Imagen que contiene firmar

Descripción generada automáticamente

Implementación de métodos computacionales

Axel Iván Magallón Páramo (A01636714)

Luis Armando Salazar López (A01114901)

Carlos Moisés Chávez Jiménez (A01637322)

Actividad 5.2 Programación Paralela

20 de mayo de 2021

# **Actividad 5.2 Programación Paralela**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Vimos el potencial que tienen los hilos cuando los conocimos en java. Este problema es una buena oportunidad para entender el uso de estos. Al principio, nos pareció buen tiempo el que nos dio de forma secuencial, pero sabíamos que podíamos mejorarlo. Pensamos que solo podríamos utilizar los hilos con base en nuestro número de procesadores. Pero, intentamos probar más (con un arreglo de hilos) y nos dimos cuenta de que teníamos más posibilidades. En el caso de la computadora donde hicimos las pruebas, vimos que con nueve hilos el tiempo era el menor. De ahí en adelante, el tiempo fue a más. Al final, entendimos que el paralelismo en programación es una herramienta útil para separar procesos. Vimos la importancia de saber dividir las tareas, y de encontrar nuevas formas de atacar este tipo de problemas. Creemos que esto será de mucha utilidad para la actividad final del curso. Y ahora conociendo su funcionamiento en java, veremos la posibilidad de cambiar de lenguaje de programación.

Creación de hilos:

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Comprobación de número primo:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente