严格规定和高昂费用。通过使用无极限币（Symbol：NLC2），无极限梦幻体育是首个利用区块链技术的在线梦幻体育平台。这种加密货币的应用将使我们能够提供一种快速，安全和便宜的方法来资助和奖励玩家帐户，从而彻底改变了梦幻体育行业。

无极限梦幻体育旨在通过各种体育比赛吸引全球观众。第一项运动是 2016 赛季的美式足球（NFL）。显而易见，这次推广获得了迅速成功，对于平台用户和我们的合作伙伴，他们添加了其他运动，这成为我们的新增长点。2017 年 8 月，我们推出了欧洲足球（足球），并开始了 4 个联赛 - 英超联赛，西甲联赛，西甲墨西哥联赛和美国 MLS 联赛。随着玩家需求的增长和市场的成长，我们将把赛事扩大到额外的联赛。除了 NFL 和足球之外，平台还将陆续推出冰球（2017 年 10 月），篮球（2017 年 11 月），MMA（2017 年 11 月），板球（2018 年 1 月）和棒球（2018 年 6 月）等梦幻体育社区。

扩展的其他足球联赛

联赛名称	国家	联赛种类	缩写
德国足球甲级联赛	德国	俱乐部 / 国内	DEB
意大利足球甲级联赛	意大利	俱乐部 / 国内	ITSA
荷兰足球甲级联赛	荷兰	俱乐部 / 国内	NLE
法国足球甲级联赛	法国	俱乐部 / 国内	FRL1

无极限梦幻体育为玩家建立多个虚拟球队联赛，由您创建的虚拟球队将与其他玩家创建的其他球队竞赛。此外，玩家还可以通过我们的私人点对点平台与您的好友进行比赛。

无极限梦幻体育平台由一支在梦幻体育行业和加密货币领域拥有多年经验的高素质团队所开发。建立在区块链技术的基础上，我们有四大优势，将为所有用户提供更好的梦幻体育体验：

- 显着降低费用 [Section 5.1](#)
- 快速简单的验证过程 [Section 5.2](#)
- 实时即时存款和自动取款 [Section 5.3](#)
- 防作弊行为 [Section 5.4](#)

我们向全球梦幻体育界的所有成员提供服务，并将举办大量的体育比赛。此外，CryptoFantasySports.com 使用的加密货币——无极限币，拥有业界最高效的区块链技术支持。无极限币 具有巨大潜力，可使行业发生革命性变化，它将最终被广泛用于各种梦幻体育和其他游戏网络。

2. 梦幻体育历史

现代梦幻足球可以追溯到已故的 Wilfred "Bill the Gill" Winkenbach，一名奥克兰地区商人以及奥克兰突袭者队合伙人之一。在 1962 年奥克兰突袭者队东部全国之旅时，文肯巴赫和突袭者队公共关系人 Bill Tunnel 和论坛报记者 Scotty Stirling 在纽约旅馆的房间里一起制定了一个组织体系和规则手册，这最终成为现代梦幻足球的基础。

一开始，联盟被称为 GOPPPL（大奥克兰职业猪皮预测家联盟），第一份草案于 1963 年 8 月在加利福尼亚州奥克兰文肯巴赫家中的娱乐室拟定。联盟由八名成员组成，成员包括美国足球联盟的行政机构，职业足球记者，或购买或出售攻略 1963 赛季 10 张季票的人。GOPPPL 中的每份名单都包括：两名四分卫，四名中卫，两名后卫，四名助攻，两名射手，二名投手，两名防守后卫/两名线卫以及两名防守队员。目前的 GOPPPL 名单包括：两名四分卫，四名中卫，六名接球员/紧身短筒，两名踢球手，两名防守后卫，一名回归队和任意球选择权。2012 年，GOPPPL 庆祝了第 50 个赛季，并依然保持 TD-only 的得分传统。

经过多年，梦幻足球流行并慢慢发展起来。1997 年，哥伦比亚广播公司推出了第一个面向公众的 beta 版免费梦幻足球网站。这项运动立即广受欢迎。三年内，各大体育媒体竞相推出梦幻足球网站。NFL 在 2010 发布了他们自己的官方比赛 (NFL.com)，进一步推动了梦幻足球业的发展。

梦幻足球现在是 NFL 最重要的营销工具。据估计，全国范围内有 1900 万多人会在公共及私人联赛中比赛。2009 年，通过梦幻足球的情景喜剧——《联赛》，梦幻足球成为了社会主流。

3. 每日梦幻体育 (DFS)

梦幻体育是一个术语，指的是技术竞赛，参与者通过创建由职业体育运动员组成的虚拟球队来相互竞赛。积分系统用于量化所选玩家的成绩，这些得分决定比赛的总体结果。梦幻体育竞赛可以按参与时间范围和参与者数量进行分类。在梦幻体育世界中，存在两种主要类型的概念，由比赛的持续时间所决定：

- 传统梦幻体育 - 贯穿整个赛季
- 每日梦幻体育 - 在较短时间内变化，一般跨度为一周

本白皮书涉及每日梦幻体育。梦幻体育比赛也根据参加者人数进行区分。正面交锋是指两名参与者之间的比赛，而担保奖金池游戏本质上是无限限制参与者和预定奖金金额的比赛。

3.1 梦幻体育平台

梦幻体育平台是利用互联网举办比赛并将参与者联系起来的企业。平台利用来自现实世界体育比赛的数据来分配选定的球员和梦幻球队的得分。作为对他们的服务的回报，这些平台通过从奖金中扣除所谓的佣金来获利。DFS市场主要由两大供应商 DraftKings™和 FanDuel™ 占据。

	无极限梦幻体育	FanDuel™	DraftKings™
体育比赛	NFL, MLB, NBA, NHL, MMA, 足球, 板球	NFL, MLB, NBA, NHL, MMA, Golf, 足球, NASCAR	NFL, MLB, NBA, NHL
兼容性	加密货币 (NLC2)	菲亚特货币	菲亚特货币
费率 / 佣金	最高 5% (最低 1%)	最高 10%	最高 10%
验证过程	快速 (电子邮件认证)	漫长 (身份证, 居住证明等.)	漫长 (身份证, 居住证明等.)
提现速度	立即 (< 60 秒)	2-8 日 (电子) 2-3 周 (支票)	48 hours (PayPal) 7-10 days (支票)
支付方式	NLC2, Visa 及万事达 及支付宝(Section 6.3)	Visa, 万事达或 PayPal	Visa, 万事达或 PayPal

4. 当前梦幻体育平台面临的问题

在美国，目前两大在线梦幻体育平台，DraftKings™和 FanDuel™，占据着行业的 90%的份额。这两家公司今年宣布合并，我们公司很快向联邦贸易委员会（FTC）提出了反对此类合并的强烈申诉。这次合并将原有的两个主导运营商合并为一个占据 90%以上的市场份额的运营商，有效地形成垄断。联邦贸易委员会决定拒绝并阻止这一合并。

平台成员使用现有平台面临的问题包括费用高昂，验证程序冗长，资金转移缓慢，以及一些玩家通过使用计算机算法欺骗系统而获得的不公平优势。

4.1.高昂的费用

现有的梦幻体育服务从玩家参与比赛的费用（也称为佣金）中获得高额收入。平均来说，这些平台的收益率将近 10%。此外，买入数量最少的玩家需要承担最高的费率。

正面交锋 (网站佣金)

奖池规模	网站	买入	玩家数	总买入	总奖金	佣金
小	FanDuel	\$5	2	\$10	\$9	10%
	DraftKings	\$5	2	\$10	\$9	10%
中	FanDuel	\$50	2	\$100	\$90	10%
	DraftKings	\$55	2	\$110	\$100	9.09%
大	FanDuel	\$535	2	\$1,070	\$1,000	6.54%
	DraftKings	\$530	2	\$1,060	\$1,000	5.66%

表 4.1.1. FanDuel™ 和 DraftKings™ 对正面交锋模式的佣金⁶

担保奖金池 (网站佣金)

奖池规模	平台	买入	玩家	总买入	总价	佣金
小	FanDuel	\$1	2,232	\$2,232	\$2,000	10.39%
	DraftKings	\$2	575	\$1,150	\$1,000	13.04%
中	FanDuel	\$25	897	\$22,300	\$20,000	10.31%
	DraftKings	\$27	127	\$3,429	\$3,000	12.51%
大	FanDuel	\$270	32	\$8,640	\$8,000	7.41%
	DraftKings	\$109	30	\$3,270	\$3,000	8.26%

表 4.1.2. FanDuel™ 和 DraftKings™ 对担保奖金池比赛的佣金⁶

4.2. 复杂的验证程序

FanDuel™和 DraftKings™的玩家需要提交繁琐的验证程序才能存入或取出资金。DraftKings™要求用户提供政府颁发的身份证明，居住证明和“如果认为必要的更多信息”。FanDuel™要求其成员在提取奖金之前提供其社会安全号码 [7](#)。使用许可来进行比赛的平台需要这些繁琐事项。

4.3. 资金转移缓慢

根据 DraftKings™说明，如果通过电子方式处理，取款最多需要八天，而如果通过支票处理，取款则需要两到三周。8.FanDuel™声称可以更快地处理取款请求（通过 PayPal 需要 48 小时，通过支票在七到十天之间），但保留拒绝您的提款和/或关闭您账户的权利 [7](#)。

5. 无极限梦幻体育

我们的使命是为所有玩家提供公平，有趣和快速的梦幻运动体验。我们的梦幻体育平台已经创建并运行，我们使用加密货币称为无极限币（“NLC2”），下文将进一步详细讨论。我们相信，加密货币平台最终将成为成本，效率和金钱回报方面最具吸引力的平台。

5.1. 低廉的费用

我们的竞争优势实际上就是我们拥有一个加密货币平台，可以以非常低的成本实现交易。费用将从 1% 到 10% 不等，具体取决于所使用的平台以及交易是否使用加密货币或法定货币。美元平台或许可平台的费用一般约为 10%，而加密货币的费用则主要在 1%-5% 之间。在加密平台上，较大型比赛的费用可能低至 1%，因为我们的目标是比许可币的成本至少降低 50%。

	无极限梦幻体育	FanDuel™	DraftKings™
	费率	费率	费率
小奖金池	5%	10%	10%
中奖金池	2.5%	9.09%	10%
大奖金池	1%	5.66%	6.54%

表 5.1.1. 正面交锋比赛费率⁶

	无极限梦幻体育	FanDuel™	DraftKings™
	费率	费率	费率
小奖金池	5%	13.04%	10.39%
中奖金池	2.5%	12.51%	10.31%
大奖金池	1%	8.26%	7.41%

表 5.1.2. 奖金池比赛费率⁶

5.2.更快的验证速度

要访问我们的平台的完整功能，您只需要验证您的电子邮件地址。此外，注册人不受国籍的限制。我们至少有一个平台适合您，即使您所在地区立法禁止付费梦幻体育项目。

	无极限梦幻体育	FanDuel™	DraftKings™
认证时间	快速 (电子邮件认证)	冗长(身份证、居住证 明等)	冗长(身份证、居住证 明等)

表 5.2. 认证时间长度⁷

5.3 更快的提现速度

由于 NLC2 区块链交易在平均一分钟内（半个封锁时间）平均得到不可逆转的确认，所以从钱包中加载无极限币或从提取 NLC2 到您的钱包几乎可以即时完成。我们相信，实施区块链技术的好处自然会吸引用户加入我们的平台，因为他们可以看到并体验这些好处。

	无极限梦幻体育	FanDuel™	DraftKings™
提现速度	即时 (<60 秒)	48 小时(PayPal) 7-10 日(支票)	2-8 日(电子) 2-3 周(支票)

表 5.3. 提现速度⁷⁸

5.4.公平竞赛

无极限梦幻体育致力于创建一个令人愉快的幻想体育体验，通过保护玩家避免遇到和计算机算法生成的数百支球队的项目进行比赛。为了解决这个问题，在每场比赛中，用户将被限定选择特定数量的参赛项目，从而使比赛以技巧为本、有机发展。参赛的数量将根据比赛的规模而有所不同，以减少计算机算法的影响。采取这样的措施后，玩家在我们平台上获胜的机会要大得多。因此，我们的玩家们可以体验到梦幻体育的真正魅力所在。

5.5. 我们的平台

为了满足全球广大玩家的不同需求，我们创建了三个独立的梦幻体育平台：

1. 加密梦幻体育(NLC2 平台): www.CryptoFantasySports.com
2. 无极限梦幻体育(美元平台): www.NLFantasySports.com
3. 免费梦幻体育(免费平台): www.NoCostFantasySports.com

我们正在开发第四个平台（NFL 统计挑战），我们将根据具体的需求和机会创建更多的网站。

三类梦幻体育平台概览

种类	加密梦幻体育	无极限梦幻体育	免费梦幻体育
平台可访问性	完全	完全但无 NLC2 的优点	受限
可用体育项目	全部	全部	全部
需要加密货币	是	否	否
兼容性	BTC → NLC2	美元	-
费用 / 佣金	1% - 5%	最高 10%	免费
验证过程	快速	快速	快速
提现速度	即时 (< 60 秒)	最多 7 个工作日	-
最大项目数	10	10	-
支付方式	NLC2, Visa 以及万事达, 支付宝 (Section 6.3)	Visa, 万事达或 PayPal	-
目的	提高梦幻体育效率	可使用许可货币(USD)	推广(NLC2)平台

5.5.1.加密梦幻体育 (NLC2 平台)

加密梦幻体育是我们的主要平台，只与 NLC2 加密货币兼容。在平台上只使用 NLC2，这将为我们的客户带来最大的利益，通过提高交易速度和降低交易成本，它将提高整体的效率。会员们将享受到与他们的虚拟团队竞争时使用 NLC2 的所有好处。法定货币目前在这个平台上无法试用。加密货币和在线梦幻体育平台可谓最佳搭配。加密货币的流通便利性和价值增值潜力为大众参与提供了强大的推动力。参与将来自双方。我们期望通过形成独特的玩家环境，可以将加密货币爱好者和经验丰富的梦幻体育玩家融合到一起来。

这是我们的旗舰产品。它将包含来自世界各地的运动比赛。我们的无极限币已经吸引了来自 60 多个国家的人们参与、学习和享受美式橄榄球 (NFL) 带来的乐趣。另一方面，美国人可能从来没有玩过梦幻足球，而现在，他们是这些比赛的共同参与者。随着各类体育运动陆续被添加到平台中，我们希望参与规模可以继续扩大 [Section 7.2](#)。

5.5.2.无极限梦幻体育 (美元平台)

无极限梦幻体育平台为会员提供了一个美元（“USD”）计价平台。这个平台类似于现有的梦幻体育网站，允许会员使用法定货币进行支付。USD 可通过 Visa，万事达或 PayPal 等付款方式存入平台。由于交易必须通过上述第三方，而不是无限币区块链，这个平台的各要素，如佣金、验证过程和交易速度，都与现有的梦幻体育网站类似。Visa 和万事达的金融模式会受到更多限制，但我们认为这将是主要接触无限币的增长和接受过程中非常重要的因素。

建立这个以美元为基础的梦幻体育平台的目的是为了将其作为我们主要的 NLC2 平台的介绍，希望吸引那些尚未决定是否使用无极限币的梦幻体育玩家。该平台与 NLC2 平台具有相同的法律地位，并且在 5.6 节列出的区域也受到限制。

5.5.3. 免费梦幻体育 (免费平台)

该平台的目的是为那些在受法律限制参与付费梦幻体育区域的玩家以及那些希望先游戏后付费的玩家提供完整的梦幻体育游戏体验。平台不会被视为赌博网站，因为它只会赞助免费参加的比赛。这些免费比赛将通过 NLC2 奖励获奖者，目标是提高人们对该币的了解和使用。平台将完全由广告收入支持。如果玩家希望在投入资金之前熟悉梦幻体育，我们推荐此平台作为您的最佳开端。

5.5.4. NFL 统计挑战(点对点)

现处于开发中，这个平台设计目的是让朋友们相互比赛，而不是与所有平台玩家比赛。此平台上的比赛会非常激烈：你在一个封闭的系统与朋友们比赛，可以免费访问我们的实时数据流，包括超过 100 个统计类别。由于私人赌注是合法的，我们最终的计划是在不涉及房产的情况下发布拉斯维加斯风格的点对点赌博平台。本网站仅以演示模式推出，我们将与法律顾问和律师一起致力于扩展至完整版本。

5.6. 合法性

我们以美元为基础的平台最近获得了完整的 KYC（“了解您的客户”）认证以及法律意见，以证明在美国的服务合法性，这两者都是与支付处理商合作的必要步骤。我们的认证等级与 FanDuel™和 DraftKings™相同。

根据有关州的法律规定，截至 2017 年 10 月，我们目前不提供以下美国州和地区的在线梦幻体育博彩付费平台：阿拉巴马州，亚利桑那州，阿肯色州，科罗拉多州，特拉华州，佛罗里达州，乔治亚州，夏威夷州，爱达荷州，伊利诺伊州，印第安纳

州，爱荷华州，路易斯安那州，马萨诸塞州，密西根州，密西西比州，密苏里州，蒙大拿州，内华达州，新罕布什尔州，纽约州，北达科他州，宾夕法尼亚州，田纳西州，得克萨斯州，佛蒙特州，弗吉尼亚州和华盛顿州和波多黎各。

我们已经开始在阿肯色州，马萨诸塞州，密西西比州，密苏里州，纽约州，田纳西州和佛蒙特州办理获得许可证的法律程序。目前，受限制的州和地区的用户可以通过我们的 NoCostFantasySports.com 平台进行免费游戏，赢得 NLC2 硬币。截至 2017 年 10 月，来自所有其他国家的成员可以访问我们的付费平台。

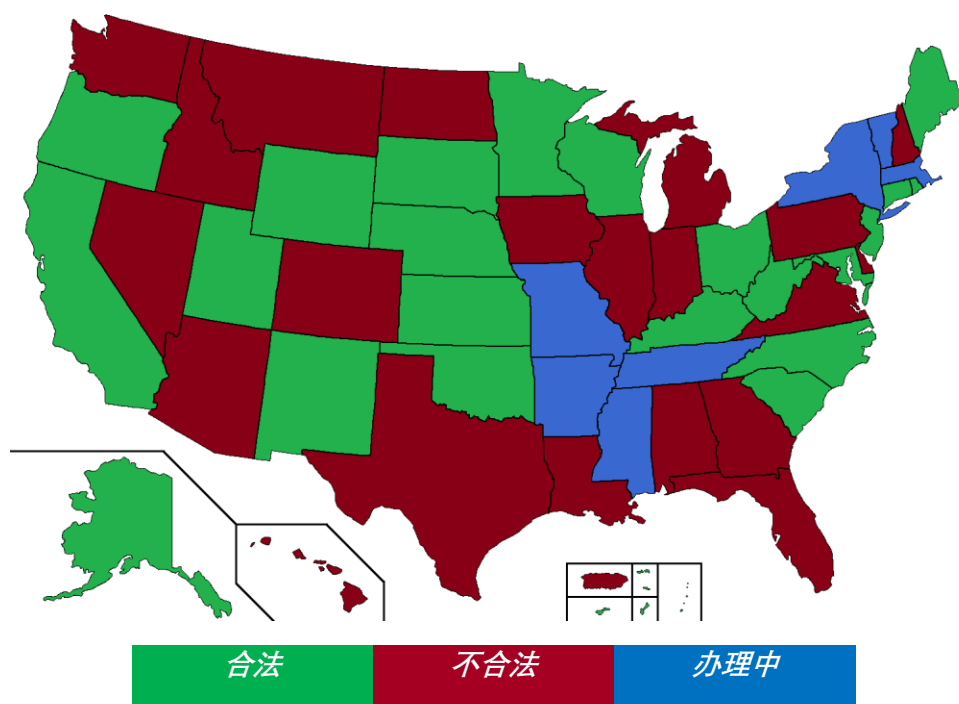


表 5.6.1. 我们的平台在美国的合法性

5.7. 提供的体育项目

我们的平台将对全球五大最受欢迎的体育运动中的四种提供比赛¹³。足球和 NFL 比赛已经开始，我们将于 2017 年 11 月开始冰球 (NHL) 比赛，2017 年 12 月开始篮球 (NBA) 和混合武术 (MMA) 比赛，2018 年 1 月开始板球比赛，2018 年 6 月开始棒球 (MLB) 比赛。

在每项运动中，我们也计划开展不同的联赛。例如，截至 2017 年 10 月，我们的足球赛事允许用户从英超联赛（英格兰）、西甲联赛（MLS）、MLS（美国）和墨西哥甲级联赛（墨西哥）选择球员。除了 RFPL（俄罗斯）以外，我们计划通过我们的数据馈送来开展所有可用的联赛。



6. 无极限币

无极限币，缩写为 NLC2，是一种高效，安全的加密货币，用于我们的加密梦幻体育平台。但 NLC2 的使用并不仅限于梦幻体育行业。由于该币的先进技术，即使对加密货币标准而言，也可以以低成本实现快速交易，我们正在寻求合作伙伴，并正在开发允许将 NLC2 用作支付令牌的代码。

NLC2 产品规格

算法	SHA256d / PoS
块大小	2 MB
块时间	2 分钟
POS	每年 4%
RPC 端口	6520
P2P 端口	6521
Testnet RPC	16520
Testnet P2P 端口	16251
流通币*	205,603,330 百万
平均年度通胀	小于 2%
钱包地址	以“N”开头
公钥	Pubkey = 53

*截至 2018 年 02 月

6.1. 前身

尽管基于区块链技术构建梦幻体育平台的想法是在 2013 年提出的，但经过多年的努力，现已得到完善。最初的无极限币，简称 NLC，于 2015 年诞生，是比特币区

块链的一个分支。与比特币一样，NLC 是通过工作证明（“PoW”）算法生成的，在这个算法中，矿工通过求解数学问题来确认交易，以换取 NLC。这些数学问题需要大量的计算能力才能解决，但是因为矿工们出售他们的无极限币来补贴他们耗费的时间、电力和硬件成本，NLC 的价值遭遇下跌。由于速度、安全性和低成本是梦幻体育产业成功的三大驱动力，因此需要采取新方法升级我们的区块链和方法论。

6.2.NLC2 区块链

上述两个因素使得 NLC 无法支持我们的梦幻体育平台。到 2016 年，无极限币 代码库根据点点币（Peercoin）区块链的一个子集进行了升级。为了确认交易，NLC2 区块链采用了权益证明（“PoS”）算法，在该算法中，以伪随机方式分配新币至钱包中。

涉及 NLC2 的每个钱包如在提高网络的力量、安全性和规模方面都起到作用后会得到奖励。所有钱包余额每年增加 4%；新币会根据投注金额定期分配。由于并非所有的硬币都会被放置，估计 NLC2 的供应量将从 2016 年 11 月的最初 2 亿个供应量以每年 1.5%至 2.0%的速度增长。

NLC2 区块链的安全措施可以防止恶意操作，PoS 算法就是其中之一。另一个制度就是在每个区块之后重新设定难度。这样做可以防止拥有大量 NLC2 的钱包过度衡量赌注算法，而为无极限币投资者创造一个公平有益的奖励系统。

为了更好地为我们平台的数百万潜在梦幻玩家们服务，使用 NLC2 区块链是最有效的方式之一。交易几乎可以立即传至网络并快速确认，每块平均 120 秒。单一确认便足以决定交易完整。最后，与 PoW 算法相比，PoS 算法使区块链更加高效节能。

NLC2 被设计用作我们梦幻体育平台使用的货币。随着该币越来越广泛的被使用，它将成为投资级虚拟币。凭借其独特的架构，NLC2 还可以服务于许多其他经济领域，包括传统商户和任何类型的在线商户。



6.3.如何获得 NLC2

人们能够轻易买到该币对于无极限币的市场资本增长至关重要。几乎所有的加密货币都是通过 Bittrex, Bithumb, Bitfinex 等交易所进行交易。只有几种加密货币可以用法定货币直接购买。NLC2 现已加入这少数几种加密货币的行列。

6.3.1 加密交易

截至 2017 年 10 月, NLC2 可在诸如 Yobit, Cryptopia, CoinExchange, NovaExchange 和 C-Cex 等众多加密货币交易所与比特币交易。在 Gemini, Kraken 和 Coinbase 等主要网关交易所, 法定货币 (例如美元) 可通过银行转帐或信用卡方式购买比特币。并可以在上述场所之一交易为 NLC2。



图6.3: 如何从许可货币转至无极限币

此外，我们还与 CoinPayments 合作，允许我们的会员直接在我们的主要平台上使用比特币购买 NLC2。为了鼓励参赛，在加密梦幻体育或无极限梦幻体育平台，系统会在新会员注册时赠送免费的 NLC2。此外，为了推广我们的加密梦幻体育平台，在无极限梦幻体育举办的每次比赛都为会员提供了赢取免费 NLC2 的机会。

我们已经准备好一份正式提案，在我们发布最新的平台和虚拟币网站后，该提案将被提交至全球几个主要的虚拟币交易所（Bittrex, Kraken, Binance, Poloniex, HitBTC）。这些更新将带动我们的营销活动全面推出，计划于 2017 年第四季度开始实施。

6.3.2 Visa 和万事达及支付宝

对于普通人来说，目前进入区块链市场最大的壁垒之一就是如何将法定货币转换成加密货币。由于政府规定和其他法律法规的原因，可以提供这些服务的地方很少。虽然在某些网站你可以直接从当地其他人那里购买虚拟币，但是对于普通人来说，这需要花很大力气，所以他们最终选择了 Coinbase 这样的公司。毫无疑问，Coinbase 是用法定货币购买加密货币最流行的方式之一，但即使他们也有其局限性。除了验证过程的冗长等待期和高昂的购买费之外，主要问题是可供选择的货币种类择很少。

目前，Coinbase 仅支持直接购买和销售 3 个区块链资产：比特币，莱特币和以太坊。当这些资产被添加到平台上时，由于成为最容易获得的几种虚拟币，它们价值飙升。这意味着所有其他加密货币必须首先通过从 Coinbase 这样的网站购买比特币来购买。然后，他们必须将他们的比特币转移到一个单独的加密货币交易所来购买想要的加密货币。对大多数人来说，这一过程太不友好，许多人不会去努力学习它，而只会选择放弃。通过选择 NLC2，用户可直接用 Visa 和万事达卡在无极限梦幻体育平台上购买，NLC2 便是这些没有进入门槛的加密货币之一。这不仅对于 NLC2 推广作用巨大，对于加密货币来说亦是如此，因为许多梦幻体育玩家将通过 NLC2 第一次直接接触区块链资产。



7. 商业模式

无极限梦幻体育由 T. Fortes 投资金融集团提供财政支持。该集团拥有并经营 17 家酒店，其中规模最大的是 MandarinCártón 酒店。根据我们的 C.E.O. Rafael Groswirt 和集团达成的协议，T. Fortes 为我们的总运营成本提供必要的资金支持。并为我们提供额外的资金来鼓励研究和发展，这笔交易还允许开发团队对我们平台产生的所有利润进行再投资。集团对 Rafael Groswirt 的领导及全体员工的能力充满信心，并宣布运营团队将保留对整个管理流程的控制权。



本商业模式的设计毛利润大约为 10%，净利润回报为 3%。我们预计每周各项比赛金额将达到 100 万美元左右，每周毛利润约为 30,000 美元，或每月约 13 万美元。在这种规模上，我们的运作成本远低于每月 40,000 美元。在成长初始阶段，成本会更低。我们公司和社区感到非常幸运，能有一名投资者来完全资助我们运营，且不需要出售任何加密货币。在六月，我们仍然持有在最近一次与 Dan Hensley 的私人交易中募集的 100% 比特币。投资者表示，我们应把所有的收益作为普通基

金的一部分继续投资。原话是“只要我们的朋友在加密货币上做同样的事情，我们将在美元上进行投资”。他们承诺在原投资之外还将提供股权，从而保证我们永远不会为了重要的融资而卖出加密货币。

我们储备有 4 千万加密货币，但只有一个用途，它将作为一笔财富长年储备，只能用于对和我们现有的套件相关的其他数字（或任何其他）资产的收购。通过持有这些价值不菲的加密货币，公司有能力获得资产来提升竞争力和创新地位，并提高无极限币的知名度。我们将在多个领域拓展比赛业务，同时也将探索电信及其他垂直行业，在这类行业中，高效的加密货币可以作为支付方式而广泛使用。

我们认识到，作为一家公司，我们将通过 NLC2 加密货币的长期发展来实现自身价值，这种加密货币既是参与比赛的交易单位，也是具有重大价值的投资工具。我们愿意在接下来的几个月甚至几年内对该项目持续投入，来保护本商业模式的关键要素，在这种模式下，大股东们承诺采取长期持有策略，直到多年后该加密货币完全成熟。

7.1. 名人代言及营销

我们营销活动的主要方式包括邀请知名人物进行产品代言；Joe Theismann（NFL 传奇四分卫）和 Johnny Chan（职业扑克明星）已加入我们的团队，成为 NLC2 的品牌大使。

Joe Theismann 是一名传奇职业橄榄球运动员，曾在华盛顿红人队打了 12 个赛季的四分卫，在那里他两次入选全职业赛，并带领球队连续参加超级碗，赢得第 17 届超级碗。

在 1985 年退役之后，Theismann 担任了近 20 年的 ESPN 专业橄榄球运动员和分析师 ¹⁴。Joe Theismann 将协助推广无极限梦幻体育，在自己的慈善特色比赛中，玩家们将有机会在平台上和 Joe Theismann 同台竞技。

他的知名度和地位将极大地提高 NLC2 的品牌知名度，并将有助于人们关注加密货币提供给每日梦幻体育的特别机会。在这个视频中可以看到，他单独出现在车尾派对上，将会是 NLC2 的一个很好的补充。Joe Theismann 也将成为我们未来梦幻表演的焦点。

Johnny Chan 是 NLC2 团队的另一个重要成员。他是一个职业扑克传奇人物，已经赢得了 10 个世界扑克系列金手链。他还赢得了 1987 年和 1988 年世界扑克系列赛的主要赛事。因为他在世界扑克界中的崇高地位，Johnny Chan 在好莱坞电影 “Rounders” 中扮演了自己的角色，他被认为是最伟大的扑克玩家之一。

无极限梦幻体育将提供 “Johnny Chan 套餐”，用户每半年可以赢得四个席位中的一个，以 \$20,000 的价格与 Johnny Chan 对抗。更吸引人的是，六月份在拉斯维加斯还将有 NLC2 选手的参加世界扑克系列赛主赛事的季后赛。比赛的前一天，选手们将和 Johnny Chan 共进晚餐，并且可以进行战术交流。他们都将收到 NLC2 品牌装备，愿 NLC2 的队员们能够进入决赛桌，同时也可为 NLC2 进行全国电视推广。和 Joe Theismann 一样，Johnny Chan 将是 NLC2 非常宝贵的品牌形象大使。

Joe Theismann 和 Johnny Chan 的知名度和良好形象将帮助我们向公众及其粉丝群介绍无极限梦幻体育和 NLC2。

我们还将积极地通过各种渠道推销我们的平台，以增加公众对我们服务的接触，在逻辑上，这应基于我们平台市场占有率的提高以及 NLC2 的升值。我们的营销策略包括在 Facebook, Twitter 和 YouTube 等传统社交媒体网站以及像 Steemit 和 ong.social 这样的新兴区块链上站稳脚跟。我们将通过在诸如 BitcoinTalk 和 CoinMarketCap 等网站上投放广告来锁定加密货币爱好者。为了创造品牌知名度和发展我们的社区，我们也正在考虑与其他在线游戏服务商合作。

我们的会员在口口相传提高平台知名度方面也发挥了重要作用，并通过我们的联盟计划为未来的利润作出回报。此外，我们计划与体育酒吧合作，并赞助全球各地的体育运动，以增进体育界对我们的了解。我们拥有巨额电视广告预算，并计划在美国橄榄球联盟和 NBA 赛季期间，大力提升我们的平台知名度。

7.2. 注册人数及财务预测 2017 年-2022 年

公司采用自下而上的分析方法进行 2017 年-2022 年的财务预测。下表显示注册预测以玩家人数计算，并根据平台上提供的每项运动进行细分。

下表共分为三种情况，展示了公司对不同注册人数和财务情况的预测。情况 1 是基本情况，情况 3 是最具有上升潜力的最具雄心的情况。注册人数是根据每个运动在平台上注册的玩家数量来显示的。下表展示了每年每项运动的注册推测因子，以及每年总费用和每年单名玩家净利润（“pp”）的值。

情况 1	2017	2018	2019	2020	2021	2022
NFL	50,000	500,000	750,000	1,125,000	1,406,250	1,757,813
足球	20,000	100,000	200,000	300,000	375,000	468,750
曲棍球	5,000	20,000	30,000	45,000	56,250	70,313
篮球	10,000	50,000	75,000	112,500	140,625	175,781
MMA	5,000	20,000	30,000	45,000	56,250	70,313
棒球	-	50,000	75,000	112,500	140,625	175,781
板球	-	100,000	150,000	225,000	300,000	500,000
年度总玩家	90,000	840,000	1,310,000	1,965,000	2,475,000	3,218,751
每年单名玩家总费用	\$3.60	\$3.60	\$3.60	\$3.60	\$3.60	\$3.60
总费用(\$)	324,000	3,024,000	4,716,000	7,074,000	8,910,000	11,587,504
每年单名玩家净利润	\$1.92	\$1.92	\$1.92	\$1.92	\$1.92	\$1.92
总净利润(\$)	172,800	1,612,800	2,515,200	3,772,800	4,752,000	6,180,002

情况 2	2017	2018	2019	2020	2021	2022
NFL	50,000	600,000	900,000	1,350,000	2,025,000	2,733,750
足球	20,000	300,000	450,000	675,000	1,012,500	1,366,875
曲棍球	5,000	30,000	45,000	67,500	101,250	136,688
篮球	10,000	75,000	112,500	168,750	253,125	341,719
MMA	5,000	50,000	75,000	112,500	168,750	227,813
棒球	-	50,000	75,000	112,500	168,750	227,813
板球	-	200,000	300,000	450,000	675,000	911,250
年度总玩家	90,000	1,305,000	1,957,500	2,936,250	4,404,375	5,945,906

每年单名玩家总费用	\$9.00	\$9.00	\$9.00	\$9.00	\$9.00	\$9.00
总费用(\$)	810,000	11,745,000	17,617,500	26,426,250	39,639,375	53,513,156

每年单名玩家净利润	\$6.00	\$6.00	\$6.00	\$6.00	\$6.00	\$6.00
总净利润(\$)	540,000	7,830,000	11,745,000	17,617,500	26,426,250	35,675,438

情况 3	2017	2018	2019	2020	2021	2022
NFL	50,000	750,000	1,312,500	2,296,875	3,445,313	4,651,175
足球	20,000	400,000	700,000	1,225,000	1,837,500	2,480,625
曲棍球	5,000	20,000	35,000	61,250	91,875	124,031
篮球	10,000	100,000	175,000	306,250	459,375	620,156
MMA	5,000	75,000	131,250	229,688	344,531	465,117
棒球	-	50,000	87,500	153,125	229,688	310,078
板球	-	200,000	350,000	612,500	918,750	1,240,313
年度总玩家	90,000	1,595,000	2,791,250	4,884,688	7,327,032	9,891,495

每年单名玩家总费用	\$18.00	\$18.00	\$18.00	\$18.00	\$18.00	\$18.00
总费用(\$)	1,620,000	28,710,000	50,242,500	87,924,384	131,886,576	178,046,910

每年单名玩家净利润	\$12.00	\$12.00	\$12.00	\$12.00	\$12.00	\$12.00
总净利润(\$)	1,080,000	19,140,000	33,495,000	58,616,256	87,924,384	118,697,940

8. 结论

在线梦幻体育业正以前所未有的速度增长，每隔七年玩家数就会翻一倍。今年，在美国和加拿大共有 5930 万玩家。根据 FSTA 的统计，到 2020 年，行业估值将达到 144 亿美元。在线梦幻体育平台的大部分收入来自高额入场费（存款的 20%-50%），高佣金（10%）和高提现费用。他们还可以降低玩家获胜的概率，因为与专门执行计划投注任务的计算机相比，人类显然没有任何优势可言。

此外，在线梦幻运动平台有着严格的规定，对于普通玩家来说，这是非常耗时和麻烦的。会员需要遵循复杂的验证流程，并等待 5-10 天才能收到付款，且通常会花费更长的时间。验证过程将阻止非运营国（如美国）居民进行用户注册和游戏，从而限制了进入平台玩家数量。

无极限梦幻体育平台使用加密货币 NLC2 来克服这些问题：

- 全球玩家均可以注册和竞争。
- 比赛是公平的，因为是在玩家间彼此竞争，而不是和电脑程序比赛，这给了玩家们更大的获胜机会。
- 费用低于其他在线梦幻体育平台，可以为玩家节省高达 75% 的奖金。
- 最后，玩家可以使用 NLC2 立即为他们的账户提供资金，而不用等待数天。用户可以避免那些复杂且耗时的验证过程。

根据市场供求关系变化，NLC2 的价值将会随着时间的推移而增加，随着区块链的革命性技术升级，该行业也会越来越兴旺。因为玩家和投资者们持有的 NLC2 的市场渗透率、用户基础以及与第三方平台在整个博彩业各方面的整合都在增长，这将为他们提供极高的收益和利润潜力。

9. 核心团队

创始人



RAFAEL GROSWIRT
(首席执行官)

Rafael Groswirt 是经验丰富的电信行家，他在 2000 年创立了 Alliance Payphone 有限责任公司，除了长途电话服务之外，他还开发了一套软件，用于监测和维修全国超过 25 万部付费电话。

出于对技术和运动的热爱，他开发并授予 Johnny Chan 作为合作伙伴之一的首台自动扑克桌：美国专利号 US2008 / 0026826A1。2007 年 11 月 27 日，Lightning Gaming™公司收购了 Poker Automation 有限责任公司。

2014 年 11 月，无极限梦幻体育有限公司成立，并开始推出一系列与梦幻体育相关的新工具和游戏。两年后，在“无极限梦幻”平台的开发过程中，他创建了加密货币“无极限币”，无极限币成为平台理想的搭配。NLC2 旨在为无极限或是其他梦幻体育平台提供支持。

他预计，2017 年第一季度 NLC2 将会引起全球的关注，并获得显著增长。NLC2 目前是市值超过 5000 万美元的前 100 币种。



OSCAR PERALTA

(无极限梦幻体育和无极限币共同创始人)

Peralta 先生拥有 20 年丰富的技术经验，他已筹集超过 700 万美元的资金用于投资游戏平台 and 电信公司。他与 Rafael Groswirt 共事超过 10 年，并共同成功结束对 Poker Automation 有限责任公司的投资。Peralta 先生通过他的墨西哥合作伙伴安排了开发无极限梦幻体育和 NLC2 项目所需的资金。

品牌代言人

JOE THEISMANN



Joseph Theismann 是前 NFL 足球运动员、体育评论员和公司发言人。他在国家橄榄球联盟（NFL）和加拿大橄榄球联盟（CFL）打四分卫，在华盛顿红人队的 12 个赛季里，他获得了最高的声望，在那里他是两届明星碗选手，帮助球队连续超级碗出场，赢得第十七届超级碗冠军，并在第十八届超级碗决赛中获得亚军。他在 2003 年被正式授予高校橄榄球名人堂的奖项。



**JOE THEISMANN
FANTASY FOOTBALL
CHALLENGE
FOR CHARITY**

**CHALLENGE JOE HEAD TO HEAD
ON CRYPTOFANTASYSPORTS.COM**

**50 FREE NLC2 COINS
WITH COUPON CODE: JOE**

NO LIMIT FANTASY SPORTS, LLC
1407 FOOTHILL BLVD #303
LA VERNE, CA 91750
SUPPORT@CRYPTOFANTASYSPORTS.COM

POWERED BY NOLIMITCOIN.ORG

在 1985 年退役之后，Theismann 担任了近 20 年的 ESPN 专业橄榄球运动员和分析师。Joe Theismann 将协助推广无极限梦幻体育，在自己的慈善特色比赛中比赛，玩家们将有机会在平台上和 Joe Theismann 同台竞技。

他的知名度和地位将极大地提高 NLC2 的品牌知名度，并将有助于人们关注加密货币提供给每日梦幻体育的特别机会。在这个视频中可以看到，他单独现身车尾派对，将会是 NLC2 的一个很好的补充。Joe Theismann 也将成为我们未来梦幻表演的焦点。

品牌代言人

JOHNNY CHAN



Johnny Chan 是美籍华人职业扑克玩家。Johnny Chan 持有不败的扑克记录，专家预测该记录可能永远不会被打破。他在 1987 年和 1988 年连续赢得了世界扑克系列赛主赛事冠军，并在 1989 年获得了第二名。考虑到近年来世界扑克锦标赛的广泛性，他可能是最后一个曾经连续赢得两个主赛事的人。

Chan 于 1992 年被纳入扑克名人堂。他目前与 Doyle Brunson 并列第 10 名，成为第二大 WSOP 金手链。他获得的奖金近 600 万美元，是一个高风险的现金游戏玩家。



FANTASY SPORTS MEETS CRYPTOCURRENCY MEETS

POKER

SIT WITH **JOHNNY** AND 3 OTHER PRO'S
IN A PRO/AM SIT

AND GO FOR
\$10,000 + \$10,000 TO CHARITY

COMPETE IN FANTASY SPORTS SATELLITES
FOR A SEAT AT THIS TABLE

NO LIMIT FANTASY SPORTS, LLC
1407 FOOTHILL BLVD #305
LA VERNE, CA 91750
SUPPORT@CRYPTOFANTASYSPOKERS.COM

POWERED BY NOLIMITCOIN.ORG

无极限梦幻体育将提供“Johnny Chan 套餐”，用户每半年可以赢得四个席位中的一个，以 20,000 美元的价格与 Johnny Chan 对抗。这些席位可以通过每日梦幻体育和卫星方式获得。

六月份在拉斯维加斯还将有 NLC2 选手的参加世界扑克系列赛主赛事的季后赛。比赛的前一天，选手们将和 Johnny Chan 共进晚餐，并且可以进行战术交流。他们都会收到 NLC2 品牌的装备，祝 NLC2 队员或者 Johnny Chan 本人能够晋级决赛桌。

商业顾问



Will Walker 是一位拥有 28 年私募股权经验的金融顾问，已经累计筹集了超过 5 亿美元。他深入加密挖掘领域，并为韩国的 ETH 挖掘筹集了 3000 万美元。他每周都会参加在 Money 20/20 金融展览会（世界上最大的付款和金融创新活动）举行的会议，并将讨论 NLC2。

寻找风险投资和资金的小企业主，创业公司和现有企业不乏投资机会。不幸的是，对投资者来说，寻找合适优质的投资机会却是个挑战，正如企业难以找到愿意提供风险投资且有经验的可靠投资者同样困难。

十五年来，Will Walker 帮助无数寻求风险投资和天使投资的企业与那些想要投资新兴公司的经验丰富的投资者进行配对。Will 是一位注重实践的商业顾问，与企业家长们并肩工作，力求将业务提升到一个新的水平。他了解投资者正在寻找的是什么，帮助他们把企业家和投资者聚集在一起，并推出成功、高增长的企业。

Will 是一位享誉国际的公众演说家、培训师、商业教练和成功的企业家。他是 Walker 投资集团的创始人，通过该集团，他会建议企业家如何为企业获得投资做准备，并将这些企业与经验丰富和积极的资金来源，包括风险投资和天使投资者进行匹配。Will 多年的财务顾问经验将成为未来几年 NLC2 发展的关键助推力量。

我们的团队



Pranav Zadafiya
首席后台研发



Dharmesh Bharodiya
前端/全栈研发



Kasper Aarts
技术项目经理



Anthony Yencken
社区经理



Danny Bonello
社交媒体专员



Alan Lai
营销总监



Sambhav Sharma
区块链研发



Philly Delorme
梦幻分析师专家



Stephen Schmid
幻想顾问

我们的团队



Drew Graham

文案



Maarten Keizer

数字设计师



Sunerok

密码学研发



Dotan Yaish

中国业务发展



James Stroud

投资人/区块链顾问



Jacque Fux

商业顾问/比赛总监



Yoni Tabac

商业顾问



Antonio Garcia

拉美业务发展

10. 联系方式和来源

联系方式

- i. 无极限币网站: <https://nolimitcoin.org/>
- ii. 无极限币平台: www.CryptoFantasySports.com
- iii. 免费平台: www.NoCostFantasySports.com
- iv. 美元平台: www.NoLimitFantasySports.com
- v. NLC2 浏览器: www.nolimitcoin.info
- vi. Slack: <http://slack.nolimitcoin.org/>
- vii. Twitter: www.twitter.com/NoLimitCoin
- viii. Twitter: www.twitter.com/NLC2DFS
- ix. Twitter: www.twitter.com/NLC2news
- x. Twitter: www.twitter.com/NLFSgamer
- xi. LinkedIn: <https://www.linkedin.com/company/11270194/>
- xii. Instagram: <https://www.instagram.com/nlc2official/>
- xiii. 电子邮件: support@NoLimitCoin.org
- xiv. Reddit: www.reddit.com/r/NoLimitCoin
- xv. Facebook: www.facebook.com/NoLimitCoin
- xvi. Steemit: www.steemit.com/@NLC2
- xvii. Ong.social: www.ong.social/NLC2
- xviii. BitcoinTalk: www.bitcointalk.org/index.php?topic=1606674.0
- xix. Github: <https://github.com/NoLimitCoin/>

来源

- 1. fsta.org/research/industry-demographics
- 2. fsta.org/fantasy-sports-participation-grows-dramatically-hits-new-milestone-reaching-nearly-57-million-in-u-s-and-canada

3. fsta.org/press-release-fantasy-sports-now-a-7-billion-industry
4. www.legalsportsreport.com/1966/european-daily-fantasy-sports-growth
5. www.isaacfaber.com/thoughts/2016/1/8/the-enormous-growth-of-fantasy-sports-thanks-to-daily-markets
6. www.rotogrinders.com/articles/bang-for-your-buck-a-look-at-dfs-industry-rake-153302
7. FanDuel.custhelp.com/app/answers/detail/a_id/41
8. www.DraftKings.com/help/faq
9. www.nytimes.com/2016/01/06/magazine/how-the-daily-fantasy-sports-industry-turns-fans-into-suckers.html
10. www.bloomberg.com/news/articles/2015-09-10/you-aren-t-good-enough-to-win-money-playing-daily-fantasy-football
11. www.nytimes.com/2015/11/18/sports/football/DraftKings-FanDuel-new-york-attorney-general-injunction.html
12. www.sportsbusinessdaily.com/Journal/Issues/2015/07/27/Opinion/From-the-Field-of-Fantasy-Sports.aspx
13. www.mostpopularsports.net/in-the-world
14. https://en.wikipedia.org/wiki/Joe_Theismann
15. https://en.wikipedia.org/wiki/Johnny_Chau
16. https://en.wikipedia.org/wiki/Unlawful_Internet_Gambling_Enforcement_Act_of_2006
17. [https://en.wikipedia.org/wiki/Fantasy_football_\(American\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Fantasy_football_(American))

免责声明

本文件是一份技术白皮书，阐述了无极限梦幻体育有限责任公司当前和未来的发展。本文仅供参考，不代表将来的意图。无极限梦幻体育对于此类技术和创新的成功开发或实施以及文件中所述的任何其他活动的实现不作任何保证或陈述，并且在法律允许的范围内不承担任何法律或其他方面所暗示的保证。任何人都无权根据本文的内容或从中得出任何推论，包括与无极限梦幻体育的交流或本文提及的技术。尽管有任何疏忽，违约或不注意行为，无极限梦幻体育不承担任何人根据本文所述的任

何有关无极限梦幻体育或无极限梦幻体育平台的信息和意见，或任何进一步询问时提供的任何信息而可能产生的任何种类的损失或损害（不论是否可预见）。

本出版物中的信息来源于“无极限梦幻体育”认为来源可靠的数据，并属于善意提供，但“无极限梦幻体育”在准确性，完整性或提供的信息的适宜性方面无任何担保或保证。不应依赖，也不得为您或您的任何员工，债权人，证券持有人或其他股东或任何其他人提供权利或救济。本文所表达的任何意见都反映了作者目前的判断，并不一定代表“无极限梦幻体育”的观点。此处所反映的意见可能会在没有通知的情况下发生变化，这些意见并不一定符合“无极限梦幻体育”的观点。无极限梦幻体育没有义务修改或更新本文，或在此陈述的任何事项，或以其他方式通知读者或受众本文的任何意见，预测或估计发生了变化或随后变得不再准确。无论是明示或暗示的任何声明、意见或信息，无极限梦幻体育及其董事，雇员，承包商和代表不对任何人或受众（无论是因疏忽、疏漏错误或其他原因）承担任何由本文引起，包含，衍生或遗漏产生的责任或义务。无极限梦幻体育及其顾问都没有独立验证任何信息，包括本文中的预测，前景和推测。

对本报告主题事项的调查、判断和评估，以及任何进一步询问时提供的信息，每名受众仅依靠自身知识对此类事项的准确性和完整性予以确认。虽然本文中所做的一切努力都是为了确保本报告中的事实陈述是准确的，但是本文所包含的所有估计、推测、预测、前景、表达意见和其他主观判断都是基于截至日期的合理假设，不能被解释为表示其中提及的事项将会发生。由于多种风险因素，包括但不限于技术发展缺陷、法律或监管风险、市场波动性、行业波动性、公司行为或无法提供完整准确的信息，本文提到的任何计划、推测或预测可能无法实现。

无极限梦幻体育可以对本文中提到的实体网站提供超链接，但是包含的链接并不意味着得到无极限梦幻体育的认可、推荐或批准链接页面上的任何材料或可访问的材料。访问这些链接的网站完全由您自行承担风险。无极限梦幻体育不承担任何此类材料的责任，也不承担其使用的后果。

在某些州、国家或其他司法管辖区分发、出版、获取或使用本报告将违反法律或法规，本报告并非针对或打算分发给属于这些区域的公民或居民的任何人士或实体。

本通信不得构成出售要约或购买加密货币要约，也不得在任何注册或资格之前，此类招标或销售不合法的州进行销售。每名用户都有责任了解当地的法律，以确定加密货币是如何定义的。无极限币，在多个交易所公开交易的加密货币价值可能会显着波动，受让人确认了解交易存在部分甚至全部损失的风险。

加密货币是一种数字交换媒介，它使用加密手段来保证生成单元和执行交易所涉及过程的安全。加密货币是数字货币的一个子集，因此没有物理表示。它们可通过在线或个人的方式与接受它们的任何商家进行交易。加密货币的个人交易通常采用数字钱包的移动支付方式进行。

全世界有数百种加密货币。其中，比特币是最突出的例子 - 事实上，其他加密货币有时被称为山寨币，就像比特币的替代品。比特币协议支持分布式系统中的点对点（P2P）交换，与传统货币不同，它不与任何金融机构或政府相关联。

比特币到比特币交易是通过对等网络中的匿名、高度加密的哈希码进行的。每个用户的数字钱包都维护他们的比特币。钱包还存储用户发送和接收比特币的所有地址，以及只有用户知道的私人密钥。P2P 网络监控并验证比特币转账。其他加密货币包括莱特币，以太币和无极限币/NLC2。

本文件包含一些财务预测。这些财务预测与未来业绩有关，并反映我们在本文件日期的观点，并且受到已知和未知的风险、不确定性和假设的影响，这些风险、不确定性和假设可能导致未来的结果、表现或业绩与预期的业绩大不相同。公司不能保证能够按时取得预测的成绩或达到预计的水平。加密货币的投资可能会导致短期甚至长期的资金损失。投资者应该知晓价格会有较大幅度的波动。网站上发布的信息不能保证投资者盈利。本网站的用户对于决定何种，如果有的话，税收适用于他们的比特币交易负有全部责任。本网站的所有者或贡献者不对确定适用于比特币交易的税收负责。

财务预测由管理层编制，以协助规划和作业决策。财务预测已包含在本文件中，作为您对本文件主题作出知情决定的工具，我们提醒读者财务预测可能不适用于其他目的。截至本文件发布之日，我们已经批准了这些财务预测。我们鼓励所有的读者进行他们自己的研究。

NCL2 的投资并不构成无极限梦幻体育的股份所有权。NLC2 不是证券投资，而是一种用于访问和参与由无极限梦幻体育有限公司拥有和经营的奇幻体育游戏的代币。

本材料根据知识共享署名份额许可证 3.0 版发布。

无极限梦幻体育

1407 山麓大道 #305

拉凡尔纳,加利福尼亚 91750

无极限梦幻体育财产:

CryptoFantasySports.com

NLC2 平台

NLFantasySports.com

美元平台 Visa/MC/PayPal

NoCostFantasySports.com

免费平台