

# 부루마블 은행 자동화 시스템 모두의 부루

소속 : 대덕SW마이스터고등학교  
팀명 : Named  
팀원 : 이수민, 임민규, 송근재  
지도 교사 : 전호연 선생님

## Named x Blue Marble > 개발 동기

기존 부루마블의  
불편함??

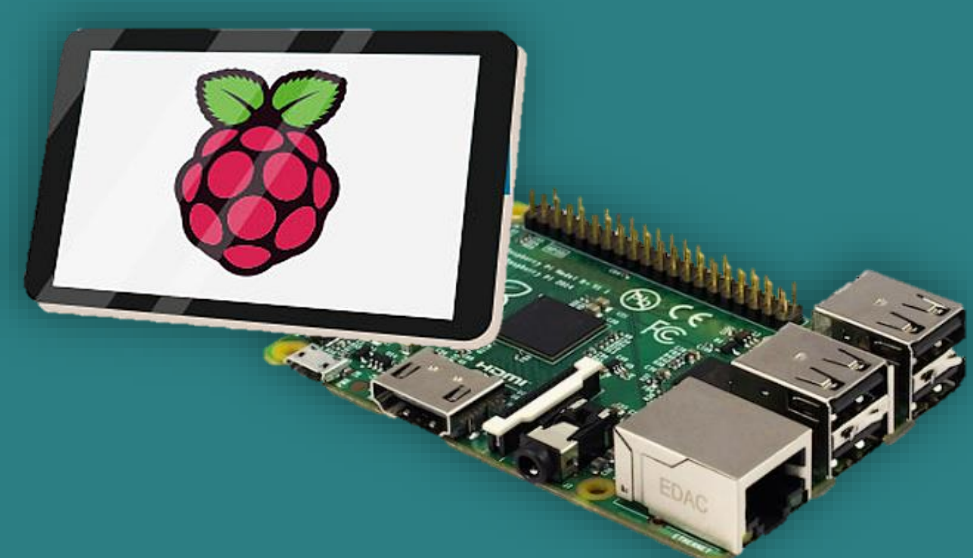
토지 가격을 찾아 읽고...  
돈을 전달하고...  
거스름돈을 계산해서 주고...  
(실지어 매번 월급도 챙겨줘야 되고...)

너무나 귀찮고 번거롭잖아?!

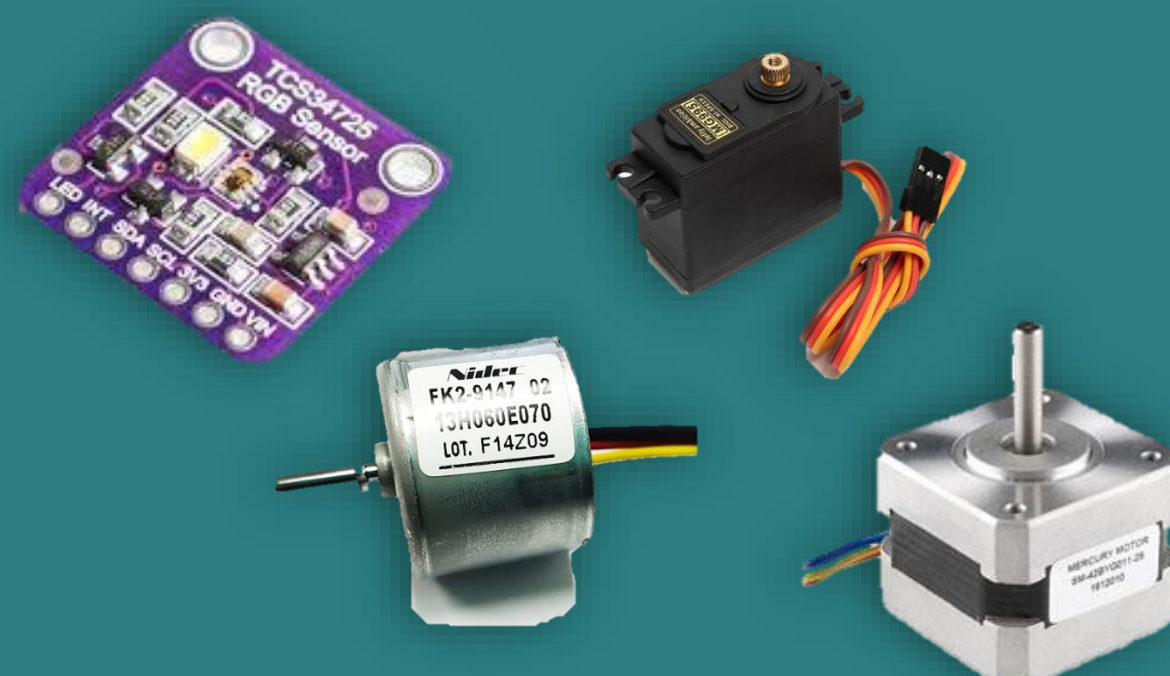
그럼 자동화하면 되지!!

부루마블 은행 시스템을 편하게!  
기계로 간단하게!

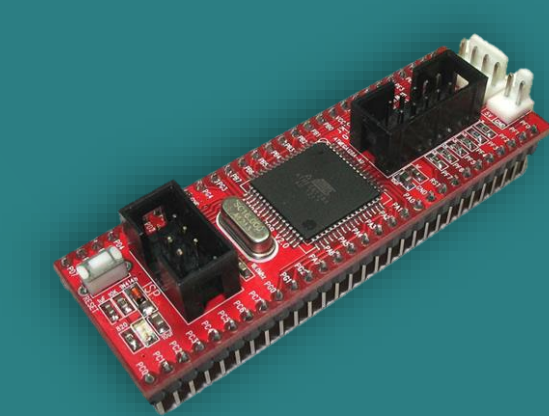
## > 개발 도구



라즈베리파이 & 디스플레이



컬러 센서와 각종 모터들



ATmega128

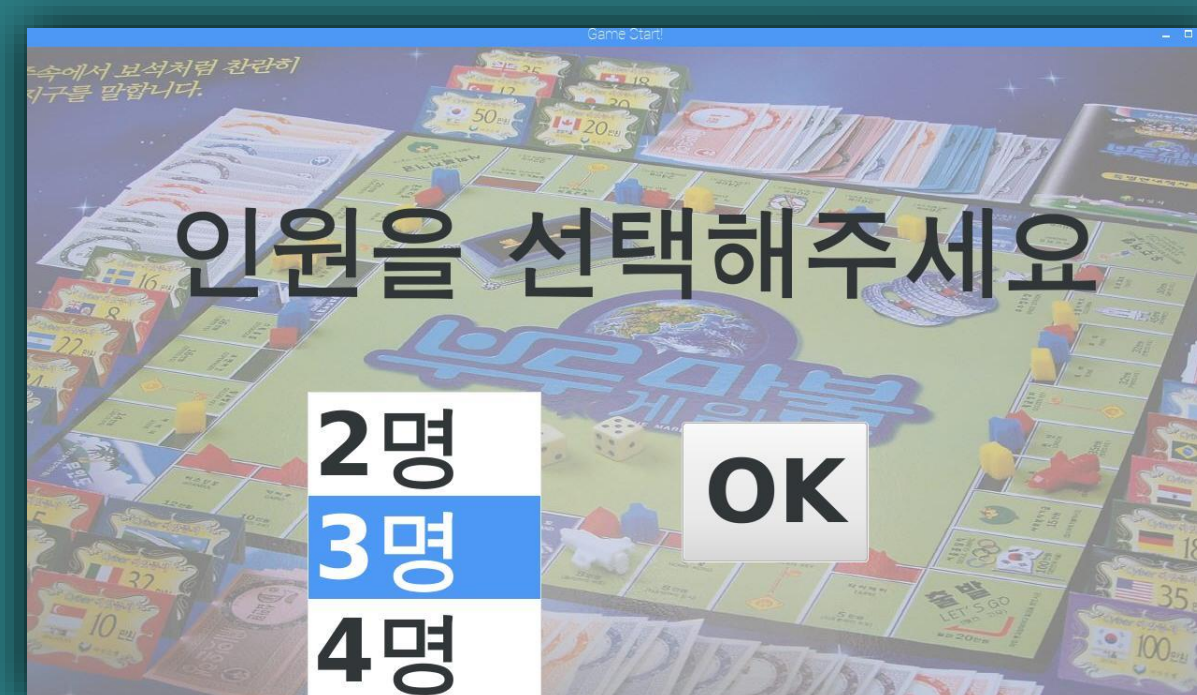


PyQt4

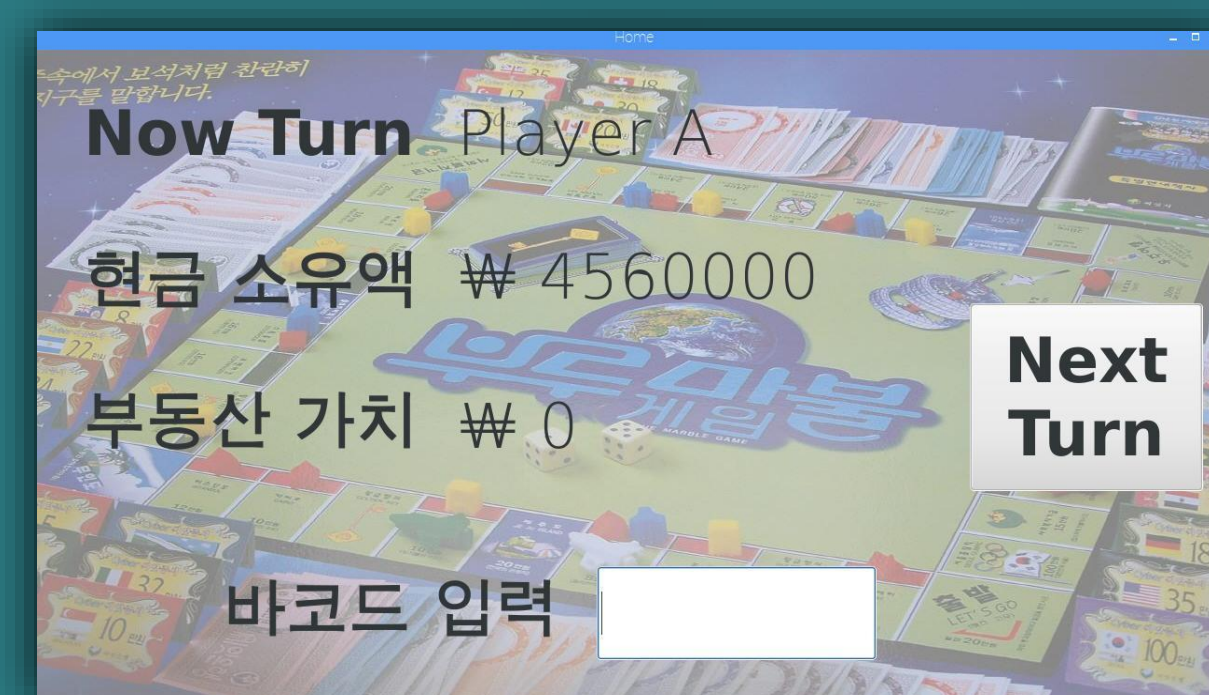
## 동작 시나리오 <



## UI <



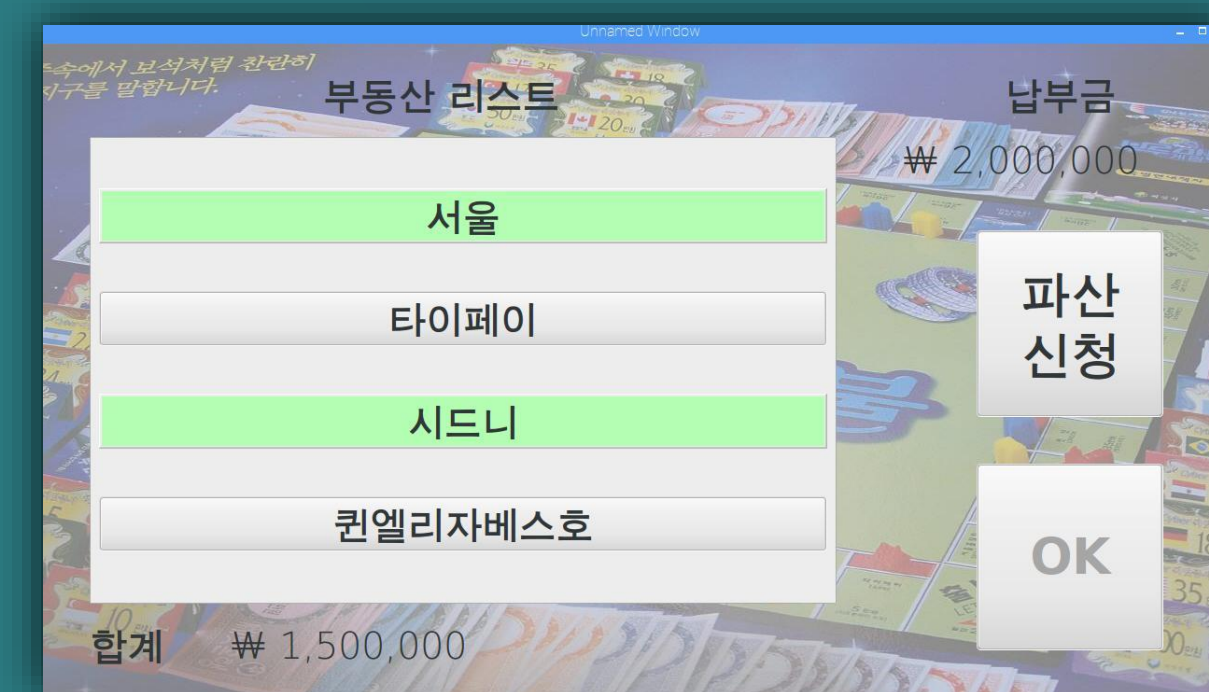
게임 시작



홈 화면



부동산 구매



파산 및 청산