Intersection Simulator

Sistemas Multiagentes

GRÁFICO GANTT SIMPLE de Vertex42.com

https://www.vertex42.com/ExcelTemplates/simple-gantt-chart.html

Team 4 dom, 07/11/2021 Inicio del proyecto: 15 de nov de 2021 | 22 de nov de 2021 | 29 de nov de 2021 | 29 de nov de 2021 | 13 de dic de 2021 | 20 de dic de 2021 | 27 de dic de 2021 | 27 de dic de 2021 | 28 de dic de 2021 | 29 de nov de 2021 | 20 de dic de 2021 | 20 de 8 de nov de 2021 Semana para mostrar 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 1 2 TAREA PROGRESO INICIO Etapa 1 Repo y Documento Base Moisés Chávez 100% 7/11/21 8/11/21 Introducción, Alcance y Nombre de Proyecto Equipo 4 100% 8/11/21 9/11/21 Diagrama de Clases y Actividades Equipo 4 100% 8/11/21 10/11/21 Diagrama de Protocolo de Interacción Equipo 4 100% 8/11/21 9/11/21 Diagrama de Gantt Equipo 4 100% 8/11/21 10/11/21 Entrega 2 15/11/21 19/11/21 Investigación AgentPy Andrés y Luis 100% Interacción frontend (Unity) y backend (Python) Carlos Ojeda 100% 15/11/21 19/11/21 Selección de assets y desarrollo de shaders Moisés y Ana 100% 15/11/21 19/11/21 Diseño de simulación en el backend Luis Armando Salazar 30/11/21 100% 22/11/21 Andrés Olvera Diseño de la primera versión de simulación en Unity 100% 19/11/21 1/12/21 Entrega 3 Alojamiento del backend y pruebas Equipo 4 29/11/21 30/11/21 Diseño de la versión final de frontend Equipo 4 100% 30/11/21 1/12/21 Unión de backend y frontend Equipo 4 100% 30/11/21 1/12/21 Pruebas finales Equipo 4 100% 1/12/21 1/12/21 Documentación Equipo 4 100% 2/12/21 3/12/21